（2008）京新出报刊增准字第（124）号

Popsoft

2008春季版

大众软件®

ISSN 1007-0060

www.popsoft.com.cn

电脑应用和娱乐的第一选择

《魔兽世界——燃烧的远征》V2.4 典藏图文指导全书 增刊

决战太阳之井 PATCH2.4



随刊赠送魔兽世界新手卡一张
《艾泽拉斯英雄传》卡牌三张



- 风暴要塞、毒蛇神殿、黑暗神殿、海加尔峰等高端副本攻略
- 祖阿曼详尽战术图解副本攻略
- 全新加强版《魔兽世界》3D副本详图
- 《魔兽世界》竞技场高手心得
- 高级副本装备掉落大全
- 魔兽世界卡牌《艾泽拉斯英雄传》入门指南
- 《魔兽世界》v2.4“决战太阳之井”更新综述
- 《魔兽世界》v2.4魔导师平台、太阳之井高地副本攻略
- 破碎残阳声望及声望奖励详解



《魔兽世界——燃烧的远征》V2.4
典藏图文指导全书



《大众软件》编辑部



主管单位：中国科学技术协会
主办单位：中国科学技术情报学会
编辑出版：大众软件杂志社
名誉社长：高庆生
社　　长：宋振峰
总　　编：宋振峰

执行主编：王晨
编 辑 部：田震（主任）　答笛（副主任）
栏目编辑：杨文韬 汪澎 任然 余蕾 杨立
何先进 朱良杰 李卓 刘姗姗
专题记者：汪铁　祝佳音　李刚
责任编辑：杨文韬　汪澎
电　　话：010—88118588—1200
传　　真：010—88135594
通信地址：北京市海淀区亮甲店130号
恩济大厦5层
邮政编码：100036

广 告 部：高建京（主任）
李怀颖（副主任）　尹博
电　　话：010—88118588—8800
传　　真：010—88135623
发 行 部：陈志刚（主任）闫海娟 韩灵合
电　　话：010—88118588—1602
传　　真：010—88135614

平面设计：平龙飞 汤瑛 张子祚 林静
印　　刷：香河华林印务有限公司

刊　　号：ISSN 1007—0060 / CN11—3751/TN

邮发代号：82—726
读者俱乐部：010—88118588—8000
广告许可证：京海工商广字第8068号
出版日期：2008年5月26日
零 售 价：人民币29.8元

（2008）京新出报刊增准字第（124）号

更新综述

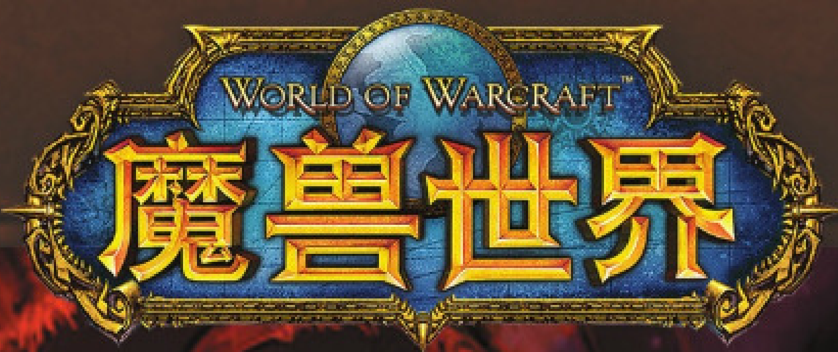
副本攻略

地图合集

装备大观

卡牌介绍





2.4版《决战太阳之井》可能是“巫妖王之怒”推出前的最后一次大版本更新了，更新的内容也比较多，血精灵之王凯尔萨斯将废弃已久的太阳之井变成了传送门，企图将他的主子——燃烧军团的恶魔领主基尔加丹召唤到艾泽拉斯大陆！围绕着奎尔丹纳斯岛的争夺，成为2.4版中最为重要的内容。

在本部分中，我们对2.4版的更新内容进行了综合评述，同时用较多篇幅，着重讲解了奎尔丹纳斯岛占领计划，包括占领计划的每个步骤，以及与之相关的日常任务情况。对于破碎残阳的声望，我们仍像以前一样，对声望相关的内容作出综合分析并给出了声望奖励的列表。在本部分的最后，还用了一定的篇幅将此次更新加入的钓鱼日常任务做了概述性的说明。

另外，我们还邀请到了首届竞技场全国挑战赛总冠军Monster Killed战队讲述了他们的竞技经验和心得，希望能给爱好竞技场的玩家带来一些有用启发。

更新综述

决战太阳之井 PATCH2.4

《魔兽世界——决战太阳之井》更新综述

太阳井高地——一口吞不下的馅饼

自从2.1补丁引入海加尔山和黑暗神殿以后，长达好几个月的时间里都没有任何新的内容来满足高端公会的狂热玩家们，Nihilum只用了10多天就把两个副本全都打通了，其它公会虽然没有那么神勇，但也相继在不长的时间内干掉了阿克蒙德和伊利丹，即使是差一点的公会，也刷伊利丹和那该死的伊利丹双刀刷了很长时间。2.3补丁中添加的祖安曼给大家带来了一个小小的挑战——限时事件设计颇为精妙，时间掐得恰到好处，对于一个全套黑暗神殿装备，配合还可以的团队来说，也容不得任何差错。而完成这个挑战的奖励也很特别——拉风的战熊坐骑，三两人在战场中并肩驾熊就能引来大家羡慕的目光，全团骑熊出动的场面更是壮观。不过这也只能算是开胃小菜，不足以满足饥渴的宅男们，大家一直等到2.4，才终于等来了太阳井高地这道燃烧远征最后的大餐，Nihilum等一众狂热分子早已是磨刀霍霍。

而太阳井高地的设计应该说也没有叫大家失望，可能很多的人听说太阳井高地没有入门限制，早就在盘算着是不是可以刷点小怪什么的，它们掉的好东西可多，也的确有海加尔山/黑暗神殿都没毕业的公会2.4一开就兴冲冲地杀进去了，结果可想而知，进门可就是黑暗神殿深处才能碰到的机器人的升级版，连环射线两下就可以死一片，再往里6个以上的怪物组合不说，还要捆绑不能被减速或者CC的一惊动就会跑去激活机器人的斥候。第一个首领 卡雷苟斯也不像前面那些副本的第一个首领那么简单，整个战斗相当复杂，结合了克苏恩等过去很多不同首领的特点，涉及到很多元素，不仅要求坦克等装备过硬，更重要的是对队伍是不是可以默契配合，积极及时沟通的严峻考验。之后的布雷塔卢斯则是跟以前纳克萨玛斯的帕奇维克一样成了一个测试团队的首领，攻击猛生命值超高的布雷



塔卢斯是对团队实力，主要是DPS的严峻考验，装备和技术缺一不可，即使是非常精锐的团队也会打到非常接近甚至超过6分钟的激怒时间。后面已知的几场首领战也都具有鲜明的特色，很有挑战性，还没露面的基尔加丹肯定也是超过伊利丹的史诗级战斗。虽然太阳井高地总共只有6场首领战，却都会给人留下较深刻的印象，不像黑暗神殿和海加尔山，加起来首领有一大堆，可是很多根本是滥竽充数，给打败凯尔萨斯王子的公会提供免费的史诗装备。另外，因为意识到之前的坦克装备提供了过多的闪躲/招架等伤害避免属性，暴雪给太阳井高地中的所有怪物暗中加上了一个无法消除的Buff——命中+5%，目标的躲闪几率降低20%。这样就让太阳井高地战斗的难度更进一步提高了不少。

不过太阳井高地也有一个有争议的设计，引起了像Nihilum那种顶尖公会的强烈不满，那就是三道门，或者说结界的设计。副本中后面三个首领面前各有一道结界，最初在测试服务器上的设计是太阳井的首领以及伊利丹、阿克蒙德等首领会掉落任务物品[Essence of Immortals]，上交这个物品可以得到装有各种合剂、史诗宝石、黑暗之心、太阳井高地的史诗图样等丰厚的奖励，整个服务器上交够一定的数量就可以打开一道结界，后来考虑到各个服务器的人口和公会发展并不均衡，这样的设计对于一些“落后”服务器上的顶尖公会很不公平，因此在正式版本中取消了这个任务，改成了各道结界都会陆续在经过一段时间后自动打开。Nihilum的会长Kungen嘲笑这个设计，说“领先的公会得等着所有的人带着他们的老娘赶上来”，“就好像四百米跑，但是每跑一百米大家就得停下来等最后的那个家伙赶上来”。其实在魔兽世界的副本设计中，一直都有着一些类似这样的障碍，不过是无形的



门，比如黑翼之巢的最终首领奈法利安、安其拉的最后两个首领奥罗和克苏恩等，在很长一段时间里都是无法被打败的，多少有点拖住各个公会不让他们太快打通副本而在新的内容出来前无所事事移情别恋的意思，实际上Nihilum能够打败一向领先的美服公会一鸣惊人，除了自身实力外多少也靠了这道无形的门限制了领先者的进度，而削弱这两个首领的补丁欧服又比美服更早一些更新。到了燃烧远征时代，首领的难度设计就都比较合理，有着足够的挑战性但又都是能打过去的，不过谁也不会料到Nihilum会在2.1补丁推出后10天内横扫黑暗神殿，一骑绝尘，在很多公会还在门口徘徊的时候就把伊利丹干掉了，夺走了所有首领的世界首次击杀（FD），让PvE的FD竞争变得毫无悬念。可能就是不希望再看到同样的一幕在这最后的顶级副本重演，暴雪才想到了结界的主意，至少让其它公会始终保持跟Nihilum一较高下争取抢到一个世界FD的希望。

解放奎尔丹纳斯岛——罗马不是一天建成的

暴雪在奎尔丹纳斯岛的设计上结合了安其拉开门前的全服务器物资捐献以及捐献完成后随着物资和部队陆续运



到而驻日发展壮大的希利苏斯的据点这两个设计，加上在燃烧远征后期开始普及的日常任务的设计。沙塔斯城的奥尔多和占星者两个派系团结起来联合组成了破碎残阳，向奎尔丹纳斯岛上凯尔萨斯的血精灵和燃烧军团的恶魔们发起进攻。在2.4开放之初，破碎残阳只控制岛上的小部分区域，玩家们需要完成他们提供的日常任务，当完成足够的数量后就能进入到下一个阶段，控制一个新的区域，新的区域会有新的NPC提供不同的奖励，同时又会提供更多的日常任务，需要完成那些任务再来达到新的阶段，总共有四个阶段。除了第一个阶段外，每个阶段又都有一个附加的目标，比如第二阶段要通过一个日常任务来建造从沙塔斯城到奎尔丹纳斯岛的传送门，第三阶段要建造铁砧NPC才会开始销售新的公正徽章奖励，第四阶段要建造炼金实验室才能购买大量宝石加工设计图以及用公正徽章购买史诗宝石。

所有这些任务都会奖励金币和破碎残阳的声望，其中在岛上的杀怪等任务虽然存在僧多粥少的问题但怪物刷新比较快而且地方不大不需要跑来跑去，一般不需要花太多的时间就能全部完成，还有部分任务则是要跑到虚空风暴、刀锋山、影月谷等地完成，需要花比较长的时间飞来飞去，不过奖励的包里都有一件绿色装备，还有不小几率开出公正徽章。一方面做这些任务可以得到金币和声望甚至是公正徽章，而破碎残阳的声望奖励对很多职业和商业技能来说都很不错；一方面大家也都希望尽快到达第三第四阶段，可以购买强力的公正徽章奖励和史诗宝石，所以大家都很积极地做任务，主要的角色做好任务了就换小号做。不过，每天都千篇一律地重复做这些日常任务，很快就让人感到枯燥无聊，几天后就有人忍不住大叫“我要疯掉了，Raid之余的所有时间都花在做这些日常任务上面了”。

从虚空之翼的声望引入日常任务的设计开始，到2.4版本，已经有太多的日常任务，以至于10个任务的上限都不够用，要提高到每天可以完成25个日常任务。提高派系声望有日常任务，烹饪有日常任务，钓鱼有日常任务，战场有日常任务，户外PvP有日常任务，普通副本有日常任务，英雄副本有日常任务……日常任务提供了一种快速取得声望和金币的途径，对比60级的时候要通过每次几十点声望的可重复任务来提高声望的痛苦，或者是重复刷怪来赚金币的无聊，现在已经好多了，只是以前的声望系统没什么特别吸引人的奖励，而现在什么东西都跟声望和日常任务结合起来了，而日常任务的特点迫使，或者说诱使你每天都得做一遍这些任务，过多的日常任务就给人一种在工作而不是在娱乐的感觉。



PvP与PvE——相辅相成

2.4补丁在PvP方面有很多重要的调整。最大的好消息是取消了荣誉击杀的收益递减效果，因为暴雪觉得过去需要加入这个限制来防止玩家钻空子刷荣誉，但随着魔兽世界的发展现在已经没什么必要了。奥特兰克山谷的比赛常常陷入胶着，当一方龟缩防守时双方就会耗费大量的时间厮杀，大家都得不到多少荣誉，现在就不一样了。在战歌峡谷等战场中，笔者也经常看到很多玩家根本不管比赛的输赢只顾着毫无益处的荣誉击杀，现在这么做至少也能得到些荣誉。另外2.4还增加了两个PvP日常任务：争夺纳格兰的哈兰，占领泰洛卡森林的白骨荒野灵魂哨塔，这是为了鼓励玩家多参与户外PvP，也提供了额外的取得荣誉的机会。还有是恢复了一个旧的任务，可以上缴4个战场荣誉徽章各一枚来换取荣誉奖励，这个任务可以无限制地重复做，过去大家经常都积攒了一大堆的徽章没处花，即使买了PvP用的红蓝药水还是会剩下很多，现在就可以拿来换荣誉。如果以前各种徽章存了各100个，一下子就能换3万多荣誉。这些改变加起来，积攒荣誉就要比2.4以前节省很多时间。



荣誉即时计算也是大家期待已久的改变，过去都要等到第二天才会结算，而且因为Bug在内的各种因素，很多时候预估的荣誉会跟实际计算的结果差很多，相信很多人都有计算的结果少了很多，结果差了一点无法购买新的装备的经历，现在即时计算可就方便多了。

还有一个重要的改变就是可以通过PvE来取得PvP装备。以前的版本中已经有一些这样的设计，比如盘牙神殿的首领会掉几件PvP的装备，还有可以用公正徽章购买PvP的饰品和披风，后者还只能通过PvE的途径得到，无法用荣誉购买。这是暴雪不希望玩家将同为魔兽世界重要内容的PvE和PvP完全分开的努力，想要借此推动只喜欢一个方面的玩家尝试另一个方面。这次的改变就更进了一步。首先，加入了一套入门级的稀有品质PvP套装，跟几个主要派系达到尊敬声望就可以购买。以前的话新角色刚开始PvP的时候确实很痛苦，主要由任务奖励和少

数副本掉落组成的装备根本就没有韧性，在战场里都是备受欺凌，要熬上一段时间慢慢积攒荣誉逐步更换成荣誉装备和竞技场第一季装备，然后再去打竞技场取得最好的PvP装备。像恢复系德鲁伊这样的更是尴尬，任务奖励的根本就没有几件对头的装备，只能从拍卖所买些绿装，装备太烂即使技术意识不错也很难找到队伍组队打战场。站在其他玩家的角度，己方有太多这种一身绿装不堪一击的新角色根本就没有什么机会取胜，自然也不欢迎他们。现在有了这套装备就不一样了，在做任务升级过程中跟大多数派系就已经达到尊敬了，最多再打一两次副本，就有了一套像样的PvP装备，不仅有韧性，而且还有跟竞技场套装一样的套装奖励。

除了这套入门的PvP装备，还有更多的好东西。当奎尔丹纳斯岛达到第三个阶段以后，就可以解开一些NPC，他们提供的服务是可以用T4套装的Token来换S1套装，用T5和T6套装换S2套装，用公正徽章购买S2的荣誉散件，用太阳井高地的三种新的T6 Token换S3的荣誉散件。这对于专注于PvP的玩家并没有多大影响，因为S1本来就是可以用荣誉购买的贬值装备，S2荣誉散件也是已经淘汰了的，而就算是再顶尖的公会，很长时间内也不可能到会浪费太阳井高地的Token去换S3散件的地步，另外这也没有包括竞技场武器。这样的设计其实也是进一步鼓励PvP玩家也多参与Raid，多一个取得PvP装备的途径，比如对于新玩家或者新角色来说，大概要花一两天的时间PvP才会得到足够的荣誉购买一件S1套装或者荣誉散件，而打卡拉赞可能只需要两三个小时时间，就有机会取得一两个Token来换S1套装。另一方面，也是鼓励PvE玩家参与PvP，其实很多PvE玩家本身就对自己的职业各方面都有深入地了解，都有不错的PvP技巧，甚至原本就是PvP的老手，比如很多Raid公会都有些成员拥有大元帅/高阶督军的头衔，只是后来杀累了，就改玩PvE。这些玩家每周都要花很多时间Raid，加上Raid之余还要为Raid准备药水等各种消耗品，没什么时间再去打战场赚荣誉买装备，现在就有机会通过Raid取得不错的PvP装备，参与战场和竞技场的战斗。



"公正徽章成为硬通货"——皆大欢喜

过去魔兽世界PvE内容的设计主要是针对狂热玩家的，当那些玩家的装备不断得到提升的时候，绝大多数的"休闲玩家"和没有机会加入大公会的玩家就被远远甩在后面。当少数玩家穿着全套的T3，拿着灰烬使者或者埃提耶什招摇过市的时候，引来的是很多还穿着熔火核心装备甚至只是地下城套装的玩家无比羡慕的目光。在燃烧远征中暴雪改变了这个局面，在让这些对于Raid投入大量时间精力的玩家拥有挑战高难度的乐趣和拥有接触到最高档装备和物品的优越感的同时，还通过取消上一级副本的入门限制、削弱副本难度、添加同样物品等级但略有差别的公正徽章奖励等手段，让其他的玩家也都有机会见识这些内容，升级装备。比如在开放黑暗神殿和海加尔山之后，就让大家可以用公正徽章购买物品等级128，接近甚至相当于盘牙神殿和风暴要塞掉落水平的装备。现在2.4在开放太阳井高地这个燃烧远征最顶级的副本供各大公会挑战的同时，也将很多的好东西向广大玩家开放。

各级副本都被进一步削弱。原本难度偏高的英雄副本敦霍尔德城堡中原本很短时间就会刷新的巡逻队不会再刷新。曾经是那么困难的玛瑟里顿被大幅削弱，现在只需要一个队伍去点盒子，容易多了。卡拉赞的入门限制取消，只要有人拿钥匙打开铁门就能进去。不需要杀死其它首领就能直接和凯尔萨斯王子和瓦丝琪作战。还有就是取消了海加尔山和黑暗神殿的入门限制。

奎尔丹纳斯岛除了25人副本太阳井高地，还有一个5人副本魔导师平台，普通模式下最后首领凯尔萨斯会掉落物品等级110的紫装，还有机会掉落各种原本是世界掉落的各种稀有和史诗级的专业技能配方/图样等，而且还有机会掉落很可爱的凤凰宝宝，满足喜欢收集非战斗宠物的玩家。英雄模式下虽然难度较高，需要技术装备都合格的队伍，但奖励也非常丰厚，前三个首领都会掉落物品等级115、相当于卡拉赞水平的装备，其中第三场首领战是最难的，有点像一场竞技场的5打5战斗，但首领掉落的四种饰品却竟然是游戏中最好的饰品之一，尽管相比测试版本已经被削弱了一些，但仍然分别是很多全套黑暗神殿/海加尔山装备的坦克、治疗者、物理攻击职业、暗牧在很多情况下的首选饰品。最后首领凯尔萨斯掉落的则是物品等级125、相当于玛瑟里顿掉落水平的紫装。

为了鼓励公会去打如今已没有多少人感兴趣的末日行者和末日领主卡扎克等，它们的掉落现在都改成了装备后绑定，让一些公会多了个生财之道，也让更多玩家可以得



的锤子、物理攻击的戒指、拳套等。对于一般的玩家就更不用说了，在每个服务器上，刚刚完成铁砧的时候都是超级混乱，整个服务器上的玩家几乎都挤在了铁匠那里，那场面简直是疯狂，以至于需要GM们出动来维持秩序。Raid公会的玩家花费了非常多的时间精力才能取得那些黑暗神殿/海加尔山的装备，而现在普通玩家却可以轻松取得差不了太多的装备，的确会让他们感到有些不平衡，特别是普通玩家打了很长时间的英雄副本，加上后来卡拉赞的首领也开始掉落公正徽章，他们积累了很多的公正徽章，而2.4补丁开始25人Raid副本的首领才开始掉落公正徽章，这方面高端公会的玩家就有些吃亏。但不管怎么说，所有这些装备，他们和他们的小号也都可以取得，其实也是受益的。

到这些在燃烧远征开放之初颇为诱人的装备。还有，源生虚空和虚空漩涡这两个重要的制造用材料也取消了拾取后绑定属性，并且现在可以用15个公正徽章购买虚空漩涡，这样大家就可以取得第三级的铁匠装备、图纸出自盘牙神殿的裁缝、制皮等专业制作的腰带（大多数都是太阳井之外的最佳选择）等一批强力的装备。

这些都还不算什么，2.4开放以后，大家就都很积极地做破碎残阳提供的日常任务，即使做到厌烦也仍然坚持，为了就是尽快到达第三阶段，然后又卖力地做建造铁砧的日常任务，这样铁匠才会开始出售新的公正徽章奖励——物品等级141，相当于黑暗神殿/海加尔山等级的史诗装备！虽然这些装备都需要很多的公正徽章交换，除了副手武器只要45个，戒指需要60个以外，其它的都要75-100个，而主手和双手武器都要150个之多，但都物有所值。其中有些装备对于一个刷了黑暗神殿/海加尔山几个月的公会的一些成员来说也仍然很有吸引力，比如治疗

好马要配好鞍，大家当然想要选择最顶级的附魔和宝石，但是以往最高级的史诗级宝石只是黑暗神殿/海加尔山级别公会的专利，史诗级的原始宝石只有在这两个副本中才能得到，而切割这些宝石的珠宝加工设计图一部分是通过打海加尔山提高与之相关的流沙之鳞声望取得，一部分是海加尔山的首领掉落，普通的玩家想要得到这些宝石只能是从这些公会手里购买，很多追求极致的PvP玩家往往会花大价钱购买这些史诗宝石来镶嵌他们的S3装备。而现在，所有史诗级宝石的设计图全部都可以通过与新的破碎残阳派系的声望来取得，还包括2.4最新加入的几张对应法术加速的新设计图。而且当奎尔丹纳斯岛达到第四阶段并建成炼金实验室以后还可以用公正徽章购买全部六种原始的史诗宝石，原先在测试服上每个宝石需要15个公正徽章，但目前官方的资料库显示正式的版本只需要10个徽章就可以了，等到这个时候必然会推动史诗宝石的价格下降，更加普及。

职业变化——有待观察

暴雪对于调整职业的天赋和技能上很小心，因为一个职业调整一点，就得考虑到在PvP和PvE两方面对其它所有职业造成的影响。2.4中并没有对各职业的平衡进行特别重大的调整，在巫妖王之怒之前也没有计划再进行任何大的调整。有的时候一些调整要过一段较长的时间后才会显示出效果，容易造成错误的判断。比如暴雪原本计划对术士的生命分流进行重大调整（削弱），在测试服务器上几经调整，最后因为术士们的强烈反对，而且暴雪通过统计也发现术士经过前几个补丁的削弱在竞技场中已经不再有那么大优势，所占比例已经下降，因此取消了调整。2.4中主要针对恢复系德鲁伊在2打2、3打3竞技场中的优势进行削弱，很多德鲁伊颇为依赖的增加移动速度15%的套装奖励被替换掉，飓风术的射程缩短，这已经迫使很多德鲁伊不得不改变配点，选择增加飓风术射程的天赋，目前的统计显示德鲁伊仍然在2打2领域各等级所占比例都大幅领先，但过一段时间后影响可能会显示出来。圣骑士可以恐惧恶魔有助于他们摆脱术士烦人的宠物。惩戒系圣骑士的PvP装备有了韧性，他们的装备属性也被重新调整了，可能会让他们在PvP和PvE中更能占有一席之地。在



竞技场中比例偏低的法师也得到不少小的加强。

法术急速现在会降低法术的公共冷却时间，最低可以降到1秒。这个改变将影响到很多职业的装备选择。之前只有法师等大多数时间都在连发长施法时间法术的职业看重法术急速，对于牧师、术士等帮助不是很大。现在法术急速的价值提高了，而且原先装备一般都只有法术急速和法术伤害，没有法术命中、法术爆机等其它有用的属性，吸引力不大，而太阳井的装备一般都兼有这些属性。

一向很废的精神属性被重新设计了，现在智力值越高，精神所提供的法力恢复就越多。加上战斗回蓝的天赋，精神的价值现在比以前提高很多。很有趣的是，法术急速加上精神的调整，无意中却对法师造成了很大的影响。2.2版本后因为秘法之天火钻石这个Bug般的存在对于奥术飞弹连发的打法有着不可思议的效果，奥术系一度成为流行配点，后来被修正了大家才转回火系。但现在奥术系又重新抬头了，堆智力和精神，配合2件T5，在高法力恢复的支持下，奥术冲击连发的打法变得可行，至少在那个装备档次可以输出很高的DPS。

其它变化——小处见大

2.4版本中还有很多的变化，没能一一列举。有些变化虽然比较小，却会带来大的影响。比如在竞技场中喝水4秒后才能得到完全的回复效果，这样大家就不能一脱离战斗就抓紧喝水，见缝插针地恢复法力值；可以按小队（不是团）加入奥特兰克山谷战场，虽然只是小队，但其实一两队配合好的小队很多时候就足以决定一场比赛的胜负；韧性现在同样降低与爆击伤害等量的法力吸取效果，这会对牧师+术士等过于强大的法力吸取打法有所抑制；魔莲花的掉落率提高，可以降低合剂的成本；25人副本首领多掉落一个套装兑换物，这会使公会把团队装备起来的速度提高很多。

有些变化是修正一直以来就存在的问题，比如奥特兰克山谷中部落的起始位置比较靠近战场中央，有些优势，现在被移到了更靠近霜狼要塞的地方；在战歌峡谷中双方旗帜都被控制时，持旗玩家在10分钟后所受伤害将增加50%，15分钟后受伤害将增加100%，这将有助于加快比赛的节奏，很多玩家讨厌战歌峡谷就是因为如果对方有足够的治疗并且选择龟缩防护持旗者，实在是很难强攻下来；被恐惧出竞技场的玩家（穿越世界或竞技场墙外）现在将被传送回竞技场地图的中央，这虽然没有完全解决常会发生的术士把对方恐惧到穿越世界的问题，但至少不会再因此而冤枉地输掉比赛；竞技场里出现的暗影视界现在为增加5%所受伤害而不是造成持续性伤害，避免玩家再通过吃这个Buff来破解变羊等控制技；玩家洗天赋时现在会记住学过的高等级法术，这会节省一些金币，而且也不会再出现忘记学高等级法术的尴尬；GM发送的信息现在将会在GM名字附近显示暴雪图标，这会防止有些人假装是GM发送消息，搞恶作剧或者企图诈骗；队长分配模式下大家可以看到那些物品，只是不能拾取，这样可以避免以前出现过的队长隐瞒个别物品的情况。

有些改变是细微的方便玩家的改进，很多是学习一些流行插件的功能。比如现在可以观察未带PvP标记的对立阵营玩家的装备、天赋等；比如可以给好友列表中的好友添加备注，免得有时候时间长了都忘记了是些什么人；比如可以设定让背包显示所有背包总的剩余空间；拾取拾取后绑定的物品时确认对话框中会显示物品名称，这样就能防止拿错东西，也让人没有借口“拿错东西”，但拾取公正徽章等只有自己能拾取的物品就不再确认，方便不少；可以在聊天窗口中链接任务和技能，方便组队和讨论，这个小小的改变给大家带来了一种新的乐趣，就是聊天时链接技能来“造句”。

还有，战斗记录进行了改进，现在显示的信息更清楚，而WOWCombatLog.txt文件格式改变为更适合程序读取的格式，这似乎是针对目前各大工会都普遍利用WWS（一个通过程序分析战斗记录文件并列出非常细致的统计结果的网站）来观察和分析自己的表现而进行的改变。

都说众口难调，但暴雪却努力在让大家都能满意，让各种类型的玩家，让所有人都能在魔兽世界中找到乐趣。吸取了以前的经验，暴雪努力让尽量多的人都能看到他们设计的所有内容。观察奎尔丹纳斯岛的设计你就会发现，整个岛的中心区域就是太阳井高地的副本全貌，当玩家进行飞行轰炸的日常任务时就能将副本的很多地方看得清清楚楚，你会看到燃烧远征的战神、太阳井高地的第二个首领布雷塔卢斯在空地上耀武扬威，在测试服开放之初还有人控制了它来屠杀其它玩家呢。在5人副本中你会碰到太阳井高地的第一个首领卡雷苟斯，使用副本里的水晶球它会带你浏览太阳井高地内部的结构，看到穆鲁和在召唤基尔加丹的房间，而副本最后的凯尔萨斯王子的战斗就是他的风暴要塞版本的第三和第四阶段。





奎尔丹纳斯岛攻略详解

奎尔丹纳斯岛建设详解

凯尔萨斯和基尔加丹的联手，让原本安逸的奥尔多和占星者们感到了空前的压力。原本对立的他们决定结盟，成立破碎残阳，他们的领袖是纳鲁。破碎残阳成立的目的只有一个，占领奎尔丹纳斯岛，粉碎凯尔萨斯的计划。

玩家在沙塔斯城的圣光广场可以看到一名新的NPC——提拉萨兰将军，他会交付给玩家一个新任务——欺诈者降临，引导你去奎岛。你可以从铁炉堡乘坐狮鹫飞往奎尔丹纳斯岛，岛上的飞行点已经自动开启，飞行时间也比想象中要快许多——飞出铁炉堡后会直接读条来到奎尔丹纳斯岛地图。注意，如果你想返回铁炉堡，就要老老实实飞回去了。



在2.4版本刚刚开始时，破碎残阳仅仅占领着奎尔丹纳斯的港口，一艘船外加一个小营地，玩家就是指分阶段（共有4个阶段）地占领岛上的各个区域。每占领一块区域就会刷新出新的NPC，他们会提供给你新的日常任务。在开始的营地里，玩家会接到两个初始的日常任务，随着玩家完成破碎残阳所提供的日常任务的数量累积，奎尔丹纳斯岛上的设施通过大家的共同建设将会逐渐完成，你所能接到的日常任务也会渐渐增多。如此循环，直到该岛被最终占领和建设完成，进而获得对基尔加丹的全面胜利。而在第三阶段占领铁砧之后，玩家就可以用公正徽章换取新的史诗级装备了。

第一阶段：阳湾圣殿

首先要收复的是阳湾圣殿，玩家可以通过完成各种岛上的日常任务来帮忙收复阳湾圣殿。收复的速度将由日常任务完成的数量所决定。完成的越多，那么收复的速度就越快，收复的越快，破碎残阳商人出现的就越早。你可以在初始接到日常任务的NPC处查询当前对阳湾圣殿的占领进度。



第一阶段可接受的日常任务有：游荡的奥术守卫、圣殿的结界。占领阳湾圣殿后会刷新出新的日常任务：军械库之战、轰炸死亡之痕。此外，阳湾圣殿内会出现杂货商，可以买到各职业的需要用到的材料，并卖掉不需要的物品。

第二阶段：阳湾军械库

当圣殿被占领之后，接下来要占领的就是阳湾军械库，占领的方法也同样是完成相应的日常任务。在完成新增的日常任务的同时，上一阶段的日常任务仍旧可以被接到，只是由于一些设施已经被占领，任务相关怪物的数量和位置有少许改变。不过奎尔丹纳斯岛只是弹丸之地，没必要担心找不到任务怪。当军械库被占领后，新的公正徽章商人和新的PvP装备商人就会出现，但是战事紧张，他们的货物还无法送往前方。也就是说，他们目前只能提供给你更多的日常任务，但你还无法用公正徽章从他们那里换取新的装备。但是你可以在军械库背后的铁匠霍尔萨处修理装备、补充弹药，在军械库上层的NPC处可以用T4/T5装备换取S1/S2/老兵/守备官套装。

此外，在沙塔斯城的圣光广场会刷新一位NPC主教纳苏恩，他会给你一个任务，目的是打开直接通往奎岛的传送门。你可以在纳苏恩那里查看相关的占领进度以及传送门的建设情况。

第二阶段结束会刷新铁砧的进度，铁砧达到100%将开启牌子装的奖励。

第三阶段：阳湾港口

阳湾港口是这场收复战役最后的战场，同样也是由各种日常任务的完成来进行。第三阶段完成会刷新旅店、信箱、兽栏，出现新的毒药商NPC，并提供给你新的日常任务、紫色的宝石和配方。公正徽章商人还会要求你帮她些小忙（一个新的日常任务）。当条件成熟时（铁砧进度100%），她就会开始出售各种全新的公正徽章装备。

在第三阶段，阳湾圣殿内会刷新一位NPC，给你一个任务“魔网能量线的读数”，奖励是一个传回沙塔斯的“达纳里安的传送卷轴”。该卷轴只能在奎岛使用，且同时只能拥有1个。

第四阶段：后期建设

当你站在奎尔丹纳斯岛的高台之上，遥望这些被收复的失地，是不是心潮有些澎湃？不过战争还没有结束，后期的建设也非常重要。建立炼金台需要大家的帮助；同时为了纪念那些在这场战役中牺牲的战士们，一座纪念碑也会拔地而起。凡是与破碎残阳声望达到崇拜的玩家，都可以获得一个全新的PvE称号。

第五阶段：光复奎尔丹纳斯

当奎尔丹纳斯完全被收复之后，为了庆祝这一伟大战役的胜利，基鲁会向全岛释放一个Buff：“基鲁的胜利之歌”，效果是+79耐力和40智力。



三道魔法屏障

除了全民的收复活动外，每个服务器都会派遣出精英部队，深入太阳之井高地，击杀基尔加丹，粉碎凯尔萨斯的计划。然而挡在玩家面前的不仅仅是那些强大的Boss，解除三道魔法屏障也成为了关键。在我们见到基尔加丹之前，总共要闯过三道魔法屏障，它们是：

第一道屏障，阿加麦斯之门；

第二道屏障，洛希多尔之门；

最后的屏障，埃库尼苏之门。

当三道魔法屏障开启之后，与基尔加丹的决战正式开始。玩家可以在阳湾港口战船上看到奎尔丹纳斯岛的沙盘模型。这些魔法屏障起初在PTR时需要玩家通过击杀Boss向NPC上交任务物品的形式开启，但正式版本中已经调整为随着时间的推移而自动开启，这意味着每个服务器的进度是一样。这一设定对那些疯狂追赶进度的公会可能影响很大，但对大多数公会来说，当他们的实力达到进入太阳之井高地时，这些屏障已经自动消失了。

破碎残阳相关任务详解

全新开放的奎尔丹纳斯岛上有很多任务等着你。其中大多数是个破碎残阳的声望以及奎尔丹纳斯岛整体的占领进度相关的。我们首先分阶段，介绍从奎尔丹纳斯岛刷新的任务，其中大多数都是日常任务。而非日常任务我们也在这里一同介绍，因为它们会提升破碎残阳的声望。



奎岛占领第一阶段

玩家来到岛上就会在最初占领的营地接到两个日常任务：激活结界、转化更多奥术守卫。

激活结界：在奎尔丹纳斯岛上找到失心者，从他们身上得到4个法力余烬，然后找到阳港湾建筑外的水晶结界（营地附近的红水晶）处激活，便可完成。

转化更多奥术守卫：这是个很有趣的任务，你可以在岛上各处找到中立状态的奥术守卫，沿着岛西海岸的草地会更加好找，打掉它们，在它的尸体上使用任务给予者给你的“调和过的水晶核心”即可。机器人的尸体只有杀掉它的人才能唤醒，你不能唤醒别人杀掉的机器人。

任务相关怪物都在营地附近，任务奖励10G左右的金钱以及150点破碎残阳声望。

奎岛占领第二阶段

首先在阳湾圣殿你会接到两个日常任务。

军械库之战（后期更名为“继续作战”）：需要你击杀附近的6个恶魔，直到它们的头目“仇恨使者”被激怒而从一个传送门中出现，杀掉他并把任务给予者给你的旗帜插在它的尸体上。只要你看到仇恨使者的尸体就可以去插旗，不是本人击杀也可完成任务，而且对其他人也没有影响。

轰炸死亡之痕（后期更名为“继续空袭”）：首先要在阳湾港口找到艾雷·碎云，和他对话后乘坐上一头龙鹰，在死亡之痕上盘旋一周，然后用“奥术炸药”将下面的所有恶魔轰至渣。这个任务以前都是组队完成的，因为有些恶魔的生命值很高，你需要轰炸它两三次才能把它撂倒。不过现在貌似已经做了修改，只要你手疾眼快，一次就能完成。

此外沙塔斯城的圣光广场会刷新一位NPC主教纳苏恩，交给你另一个日常任务：

截获法力晶格（后期更名为“维持传送门”）：夺取10块走私来的法力晶格。飞往刀锋山最北面的巴什伊尔码头，开始屠杀绷带人，随机掉落巴什伊拉相位设备（很容易掉，经常第一个怪就出），使用它后进入“异次元空间”。这里的怪物只有一些相位幼龙，杀掉它们在附近寻找发光的小盒子。对于PvP服务器的玩家，在相位转换下你可以看见也同样相位转换了的玩家，但在原来世界的玩家是看不见你们的，如果在相位转换下PK，死亡的一方捡取尸体后，就又回到了原来世界，要继续完成任务则需要继续打一个巴什伊拉相位设备。

奎岛占领第三阶段

魔网能量线的读数：阳湾圣殿的星术师达纳里安希望你在血水晶、黎明广场传送门和绿鳃海岸的纳迦神殿上使用星术师的水晶。到固定地点使用一下“星术师的水晶”，但如果你是第一次做这个任务，在这充满怪物和对方阵营玩家的大岛上要迅速找到这3个地方还是有难度的。其中血水晶在晨星村一个大殿里，黎明广场传送门就是出现仇恨使者的地方，纳迦神殿是绿鳃海岸边一座小庙。



占领港口（后期更名为“击溃晨风部队”）：阳湾军械库的魔导师依拉斯塔希望你去消灭6个晨风召唤者、6个晨风血骑士和3个晨风射手。很简单的任务，只需要在奎尔丹纳斯岛上杀死任务里描述的怪物即可。可以和“魔网能量线的读数”一起完成。



做好准备（后期更名为“不要停下……”）：阳湾军械库的铁匠霍尔萨希望你去杀死东面的暗脊侍从，夺取他的暗脊宝箱钥匙，然后打开周围的暗脊宝箱，得到3个暗脊铁矿石并交予给铁匠霍尔萨。这是个稍微麻烦一点的任务，接任务后跑向奎尔丹纳斯岛东面的海滩周围击杀暗脊侍从，随机掉落钥匙，那里的怪不是很密集，女性纳迦法师一直在周围，而她是不会掉落任务道具的，海边的黄名鱼人怪不用理，不要AoE到他们即可。用钥匙开启小鱼人附近的宝箱。

拦截援军（后期更名为“拒敌港外”）：阳湾军械库的守备官凯兰要求你去艾雷·碎云谈一谈，并飞越晨风部队的增援舰队，将火油投掷到对方的船帆上，使之引燃，落地后，再杀死6名晨风预备兵。类似于泰罗卡森林的天空卫队轰炸任务，但是龙鹰的飞行路线是固定的，所以不需要你操作，你要做的只是当龙鹰飞行靠近3艘敌人的船舰时候将火油投掷到他们的船帆上（注意是船帆）。

奎岛占领第四阶段

阿塔玛军备：铁匠霍尔萨要求你在奎尔丹纳斯岛的阳湾军械库的铁砧上打碎阿塔玛军备，以此制造5块净化过的阿塔玛金属。

回到外域飞往影月谷，任务怪就在黑暗神庙的北面阿塔玛平台附近，那些红色皮肤的邪兽人，影月天选者、影月斩杀者和影月暗法师会随机掉落阿塔玛军备。任务奖励：神圣武器涂层（在武器上涂抹后在施法时有一定几率回复165点魔法）或正义武器涂层（在攻击后有一定的几率增加350攻击强度），有地点限制。

寻根知底：纳迦占领了东南面的绿腮海湾，那些被称为暗脊海妖的女性纳迦用魔法奴役了当地的鱼人。阳湾港口银月之傲号（去魔导师平台的路上）上的瓦琳德拉上尉希望你能从那些女性纳迦身上夺取控制宝珠，将他们扔在绿腮奴隶周围，打碎宝珠就能让鱼人恢复自由。

开始营业：阳湾港口的的玛尔娜希望你从奎尔丹纳斯岛上的灌木丛中收集5颗血莓。这是个没什么新意的每日任务，在扬帆港口的炼金台接到任务，跑到西北方的大草地上在地上找到血莓，采满5颗，回NPC那里交任务即可。

解救绿腮奴隶：比较有趣的任务，接到任务后回到沙塔斯城，骑上你的飞行坐骑往东南方飞行，荆棘高地就在地狱火半岛与泰罗卡森林的交界处。 看见体型相对较大的剥石者，击杀后可以得到“荆棘剥石者的腺体”（掉落几率要看人品）。然后在附近找到一个掠食者，对其点击使用荆棘剥石者的腺体，然后他就变成一个你的宠物（和猎人的术士的宠物一样，他是一个战斗宠物，而不是小伙伴）。玩家可以控制他进行需要的操作，他的控制栏就是宠物控制栏（猎人和术士在这里的话，原来的宠物会先消失一段时间），找到附近的小土堆，让掠食者使用寻找荆棘根须技能（图标是一个黄颜色的草的样子），当掠食者把泥土刨开后，会出现荆棘根须，收集4个就行，回到奎尔丹纳斯岛交回任务物品吧。任务奖励是声望与金币以及一个破碎残阳补给品。

鼎力支持：在阳湾圣殿和军械库中间的广场上，已经树立起的一尊雕像。这里有一位学者艾尤莉，希望你为建立雕像捐赠10G。完成任务只奖励150点声望，如果你需要快速冲声望可以考虑，不过一天也只能完成一次。



奎岛的一次性任务

你可以在奎岛接到以下的一次性任务：

失踪的魔导师：这个任务是利用黎明广场的恶魔传送门前往基尔加丹王座寻找失踪的魔导师瑟伊拉。前往黎明广场，在广场中央可以看见泛着绿色光芒的恶魔传送门，到传送门边上使用任务道具“军团传送卷轴”，穿过恶魔传送门就会直接传送到地狱火半岛的基尔加丹王座，失踪的魔导师就在传送门边上，她会交给玩家两个任务：

血债血偿：杀死这里的天怒先锋，然后利用其掉落的恶魔血液激活魔能虹吸宝石夺走魔血新兵的能量，等其变成憔悴的魔血精灵之后杀死4个就能完成任务。需要注意的是，使用一次魔能虹吸宝石会消耗掉一个恶魔血液。另

外，最好不要尝试杀死未被削弱的魔血新兵。

轰炸传送门：为了阻断燃烧军团援军对太阳之井的增援，需要炸毁恶魔传送门。玩家使用炽热的灰烬召唤出一个活焰，然后在活焰周围杀死游荡的魔能火花，当活焰转变成不稳定的活焰后，带着它进入恶魔传送门即可完成任务。要点是，当你带着活焰击杀魔能火花，活焰身上会多出一个魔能加热的Buff，当这个Buff叠到8层时，活焰就会转变成不稳定的活焰。实际上玩家并不需要亲手杀掉太多魔能火花，周围有其他玩家击杀魔能火花你同样可以沾光。

慷慨的捐赠者：在旅店的最顶端有一名NPC会给予你这个任务，条件是破碎残阳的声望达到崇拜。任务就像文本里描述的一样，你捐给他1000G就可以获得一个破碎残阳的称号——仅此而已。除非你是称号控，否则还是不要去当这个冤大头了。

沙塔斯城的新增日常

在沙塔斯城可以接到的与破碎残阳相关的日常任务：

多相数据调查：这个任务是在沙塔斯城占星者银行附近的NPC——先驱者哈隆奈姆这边接，玩家需要装备多相光谱护目镜前往纳格兰的灵魂平原，在多相数据边上使用多相光谱护目镜收集多相数据，总共需要收集6份，这个任务相对来说是最轻松的。注意，不要再骑乘状态装备多相光谱护目



镜，如果你更换后看不到火焰，需要取消重新装备。

日怒攻击计划：沙塔斯城的托沃斯男爵希望你能缴获日怒攻击计划。这个独眼血精灵男在沙塔斯城飞行管理员的旁边，接完任务飞往虚空风暴，在那张地图上所有带日怒字样的血精灵怪都会掉落日怒攻击计划，不过掉率完全看人品，一般3个怪以后都可以出。

以上任务最终奖励都是10G左右的金币和一份破碎残阳补给品，提升150～250点的破碎残阳声望。破碎残阳补给品可以开出一件绿装，有很小几率开出1枚公正徽章。

破碎残阳声望概述与冲声望指南

2.4版本里，破碎残阳带来了全新的声望，玩家可以通过完成他们给予的任务或是进入魔导师平台击杀怪物来提高与破碎残阳的声望。同时在玩家的帮助下，破碎残阳将击退敌人，逐渐占领奎尔丹纳斯岛。每完成一部分的占领，就会有新的破碎残阳NPC出现，玩家可以在他们那里买到非常具有2.4特色的物品。关于破碎残阳声望相关的日常任务如何完成，我们已经专文介绍，这里主要对破碎残阳声望进行总体介绍。

声望的获取

提升破碎残阳声望主要有两个途径——新的系列日常任务和新的5人副本魔导师平台（25人副本太阳之井高地不和任何声望相关联）。新的系列日常任务包括在奎尔丹纳斯岛随着建设的不同阶段刷新出来的任务已经在沙塔斯城刷新和固定存在的各种日常任务（只要任务奖励为破碎残阳补给品都会相应地提升声望）。任务最终奖励都是10G左右的金币和一份破碎残阳补给品，提升150～250点的破碎残阳声望。当玩家刚刚进入奎尔丹纳斯岛时，除了完成一些现有的任务之外，提升与破碎残阳之间的声望最好的办法就是进入新5人副本魔导师平台，击杀这里的小怪和Boss你将是提升声望的快速途径。

一般来说，击杀小怪将可以获得1点到24点不等的破碎残阳声望，击杀凯尔萨斯王子可以获得120点破碎残阳声望。即使你已经与破碎残阳的声望到达了尊敬，你还是可以通过击杀魔导师平台中的怪物来增长声望，这与之前的外域5人副本有很大的不同。这意味着当你完成一次普通的魔导师平台副本并完成相关任务后，你可以继续在英雄模式的魔导师平台中提升声望。对许多“刷子”来说，



在两三天内迅速将声望提升到崇拜不是一件很难的事。

破碎残阳的军需官是一名血精灵女性，名字叫做埃达拉·晨行者，她就位于奎岛最早的那个营地里。她会按照常规的方式出售各种破碎残阳声望奖励，其中不乏精品，尤其是那些全新的宝石。和那些不太友好的军需官比起来，每当你的声望提升一个等级，埃达拉·晨行者就会通过完成任务的方式向你发放一个奥尔多补给包或占星者补给包（根据你之前选择的声望任选其一）。补给包内主要是一些吃喝的干粮、水或是各类药水。不要觉得这个家伙只是在敷衍你。当你的声望达到崇拜时，你能从她那里得到的药水数量会把你惊得目瞪口呆。

声望奖励列表

★声望等级：友善

图鉴：朴素赤尖石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-友善
使用：教你学会切割朴素赤尖石。
朴素赤尖石
+10力量
“对应红色插槽。”
需要 赤尖石

图鉴：明亮赤尖石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-友善
使用：教你学会切割明亮赤尖石。
明亮赤尖石
+20攻击强度
“对应红色插槽。”
需要 赤尖石

图鉴：精致赤尖石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-友善
使用：教你学会切割精致赤尖石。
精致赤尖石
+10敏捷
“对应红色插槽。”
需要 赤尖石

图鉴：泪珠赤尖石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-友善
使用：教你学会切割泪珠赤尖石。
泪珠赤尖石
+22治疗效果，+8法术伤害
“对应红色插槽。”
需要 赤尖石

图鉴：诡秘赤尖石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-友善
使用：教你学会切割诡秘赤尖石。
诡秘赤尖石
+10躲闪等级
“对应红色插槽。”
需要 赤尖石

图鉴：符文赤尖石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-友善
使用：教你学会切割符文赤尖石。
符文赤尖石
+12法术伤害
“对应红色插槽。”
需要 赤尖石

图鉴：闪耀狮眼石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-友善
使用：教你学会切割闪耀狮眼石。
闪耀狮眼石
+10智力
“对应黄色插槽。”
需要 狮眼石

图鉴：柔光狮眼石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-友善
使用：教你学会切割柔光狮眼石。
柔光狮眼石
+10法术爆击等级
“对应黄色插槽。”
需要 狮眼石

图鉴：厚重狮眼石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-友善
使用：教你学会切割厚重狮眼石。
厚重狮眼石
+10防御等级
“对应黄色插槽。”
需要 狮眼石

图鉴：圆润狮眼石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-友善
使用：教你学会切割圆润狮眼石。
圆润狮眼石
+10爆击等级
“对应黄色插槽。”
需要 狮眼石

图鉴：火花天蓝宝石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-友善
使用：教你学会切割火花天蓝宝石。
火花天蓝宝石
+10精神
“对应蓝色插槽。”
需要 天蓝宝石

图鉴：致密天蓝宝石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-友善
使用：教你学会切割致密天蓝宝石。
致密天蓝宝石
+15耐力
“对应蓝色插槽。”
需要 天蓝宝石

图鉴：异彩天蓝宝石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-友善
使用：教你学会切割异彩天蓝宝石。
异彩天蓝宝石
+每5秒恢复4点法力值
"对应蓝色插槽。"
需要 天蓝宝石

★声望等级：尊敬

公式：虚空碎裂
拾取后绑定
需要 附魔 (360)
需要 破碎残阳-尊敬
使用：教你学会如何将一块虚空水晶击碎成为两块棱光碎片。
大棱光碎片
需要 虚空水晶

公式：附魔胸甲～防御
拾取后绑定
需要 附魔 (360)
需要 破碎残阳-尊敬
使用：教你学会给一件胸甲永久性地附魔，使它获得+15防御等级的效果。该物品的等级不得低于35级。

图鉴：平衡影歌紫玉
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-尊敬
使用：教你学会切割平衡影歌紫玉。
平衡影歌紫玉
+10攻击强度，+7耐力
"对应红色或蓝色插槽。"
需要 影歌紫玉

图鉴：充能影歌紫玉
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-尊敬
使用：教你学会切割充能影歌紫玉。
充能影歌紫玉
+10攻击强度，+每5秒恢复2点法力值
"对应红色或蓝色插槽。"
需要 影歌紫玉

图鉴：炽热影歌紫玉
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-尊敬
使用：教你学会切割炽热影歌紫玉。
炽热影歌紫玉
+6法术伤害，+7耐力
"对应红色或蓝色插槽。"
需要 影歌紫玉

图鉴：眩光海浪翡翠
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-尊敬
使用：教你学会切割眩光海浪翡翠。
眩光海浪翡翠
+5智力，+每5秒恢复2点法力值
"对应蓝色或黄色插槽。"
需要 海浪翡翠

图鉴：辐光海浪翡翠
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-尊敬
使用：教你学会切割辐光海浪翡翠。
辐光海浪翡翠
+5法术爆击等级，+6法术穿透
"对应蓝色或黄色插槽。"
需要 海浪翡翠

图鉴：裂纹海浪翡翠
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-尊敬
使用：教你学会切割裂纹海浪翡翠。
裂纹海浪翡翠
+5爆击等级，+7耐力
"对应蓝色或黄色插槽。"
需要 海浪翡翠

图鉴：高能焚石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-尊敬
使用：教你学会切割高能焚石。
高能焚石
+5法术爆击等级，+6法术伤害
"对应红色或黄色插槽。"
需要 焚石

图鉴：辉光焚石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-尊敬
使用：教你学会切割辉光焚石。
辉光焚石
+11治疗效果，+4法术伤害，+5智力
"对应红色或黄色插槽。"
需要 焚石

图鉴：反光焚石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-尊敬
使用：教你学会切割反光焚石。
反光焚石
+5命中等级，+5敏捷
"对应红色或蓝色插槽。"
需要 焚石

★声望等级：崇敬

图鉴：灰烬之天火钻石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-崇敬
使用：教你学会切割灰烬之天火钻石。
灰烬之天火钻石
+14法术伤害& + 2%智力
需要 至少3颗红色宝石
"只能镶嵌在多彩宝石插槽中。"
需要 天火钻石

图鉴：永恒之大地风暴钻石
拾取后绑定
需要 珠宝加工 (375)
需要 破碎残阳-崇敬
使用：教你学会切割永恒之大地风暴钻石。
永恒之大地风暴钻石
+12防御等级& + 10%盾牌格挡值
需要 至少2颗蓝色宝石
需要 至少1颗黄色宝石
"只能镶嵌在多彩宝石插槽中。"
需要 大地风暴钻石

角斗士雕文

拾取后绑定

需要等级70

需要 破碎残阳-崇敬

使用：永久性地为一件头部装备附加耐力提高18点、韧性等级提高20的效果。无法与其它附加于指定装备的魔法效果重叠。

图鉴：雕像～赤尖蛇

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇敬

使用：教你学会切割雕像～赤尖蛇。

雕像～赤尖蛇

拾取后绑定 唯一 饰品 +49 耐力 +33 智力 需要等级70

使用：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多150点，持续20秒。（2分钟冷却时间）

需要 恒金锭(8)，赤尖石(2)，源生之火(8)

图鉴：雕像～海浪信天翁

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇敬

使用：教你学会切割雕像～海浪信天翁。

雕像～海浪信天翁

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级70

装备：每5秒恢复18点法力值。

装备：在12秒内恢复900点法力值。（3分钟冷却时间）

需要 恒金锭(8)，坚强海浪翡翠(2)，源生法力(8)

鉴：雕像～天蓝宝石海龟

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇敬

使用：教你学会切割雕像～天蓝宝石海龟。

雕像～天蓝宝石海龟

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级70

装备：防御等级提高42。

装备：躲闪等级提高165，持续20秒。（2分钟冷却时间）

需要 氪金锭(8)，天蓝宝石(2)，黎明石(6)

图鉴：雕像～氪金野猪

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇敬

使用：教你学会切割雕像～氪金野猪。

雕像～氪金野猪

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级70

装备：攻击强度提高84点。

装备：召唤一只氪金野猪为你作战，持续30秒。（5分钟冷却时间）

需要 氪金锭(8)，焚石(2)，源生之土(8)

图鉴：雕像～影歌猎豹

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇敬

使用：教你学会切割雕像～影歌猎豹。

雕像～影歌猎豹

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级70

装备：使你的有效潜行等级提高1。

装备：攻击强度提高80点。

装备：攻击强度提高320点，持续15秒。（1分30秒冷却时间）

需要 硬化精金锭(4)，炽热影影紫玉(2)，源生暗影(8)

图鉴：华丽夜目石

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (350)

需要 破碎残阳-崇敬

使用：教你学会切割华丽夜目石。

华丽夜目石

+4躲闪等级，+6耐力

“对应红色或蓝色插槽。”

需要 夜目石

图鉴：坚强海浪翡翠

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇敬

使用：教你学会切割坚强海浪翡翠。

坚强海浪翡翠

+5法术急速等级，+7耐力

“对应黄色或蓝色插槽。”

需要 海浪翡翠

图鉴：稳固海浪翡翠

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇敬

使用：教你学会切割稳固海浪翡翠。

稳固海浪翡翠

+5韧性等级，+7耐力

“对应黄色或蓝色插槽。”

需要 海浪翡翠

图鉴：鲁莽焚石

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇敬

使用：教你学会切割鲁莽焚石。

鲁莽焚石

+5法术急速等级，+6法术伤害

“对应红色或黄色插槽。”

需要 焚石

图鉴：迅捷狮眼石

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇敬

使用：教你学会切割迅捷狮眼石。

迅捷狮眼石

+10法术急速等级

“对应黄色插槽。”

需要 狮眼石

军团之敌

拾取后绑定 唯一 双手斧 276～414 伤害速度3.70（每秒伤害93.2） +31力量 +45耐力 耐久度100/100 需要等级70

需要 破碎残阳-崇敬

装备：爆击等级提高26。

装备：精准等级提高19。

寻觅者之槌

拾取后绑定 单手锤 62～129 伤害速度2.30（每秒伤害41.4） +30耐力 +8智力 耐久度90/90 需要等级70

需要 破碎残阳-崇敬

装备：法术命中等级提高11。

装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多130点。

大法师的狡诈

拾取后绑定 单手剑 62～129 伤

害速度2.30（每秒伤害41.4） +12耐力 +11 智力 耐久度90/90 需要等级70

需要 破碎残阳-崇敬

装备：法术爆击等级提高20。

装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多130点。

精准强弩

拾取后绑定 远程 弩 138～207 伤害速度2.60（每秒伤害66.3） +10 敏捷 +12耐力 +6 智力 耐久度 75 / 75 需要等级70

需要 破碎残阳-崇敬

装备：攻击强度提高20点。

基鲁的预兆

拾取后绑定 单手锤 62～129 伤害速度2.30（每秒伤害41.4） +16 耐力 +13 智力 +8 精神 耐久度 90 / 90 需要等级70

需要 破碎残阳-崇敬

装备：使法术治疗提高最多228点，法术伤害提高最多76点。

装备：每5秒恢复6点法力值。

炮兵之刃

拾取后绑定 单手 匕首 90～168 伤害速度1.80（每秒伤害71.7） +14敏捷 +12耐力 耐久度65/65 需要等级70

需要 破碎残阳-崇敬

装备：命中等级提高11。

装备：攻击强度提高26点。

碎日之剑

拾取后绑定 单手 剑 155～233 伤害速度2.70（每秒伤害71.9） +14敏捷 +12耐力 耐久度90/90 需要等级70

需要 破碎残阳-崇敬

装备：命中等级提高11。

装备：攻击强度提高26点。

伊努罗之剑

拾取后绑定 单手 剑 80～121 伤害速度1.40（每秒伤害71.8） +21耐力 耐久度90/90 需要等级70

需要 破碎残阳-崇敬

装备：防御等级提高13。

装备：命中等级提高8。

装备：精准等级提高11。

图鉴：坚硬海浪翡翠

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇敬

使用：教你学会切割坚硬海浪翡翠。

坚硬海浪翡翠

+5防御等级，+7耐力

“对应蓝色或黄色插槽。”

需要 海浪翡翠

图鉴：邪恶焚石

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇敬

使用：教你学会切割邪恶焚石。

邪恶焚石

+5爆击等级，+10攻击强度

“对应红色或黄色插槽。”

需要 焚石

图鉴：皇家影歌紫玉

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇敬

使用：教你学会切割皇家影歌紫玉。

皇家影歌紫玉

+11治疗效果，+4法术伤害，+每5秒恢复2点法力值

“对应红色或蓝色插槽。”

需要 影歌紫玉

图鉴：刚硬狮眼石

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇敬

使用：教你学会切割刚硬狮眼石。

刚硬狮眼石

+10命中等级

“对应黄色插槽。”

需要 狮眼石

★声望等级：崇拜

太阳卫士徽记

拾取后绑定 副手 盾 4872点护甲 122格挡 +31耐力 耐久度120/120 需要等级70

需要 破碎残阳-崇拜

装备：盾牌格挡等级提高18。

装备：法术命中等级提高13。

装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多26点。

曙光之盾

拾取后绑定 副手 盾 4872点护甲 122格挡 +31耐力 耐久度120/120 需要等级70

需要 破碎残阳-崇拜

装备：躲闪等级提高18。

装备：命中等级提高13。

装备：使你的盾牌的格挡值提高33。

破碎残阳敏锐坠饰

拾取后绑定 颈部 +19耐力 +18智力 需要等级70

需要 破碎残阳-崇拜

装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多37点。

装备：你的法术有一定几率激活这条项链中蕴含的奥术能量（若你在占星者阵营的声望达到崇拜）或圣光能量（若你在奥尔多阵营的声望达到崇拜）。

破碎残阳力量坠饰

拾取后绑定 颈部 +18敏捷 +19耐力 需要等级70

需要 破碎残阳-崇拜

装备：攻击强度提高64点。

装备：你的近战和远程攻击有一定几率激活这条项链中蕴含的奥术能量（若你在占星者阵营的声望达到崇拜）或圣光能量（若你在奥尔多阵营的声望达到崇拜）。

破碎残阳决心坠饰

拾取后绑定 颈部 +48耐力 需要等级70

需要 破碎残阳-崇拜

装备：命中等级提高13。

装备：精准等级提高18。

装备：你的近战和远程攻击有一定几率激活这条项链中蕴含的奥术能量（若你在占星者阵营的声望达到崇拜）或圣光能量（若你在奥尔多阵营的声望达到崇拜）。

破碎残阳力量坠饰

拾取后绑定 颈部 +18敏捷 +19耐力 需要等级70

需要 破碎残阳-崇拜

装备：攻击强度提高64点。

装备：你的近战和远程攻击有一定几率激活这条项链中蕴含的奥术能量（若你在占星者阵营的声望达到崇拜）或圣光能量（若你在奥尔多阵营的声望达到崇拜）。

配方：刺客的炼金石

拾取后绑定

需要 炼金术 (375)

需要 破碎残阳-崇拜

使用：教你学会制作刺客的炼金石。

刺客的炼金石

拾取后绑定 唯一 饰品 需要 炼金术 (350)

装备：攻击强度提高108点。

装备：使你在饮用治疗药水和法力药水时获得的效果提高40%。该效果无法叠加。

需要 炼金石，源生暗影(6)，虚空漩涡(2)

配方：守护者的炼金石

拾取后绑定

需要 炼金术 (375)

需要 破碎残阳-崇拜

使用：教你学会制作守护者的炼金石。

守护者的炼金石

拾取后绑定 唯一 饰品 需要 炼金术 (350)

装备：防御等级提高54。

装备：使你在饮用治疗药水和法力药水时获得的效果提高40%。该效果无法叠加。

需要 炼金石，源生空气(6)，虚空漩涡(2)

配方：救赎者的炼金石

拾取后绑定

需要 炼金术 (375)

需要 破碎残阳-崇拜

使用：教你学会制作救赎者的炼金石。

救赎者的炼金石

拾取后绑定 唯一 饰品 需要 炼金术 (350)

装备：使法术治疗提高最多119点，法术伤害提高最多40点。

装备：使你在饮用治疗药水和法力药水时获得的效果提高40%。该效果无法叠加。

需要 炼金石，源生生命(6)，虚空漩涡(2)

配方：巫师的炼金石

拾取后绑定

需要 炼金术 (375)

需要 破碎残阳-崇拜

使用：教你学会制作巫师的炼金石。

巫师的炼金石

拾取后绑定 唯一 饰品 需要 炼金术 (350)

装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多63点。

装备：使你在饮用治疗药水和法力药水时获得的效果提高40%。该效果无法叠加。

需要 炼金石，源生之火(6)，虚空漩涡(2)

图鉴：闪光赤尖石

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇拜

使用：教你学会切割闪光赤尖石。

闪光赤尖石

+10招架等级

“对应红色插槽。”

需要 赤尖石

图鉴：隐秘焚石

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇拜

使用：教你学会切割隐秘焚石。

隐秘焚石

+5法术命中等级，+6法术伤害

“对应红色或黄色插槽。”

需要 焚石

图鉴：风暴天蓝宝石

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇拜

使用：教你学会切割风暴天蓝宝石。

风暴天蓝宝石

+13 法术穿透

“对应蓝色插槽。”

需要 天蓝宝石

图鉴：统御影歌紫玉

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇拜

使用：教你学会切割统御影歌紫玉。

统御影歌紫玉

+5力量，+7耐力

“对应红色或蓝色插槽。”

需要 影歌紫玉

图鉴：狡诈影歌紫玉

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇拜

使用：教你学会切割狡诈影歌紫玉。

狡诈影歌紫玉

+5敏捷，+7耐力

“对应红色或蓝色插槽。”

需要 影歌紫玉

图鉴：秘法狮眼石

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇拜

使用：教你学会切割秘法狮眼石。

秘法狮眼石

+10韧性等级

“对应黄色插槽。”

需要 狮眼石

图鉴：铭文焚石

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇拜

使用：教你学会切割铭文焚石。

铭文焚石

+5爆击等级，+5力量

“对应红色或黄色插槽。”

需要 焚石

图鉴：巨型狮眼石

拾取后绑定

需要 珠宝加工 (375)

需要 破碎残阳-崇拜

使用：教你学会切割巨型狮眼石。

巨型狮眼石

+10法术命中等级

“对应黄色插槽。”

需要 狮眼石

所有的珠宝配方的购买要等待占领进入第四阶段——占领阳湾港口，并完成建造炼金台的系列日常任务。


血誓号
曙光追寻者号
辛洛雷号
阳湾港口
魔导师平台
地点1
破碎残阳基地
阳湾圣殿
阳湾港
荐河1
晨星村
阳湾军械库
太阳之井高地
绿鳃海岸
死亡之痕
绿鳃海岸
地点2
奎尔丹纳斯岛

奎尔丹纳斯岛位于艾泽拉斯东部大陆的最北端，前往那里最方便的途径就是从外域的沙塔斯城直接走传送门就可以到达了。奎尔丹纳斯岛的版图不大，岛上怪物分布较密集，但种类并不多。除了两个副本外，还可以从岛上的NPC那里接到许多每日任务，这些NPC包括阳湾圣殿的先驱者伊努罗、战斗法师艾尔娜、星术师达纳里安和学者艾尤莉，阳湾军械库的守备官凯兰、铁匠霍尔萨和魔导师伊拉斯塔，破碎残阳基地的瑟里斯·黎明之心和守备官夏安，阳湾港口大厅内的炼金师玛尔娜，阳湾港口银月之傲（船）上的瓦琳德拉上尉。完成各种日常任务或进入副本都能获得破碎残阳阵营声望，当声望累积到一定级别后，就可以找破碎残阳基地里的军需官艾尔达拉·晨行者购买相应等级的声望装备。相对于其他阵营声望来说，奎尔丹纳斯岛上的破碎残阳声望的获取速度是比较快的，两个副本及大量每日任务可以令玩家很快将声望冲到崇拜，而其声望奖励装备也有不错使用价值，给玩家们更新装备提供了一条新的快捷之路。

阳湾圣殿
商人波塔努斯
先驱者伊努罗
战斗法师艾尔娜
星术师达纳里安
学者艾尤莉；
破碎残阳哨兵
破碎残阳战士
破碎残阳射手

阳湾军械库
魔导师伊拉斯塔
特种装备销售商
守备官凯兰
铁匠霍尔萨
破碎残阳哨兵
破碎残阳战士
破碎残阳射手
晨锋骑兵 70级

阳湾港大厅
旅店老板因纳拉
炼金师玛尔娜
兽栏管理员塞拉菲娜
破碎残阳战士
破碎残阳哨兵
邮箱

银月之傲（船）
瓦琳德拉上尉
破碎残阳战士

阳湾港口
辛多雷圣物转化师伊尔玛
失落神器管理者瑟雷米斯
大法师耐苏尔
艾雷·碎云
龙鹰管理员欧胡拉
破碎残阳战士
破碎残阳射手
破碎残阳大法师
晨锋血骑士 70级
晨锋射手 70级
晨锋召唤者 70级

破碎残阳基地
破碎残阳军需官
主教拉雷索尔
瑟里斯·黎明之心
守备官夏安
破碎残阳哨兵
破碎残阳战士

地点1
游荡的奥术守卫 70级
失心魔瘾者 69级
失心吞噬者 69级

晨星村
晨锋血骑士 70级
晨锋召唤者 70级

太阳之井高地
牧羊人之门（副本入口）
被释放的地狱卫士 71级
深渊烈焰行者 71级

黎明广场
仇恨使者 72级
怨怒低语者 70级
被释放的地狱卫士 71级
深渊烈焰行者 71级

地点2
骷髅掠夺者 69～70级
疯狂的食尸鬼 69～70级

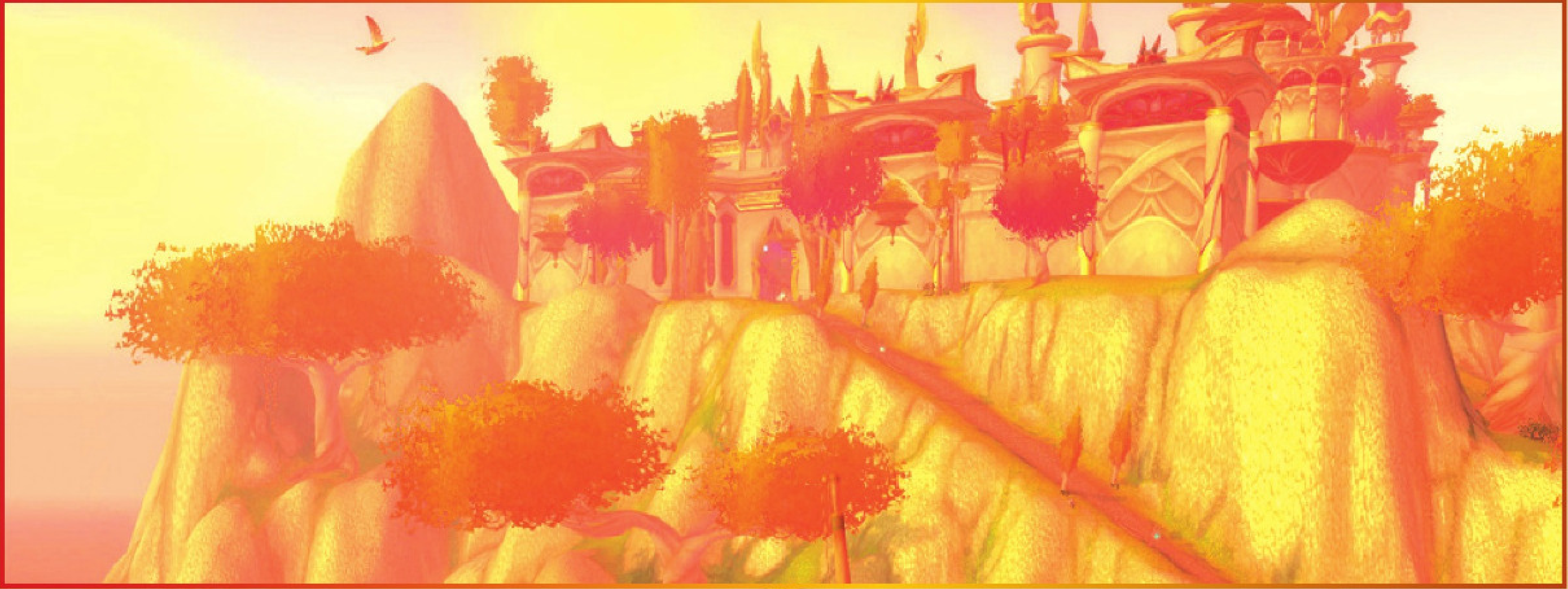
死亡之痕
骷髅掠夺者 69～70级
疯狂的食尸鬼 69～70级
天怒执行者 69～70级
艾瑞达巫师 70级精英
深渊霸主 71级精英
布鲁塔卢斯 ??级首领
玛蒂苟萨 龙类首领

绿鳃海岸
暗脊侍从 70～71级
暗脊海妖 70～71级
绿鳃奴隶 60级

血誓号
晨锋预备兵 70级

辛洛雷号
晨锋预备兵 70级
野生龙鹰（NPC）

曙光追寻者号
晨锋预备兵 70级



《魔兽世界》2.4钓鱼日常任务解析

众所周知，《魔兽世界》中每个角色只能学两种技能（从采矿、采药、剥皮、炼金、附魔、锻造、制皮、珠宝加工中任选两种），不过钓鱼、烹饪、急救是所有人都可以学的，前面的版本开放了烹饪日常任务、2.4开放了钓鱼日常任务，或许下一个版本会有急救日常任务也说不一定。

“燃烧的远征”中，很多玩家为了体会珠宝加工技能，只能又练了一个新角色，暴雪有些不厚道，希望“巫妖王之怒”中加入什么“铭文”之类的技能后，每个角色可学习的技能增加到3个……

好了，言归正传，现在就说说2.4新增加的钓鱼日常任务。

2.4版后，可在沙塔斯城外东北方向的希尔米耶湖边找到钓鱼大师巴尔洛老人，他会交给你每日不同的任务（同烹饪日常一样，是多个任务中随机抽取的一个），玩家需要70级，至于对钓鱼技能要求多少才可以接到任务，目前无确切说法，不过除城中的鳄鱼这个任务以外，其他任务对钓鱼参数要求都比较高，如果你钓鱼参数很低，即使接了任务也很难完成。

目前已知的任务有如下5个：

1.城中的鳄鱼

本任务要求你去暴风城或者奥格瑞玛的河中钓小鳄鱼崽。

大家应该注意到，5个钓鱼任务中，只有这个任务是不需要在外域完成的，而且在暴风城钓鱼对钓鱼技能要求很低，所以这个任务对钓鱼技能比较低的玩家也许可以算是福音了。

不过，本人有一个号钓鱼技能244，接到这个任务后去了暴风城，一直钓呀钓，钓到技能长到255才钓出那小鳄鱼，总共钓了超过60竿，不知道是因为运气不好，还是说就是钓鱼技能高时能比较快的钓到（本人另一个钓鱼满375的号，3次完成本任务总共钓了不到20竿……）。

2.黑鳞镖鲈

本任务要求你去泰罗卡森林的河中钓黑鳞镖鲈。

注意：泰罗卡森林中水域面积很大，不要到其中的湖中钓，在裂石堡和奥雷莉亚要塞中间的河中钓即可。个人感觉轮到这个任务是运气比较差的，有时钓上10分钟都未必能完成。

3.巨型淡水虾

本任务要求你去赞加沼泽的湖中钓浮肿的刺鳃鲑鱼，将其剖开后会得到巨型淡水虾。本任务一共需要10只巨型淡水虾。虽然要的数量比较多，但这是在外域里最好完成的钓鱼日常任务，一般钓上十几二十杆就可以凑足10只巨型淡水虾了。

4.魔血鲷鱼

本任务要求你去地狱火半岛和影月谷去钓巨型魔血鲷鱼。

本任务推荐去影月谷完成，不过，地狱



暴风城的河



裂石堡附近的河

火半岛的水域面积也不像你想象的那么小（阿苟纳之池附近）。



赞加沼泽的湖

5.世界上最大的泥鱼

本任务要求你去纳格兰去钓世界上最大的泥鱼。

注意：本任务不需要一定在那种泥鱼群的漩涡上钓，普通水面上就可钓到，而且就本人目前的尝试来看，也没有证据证明泥鱼群中钓到的几率大于普通水面。

不论是联盟或者是部落的玩家，都推荐在天歌湖上钓（距离近）。

这5个任务不论哪一个，任务的奖励都是一致的——钓鱼宝藏。不过这宝藏袋子里能开出什么，就是展示人品的时候了。

袋中一般会有7G左右的金币，这个你可以理解为本任务的金钱奖励，还会有一件白色物品，多半和钓鱼或者和水有关系，比如锐利的鱼钩、水上行走药剂。

锐利的鱼钩

需要钓鱼技能（100）

使用：在你的鱼竿上使用，增加钓鱼技能100点，持续10分钟。

水上行走药剂

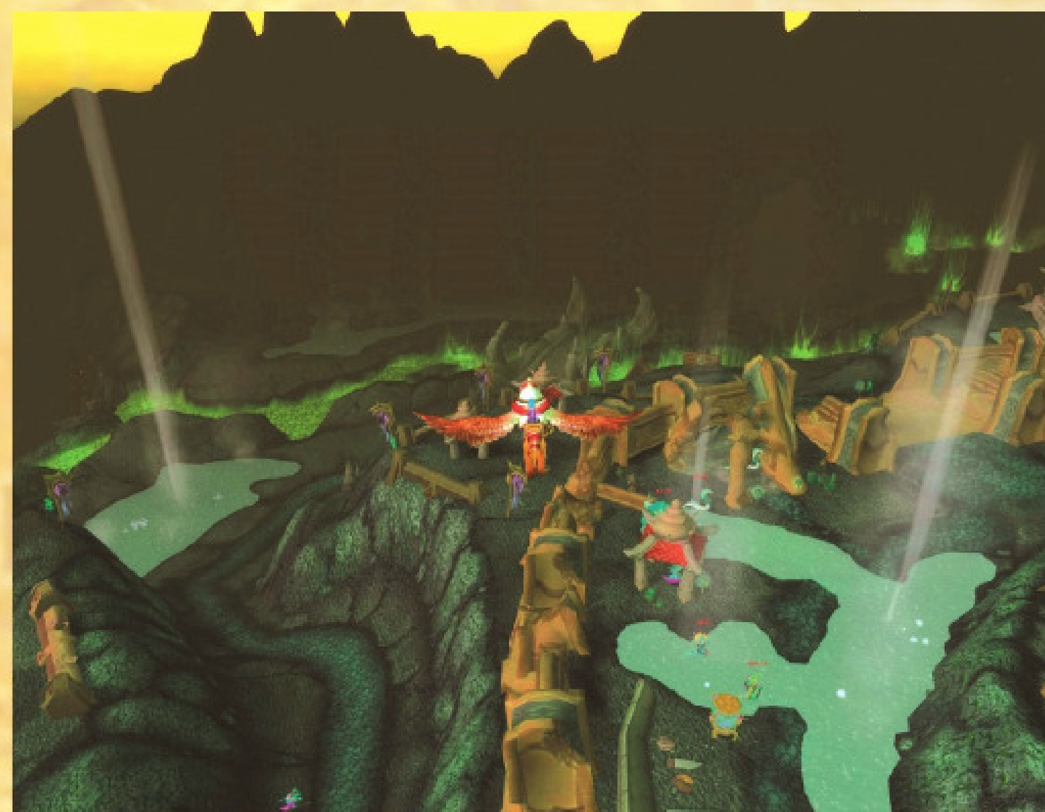
需要等级 24

使用：让你可以在水上行走30分钟。

锐利的鱼钩算是水下诱鱼器的加强版，基本上来说，如果你每天坚持做日常钓鱼任务，那就不用再为买水下诱鱼器发愁了。水上行走药剂也算是非萨满玩家的福音吧。

除此之外，还有可能有一件白色可装备物品，武器或者防具，比如锋利的剥鱼刀之类的，也值一些钱。另外，钓鱼宝藏中还能开出饱经风霜的日记这本书（读后可学会勘测鱼点的技能）。还有相当的可能出裂纹的珍珠或者是暗影珍珠（出暗影珍珠人品就算不错了）。

袋中还可能有一件灰色物品（只能卖钱，不过很多灰色物品能卖出不错的价钱），或者是一件稀有物品。



影月谷的水池

稀有物品包括以下几种：

鳄鱼宝宝（非战斗类宠物）

共有4个名字不同的鳄鱼宝宝。

至尊二戒

装备后绑定

手指 戒指

+22 敏捷

+22 力量

+22 智力

+22 精神

+22 耐力

需要等级 70

“比至尊一戒强上很多。”

海洋之眼

装备后绑定

装备唯一

+15耐力

“适合蓝色插槽。”

饱经风霜的钓帽

拾取后绑定

头部 布甲

101护甲

+40耐力

+40精神

耐久度 50/50

使用：为你装备的鱼竿加上诱饵，增加钓鱼技能75点，持续10分钟。

这帽子和外域钓鱼任务给的那个钓鱼竿一样，都是狂加耐。除此之外……还能当免费的“闪亮的小珠”用。

食谱：拉姆瑟船长的特酿啤酒

拾取后绑定

需要烹饪（100）

拉姆瑟船长的特酿啤酒

使用：让你微醉，并增加你的钓鱼技能10点，持续3分钟。

材料：壶装蜜酒 (1)，矮人烈酒 (1)

练钓鱼的很少不学烹饪，所以这个食谱也算是能用、有用。

真银织造鱼线

拾取后绑定

需要钓鱼（300）

使用：用一根美丽的真银织造鱼线替换你鱼竿上的鱼线。

+3钓鱼技能



纳格兰的天歌湖

首届

竞技场全国挑战赛

战斗，是时候了！

Monster Killed战队 3V3作战心得

《魔兽世界》竞技场全国挑战赛历经四个半月，于2008年3月16日在卢湾体育馆顺利结束，最终来自7区天空之墙的Monster Killed战队捧得本次竞技场3v3挑战赛的总冠军，在此我们特邀Monster Killed战队的成员谈一谈他们的竞技经验和心得。



贼法牧vs贼法牧

玩了快2赛季的贼法牧（注1），深深知道这个组合的弱点在于3个职业都属于低护甲职业，容易被物理攻击职业克制，2个布衣职业又都属于极度耗蓝的那种，比较惧怕持久战和抽蓝战术。

同时，这个组合的长处在于其控制和爆发的多样性上，拥有羊/恐惧/盲完美的控制链，攻击节奏比较快，打法极具多样性。

用2句话概括“贼法牧 ”的特点——

贼法不高端？牧师惨兮兮

贼法近无敌？牧师搞死你

暴力，越暴力越能发挥出这个组合的优势！

很幸运我拥有2位最值得信任的队友，玄冰魂、日神炎狼， 老狼是我见过攻击性最强的牧师，因为他们的努力才有今天的 Monster Kill，永远的贼法牧！

同组合内战，目前主流打法都是攻击对方法师，玩过贼法牧的其实都知道，这组合是进攻驱散瞬间集火爆发力最强的组合，内战其实抓谁都可以，只要能抓住对方治疗真空或者控场真空的机会，集火对象包括盗贼！

开场第一轮爆发很重要，理想情况盗贼可以闷掉对方牧师，暗步锁喉+法师水元素冰环爆发集火法师，盗贼这里要注意以下几点：对方血量没低于35%的时候，使用5星割裂吧，伤害远远大于一个不暴的5星剔骨，用2~3星的肾击骗法师的闪现和徽章，能量的使用保持好节奏，25点脚踢能量是必须保持的，抽风似的按出

血要等到你确定能杀死对方的时候再使用吧。有机会的话毒刃一下对方贼，可以有效的帮助自己法师风筝，前提是你要能保证不会脱离自己的攻击目标！

对战战法德的惨败

我一直认为WOW竞技场并不存在绝对的组合克制，正确的战术和对细节的完美处理才是制胜的关键。

战法德可以理解成法德双控消耗型打法的队伍，吹风+变羊的无递减控制对近战的限制非常大，但是缺点也很明显，无进攻防御驱散，在牧师烧蓝+进攻驱散的面前法师是最相当脆弱的，而且移动能力也非常受地形的限制，一轮有效的反控+贼法的爆发可以有效迫使德放弃控制把更多的精力投入到清毒和治疗中。

战德一直是2v2的强力组合，断筋和吹风的不可驱散，加上致死对治疗的消耗，也慢慢形成了现在战法德的核心战术，在战德的帮助下，法师不断躲避对方集火，消耗对方技能，并抓住机会在每次战士拦截3秒+冰环冰枪的爆发中积累起优势，慢慢消耗中获得胜利。

我们最近在与战法德的战斗中输的很难看，对方德通常都会出现在对自己非常有利的地方，比如刀锋山、纳格兰的柱子旁，法师一但被我们集火就有意识的往德方向跑，反身冰锥我并不段补被牧师驱掉的一级冰甲，另用水元素和刺骨限制我行动的机会冰枪消耗我血量，德则依靠自己的有利地形开始吹风缠绕控制我，心灵之火对盗贼来说是非常头疼的技能，不能消失意味着盗贼减少了50%的生存反控能力，在被战法集火下显得相当脆弱。

战士在被一轮控制结束后，开始在战场中四处游走，给我牧师法师身上不断保持断筋（防止牧师舒服的驱散烧蓝法师），等一轮对他的控制结束，就迅速对我拦截配合法师进行一轮小爆发。

战法德其实对法师的操作要求相当高，逃跑的走位起相当关键的作用，一个错误的闪现都可能相当致命！

致死对我的压制相当头疼，即使很好的控制住战士，我血量也很难被抬上来，要是BLZ能再多给我2点天赋，要是我能加出快速恢复……OMG，一个优秀的法师很会利用地形把我往治疗死角里带，一旦我失误脱离了治疗范围，很容易形成被瞬间集火打出假死的情况，断筋对牧师的跟进治疗相当麻烦，只要我被打出假死，哪怕德不把我吹风，在战士致死的情况下牧师都很难在刷上我的血。

战法德 vs 贼法牧应该注意几点，战德要很好的利用柱子反控制，更好能帮助法师创造机会脱离控制。

法师一但被肾或者nova就往外圈闪现， 和德一起撤离，中间一有机会就羊下牧师，反制留给法师冰剑，你们打的是消耗战术，不到关键时刻不用反加血和变羊，只要法师有蓝在德的帮助下一个盗贼是杀不死的，如果贼法转换目标DPS战士，则立刻羊对方法师，德吹牧师，来回切换控制形成战法德最理想的战斗阶段。还有一点如果你法师要进冰箱最好让德有机会吹起牧师，法师可以在冰箱里安逸的让Hot多跳几秒。

竞技场不是套路化的战斗，经验比什么都重要，也许你会说某某操作多好，跑位多委琐，意识有多强，其实他比你强的只是经验，无数次战斗中累积的经验，随便胡扯句：高手都是被“虐”出来的！

注：盗贼职业在《魔兽世界》的某个版本后改名为潜行者，但为了叙述方便，本文还是把潜行者简称为贼。





2.4版《决战太阳之井》推出后，新开放了两个副本，玩家们自然都是第一时间去体验一下。

“我看见跑尸体的都排成了队了，当然，我也在跑”，我的某位第一时间体验这两个副本的朋友如是说。

高端副本的连续推出，使得玩家之间装备的差距进一步加大，没有之前黑暗神殿和海山的装备基础，新副本还真是有些难度。

鉴于这种情况，本次副本攻略部分给出了以下几个副本的流程：格鲁尔的巢穴、玛瑟里顿的巢穴、毒蛇神殿、风暴要塞、海加尔峰、黑暗神殿、魔导师平台和太阳之井高地。限于当前国服的游戏进度，太阳之井高地部分只给出了前三个Boss的详尽攻略方法，而对另外几个Boss只进行了一般性的介绍。

最后，我们还制作了祖阿曼的战术图解攻略，共绘制了12张战术图，详尽表述了对战每一个Boss时，所有玩家的正确站位。这也是我们在战术图解攻略方面的初步尝试，希望能在玩家们的实际游戏过程中起到一定的指导作用。

副本攻略

魔兽世界 燃烧的远征

魔导师平台

相关任务

为了打开“魔导师平台”副本的英雄难度，你必须在这个副本的普通难度内完成一个短小的任务链。你需要找到奎尔丹纳斯岛上处的NPC埃克萨奇·拉热索尔，接到这个任务链的起始任务——“魔导师平台”。在这个任务链的最后，你也需要将任务物品“凯尔萨斯的头颅”交给他，完成这个任务链，开启“魔导师平台”的英雄难度，并获得3选1的宝石奖励（注：本副本3D全图参见89页）。

攻略流程

绕过照壁是一道通往第一个Boss房间的天桥，从桥上望下去可以看到副本深处，包括第三个Boss和她的手下，因为组合是随机的，在英雄模式下可以先观察一下，如果是自己的队伍不好对付的组合，就退出副本重组，这样组合就会改变，具体在下面说明。

桥头有两个站岗的，桥上还有2个巡逻的，中间处两侧各有一个4个小怪组成的队伍（只需要清除一侧就好，如果不需要额外的声望），桥的另一头还有一队。这些敌人包括有：法师类型的炎刃魔导师，会冰箭术，会用打断施法的奥术新星，会给自己上法术急速的增益魔法；圣骑士类型的炎刃血骑士，会圣光术，要注意打断他们的治疗；炎刃术士，会用两种术士的火系法术；炎刃医师，会愈合祈言，会给目标上一个中毒效果的DoT；炎刃魔法卫兵，会乱丢刀子，击倒多个目标，造成伤害并击晕2秒，还会在地上制造一个魔法抑制场，站在范围内的人受到的法术伤害和治疗效果都减少75%，要注意把他们拉开。建议控制住法师守卫，先干掉其它的，那个击倒效果非常烦人，让一个DPS先干掉术士的小鬼。



过了桥就是第一个Boss塞林·火心的房间，先把房间里扎堆的小怪拉出来解决，它们有3种类型，其中失心行尸是施法类型的，失心狂徒会用类似致死打击的技能减少目标受到的治疗效果50%。利用视线把他们拉到角落聚在一起，普通模式下可以AoE掉，英雄模式下最好逐个解决。

Boss：塞林·火心

开战前大家都要进入房间内，等下入口会封住。这场战斗比较简单，开始时他只会普通攻击，过一会儿会跑到附近的水晶处吸取法力，每Tick可吸取10%。大家要立刻转而攻击水晶，在他恢复太多法力前将它摧毁。之后他会用吸取到的法力来施展类似奥术爆炸的法术，每次对全体造成1千多伤害。耗完法力后过一会儿会从另一个水晶处吸取。英雄模式下多一个类似术士的生命吸取的技能，需要被打断。

英雄模式下他会掉落不错的有+法术急速的匕首。另外英雄模式下所有Boss都有小几率掉落一个好玩的道具，使用效果是把你变成血精灵的样子，跟一般的变形道具不同，是血精灵穿着你自己的装备的样子。

接下来的通道里有几只亮鳞幼龙，杀死它们后你会得到一个增益效果，提高伤害1%，并且恢复150点法力值。接着是第二个Boss的房间，注意旁边的NPC是任务“魔导师平台”要找的人，他提供下一步的任务，让你使用外面斜坡上的一个水晶球。房间里有数堆的亮鳞浮龙，普通模式下可以全部拉过来AoE掉，很爽。英雄模式下最好小心点，一次一小堆地拉。有圣骑士来扛就最理想，没有的话就利用霜冻新星等控制。房间里还有一个炎刃守护者，他会使用群体暗影箭。



Boss：维萨鲁斯

坦克把维萨鲁斯扛在初始的位置，远程DPS和治疗在较远的地方分散站开。维萨鲁斯会对20码内的敌人使用奥术震击，造成2千5左右的伤害，并留下一个DoT，每3秒造成250点伤害，持续12秒。它还会对随机的目标使用连环闪电，造成2千左右伤害并跳到附近的目标身上，造成更多的伤害。最关键的是，当维萨鲁斯的生命值掉到85%、70%、55%、40%和25%时它都会召唤2只纯粹能量，它们会快速发射能量箭，3千左右伤害，不过它们的生命值非常低，一个冰枪之类的瞬发法术就可以解决它们。不过干掉它们以后，它们会还击以能量回馈，每秒造成300点伤害，不过会提高你造成的伤害50%，持续30秒，这个效果可以叠加。因此需要不同队员各杀死一只，这样每个人受到的伤害都不会过高，而每个人都可以提高自己的DPS。英雄模式下这些纯粹能量的威胁很大，笔者曾经看到黑暗神殿装备的队伍在这里灭团，主要原因是攻击力太强，维萨鲁斯的生命值掉得太快，就会频繁召唤纯粹能量，短时间内大家承受过多的伤害让治疗者难以应付。所以如果有问题就让大家放慢攻击速度，等大家的血都补上去，甚至可以等那个效果消失后再继续DPS。在10%的时候每两三秒维萨鲁斯会使用“过载”，对所有队员造成1千伤害并提高他们受到的奥术伤害10%。到这个阶段就要迅速将它干掉。



英雄模式下它会掉落法系的布衬肩、治疗的法杖和圣骑士的治疗胸甲。

接下来经过一个斜坡，使用斜坡上的水晶球可以看到太阳井高地内部的情形，之后卡雷苟斯会飞来，提供下一步的任务，让你杀死凯尔萨斯。走廊里有两个炎刃哨兵，会用连环闪电，大家要站开些。过了走廊是一个院子，其中新的怪物种类有：复仇军走私者，会向随机目标闪现然后连发奥术爆炸，大家不要靠太近；库斯卡女巫，会用分叉闪电攻击前方多个目标；痛苦妖女，会魅惑，如果有术士可以放逐她们，还可以奴役她们来打其它怪物，她们可以单挑一个小怪。

等巡逻的走开先拉左边5人的队伍，然后是巡逻的炎刃魔导师，再来是中间处的4人组，和左前方的5人队，然后就可以贴着左侧进入走廊，有个炎刃哨兵。然后又是一个院子，清除院子这一侧的队伍和两边角落的敌人后就可以准备Boss战。

Boss：女祭司德莉希亚

女祭司德莉希亚总共有8个手下，每个副本会随机刷新其中的4个。这场战斗非常特殊，有点像竞技场PvP，只是没有人类对手的判断力。他们都没有仇恨的列表，只是攻击任意的目标。有时候你会碰到很容易对付的组合，有时候会碰到刚好克制你队伍组成的组合，那就非常痛苦，特别是英雄模式下。因为没有仇恨，坦克应该穿DPS装。这场战斗的关键是控制，控制最有威胁的，防止被敌人控制，快速集中火力杀死脆弱的目标，他们的生命值不多。

女祭司德莉希亚本身是牧师类型，技能有：驱散魔法：驱散同伴身上的2个有害魔法和玩家身上的2个有益魔法；圣言：盾：吸收1455点伤害；恢复：每3秒治疗434点，英雄模式下600点；快速治疗：治疗同伴398到462点生命；暗言：痛：每3秒造成36点伤害，英雄模式下48点。她的主要威胁是会驱散，暗言：痛伤害可以忽略，可加以利用来防止被她的同伴变羊等。一般都先把萨满和她先干掉。

卡加尼·夜锋是潜行者，会用消失、脚踢、凿击等盗贼的技能，伤害和控制力都很强，对布衣有很大威胁，一定要先控制住。

艾尔蕾丝是术士，会用暗影箭、诅咒、恐惧等，还会腐败之种这样的AoE技能，一个DPS应该先解决她的小鬼Fizzle，她比较脆弱，可以优先干掉。

埃拉玛斯·炽光是僧侣，会猛踢和击倒，还会喝生命药水，他的物理攻击比较强，可以控制或者风筝他。

亚赛是法师，会冰箭术、暴风雪、冰箱和变羊等法术，伤害不高，威胁不大，可以不用理会，最后再解决，注意驱散队友身上的变羊就好。

督军沙拉利斯是战士，会断筋、拦截、缴械、群体恐惧、致死打击等，就像PvP中的战士一样，威胁很大，应该优先控制住，或者让冰法等风筝之。

贾拉克萨斯是猎人，会多重射击、瞄准射击等，还会设置冰冻陷阱，它还有一个宠物，如果有德鲁伊可以睡眠他的宠物，它是恶魔，如果有术士可以放逐它。

埃波克是萨满祭司，会次级治疗波，会冰霜震击，会插各种图腾，其中风怒图腾会提高僧侣、战士等的杀伤力。注意打掉图腾，最好第一个干掉他。

扎尔凡是工程师，会用各种小玩意儿，包括炸弹、爆炸绵羊等，不用理会他，最后再解决。

德莉希亚会掉落给披风附+防御的附魔公式。英雄模式下掉落坦克、治疗、物理攻击和法术伤害四个非常好的饰品之一。

之后院子另一侧的队伍可以不予理会，直接从中间的过道到对面的走廊，来到最后Boss凯尔萨斯的房间，门口有一队6个怪物的队伍。走廊狭窄还有视线问题，大家要注意，拉怪后快速控制怪物，如果需要可以群体恐惧，以最快速度干掉一两个就简单了。接下来就是凯尔萨斯了。

Boss：凯尔萨斯·逐日者

这里的凯尔萨斯是风暴要塞那个凯尔萨斯的缩水版本，战斗过程基本是风暴要塞那场战斗第四、五阶段的翻版。

开始后坦克冲上去把他扛在原地。远程DPS和治疗分散开站远些。他会使用火球术，造成2700-3300伤害，英雄模式下是4950-6050，可以被打断。他会对随机目标使用火焰冲击，在地上形成火圈，5秒后造成5000（英雄模式下9000）伤害，只要不是睡着了基本都不可能被打到。英雄模式下他还会给自己上吸收1万点伤害的盾，然后开始放4秒施法时间的炎爆术，4万5到5万5伤害，必须迅速打掉盾然后打断他的施法。



他还会召唤出一只凤凰，凤凰会对周围的目标造成伤害，被盯上的人要风筝它，远程DPS要集中火力先解决凤凰，杀死之后地上会留下一个蛋，必须马上把蛋打掉，否则等下又会孵出一只凤凰来。

50%的时候进入第二阶段，他会把所有队员传送到他身边，然后把房间变成无重力状态，所有队员都飘在空中，移动速度提高很多，大家要赶紧“游”开，这期间每Tick会对大家造成300点伤害，另外大家还要躲避几个漂浮的气泡，被碰到会受到很高的伤害，气泡移动缓慢很容易躲避。这个阶段主要是躲避。过一会儿无重力状态会消失，凯尔萨斯也会伏在那里暂时进入虚弱的状态，受到的伤害会提高。之后不久又会重新使用无重力状态。第二阶段非常容易，有些队伍死得只剩下治疗者和坦克也能把他磨死。

凯尔萨斯掉落很多史诗装备，还会掉落很多原本是世界掉落的各专业技能的配方（不过他掉落的版本是拾取后绑定），还会掉落非战斗宠物凤凰宝宝。还有不要忘记拿他的头颅回去交任务。英雄模式下他掉落更好的史诗装备，还有很小几率掉落白色陆行鸟（血精灵的种族坐骑）。



太阳之井高地是燃烧远征最顶级的25人团队副本，针对高端公会设计，需要全套黑暗神殿/海加尔峰装备并且配合默契的团队。副本内有六个Boss，副本后部有三道门，会按时间自动打开，最后一道门尚未打开，还没有人能够挑战基尔加丹（注：本副本3D全图参见90页）。

因为暴雪意识到以前在坦克装备的设计上提供了太多的闪躲招架等，过于强大，因此给太阳井中所有的怪物加上了一个隐藏的、无法被任何方式消除的增益效果“太阳之井辐射”，使怪物的命中几率提高5%，目标的闪躲几率降低20%。

太阳之井高地的小怪主要集中在副本前段，以人型怪为主，如果有3-4个法师会很好控制。

幻日广场

进入副本后门口有一些破碎残阳的NPC，其中一个NPC在你打败卡雷苟斯后可以把你召唤到卡雷苟斯所在平台，在第一个院子做好准备，然后拉拱门另一边的机器人炎刃保卫者，它的攻击较猛，要注意治疗主坦克，它的魔化闪电会攻击60码内的一个目标并跳到附近的目标身上，总共攻击8个目标，各造成4000多火焰伤害。散开来似乎不会阻止闪电跳跃，可以干脆集中起来还更容易群体治疗。

下一道拱门前有两个大队伍，都是6人1宠的血精灵队伍，有下列的类型：

炎刃秘法师：会发射暗影箭造成3150-3850伤害，点燃法力会在12秒内燃烧目标4256法力并造成相同数量的伤害，会不断召唤小鬼发射火球；

炎刃大法师：会霜冻新星，会闪现，会奥术爆炸造成2700-3300伤害；

炎刃黎明祭司：有神圣形态，提高治疗效果和降低伤害，会用神圣新星，对20码内目标造成1750-2250伤害治疗自己，会用恢复，每3秒治疗16650-19350生命值（法师可以偷取，或者驱散之）；

炎刃黄昏祭司：会恐惧一个目标6秒，会用精神鞭笞，每秒1850-2150伤害，持续4秒，并降低移动速度，会用暗言：痛，每3秒3750-4250伤害，持续15秒；

炎刃守备官：攻击较狠，会顺劈造成很高伤害，会致死打击降低治疗效果50%；

炎刃龙鹰：会喷火，对前方目标造成2500火焰伤害。

建议利用视线把右边的队伍拉回前一个院子，不会因为恐惧或者有人太接近另一个队伍而导致灭团。一般将威胁较大的秘法师和黄昏祭司以及烦人的大法师变羊，先解决黎明祭司，然后是龙鹰，两个守备官需要坦



克分别扛在旁边。

再解决另一个队伍就可以准备清理外面的院子，先不要出去。院子里有一个4人的血精灵巡逻队，旁边有几个机器人，院子里还有一个炎刃斥候在巡逻，他跟旁边的一个大队伍是挂钩的，而且如果惊动他，他就会跑去激活机器人。首先解决左面墙边的机器人和巡逻队（如果巡逻队走开了建议等他们回来，不要冒险），然后标记好那个大队伍中要控制的对象，等斥候走开后大家都进入院子贴着左边的墙，等斥候开始走近时团长倒计时，所有人开始施法/瞄准射击等，秒杀斥候，然后迅速控制/拉住各自的目标。

院子中段两侧各有一个机器人，一般我们都拉回来干掉。然后贴着右边的墙接近另一个斥候巡逻的路线，同样方法干掉他和旁边的大队伍。另一个靠墙的机器人为了保险可以一并干掉。

拱门另一边的院子也有一个大队伍，同样方法解决。再把右边的一个机器人拉到这个院子解决，就可以过去清除另一个队伍，现在就可以上阶梯顺着长道前进，途中会经过几个圆形平台，都有血精灵队伍，第一个和第二个平台之间还会碰到一个巡逻队。最后上坡解决巡逻队来到一个圆形小房间，干掉机器人，长道的另一头就是第一个Boss了。

Boss战：卡雷苟斯／腐蚀者萨索瓦尔

— 准备 —

这战考验的是团队的沟通和配合，所有人都应该积极地使用语音沟通。开荒阶段建议除坦克外团队都穿一点暗抗装（比如黑暗神殿项链和披风）和一点点奥抗（比如卡拉赞任务奖励的饰品），会让治疗的压力减轻不少，牧师应该给大家加上暗影防护。这战需要3个T6水平装备的坦克，8-9个治疗者，3-4个法师/德鲁伊负责解除诅咒，新版的ecursive插件会很有帮助。

开始前可把全团编为与实际的小队组成无关的四个大组，用ABCD或者星号、钻石等团队标记来区分不同大组，每组6-7人，坦克和团队治疗者平均分散在各组，强力的近战DPS应该在同一组。另外可以设置一个机动的治疗者，和三个坦克一起也应该被编入各组。

— 卡雷苟斯 —

准备好以后主坦克带头冲向卡雷苟斯，将它拉向北面（面对卡雷苟斯的方向，不是小地图方向），靠近另一边的路口处，再移动使它面朝西，略偏北。这样的位置使它的吐息只攻击到主坦克，而它的尾巴朝东，近战DPS可以从侧面攻击（跟所有巨龙一样他会使用尾击）。这期间团队跟上，进入圆形平台，开战数秒后平台会被一个屏障罩住。一般从左到右分四个区域，每个大组一个区域，同组的人注意插件的距离提示，在各自的区域内分散站开，注意不要接近灌木丛。



卡雷苟斯的主要技能有：

冰霜吐息：对前方锥形范围内的所有目标造成2250-3450冰霜伤害，并降低攻击速度75%，持续12秒；

狂野魔法：给随机目标加上随机的狂野魔法，共有六种，三种有益的，三种有害的：法术和魔法效果造成的治疗效果提高100%、施法时间延长100%、近战以及远程攻击的命中率降低50%、致命一击造成的伤害提高100%、造成的威胁值提高100%、法术和技能的消耗量减少50%，野性魔法无法驱散，一般不用理会，只有威胁值提高的话要小心一点，还有治疗者得到施法时间延长效果的话应该提醒大家；

奥术打击：对所有目标造成463-537奥术伤害，并叠加一个减益效果，提高受到的奥术伤害500点，持续40秒，最多可叠加50次，无法被驱散，但可以被冰箱、暗影斗篷等技能移除，这个技能的存在使得任何人，包括坦克都不可能在平台上待太久，进入灵魂领域时该效果会消失；

灵魂冲击：每隔20-30秒对随机目标使用，将其传送到灵魂领域，在其站立的地方产生一个传送门，其它人可以点击传送门进入灵魂领域，使用时会对目标及周围10码内的人造成5700-6300奥术伤害，这个技能不会对当前目标和有“灵魂疲惫”效果的人使用，注意如果卡雷苟斯选择的目标站在地形复杂的地方，比如靠近灌木丛，灵魂冲

击就可能失败，导致一个传送门被跳过，那是非常要命的。传送门在刷新后一段时间会消失，最多大概只有6、7个人可以通过。



被传送到灵魂领域的人会来到卡雷苟斯的内心世界，一个与外面的圆形平台大小类似的地方，卡雷苟斯的人类形态正跟控制他身体的腐蚀者萨索瓦尔战斗。在灵魂领域的人应该集中在萨索瓦尔身后，让治疗者可以有效地群体治疗。

腐蚀者萨索瓦尔有三个技能：

腐蚀打击：对当前目标使用，造成9500-10500暗影伤害，击晕目标，之后每秒造成1000暗影伤害，持续3秒。这个技能不仅伤害高，而且击晕期间坦克无法躲闪招架等，会承受更多的伤害，因此威胁非常大；

暗影箭雨：对3个随机目标使用，造成4250-5750暗影伤害，对于这个技能只能是靠群体治疗加上去；

无边痛苦诅咒：给一个随机目标加上诅咒，持续30秒，开始每秒造成100点伤害，每隔5秒伤害翻倍，诅咒结束或者被移除时跳到一个附近的目标身上，目标死掉时也会跳跃。应对诅咒是这战很重要的一个方面，也是法师们这战的首要任务，但因为诅咒只会不断跳跃（与距离无关，暗抗可以减少伤害但无法抵抗诅咒本身），一直解除是没有用的，只会耗尽法力，一般是每次让诅咒持续10-15秒然后解除，Decursive这样的插件会显示各人身上诅咒已经持续了多少秒，非常方便，诅咒也是这战一个软性的狂暴时间限制，因为无法真正移除，拥有诅咒的人只会越来越多，到战斗中期法师们大多数时间都会忙于解除诅咒，拖得太久速度就跟不上了。

所有进入灵魂领域的人都会得到一个“灵魂领域”效果，持续60秒，之后会被传送回外面平台上。传送回去时会得到“灵魂疲惫”效果，持续60秒，期间不能再进入灵魂领域。

— 在两个领域间的切换 —

卡雷苟斯的奥术打击决定了团队必须轮流进入灵魂领域来让叠加的减益效果消失，坦克和治疗也需要不断轮换。没有差错的情况下应该是这样：开始后20-30秒第一个传送门会产生，被传送到灵魂领域的人必须立刻宣布自己所在的大组的标记，同组的人要马上赶到传送门旁边（不要站在上面），点击传送门（应该一直点到进去为止，因为每次有人通过传送门后就会有短暂的冷却时间，期间无法进入）进入灵魂领域。之后依次是第2、3传送门，然后首先进入的大组就会被传送出来，在这个时候最后的一组会承受很高的奥术伤害，要特别注意治疗，他们也应该用各种手段降低受到的伤害，比如法师使用冰箱，盗贼使用暗影斗篷等。然后他们进入第4个传送门。第5个传送门会是一个坦克（在下面说明），然后最先进入的那组的“灵魂疲惫”效果会消失，他们进入第6个传送门，以此类推。只要第一轮没有差错，后面就简单很多，基本上大家只要等自己的“灵魂疲惫”效果消失后就进入下一个刷新的传送门。不过因为传送门的时间不是完全固定的，而有的时候可能因为种种原因搞乱了顺序，所以第一轮之后最好还是有人记住次序提前语音通知，例如“星号组进这个传送门，圆圈组准备进下一个”。

在这场战斗中能犯的最要命的错误可能就是错过传送门。如果轮到你的一组而你没有注意，未能及时进入，就会导致混乱，接下来你可能会被传送，大家就不知道哪一组该进入这个传送门。虽然有的时候可以修正，比如团队首领可以通知你进入下一个刷新的传送门，之后就改跟那一组一起行动，或者是你被传送的话，就通知某个组跟你一起进去。但是有的时候还是会导致问题，比如因为每个传送门存在时间有限，可以通过的人数也就有限，你跟下一组一起行动就可能导致那一组里有人无法进入。或者是在第一轮之后，你被传送的时候可能下一组的“灵魂疲惫”还差一点才会消失，他们就会错过这个传送门，整个团队就浪费了宝贵的20-30秒时间，还可能导致没有坦克及时进去扛萨索瓦尔，导致卡雷苟斯的人类形态损失太多生命值最终导致失败。

3个坦克和1个机动的治疗者（如果设置的话）有自己独立的轮换次序，他们会按计划进入固定的传送门，把他们编到各组的目的，是在他们被传送的时候，他们所在的大组可以进入那个传送门。

— 坦克的轮换和机动治疗者 —

这战我们使用3个坦克，可分别编为MT1、MT2、MT3。开始先由MT3来扛卡雷苟斯，第一个传送门刷新时



MT1进入（如果是MT2被传送，那么MT1和MT2就交换顺序），第三个传送门时MT2进入，接手萨索瓦尔，之后MT1会传送回平台上，他在第四个传送门发生之后马上接手卡雷苟斯，这样MT3和机动治疗者可以进入第五个传送门（他们两个也是这时候唯一有资格进入的），MT3接手萨索瓦尔，MT2回到平台上，在第六个传送门之后接手卡雷苟斯，MT1可以进入第七个传送门，如此循环。



我们设置机动治疗者是因为到第三个传送门之后留在平台上的人会承受较高的伤害，而剩下的治疗者不多，对主坦克的治疗可能不足，设置一个圣骑士作为机动治疗者专门照顾主坦克就更稳当，他可以使用无敌消除累积的奥术打击效果。如果他被提前传送可以让另一个还留在平台上的圣骑士接替他的任务。

坦克轮换的时候还要注意一点，就是接手Boss之前应该先通知，这样治疗者可以有所准备，特别是在灵魂领域的时候，萨索瓦尔的伤害很高，特别是腐蚀打击非常危险，很容易秒杀坦克。如果卡雷苟斯的人类形态还有较多的生命值，可以等他受到腐蚀打击以后再嘲讽，如果不能等待的话，可以先开饰品等然后再嘲讽，或者可以喝自由行动药水。



— DPS的分配 —

这场战斗有一个关键就是要注意腐蚀者萨索瓦尔、卡雷苟斯和卡雷苟斯人类形态的生命值，如果卡雷苟斯人类形态死掉，战斗就会重置（注一）。萨索瓦尔或者卡雷苟斯的生命值降到10%两者都会狂暴，伤害提高，不过还是可以治疗上去的。如果卡雷苟斯生命降到1%，它会放逐自己，停止使用任何技能，也就不会再传送任何人到灵魂领域。如果萨索瓦尔生命降到1%，它也会放逐自己，卡雷苟斯还会使用其它技能，但会停止传送，这样大家很快都会回到平台上，承受越来越高的奥术伤害。

卡雷苟斯的血掉的比较快，在平台上的时候DPS可以放松些，进入灵魂领域后，因为卡雷苟斯人类形态制造的仇恨很高，萨索瓦尔如果没在攻击主坦克就会攻击卡雷苟斯人类形态，所以大家可以，也应该全力DPS，把所有的冷却技能都保留在这里使用。注意两者的生命值，尽量保持接近，最后阶段可以控制一下，最好是10%以后近战DPS那组被传送到灵魂领域，他们可以全力以赴，先将萨索瓦尔打到1%，之后他们会被传送到上面，帮助其他人一起把卡雷苟斯打到1%，这样就可以取得胜利，卡雷苟斯会摆脱恶魔的控制恢复正常。

腐蚀者萨索瓦尔掉落装备，包括有T6套装护腕的部件、高仇很的坦克武器、治疗的裤子等很多顶级装备。

通往布雷塔卢斯所在处的过道

再打掉一个机器人和一个血精灵队伍，到道路尽头的房间就可以透过墙壁缺口看到战神VS蓝龙的精彩对决。之后跳下缺口，往左走来到空地的一角，在这边准备。



Boss战：布雷塔卢斯

— 准备 —

布雷塔卢斯就像燃烧远征版本的战神，它是对坦克、治疗和DPS的严峻考验，特别是DPS。它的狂暴时间是6分钟，6分钟后伤害提高500%，攻击速度提高150%，对使用了盾墙的坦克也能像捏死一只蚂蚁一样容易，在这6分钟时间内得打掉布雷塔卢斯1050万的生命值，也就是需要29166.7~的团队DPS。整个团队必须有可能取得的最好的装备，

当然，还有出色的技术。这战必须有2个主坦克，个人感觉野德有优势，但防御战士完全可以胜任。治疗一般带6-7个，视他们的水平而定，如果还是无法应付可以带8个，但那样DPS的压力就会提高很多。治疗的组成最好是2个恢复萨满祭司、2-3个圣骑士、1-2个牧师、1-2个恢复德鲁伊。DPS方面，有伊利丹双刀的盗贼当然有绝对的优势，但没有的话也是可以打过的，法师、术士等在这种战斗中也会有非常出色的发挥，枭兽德鲁伊、惩戒系圣骑士等虽然个人DPS不是很高，但对团队的DPS会有不小的贡献。暗牧的DPS有限，但提供的法力恢复在这战中也是很重要的。不过就像某精英公会总结的经验，没有必要刻意堆什么优势职业，关键还是在于玩家的水平，应该带的还是熟悉的队伍，公会中最出色的玩家。



－ 站位 －

站位是很关键的，开战前就可以在场地的角落区域站好位置，只要不过于接近就不会惊动布雷塔卢斯。到时候把布雷塔卢斯拉过来就行。站位主要是针对布雷塔卢斯的流星猛击技能，这个技能对它面前一个很宽的锥形区域内的目标使用，射程是65码，由这些目标分担20000点火焰伤害，并提高他们受到的火焰伤害75%，效果持续40秒，可以叠加，伤害无法被抵抗。所以需要安排人跟两个主坦克一起分担伤害，一般安排在每个主坦克身后安排6-7人。假设拉怪后布雷塔卢斯笔直冲过来的情况，一个主坦克和他的队伍应该在左前方45度角的方向，而另一个队伍是在右前方45度角的方向。两个队伍每个人之间的间隔要尽量地小，大概3-5码就好，便于萨满祭司治疗，可以站在主坦克旁边，但DPS应该站在后排，确保不在近战距离，否则肯定会拉走仇恨。这两个队伍主要由法师和圣骑士这样有无敌技能的职业组成。其它人在它要经过的路线旁边，到时候就是在它的侧后方，这样近战DPS略为移动



就可以到它的身后，其中的萨满祭司要确定他站的位置图腾可以影响到那些法师。

－ 战斗 －

猎人误导射击布雷塔卢斯到其中一个主坦克处。布雷塔卢斯的物理攻击非常猛，主手武器6-8千，副手武器约3千。还会对当前目标使用践踏，造成18850-21150物理伤害（未减免前），并且降低目标的护甲50%，持续10秒。一般安排3个治疗者专门治疗主坦克，特别是有牧师刷快速治疗来触发提高护甲的增益效果。对布雷塔卢斯要用上各种提高它所受伤害的效果，以及各种降低它伤害的效果，对于坦克敏捷卷轴等各种加强回避能力的帮助都要用上。践踏对德鲁伊的威胁相对较小，对于防御战士来说，可在践踏之前使用饰品、梦魇草、最后抵抗、盾墙（没必要像其他Boss战一样刻意留在狂暴以后）等，每次践踏使用一种。

流星猛击会对主坦克和身后的人造成越来越高的伤害，它有10秒冷却时间，下次流星猛击之前这些吸收流星猛击的人都应该被加满血，萨满祭司的治疗链非常有用，可以治疗主坦克来触发加强护甲的效果，同时治疗坦克身后的队伍，加上暗牧的帮助就可以轻易地快速加满。不过大家最多只能承受三次流星猛击，因此布雷塔卢斯使用流星猛击后主坦克或者其他人应该宣布，第三次流星猛击之后，另一个主坦克应该嘲讽，令布雷塔卢斯转向。不过之前应该先通知，让治疗者有所准备。如果是野德的话，应该先使用树皮术然后变熊嘲讽。

另外，布雷塔卢斯还会对随机目标使用“燃烧”，这个DoT可以被抵抗，但不能被驱散，持续60秒，开始时伤害非常低，时间越长伤害越高，最后两个Tick每次3600伤害。也会对主坦克使用，但践踏会移除“燃烧”效果。一般指定一个德鲁伊或其他治疗者专门治疗中“燃烧”的人，另一个在后面阶段伤害较高的时候协助。比较危险的是两个吸收“流星猛击”的队伍里的人，因为流星猛击的效果会提高燃烧的伤害，因此这两个队伍主要由法师和圣骑士组成，可以移除燃烧。不过也会有人运气不好中两次燃烧，这时候他们必须绕过其他人，可以穿过布雷塔卢斯，尽快到它身后的区域，避免被新的流星猛击打到叠加并刷新流星猛击效果，会令治疗燃烧的最后阶段几乎变得不可能。同时需要指定一个人过来接替他分担伤害。

DPS方面，应该用尽一切手段，在保证足够法力的前提下最大输出，圣骑士要使用智慧圣印，暗牧可以帮助法师们全力以赴，也可以减少术士使用生命分流的时间，近战DPS应该使用屠魔药剂。团队里越多人洗制革使用战斗之鼓越好（当然不是必须的）。这战坦克受到的伤害很高，会得到很多怒气，仇恨方面应该没有问题，虽然很多

时候法师等DPS的仇恨可能会在110-125%的危险区域，如果需要可以让萨满祭司在战斗初期使用降低仇恨的图腾，然后切换到提高伤害的图腾。最后阶段如果打到狂暴的话，继续全力攻击，盗贼准备开闪避，还是有可能打掉最后的一点生命值的。

布雷塔卢斯掉落T6套装腰带的部件、法系的裤子、坦克的项链等极品装备。

Boss战：菲米丝



— 准备 —

打败布雷塔卢斯后原先被杀死的蓝龙就会化身成一条魔化龙在空中盘旋，整个空地都可以加以利用演练站位和跑位，只有主动攻击才会惊动它。注意不要在它飞过的时候使用AoE法术，包括群体驱散。这战有两个阶段，第一阶段的关键是牧师的群体驱散，应该带至少3个牧师（神圣暗影都可以，后者会更有用），4-5个会更轻松，第二阶段的重点是一个防护圣骑士，担任AoE坦克。可以带9个治疗者，这战对DPS的要求不高，菲米丝的生命值要比布雷塔卢斯少很多而且狂暴时间是10分钟。菲米丝的大多数技能是自然属性但都不能被抵抗，有一个关键技能是奥术伤害，大家可以穿一点奥抗，会有帮助。另外，大家都应该有提高移动速度的鞋子附魔或者宝石，对第二阶段很重要。

— 第一阶段 —

主坦克可在空地北面大树旁，或者是南面，总之是中线靠近边缘处，留出足够的空间给团队。远程DPS和治疗者按牧师的数量分为3-4队，每队1个牧师，各队呈半圆形分布在周围三个地点，每个小队的成员都要靠近点，保证在牧师群体驱散的范围内。如果有多的牧师可以指定一个专门给近战DPS群体驱散，否则也可以在站位上把他们包括在各小队的群体驱散范围内。准备好以后由主坦克射击菲米丝开始。



菲米丝身上有毒气，在两个阶段都存在，每3秒会对100码内的所有目标造成1000自然伤害。它的攻击不强，会顺劈斩。对主坦克唯一的威胁是腐蚀，造成9425-10575自然伤害并提高受到的物理伤害100%，持续10秒，坦克中了腐蚀后应该宣布，让治疗者（一般由圣骑士担任）可以加强治疗。

第一阶段它有两个最有威胁的技能，注意它的技能都没有固定的冷却或间隔时间，不要太依赖插件的计时。一是毒气新星，1秒施法，对100码内所有目标造成1885-2115自然伤害，加上一个减益效果，每2秒造成3000伤害并吸取1000法力值。看到它开始施法后，牧师应该取消目前的法术，开始放群体驱散，应该在第一次Tick之前驱散掉，不能浪费大家的法力。

另一个技能“密封”是把一个随机目标封在气泡内浮在空中，对目标和周围20码内的人造成很高的奥术伤害，你会看到菲米丝转过来面对目标，选中他，然后使用这个技能，所以一看到她转过来，选择同小队的人，大家就要赶紧跑开，离开那个人20码，大家的反应必须很快，因为很短时间就会造成很多伤害，跑慢点就会挂，特别是近战DPS。它使用这个技能期间不会攻击主坦克，主坦克的治疗者应该转而治疗气泡里的人。注意这个技能也可能对主坦克使用。应对这个技能是第一阶段的难点，法师、盗贼、圣骑士等会有一点优势，因为可以用冰箱、暗影斗篷等解除。

这两个技能的使用随机成分很大，有时候第一阶段用上好几次，有时一次都没用。第一阶段持续时间不长，很快菲米丝就会飞到空中，进入第二阶段。

— 第二阶段 —

菲米丝飞起来以后大家应该分散开，她会选择一个随机目标开始喷射魔雾，像一条射线，被盯住的人应该马上朝两侧跑，射线移动的速度是正常移动速度，鞋子有速度附魔的话就不会被追上，射线会造成自然伤害并召唤出骷髅，同时在地上留下一道毒气，如果踩到毒气也会受到自然伤害，同时召唤更多骷髅。圣骑士应该吸引这些骷髅，或者跟会因为治疗吸引仇恨的治疗者待在一起，拉住它们。之后它还会朝另一个目标发射一道射线。这期间远程DPS可以全力攻击菲米丝。之后它会飞到空地的东侧，短暂停留后再次移动，然后喷吐腐败之雾，横向扫过整个空地，覆盖1/3多的区域，被腐败之雾沾到就会被心灵控制，速度伤害都会提高，无法解除，其他人只



能杀死被控制的人。躲避腐败之雾是这个阶段的重点，它喷吐的区域有北边，中间和南边三块，主要的判断是根据她停顿之后移动的情况，如果朝南移动那就是南边，如果朝北移动一小段停下就是中间，朝北继续移动就是北面。中间和北面不容易区分。一般先待在北面大树南边一点的地方，如果她喷吐南面和中间就不动，喷吐北面就跑到南面去。这个阶段关键是要有一个人能够观察它的动静并正确指引大家躲避，大家还需要对付骷髅并没有时间观察，而且如果每个人都自行观察并自己做出判断，就会出现各自跑到不同区域的情况，几乎必然有人被心灵控制。躲过第一次腐败之雾后法师术士等就可以开始AoE尽快把骷髅干掉，接下来就可以恢复法力。之后它还会飞到西侧和东侧喷吐两次，然后着陆。大家赶紧回到第一阶段的站位。如果需要的话，大家可以在它着陆时使用降低仇恨的技能，因为只要超过坦克仇恨这时候就会成为它的目标，不适用110%近战130%远程的规则。顺利的话它会跑向坦克，又开始第一阶段，如此反复。

菲米丝掉落T6套装鞋子的部件，还有法系最好的法杖、坦克盾牌等极品装备。

菲米丝死掉以后火墙才会消失，团队可以往副本更深处挺进。笔者的公会目前还没有打到后面，不了解这部分



的情况。后面还有三个Boss，分别是艾瑞达双子、穆鲁和还在第三道门后的基尔加丹。艾瑞达双子和穆鲁都是很复杂的战斗，对团队的治疗有更严苛的要求。

Boss战：艾瑞达双子



— 准备 —

艾瑞达双子有一点类似安其拉的双子皇帝，但要更加复杂。两人一个使用暗影法术，需要两个坦克来扛，一是使用火焰法术，需要一个术士来扛。团队受到的伤害很多，需要11个治疗者，其中一个队伍专门治疗两个坦克，包括2个圣骑士治疗两个坦克，一个治疗者在需要的时候协助他们，一个治疗者负责这个治疗队伍本身的治疗，再加一个法力电池——暗牧。另外全团应该都取得2分钟的PvP饰品，坦克的治疗队伍应该有高暗抗。

— 莎柯蕾希女士 —

莎柯蕾希使用暗影法术，主要技能有：

暗影之触：莎柯蕾希所造成的暗影伤害都同时对目标叠加这个减益效果，降低治疗效果5%，可叠加，最多降低100%。受到火焰伤害时会移除这个效果；

混乱痛击：对当前目标使用，造成8-9千物理伤害，并使目标混乱，持续6秒，清除对目标的仇恨，任何伤害都会解除混乱效果，在25秒内不会再次使用；

暗影之刃：对当前目标使用，造成2500-3500物理伤害，并对目标造成黑暗猛击；

黑暗猛击：造成1500-2000暗影伤害，同时加上一个减益效果，降低移动速度10%，持续10秒，可叠加5次；

暗影新星：每30秒对大术士艾黎瑟丝的仇恨列表上仇恨最高但不是坦克的目标使用，对目标和周围10码内的人造成3000暗影伤害；

暗影镜像：在她身边刷新，无法被攻击，它们会攻击随机的目标，造成2000-3000暗影伤害，还会加上暗影之怒效果，造成1500-2000暗影伤害，同时击晕8码内的目标2秒，暗影镜像存在较短的时间后会自行消失。

— 大术士艾黎瑟丝 —

艾黎瑟丝使用火焰法术，主要技能有：

火焰之触：艾黎瑟丝所造成的火焰伤害会加上这个减益效果，每3秒造成300点火焰伤害，可叠加，最多到每3秒5000多火焰伤害。任何暗影伤害都会移除这个效果；



焦化：艾黎瑟丝给自己加上的增益效果，提高火焰法术造成的伤害35%，法师应该偷取这个增益效果；

燃烧：每隔30秒使用一次，对莎柯蕾希仇恨列表上的一个目标使用，使目标和周围8码内的人混乱6秒，暂时失去仇恨，之后会对目标和周围8码内的人每秒造成1600火焰伤害；

烈焰之焚：每10-15秒使用，对3个随机目标每秒造成1600火焰伤害，持续6秒，每个Tick都会叠加新的火焰之触效果；

火焰：在当前目标脚下产生火焰，站在里面每2秒会受到2550-3500火焰伤害。

— 第一阶段 —

术士坦克站在一侧斜坡的边缘攻击艾黎瑟丝，之后攻击的同时不断沿着斜坡的边缘移动躲避脚下产生的火焰。猎人将莎柯蕾希误导到两个坦克处，把她拉到斜坡顶上，两个坦克之间间隔要超过8码。坦克的治疗团队在斜坡上分散开，间隔8码以上。除非有受到火焰攻击，否则这些治疗者要经常跑到旁边的火焰处清除身上的暗影之触，坦克在同伴接手扛莎柯蕾希以后也要跑去清除暗影之触。

团队中近战DPS站在艾黎瑟丝身后，远程DPS和其他治疗者在近战身后10码范围内，集中在一起，确保大家都会吃到暗影新星，清除火焰之触效果。但如果发现艾黎瑟丝选中自己施放燃烧就要跑到旁边，用PvP饰品解除燃烧再回到团队中。

— 第二阶段 —

干掉艾黎瑟丝后，两个坦克把莎柯蕾希拉到房间中间，远程DPS和治疗者在两侧斜坡边缘分散开。莎柯蕾希会获得艾黎瑟丝的“燃烧”技能，当她使用燃烧时，被选中的目标应该落下斜坡，不要解除燃烧效果，让大家可以跑到他们身边承受火焰伤害来解除暗影之触。



艾瑞达双子掉落一个T6套装护腕、腰带或鞋子的部件，还有很棒的野德法杖、法系的项链、治疗的单手锤等极品装备，还掉落几种PvP的项链，比S3的好一点点。如果选择较难的打法，先杀死莎柯蕾希的话，还会多掉落一件史诗装备。

Boss战：穆鲁

穆鲁原本是纳鲁飞船——现在的风暴要塞的守护者，被凯尔萨斯俘虏，关押在影月城供血精灵们吸取它的能量，后来凯尔萨斯又从影月城将它夺走，带到太阳之井，成为一个黑暗纳鲁。



穆鲁战分为两个阶段，第一阶段击败它以后它会变成虚无之王安卓普斯。这场战斗的难度很高，世界第一个击败它的公会SK-Gaming的评价是难度调节到完美的战斗，挑战性远高于前面四个头目，需要每个职业都活跃地表现，充分发挥自己的能力，从他们的视频中可以看到第一阶段有各种类型的小怪，变羊、缴械、法术偷取等各种手段都有用上，对于DPS和治疗也都有很高的要求。目前世界范围内击败穆鲁的公会也还很少，具体战术还没人公开。安卓普斯掉落三种不同的饰品、法系戒指、坦克戒指等极品装备，还有三种PvP戒指，比S3的好一点点。

注一：如果形势不妙就让卡雷苟斯人类形态死掉吧，这样卡雷苟斯就会暂时消失，战斗会重置，大家可以跑回长道上，然后可以通过让猎人拉卡雷苟斯然后马上装死来重置战斗使它暂时消失，趁机复活平台上的人，这个技巧在开荒阶段很有用。



玛瑟里顿的巢穴也是类似黑龙公主那样的25人快速团队副本，除了等级外没有其它进入限制。在燃烧远征初期玛瑟里顿的难度极高，可能需要一个公会两三周的时间才能打下，而且最初必须打过玛瑟里顿才能取得进入风暴要塞团队副本的钥匙。现在几经削弱，加上玩家装备水平的提升，已经成了免费提供20格包和公正徽章的头目。队伍组成需要4-5个坦克，其中3个应该有卡拉赞以上的水平。术士比较有用，但没必要刻意带很多。治疗者早期需要8-10个，现在可以适当减少。

清　　怪

进入副本后会看到斜坡下面有三个一组的地狱火典狱官，还有另外一组在巡逻，再往下两侧坡道还各有一组，这就是全部的小怪。让牧师给大家给上暗影防护会有帮助。安排几个坦克分别抗三个小怪，等巡逻走开后把坡下那一组拉上来，让他们分散开一点。这些小怪可以对团队造成很多伤害。有2千多伤害的群发暗影箭，有火雨，大家要注意跑出火雨的范围。还有暗言：痛和痛苦无常等DoT，不要贸然驱散。他们还会对近战范围内的目标使用死亡缠绕，如果没有其他目标就会对坦克使用，现在被恐惧已经不会丢掉仇恨所以没有关系。似乎偶尔会用暗影冲击，击退周围的目标并清除仇恨，DPS要注意。

准　　备

打掉这些小怪后来到下层的房间，会看到五个地狱火导魔者在五个小平台上操纵着形似魔方的控制方格来放逐玛瑟里顿，大家都要进入到房间里，战斗开始后门会关上，可以放心在房间里移动，布置战术，只有开始攻击地狱火导魔者才会触发战斗。给五个导魔者加上符号，从门口的那个开始，按顺时针或逆时针方向排定击杀顺序，并安排坦克和魔方操纵者。每个导魔者指定一名坦克，第一个击杀的导魔者应该安排等下要抗玛瑟里顿的主坦克来扛，剩下四个，越往后的就要安排装备越好的坦克。如果只有四个坦克，可让第一个坦克抗两个导魔者，开始后让猎人误导射击把另外一个拉过来。每个坦克指定一个治疗者。另外每个平台指定一个等下要操纵魔方的人，一般是选择远程DPS，他们应该对这场战斗很清楚，了解什么时候该去点魔方。另外再给他们指定一组替补，万一他们死掉或者掉线时就可以顶上。

第一阶段

准备好以后让坦克到各自负责的导魔者身边就位（切记要小心，不要像有些坦克那样无意中右键点击目标自动攻击而触发战斗），他们的治疗者也要待在射程内。魔方组还不需要到平台处去。由第一号坦克倒计时，然后开始攻击门口的导魔者，其他坦克迅速拉住各自的目标。导魔者会30码射程的群发暗影箭，1千5到2千伤害；会黑暗治愈，治疗自己或30码内的同伴7-8万，可以被打断，因为他们都被分散抗在各自的平台上所以这些技能都没多大威胁。他们还会召唤一个火焰巨人，可以让术士放逐/恐惧或者让空闲的坦克抗住，火焰巨人在召唤出来1分钟后会消失。还有就是一个导魔者死掉后其他的同伴就会获得一个可叠加的增益效果，伤害提高20%，施法速度提高10%，这也是为什么靠后的导魔者需要装备更好的坦克。DPS要尽全力，以最快速度杀死这些导魔者，第一阶段只有2分钟，之后玛瑟里顿就会恢复自由。视队伍的装备水平，应该至少可以杀死3个导魔者，快的话可以杀死4、5个，主坦克会在第二阶段前解放出来，准备好，等它一恢复自由立刻拉住，拉到已经空出来的一处靠近墙的地方，但不要太靠近那些魔方，给大家多些空间散开和等下躲避落石。



第一阶段原先是这场战斗最大的难点，主要是几个方面：一是坦克和治疗者的装备不够好，而现在很多小号都有了强力的公正徽章奖励、新副本掉落等好装备，加上原先导魔者得到的增益效果是伤害提高30%，施法速度提高20%，叠加到后面就很恐怖，现在要弱多了，这两点加起来就让坦克扛这些导魔者变得轻松很多；二是过去每个导魔者最多可以召唤两个火焰巨人，需要带很多术士，而且场面也很混乱，现在少了一半就很容易应付了；三是装备提高DPS也强了很多，过去可能到第二阶段还有三个导魔者活着，本身他们的威胁就大，再加上玛瑟里顿技能的干扰，就相当难打。这些因素加起来，就让原先相当艰难的第一阶段变成了小菜一碟。

第二阶段

当玛瑟里顿自由后，DPS要尽快干掉剩余的导魔者，然后开始攻击它。魔方组应该站在魔方旁边或者附近。玛瑟里顿的技能不多，但普通攻击比较狠，还有一招伤害8千多的顺劈，如果治疗者不小心的话，就是顶级装备的坦克也可能在短时间内被干掉。每隔一段时间它就会使用“地震”，震动地面使主坦克外的所有人被震飞，到处跳来跳去，这个技能不造成伤害，主要是会干扰施法。



玛瑟里顿的另一个技能就是这战的一个关键元素了，“冲击新星”，在它自由后1分钟第一次使用，2秒施法时间，对所有玩家每2秒造成2千多伤害，持续10秒。魔方组在看到插件提示冲击新星快要使用的时候就要做好准备，然后要注意看玛瑟里顿的施法条，等它开始施法后马上点击使用魔方，5个人都正确点击的话玛瑟里顿就会再次被短暂地放逐，打断它的施法，同时，会使它在接下来两三秒内受到的伤害提高到300%。魔方组确定施法被打断后就可以移开取消使用魔方。使用后会得到一个减益效果，30秒内无法再点击魔方。冲击新星的冷却时间是1分钟。有时候冲击新星会跟在地震之后，魔方组在地震后要及时回到原位。当玛瑟里顿的生命值达到30%就会进入第三阶段，最好在接近的时候控制DPS，等打断一个冲击新星之后，并且全团生命值都接近全满的时候再打到30%。

过去第二阶段的主要难点就是点击魔方得到的减益效果是1分30秒，这样就必须用两个魔方组轮换，不能允许出现任何失误。

第三阶段

当玛瑟里顿生命值到30%时它会震裂房间的墙壁，使天花板坍塌掉落，对每个人都造成6千左右伤害，治疗要先保证主坦克，然后尽快把所有人都补上去。之后大家都要注意周围的情况，看有没有碎屑掉落，有的话要尽快移开，待在出现这种效果的8码范围内等下就会被碎块砸死——那是上万的伤害。除了这点外其它都跟第二阶段相同。

玛瑟里顿的掉落主要有T4套装胸甲的部件、一袋稀有和史诗宝石、“唯一”的20格包，还有头颅可以拿来换装备。另外，打过格鲁尔和玛瑟里顿的话，你应该就获得“纳鲁的勇士”头衔了。





格鲁尔的巢穴是一个快速25人团队副本，有两场Boss战和少许小怪。队伍组成需要包括2-3个坦克，1个可以当“坦克”的法师，至少1个术士，治疗者的数量取决于他们的装备和水平，早期可能需要8-9个。这个法师需要至少一万以上的生命值，最好是一万二以上，其它方面没有任何要求（注），不需要高法术伤害，燃烧远征初期的时候要靠一些+耐力的随机后缀绿装，现在就没必要了，只要花点时间PvP和打竞技场弄点竞技场装备就好，再加上一些卡拉赞的装备，需要的话再全部镶嵌+耐力的宝石，很容易就可以到一万四以上。

进入副本后首先要注意留在入口的地方进行准备，因为有一个巡逻的小怪会走到比较接近的地方，如果往里面走太多就可能惊动他。准备好以后等巡逻走到靠近门口的地方再拉，因为他会求援，惊动附近的队伍。副本中的小怪种类有两种，一种是牧师类型的，会治疗和群体恐惧，要注意把两只拉开一段距离。另一种是战士类型的，特点是会时常会清除仇恨，冲锋随机的目标，很容易秒杀布衣职业，所以坦克的反应要快，及时干预/拦截/野性冲锋然后嘲讽，有多余的、目前没有扛怪的坦克也可以跟团队待在一起随时准备嘲讽。第一个洞窟就是第一个，或者说第一场Boss战的地点了。

Boss战：莫加尔大王+四个手下

这是一场比较复杂的战斗，也非常有趣，考验团队的配合。下面分别说明莫加尔大王和四个手下的处理。

克洛什·火拳（法师）

这个手下的主要技能是3秒施法时间的火球术，可造成9千左右火焰伤害，无法被局部或全部抵抗。另外，还会对周围20码内的目标使用6千多伤害的冲击波而且降低移动速度6秒，大家都要注意不要靠近他。还有就是会给自己上法术盾，减少受到的伤害75%。因此，克洛什通常都由一个高生命值的法师来扛，扛他的位置有不同的选择，考虑到不容易控制他的移动以及他的危险性，笔者倾向于这样的方案：准备好以后，法师贴着洞窟右侧墙壁，进入到火球术的射程内，上盾，然后以炎爆术或火球术攻击克洛什，同时由其他坦克或猎人通过误导射击拉走各自的目标，克洛什会跑上前一些，开始放火球术，法师法术偷取他的法术盾然后跟他对射就好，每次克洛什上新的法术盾就要注意偷取。在偷到新的法术盾前有时会有个没有

防护的空挡，法师自己可以用防护火焰结界和火焰防护药水等，负责这个法师的治疗也要注意这期间产生的高伤害。



盲眼先知（牧师）

当法师发动攻击后，一个坦克或者DPS职业把这个手下拉到靠近通道口的地方，或者通道里，方便大家尽快开始DPS，首先把他干掉。这个手下的物理攻击非常弱，很多职业都可以抗。他主要的技能就是治疗。分为两种：一种是无限射程的单体治疗，治疗5万左右生命值，可以被打断；一种是4秒施法时间的治疗祈言，可以治疗他和所有同伴10万左右生命值，可以被打断。最好给他上诅咒或者毒延长施法时间，另外可以打昏他使他无法施法。关键是每过一会儿他会给自己上强效圣言：盾，可吸收2万5的伤害，盾持续期间免疫击晕，施法无法被打断，上盾之后他就开始施放治疗祈言，DPS要尽快打掉他的盾，以现在的装备水平应该很轻松，这样就可以打断他的治疗。

召唤者沃尔姆（术士）

这个手下开始的时候一般会留在原地施法，最好有一个坦克冲上前先抗住，动作要快，不要让他有机会死亡缠绕其它目标，如果主坦克中了就会很麻烦。因为死亡缠绕的关系坦克和他的位置会在洞窟中间不断移动，注意不要靠近其他手下就好。他的攻击对板甲职业可造成约2千伤害，主要技能有三：一是对当前目标上DoT，每2秒500暗影伤害，可叠加；二是死亡缠绕，恐惧目标3秒，从目标身上吸取2千左右生命值；三是每过一会儿就会召唤一只野蛮的魔能猎犬。因为这个手下的特点，最佳的方案是由术士奴役魔能猎犬，由它来扛沃尔姆，因为魔能猎犬的



物理攻击比较强，有嘲讽技能，而且有一个技能可以驱散自己身上的DoT。等他召唤更多的魔能猎犬时术士们可以奴役/放逐/恐惧等，也可以让空闲的坦克暂时抗住，猎犬也可以用来攻击其它目标。如果坦克数量多也可以安排两个坦克来扛，当一个身上的DoT叠加较多时就让另一个嘲讽。一般在干掉盲眼先知之后就解决沃尔姆。

疯狂的基戈尔（萨满祭司）

开始的时候由负责的“坦克”把这个手下拉到一个角落，一般是洞窟另一侧的大门边。这个手下的物理攻击较强，攻击板甲职业2-3千，主要技能有四个：奥术爆炸，对30码内的目标造成2千左右的伤害，同时击退目标，降低他们的威胁值；奥术震击，不到1千的奥术伤害，但会打断施法，并带缴械效果，持续5秒；超级变形术，把目标变羊，持续10秒，无法被驱散；闪电箭，对远程目标造成1千5到2千的自然伤害。因为奥术爆炸击退目标并降低仇恨，所以这个手下不能由坦克来扛，最佳的选择是一个枭兽形态的德鲁伊来扛，不会被变羊，拉到角落后就在那边跟他对射，一个治疗就够。不过不是所有的公会的团队都有配枭兽德鲁伊，替代的方案是由两个远程DPS，最好是猎人来扛。

干掉盲目先知和沃尔姆之后，远程职业解决剩下的克洛什·火拳和疯狂的基戈尔，近战职业就可以去打莫加尔大王。

莫加尔大王

莫加尔大王的攻击比较狠，需要一个至少有卡拉赞装备的坦克来扛。他的普通攻击对板甲职业造成4千多伤害，如果形成碾压可多达1万2。对面前所有目标的横扫攻击造成5千到1万2伤害。不时会使用击退，同时造成6千到1万1的伤害，坦克要注意背要靠近墙，不要被击退到周围的障碍上。还有一招是旋风斩，攻击四周的目标，造成7千伤害，旋风斩有18秒的冷却时间，看到插件的提示后盗贼等近战DPS就要赶紧退开。开始阶段要保证坦克有足够的治疗，注意莫加尔大王可以造成非常危险的爆发伤害，各种降低Boss物理伤害的手段都要用上。

当莫加尔大王的生命值到50%以下后他会丢掉手里的武器，攻击速度提高但伤害降低不少。不过他会多两个技能，一个是冲锋随机的目标，二是使用破胆怒吼，使当前的目标失去控制8秒，同时恐惧8码内的所有其他目标8秒。到50%的时候应该有一个装备也不错的副坦克等在恐

惧的射程外，等他使用破胆怒吼转向团队的时候就立刻拦上去嘲讽，把他拉回到主坦克身边，让恢复控制的主坦克可以嘲讽回去，然后再退到射程外等待。

莫加尔大王主要是掉落3个用来交换T4套装护肩的部件。

打败莫加尔大王后通往洞窟深处的门就会打开。通道里还有少数小怪，在尽头处有三个小怪。最后的洞窟里就是屠龙者格鲁尔。

Boss战：屠龙者格鲁尔

队伍组成需要2个坦克，6-7个治疗。格鲁尔没有暴怒的设计，但是会不断“成长”，战斗时间越久伤害越高，因此需要较高的团队DPS，对于如今的装备水平应该不成问题，不过大家都要熟悉战斗的特点，避免过早减员而影响DPS。

格鲁尔的所有技能都是物理攻击，法师应该给全团加上魔法增效，提高治疗效果。大家准备好以后所有人都要进入到门框以内的地方，开战后闸门就会落下来。然后由主坦克跑向格鲁尔，把它抗在所站的地方。其它人可按队伍或职业不同分散到洞窟的不同方位，不要挤在一起。另外洞窟周边有些障碍旁边也是特别理想的地点，可以安排一些重要的队员在那里，比如关键的治疗，和主要的远程DPS。他们不会受到落石伤害，格鲁尔要使用击退时他们可以躲在障碍后，即使被击退也只要跑回自己的位置就好，比较安全。

格鲁尔除了攻击主坦克外，还会对近战范围内的仇恨值第二的目标使用痛苦打击，未受护甲等伤害减免前的数值是1万2到1万3，如果近战范围内没有任何其他目标可供选择，他就会对当前目标，也就是主坦克使用。不管是攻击近战DPS还是主坦克，基本都意味着秒杀，因此需要一个副坦克始终保持仇恨第二，近战DPS要注意控制不要超过他。熊德是很理想的选择，高护甲，高生命，高仇恨。

治疗者要注意格鲁尔的一个技能“回响”，每过一段时间就会沉默所有人4秒，因此要注意保证两个坦克生命值接近全满，并在坦克身上保持各种HoT效果。还有一个技能是“落石”，对一个随机范围内的目标每3秒造成



2700点伤害，落石不是马上造成伤害，所以看到自己处在落石的范围内，或者看到插件的警告就应该赶紧跑出去。在初期落石造成的伤害受到护甲减免后其实威胁不大，但到后面随着“成长”叠加较多伤害也会提高，就要加倍小心。“成长”是指格鲁尔每30秒就会获得一个增益效果“成长”，造成的伤害提高15%，最多可叠加30次，但到15次以上就很危险了，“成长”提高格鲁尔普通攻击、痛苦打击和落石的伤害。



格鲁尔最关键的一个技能就是“地面震击”，将所有人朝随机方向击飞，落地后会得到一个DoT，每秒降低移动速度20%，5秒后降到0%就会被石化，然后格鲁尔会使用“粉碎”，玩家彼此靠得越近，伤害就越高，如果站在一起，受到的伤害是9千点，距离15码就没什么伤害。这战的关键之一就在于正确应对粉碎。首先大家要分散在洞窟的不同区域，另外因为震击时每个人是飞向随机的方向，仍然有可能靠得很近，所以快速的反应也很重要，击飞落地后马上要观察周围情况，在速度减慢太多之前尽量移开，远离其他队员，要不然就很可能要害自己和别人送命，而过早减员在开荒阶段就意味着灭团。

格鲁尔掉落T4套装裤子的部件，另外还有不少好东西，比如不错的法伤剑、坦克盾牌，还有即使到黑暗神殿阶段还很优秀的物理DPS饰品龙脊奖章等。

注：开荒的时候为了求稳可以通过选择奥术集中5/5的天赋和+命中等级的装备使奥术法术的命中达到16%的上限，把法术偷取被抵抗的几率降到最低，不过法术偷取不像嘲讽，除了全局冷却外并没有冷却时间，即使被抵抗也可以再次尝试，问题不大。

魔兽世界 燃烧的远征

毒蛇神殿

毒蛇神殿是T5级别的25人团队副本，共有六个Boss。进军毒蛇神殿的队伍应该至少有卡拉赞装备加上一些格鲁尔巢穴的装备。有些Boss战还有特殊的装备要求。对小怪的控制一般是靠法师的变羊，带上两三个会有帮助，坦克应该有三四个。

通往海度斯的木桥

进入副本搭乘升降台来到水库旁，注意不要掉到水里，有很多食人鱼。从这里可以望见第一个Boss不稳定的海度斯，通往那里需要经过一系列的木桥，沿途有几组小怪和巡逻的巨人。

成组的小怪由1个盘牙驯兽师、2个盘牙尖啸者和2只毒蛇神殿孢子蝠组成。盘牙驯兽师应由主坦克来抗，背对大家，他会顺劈，他还会令40码内的孢子蝠暂时地暴怒而无法被控制，他应该首先被解决。盘牙尖啸者会不时沉默30码内的所有目标4秒，她们应该被两个坦克分别抗在那个平台上，她们还会对随机的目标使用5千伤害的奥术冲击，同时伤害挡在中间的人，大家要分散站开。孢子蝠会冲锋随机的目标，威胁不大，应该让两个法师将它们变羊，到最后再杀，另外让一个坦克在它们暴怒的时候暂时抗住，直到可以再次被变羊。



巡逻的幽暗沼泽巨人攻击很猛，另外类似于以往的一些小怪，它每次会有三种随机的技能之一。一种是会对随机目标使用毒类型的DoT，需要被清除，还会地震，12秒内对30码内目标每tick造成2千伤害并击倒；一种是不时会发狂，提高伤害，猎人的宁神射击可以驱散；还有一种威胁最大，会对随机目标喷毒液，对面对的一个较宽的扇形区域内的目标每tick造成2千伤害，这个区域会随着目标的移动而移动，因此被瞄准的玩家应该尽快移到没人的方向。这些巨人死掉的时候还会产生四种随机的效果之一，一是留下毒液，站在毒液中的玩家每秒会受到2千伤害；一是召唤两只没有特殊技能的巨型潜伏者；一是召唤一大堆的巨型暴怒者，需要被AoE掉；一是产生一些蘑菇，使周围的玩家



恢复生命和法力。

在木桥的尽头就面对着Boss海度斯，不断有污染的海度斯爪牙从它面前经过，被它净化成纯净的海度斯爪牙。还没有准备好抗性装备的公会也可以小心地贴着左侧边缘绕过去，先跳过它。

Boss：不稳定的海度斯

— 准备 —

海度斯有冰霜和自然两个形态，需要两个主坦克，分别穿冰抗装和自然抗性装，最好达到无增益有290点的程度，但同时防御值要保持在无法被暴击的下限，再争取有尽量多的生命值，抗性装也可以选择布甲皮甲，海度斯的物理攻击都是造成冰霜/自然伤害，不能被护甲减免，它可以造成暴击，但无法造成碾压，因此熊德也是很合适的选择。另外还需要几个副坦克，最好混穿一些冰抗装和自然抗性装，不需要太高，没有的话光靠光环、图腾、增益效果等也行。

这场战斗的关键是对海度斯的两种形态的了解，当它呆在所站的那个平台，处于两道光束的范围内时会保持纯净的冰霜形态。如果它离开那个区域，可以以两侧的旗帜形成的直线作为分界线，越过那道线，离开光束的范围就会变成污染的自然形态。在冰霜形态时每隔15秒它会给大家叠加海度斯的标记，第一个标记提高受到的冰霜伤害10%，第二个是25%，然后是50%、100%、250%、500%。在自然形态时也相应地叠加腐败的标记，提高受到的自然伤害。这就决定不能让它在一个形态保持太久。另外每次切换形态它都会在身边召唤出4只同样属性的水元素，需要有坦克扛住，坦克不够的话一个可以扛2只，也可以让术士恐惧和放逐。开始之前就应该按照方位指定好，比如哪个坦克扛海度斯左下角的水元素。海度斯和它召唤的水元素在冰霜和自然形态时都造成相应的冰霜/自然伤害并免疫冰霜/自然攻击，这限制了冰法和萨满在这战中的DPS。

— 冰霜形态 —

过去海度斯的警戒范围很大，以往要靠坦克喝隐形药水接近它来开始免得一开始就换形态，现在就没必要了。准备好以后让物理DPS绕到右侧杀死刷新在那里的水元素，然后冰抗坦克冲进去开始战斗，把它扛在那里。如果有水元素在这时候刷新，DPS先解决它。所有人都应该越过那道线，待在平台上，这是防止有人拉走仇恨时海度斯意外改变形态。不过每个人都要注意插件的距离提示，彼此保持8码以上。海度斯在这个形态每隔7秒就会使用水坟墓，将一个随机的目标以及8码内的其它目标困在水球内，击晕4秒，5秒内造成4500冰霜伤害，治疗者要快速治疗，特别是标记叠加较高时。开始的一分钟因为没有水元素要处理，大家可以尽力DPS，但要注意仇恨，因为穿着抗性装的坦克制造的威胁较少，拉走仇恨不仅自己会送命，还往往造成海度斯到处跑，意外地切换形态，召唤出多个水元素，导致灭团。一般到第4个标记的时候坦克就拉着它往外移动（如果抗性不够高可以适当提前），在这之前术士等就应该停止DoT，然后所有人都要停止DPS，越过线离开平台。

— 自然形态 —

越过线后海度斯会切换到自然形态，清除仇恨。自然抗性坦克拉住海度斯，其它坦克拉住刷新的水元素，术士和法师可以AoE，其它DPS也先帮忙，这样也有利于坦克对海度斯建立仇恨。在这个阶段不需要分散站开。每15秒海度斯会给随机目标上一个减益效果，每3秒造成500点伤害，降低目标造成的伤害和治疗效果50%，持续24秒。标记叠加到4个的时候就再次拉着它越过线，切换到冰霜形态，由冰抗坦克拉住，其它坦克拉住冰霜形态的水元素。如此反复，如果切换的时候海度斯的生命值已经不多，完全可以忽略水元素，扛住或者恐惧它们，全力干掉海度斯就好。

海度斯掉落法系的副手、德鲁伊的职业饰品等装备。



从海度斯所在处通往其它区域的铁桥

这一段的铁桥每隔一段就有一个大的圆形平台，上面都有一个大的队伍，包括有1个瓦丝琪的荣誉卫士、2个盘牙粉碎者、2个盘牙女祭司和几个暗心技师。荣誉卫士由主坦克来扛，攻击强，会恐惧10码内的目标6秒，顺劈还带致死打击效果，生命到50%还会暴怒，提高攻击速度和伤害。盘牙粉碎者攻击较强，分别需要一个坦克扛住，技能只有碎甲，降低目标的护甲50%，持续15秒。盘牙女祭司会治疗，还会用神圣之火之类的攻击，一般是由法师变羊，也可以让牧师心灵控制她们，用来扛其它怪物，或者治疗坦克，多达5万。暗心技师没什么威胁，可让一个坦克全部扛住。

沿着铁桥前进，途中会看到通往左边的岔路，那是另外三个Boss所在的区域，继续往前，启动一个设备可以放下一道很宽的桥，那是通往毒蛇神殿最后Boss瓦丝琪的洞窟。再往前清除其它平台上的队伍，就可以看到右侧水里漂浮着一圈的木板，中间是“奇怪的水池”，旁边还有三块小木板。可以在那里召唤Boss鱼斯拉，它可算是毒蛇神殿中最容易的Boss。打掉铁桥上的六组小怪后水会沸腾，杀死水中的食人鱼，打鱼斯拉的时候会容易些。





Boss：鱼斯拉

— 准备 —

观察木板的结构，会看到有一面有个缺口，扛鱼斯拉的主坦克应该站在那里。另外三面旁边各有一个小木板，第二阶段这三个方向各有3个小怪游过来，每块小木板上会有2个盘牙伏击者，她们的伤害不高，但会射击多个目标。另外各有一个盘牙守护者在中间木板上登陆。所以应该把队伍分成三个组，各自负责一个方向。主坦克和副坦克可以各扛一个，如果没有额外的坦克，可以让DPS战士扛剩下的一个。另外每个方向可以指定一个法师，让他们将一个守护者或者伏击者变羊。

— 第一阶段 —

安排好以后让钓鱼技能高的玩家开始钓鱼，375的钓鱼技能加上鱼饵应该就够，一般几次就能钓到，但运气不好的时候也可能很久，最好有多名玩家一起钓鱼。当鱼斯拉浮出水面后，主坦克立刻拉住。类似于拉格纳罗斯，鱼斯拉不能移动，只要近战范围内有人就只会攻击他们（但如果没人的话就会类似拉格纳罗斯那样，对远程目标发射1万伤害的水箭），因此远程DPS完全不需要担心仇恨问题，鱼斯拉出现那一刻就可以开始全力输出，而近战DPS就得小心。鱼斯拉的普通攻击对主坦克大概是6-7千伤害，没有顺劈技能，但除了坦克外其它人都不应该站在那个方向。

鱼斯拉经常会使用快速回旋，对所有近战范围内的目标造成3-4千伤害并将他们击退5码。一种办法是让一个副坦克待在主坦克附近，但不在近战范围内，如果主坦克被击退就立刻上前嘲讽。不过更好的办法是让主坦克往前一些，待在木板内圈的水中，热水每3秒会造成500点伤害，对于主坦克来说不算什么，而这样就不会被击退，而且也容易躲避喷水。它还会对主坦克之外的随机目标发射水箭，对目标和周围几码内的队员造成3千伤害并击退10码，威胁不大。

鱼斯拉出现45秒后会使用喷水，看到插件提示或者看到“鱼斯拉开始深呼吸”的时候所有人都要马上跳到水里并潜到水面之下（确定全身都在水里，出现氧气条），会受到一点点热水的伤害（法师可以用火焰防护结界吸收伤害，在水里还是可以继续攻击的），无关紧要。鱼斯拉会朝当前目标的方向喷出水柱，然后随机地顺时针或逆时针旋转一圈，被水柱扫到会造成8千伤害并击退30码。注意

如果近战DPS正好在喷水之前拉走仇恨的话，鱼斯拉朝那个方向喷水就可能令大家措手不及。躲在水里看到水柱从头上扫过之后就可以跳上木板继续DPS（有时候可能跳好几次才能跳上去，开始前多练习吧）。喷水结束后鱼斯拉会马上跟一个回旋。



— 第二阶段 —

鱼斯拉浮出水面1分钟后会重新潜入水中，这时9个小怪会赶来，注意他们刚上岸的时候是无法被选中的。大家要按照之前的安排迅速锁定自己负责的小怪。这里有不同的处理方法，可以让坦克和DPS战士扛住守护者（他们的攻击比较狠，还会顺劈，威胁比较大），每个法师将自己负责方向的其中一个伏击者变羊，DPS迅速解决自己区域的2个伏击者，然后集中火力依次解决3个守护者。还有一个方案是法师将守护者变羊（要经常重新变羊，守护者如果失控威胁很大），坦克和DPS战士帮忙先解决伏击者。第二阶段只有1分钟，大家的动作一定要快，争取在结束前把所有小怪都干掉。1分钟后鱼斯拉会重新浮出水面，先使用回旋，然后立刻就会使用喷水，主坦克要先拉住它，确保它朝那个方向开始喷水。如果这时候还有剩下的小怪在，可以让法师将他们变羊，等躲过喷水后先干掉。或者让坦克把他们拉到水里，在水里就解决。之后就是重复同样的过程，直到鱼斯拉的生命值降为0。

这战的关键就是躲避喷水，大家都要注意插件的计时和提示，宁可早点跳入水中，死人是没有DPS的。鱼斯拉掉落不少好东西，包括牧师的职业饰品（+300精神的使用效果在2.4之后是相当诱人的）、坦克的锤子等。鱼斯拉死掉后水不会再沸腾，可以安全地在里面游泳。大家可以通过附近一根伸到水中的水管回到铁桥上岔路口处。

通往两个通道口的木桥

岔路口有道木桥，伸到墙边后分为两路，分别通往左右两个通道口，它们其实是同一条地道的两端，地道通过三个洞窟，分别是三个Boss的所在。左边的通道口通往盲眼者莱欧瑟拉斯的洞窟，右边的通道口通往莫洛格里·踏潮者的房间，深水领主卡拉瑟雷斯的房间在两者之间。

木桥上有几组小怪和巡逻的幽暗沼泽巨人。那些小怪由2个盘牙毒蛇守卫和4个破碎者组成。毒蛇守卫会顺劈，主要是很频繁地使用反射法术的盾。破碎者可以被控制，由几种随机的类型组成：盗贼类型的暗心隐藏者，会使用脚踢，4千伤害，打断施法6秒；法师类型的暗心虚空法师，有提高奥术/火焰/冰霜法术伤害的增益效果（法师可以偷取），会闪现，会使用火球术、冰箭术等、会使用火雨、冰锥术等AoE法术，奥术闪电攻击5个目标还沉默4秒；萨满类型的暗心唤潮者，会给自己上毒盾（受到法术、近战或远程攻击时会令攻击者中毒，造成很高的伤害，可让法师偷取，或者驱散掉），会插水元素图腾。一般让法师将其中的虚空法师和唤潮者变羊，先解决其他的，特别是威胁最大的前者。他们似乎很容易打破变羊，法师应该经常重新变羊，开荒时候为了保险起见甚至可让法师换高耐装连环变羊。



在两侧通道口还各有一组怪物，由2个盘牙毒蛇守卫和2个盘牙深渊女巫组成。一般先杀死毒蛇守卫，深渊女巫由熊德抗在靠墙的地方，远离团队。因为她们会暗影新星，3千多伤害，提高目标受到的法术伤害1500%，还击退25码内所有目标，不小心会被击退掉到水里，另外还会心灵控制一个目标10秒。如果往右侧走的话，那边通道口的队伍要更注意些，因为有一组鱼人在那边跑来跑去，有的公会会让一个法师跑上前，在有一段距离的地方使用隐形，冲进去一直到莫洛格里的房间，对他使用冰箭或火焰冲击，这样会导致那组鱼人消失。

进入左侧的通道口就会没有阻挡地来到盲眼者莱欧瑟拉斯的洞窟，注意这个洞窟的破碎者类型会多一种暗心持盾者，他们会冲锋并击退随机的目标，不小心的话会被击退到另一个队伍处。大家应该都站在暗心持盾者附近，避免被冲锋。首先是柱子旁的3个破碎者，然后是柱子另一侧的4个破碎者。再来是两边靠墙的队伍，包括1个元素生物毒蛇神殿潜伏者和4个破碎者，有术士的话最好放逐潜伏者最后再杀，它会丢蘑菇，站在蘑菇附近会得到一个伤害较高的DoT。坡上有三个暗心缚法者正在放逐盲眼者莱欧瑟拉斯。先解决旁边的5个破碎者的队伍。还有一个主要由暗心持盾者组成的4人巡逻队在另一侧的通道里巡逻，为了保险起见可以先打掉他们，这样打莱欧瑟拉斯的时候就可以放心利用整个房间。



Boss：盲眼者莱欧瑟拉斯

— 准备 —

莱欧瑟拉斯有人类和恶魔两个形态，人类形态由主坦克来扛，恶魔形态需要一个高火抗的坦克来扛，术士是很理想的选择，特别是有针对性地设置天赋的话会有高耐力和灵魂链接，还有恶魔猎犬提供的高抗性。如果没有合适的术士的话，猎人、圣骑士和熊德等也可以胜任，关键是有火抗装。这场战斗有两个关键，一是团队的DPS，莱欧瑟拉斯暴怒时间是10分钟，看起来很长，但因为这场战斗的特点，很多职业都无法全力输出，不过现在大家的装备水平提高了，所以应该也不会太难；还有一点是每个人都需要有能力杀死自己的内心之魔，过去对于牧师等治疗职业比较麻烦，得混穿一些伤害装，现在因为+治疗效果同时也加1/3的法术伤害，就要简单多了。

— 第一阶段：人类形态 —

让3个坦克或者DPS战士把3个暗心缚法者拉到斜坡处，彼此分开一段距离，因为它们会AoE，还会放逐一个随机的目标。3个缚法者都杀死后，主坦克拉住恢复自由的莱欧瑟拉斯，大家可以开始DPS。大概15秒钟以后莱欧瑟拉斯会使用旋风斩，盘旋着在洞窟内高速移动，冲向随机的目标，并会频繁切换目标，被他碰到的话会受到3千伤害，同时还有放血效果，每3秒2500伤害。旋风斩期间所有人都要远离他，远程DPS可以继续，但如果他逼近的话就要尽量跑开，只要尽量离远些，他在冲过来之前通常都会改变目标。注意不要使用DoT，当旋风斩快结束时大家都要停止DPS，因为结束时他会重置仇恨。坦克在这期间应该跟着他，一结束就赶紧拉住，如果没有及时拉住，他因为治疗仇恨或者DoT等跑向其他目标，就需要猎人误导到主坦克身上。之后隔十多秒他会再次使用旋风斩。他恢复自由1分钟后会切换到恶魔形态。

— 第二阶段：恶魔形态 —

他切换到恶魔形态之前大家最好停止DPS，切换后让指定的火抗坦克建立仇恨，然后再恢复攻击。他会使用混乱冲击，对目标和目标周围8码内的人造成100-200的火焰伤害，同时加上一个减益效果，提高受到的火焰伤害1675点，可以无限叠加。大家都要离火抗坦克一段距离。如果由圣骑士或者熊德来扛的话，近战DPS站在莱欧瑟拉斯背后保持最大的近战距离，就不会被混乱冲击打到。15秒后他会从除当前目标外的5个随机目标体内召唤出内心之魔，每个人的内心之魔只能被自己攻击，也只会攻击自己。你自己的内心之魔是正常的样子，别人的看起来是黑影。内心之魔有1万1的生命值，可以被恐惧、减速等，奥术、自然和神圣法术可以对它们造成额外的伤害。治疗者要注意治疗有内心之魔的玩家。第二阶段持续1分钟，如果结束的时候玩家还没有杀死自己的内心之魔，在这场战斗剩下的时间里就会被心灵控



制，团队唯一的选择就是杀死该玩家。

1分钟后莱欧瑟拉斯会切换回人类形态，主坦克拉住他，重复之前的过程。这样在两个阶段之间切换，当他的生命值到15%的时候，不管是在什么形态，都会进入第三阶段。

— 第三阶段：人类+恶魔 —

莱欧瑟拉斯到15%的时候有一个短暂的事件，他的内心恶魔会脱离他的身体，变成两个形态同时存在。火抗坦克拉住恶魔形态，主坦克拉住人类形态，离开火抗坦克一段距离。这时候可能已经接近暴怒的时间，在不拉走仇恨的前提下大家要全力DPS，但还是要注意，特别是旋风斩快结束的时候，如果局面失控让莱欧瑟拉斯杀死太多人反而会导致功败垂成。

莱欧瑟拉斯掉落T5套装手套的部件、很好的物理攻击饰品、坦克的腰带和曾经是T5级别最好的法系单手剑。

莱欧瑟拉斯的洞窟和深水领主卡拉瑟雷斯的房间之间的通道

这条通道里有两个巡逻队，一个是之前提到的4人巡逻队，巡逻到莱欧瑟拉斯的洞窟，另一个是个3人的破碎者巡逻队，巡逻到深水领主卡拉瑟雷斯的洞窟。

深水领主卡拉瑟雷斯的房间

这个洞窟里有不少的幽暗沼泽巨人，最好让猎人小心地看准时机拉过来逐个解决。清除巨人后会看到斜坡上面的一侧是深水领主卡拉瑟雷斯和他的三个卫士：牧师类型的深水卫士卡莉蒂丝、猎人类型的深水卫士沙克基斯、萨满类型的深水卫士泰达维斯。如果是从另一个方向过来，战斗之前应该先清除通往莱欧瑟拉斯洞窟的那条通道里的3人巡逻队。

Boss：深水领主卡拉瑟雷斯

— 准备 —

除了扛深水领主卡拉瑟雷斯的主坦克外，还需要4个坦克来扛3个卫士和宠物，它们都需要被分散开来。小地图上的右上角，也就是房间高处离卡拉瑟雷斯较远的那个角落，一般把卡莉蒂丝，那个雌性纳迦抗在这里，需要有一个萨满专门打断她的治疗，一个术士给她上诅咒延长施法时间。除了有特定任务的外，团队其他人应该等在地图的左上角，也就是房间低处离卡拉瑟雷斯较远的那个角落。另外两个卫士应该被扛在那附近。这场战斗需要较强的治疗，同时也需要一定的DPS，卡拉瑟雷斯会在10分钟后暴怒。

每杀死一个卫士，卡拉瑟雷斯就会获得他们的一个技能，卡莉蒂丝的力量很麻烦，所以一般都把她留到最后，沙克基斯的力量是提高伤害30%的野兽之心，泰达维斯的力量是插溅火图腾，这两个卫士先杀哪一个，就要看你团队的特点，看哪一个威胁更大。下文以先杀泰达维斯为例。

— 拉怪和泰达维斯 —

主坦克跑向卡拉瑟雷斯，把他扛在那里。其它坦克拉走各自负责的怪，或者让猎人误导目标到他们的坦克，拉



回各自的角落。泰达维斯应该被扛在团队附近的那个通道口，沙克基斯和他的宠物在附近的另一个角落，卡莉蒂丝在高处的角落。

卡拉瑟雷斯的攻击不强，但每10秒会朝80码内的随机目标发射暗影箭，造成的伤害是他们生命总值的一半，治疗者要特别注意，把大家的生命值都保持在较高的水平。一个治疗者在初期足以照看主坦克，但当卡拉瑟雷斯获得图腾的能力后可能需要另一个治疗帮忙。

泰达维斯拥有萨满的技能，使用风怒时会有比较强的爆发伤害。他会插三种图腾，其中只有溅火图腾有威胁，每Tick对多个目标造成2250-3350伤害，大家应该做一个瞄准的宏，看到插件提示后就能快速选中溅火图腾将其摧毁。

— 沙克基斯 —

杀死泰达维斯后，应该把沙克基斯和他的宠物拉到团队所在的角落，团队先解决沙克基斯，然后是宠物，先

杀宠物的话他会再召唤一只。在这期间，主坦克必须改变对付卡拉瑟雷斯的策略，因为他取得了插溅火图腾的能力。现在沙克基斯被拉走，那个角落已经空出来了，卡拉瑟雷斯插下图腾后，主坦克应该把他拉到那个角落，这样在这两个地点之间移动。



沙克基斯拥有一些猎人的技能，包括一种12秒内吸取3千多生命和法力值的射击。使用野兽之心的话他的伤害会提高30%，宠物的伤害提高50%，持续18秒。他的宠物攻击也不弱。沙克基斯死后卡拉瑟雷斯会获得野兽之心的能力，这时候肯定需要2个治疗者全力治疗主坦克。

— 卡莉蒂丝 —

团队杀死沙克基斯和宠物后就立刻赶往高处的那个角落，解决卡莉蒂丝。卡莉蒂丝会用45码射程的群发水箭，3千左右伤害。她最大的威胁是无射程和视线限制的单体治疗，没有诅咒的话是1.5秒施法时间，可治疗自己或目标20-30%的生命值，扛她的坦克需要打断这个治疗。不过她每15-20秒就会使用潮涌，击晕10码内的所有目标，把他们困在冰块中3秒。所以需要一个萨满站在10码外，在这个时候负责打断治疗。另外她还会召唤出龙卷风在房间里移动，没有伤害，只是会把卷到的玩家抛在空中，延长他们的施法时间。杀死卡莉蒂丝后卡拉瑟雷斯会获得潮涌的能力。

— 卡拉瑟雷斯 —

三个卫士都干掉后，主坦克就把卡拉瑟雷斯扛在初始的地点，大家全力DPS。只要时间还允许，每次他丢下溅火图腾后大家就要马上打掉。卡拉瑟雷斯掉落T5套装裤子的部件和萨满的职业饰品等。

干掉卡拉瑟雷斯以后先知奥鲁姆会出现，如果完成过影月谷阿卡玛提供的任务线，可以从他那里接到任务“危险的秘密”，原先是黑暗神殿入门的任务线，现在完成的话还是可以得到头衔。

从卡拉瑟雷斯房间到莫洛格里房间的通道

通道里有两个巡逻队，每个由5个纳迦组成，1个盘牙毒蛇守卫、2个盘牙深渊女巫和2个盘牙粉碎者，需要坦克们分别扛住，注意女巫的心灵控制。

莫洛格里的房间

房间里有多队鱼人在房间里疯跑，要耐心等待时机一次一队拉到通道里解决。这些鱼人当中，踏潮战士威胁最大，不过可以被变羊等手段控制，每过一会儿就会发狂，可以被猎人宁神射击取消。踏潮深渊先知是德鲁伊，会回春术，还会用宁静，每2秒治疗附近全体同伴5千多，要先解决。其他的包括有：踏潮萨满祭司，会用连环闪电；踏潮水术师，会使用霜冻新星和冰箭术等；踏潮持叉者，会投掷，还会网住坦克，清除对坦克的仇恨。

Boss：莫洛格里·踏潮者

— 准备 —

这一战的难点不在于莫洛格里本身，而在于他每隔一会儿就会召唤的大量鱼人，所以需要带足够的法师和术士。怎么对付这些鱼人就要看你公会和队伍的组成了。最常见的方案是由一个防护圣骑士扛住它们，或者如果公会的法师很擅长AoE风筝的话，也可以不用坦克，如果都没有的话，只能让主坦克以外的所有坦克轮流用群体嘲讽等技能，那样就比较危险。治疗者当中需要指定两三个专门朝看主坦克，还应该有人专门负责被送到水坟墓的人。

— 第一阶段 —

坦克可以把莫洛格里扛在角落，我们一般就扛在他所站的地方附近，背对团队，他打主坦克4-6千，会使用“潮汐”，对前方35码目标造成3千9到5千的伤害，并降低攻击速度400%，持续15秒。团队站在他背后不远处，如果用圣骑士来扛鱼人的话，给他加上标记，所有人都跟他站在一起。



每隔30秒莫洛格里就会使用“水坟墓”，把主坦克外的4

个随机目标传送到房间里的四个小瀑布下，把他们困在水球里，6秒后水球爆开，对他们造成3200点伤害，并将他们抛在空中，落地造成一些坠落伤害。如果主坦克的治疗中了水坟墓，就赶紧通知其他人暂时照看主坦克。这4个人落地后应该有治疗向他们靠近，将他们生命值补上去，每个人都要确定自己的生命值够高，否则就不要靠近莫洛格里50码内。



每45秒莫洛格里就会使用“地震”，对50码内所有目标造成4千多伤害。同时会提示地震惊动了附近的鱼人，紧跟着地震之后，各有6、7个踏潮潜伏者从两侧的通道跑进来。这些鱼人打坦克不狠，但打布衣就很要命。可让两个坦克迎上去建立仇恨，然后把它们拉回到团队所在的地方聚集在一起，让圣骑士建立仇恨，然后让法师和术士们开始AoE。没有圣骑士的话，就让擅长风筝的冰法来控制它们。要注意有时“水坟墓”会跟地震同时发生，应该有后备方案，万一负责坦克的圣骑士或者负责控制的法师被传送的话其它坦克要暂时扛住它们。

— 第二阶段 —

当莫洛格里生命值接近25%的时候，主坦克应该拉着他往北侧的通道口移动，就把他扛在通道口旁边，团队待在莫洛格里背后。当莫洛格里生命达到25%以后，他不会再使用“水坟墓”，而是从四个小瀑布处召唤四个水球，它们缓慢地朝特定的目标移动，如果到达的话会爆开造成4-6千伤害。这样水球要好一会儿才会接近，到接近时就会消失。这个阶段他还会继续使用地震和召唤鱼人。

莫洛格里掉落坦克的戒指、不错的单手剑和法师的职业饰品。

Boss：瓦丝琪

— 准备 —

清除水库桥上的小怪后就可以放下一道桥来到瓦丝琪的洞窟，过去需要先杀死毒蛇神殿内其他的Boss才行，现在如果有实力就可以直接杀了。

瓦丝琪的战斗分为三个阶段，其中第二阶段会有大量的小怪刷新，是最复杂的阶段，也是整场战斗的关键，只要第二阶段没有失误，基本没有减员，击败维斯琪就没有什么问题。大家一定要通过语音聊天随时交流情况。地形上，维斯琪处于一个大的圆形平台的内圈，平台周围都是台阶，可以根据平台上的旗帜，把周围的台阶分为5个区域，每2个旗帜之间算一个区域，安排4个伤害高、杀怪快的法师、术士或猎人各自负责一个区域，1个能力强的可以负责东面，也就是维斯其背后，相连的两个区域。另外各安排一个治疗者照看这些人。另外要安排一个人在第二阶段负责风筝盘牙巡逻者，一般是一个猎人。

第二阶段核心的任务是关闭内圈四周的护盾生成器，这需要使用被污染的元素掉落的污染之核，而拿到污染之核的人会被定在原地，所以需要通过投掷篮球一样的接力方式把污染之核送到护盾生成器处。第一棒应该是负责阶梯各区域的那几个DPS，第二棒应该是照看他们的治疗者，第三棒一般是指定的1、2个盗贼或德鲁伊，专门在护盾生成器旁边等候。不过有时候出于各种原因指定的人无法完成接力，就需要其他人帮忙，所以每个人都应该做一个宏，类似这样：

```
/use 污染之核
/ra <--------%t现在持有污染之核
/y <--------%t现在持有污染之核
```

第一行是使用污染之核，这样会把它抛给选中的队友。第二、三行是分别在团队频道和通过喊叫宣布对方接到了污染之核。

还有，开战前要把拾取规则改成自由拾取，这样大家都可以捡起污染之核。

— 第一阶段 —

第一阶段非常简单。主坦克跑上台阶奔向瓦丝琪，把她扛在内圈，近战DPS在她背后，远程DPS和治疗者在外圈分散开来。

瓦丝琪有450万生命值，普通攻击约3千。在这个阶段她主要使用三个技能，一是静电荷，每次对1个随机目标使用，加上一个无法被驱散的减益效果，每秒对目标及其周围5码内的人造成3千左右伤害，持续30秒，所以远程要分散站开。如果近战DPS中了，可以跑到内圈离大家一段距离的地方或者外圈。如果主坦克中了，近战DPS可以退开一段距离，第一阶段无关紧要，不需要急于DPS；



还有一个是震击当前的目标，也就是主坦克，造成8-9千的自然伤害，并击晕5秒，期间会攻击主坦克外仇恨最高的人，萨满应该在主坦克附近插接地图腾来吸收这个法术；还有一个是她会使用根须缠绕周围15码内的所有目标10秒，并且每2秒造成500点伤害。然后她会跑开来射箭，普通射击4-5千伤害，多重射击对多个目标造成6-7千伤害。一旦她使用根须缠绕，一个圣骑士就得对主坦克使用自由祝福，这样他就可以上前拉住瓦丝琪，她就不会再射箭。把瓦丝琪打到70%的生命值时她就会跑到内圈中央，一个产生的护盾会将她保护起来，这就进入第二阶段。



— 第二阶段 —

第二阶段一开始之前指定的几个DPS就应该跑到自己负责的那段台阶去，他们的治疗者在他们附近，待在台阶靠近顶端的地方。注意第二阶段瓦丝琪也并没有闲着，她会不断转动，朝随机的方向发射分叉闪电，对面前60度扇形区域内的目标造成2千多自然伤害，有时候会朝同一个方向连发3、4次。治疗者要注意，大家也要注意在危急的时候用生命石、药水、绷带等保命。

这个阶段会有大量的小怪在阶梯下方刷新。最普通的、刷新最快的是魔化元素，只有7600生命值，它们不会攻击，会朝着瓦丝琪移动，如果它们到达她那里，就会自杀，使她的伤害提高5%。漏掉一两个还没关系，如果太多魔化元素到达瓦丝琪那就是失败了，第三阶段她的伤害会过高，坦克很容易被干掉。如果它们接近瓦丝琪，在平台上的人也应该顺手帮忙把它们解决。

每隔约45秒就会刷新一个盘牙精英，有17万的血，打板甲有5千伤害，顺劈有7千5伤害。如果看到它刷新就应该提醒大家，如“精英在北面刷新”，大家都要注意避开它们。坦克要及时迎上去扛住，拉到内圈，近战DPS负责解决他们。视杀的速度通常会有2-3个精英存在，需要1-2个副坦克帮忙。



每隔60-70秒会有一个盘牙巡逻者刷新，它也有17万生命，攻击板甲有8千，关键是有一个光环，可以恐惧8码内的所有目标5秒，而且这期间使他们的移动速度提高150%，这样被恐惧的目标会到处乱窜，有时会跑到盘牙精英面前而被顺劈干掉。大家看到它刷新也要通知是在哪个方向，负责的猎人就可以上前建立仇恨，开始绕着外圈风筝，需要一个法师使用冰箭或痛苦术士使用诅咒减速巡逻者，平台上所有的远程DPS都要全力攻击，能DoT的都给它上DoT，必须在下一个巡逻者刷新前干掉这一个。如果杀死之后还有余裕，可以帮忙对付精英。

每隔50秒就有一个被污染的元素刷新，它的样子很好辨认，它只有7900生命，站在原地不动朝随机目标发射毒水箭，3千自然伤害还带中毒效果，每2秒2千伤害。一旦看到插件通知被污染的元素刷新了，所有人都要注意，以最快速度报告在什么地方刷新，负责该区域台阶的人立刻暂时放弃手头一切事情，全力杀死被污染的元素，冲过去拿到污染之核。这期间负责照看他的治疗者要跑到台阶顶端的地方，立刻把污染之核丢给这个治疗者，同时一个负责护盾生成器的人要跑到一个还没有关闭的生成器旁边等待，这个治疗者把污染之核丢给他，他再使用来关闭生成器。如果没有及时杀死被污染的元素，它会在刷新后的10-15秒后消失，并在另一个10-15秒后重新刷新。这就浪费了宝贵的时间，使团队必须应付更多的小怪。如果这种事情发生两次，那基本上就是宣告失败。注意污染之核只能丢给40码内并且在视线内的目标。当四个生成器都被关闭后，盾就会消失，主坦克要立刻拉住瓦丝琪，进入第三阶段。

— 第三阶段 —

这个阶段开始时，大家要先把第二阶段剩下的小怪解决掉，接下来就跟第一阶段基本一样，瓦丝琪使用的技能也都一样，只多了一样东西：空中会开始刷新孢子蝠，它们会朝随机的玩家喷毒液，会在地上形成一滩绿色的毒液，站在里面每秒受到1500伤害，大家要及时躲开。开始时孢子蝠刷新较慢，可让1-2个猎人解决它们。但是越到后面孢子蝠刷新会越来越快，就不可能再杀死，而它们喷射的毒液也会使大家丝毫没有立足之地，迅速导致灭团。因此第三阶段的关键是DPS，所有人都要竭尽全力，那1-2个猎人在孢子蝠刷新开始加快的时候也要改变目标，全力攻击瓦丝琪。如果第二阶段没有失误，基本上没有死人的话，打过第三阶段就没有问题。

瓦丝琪掉落T5套装头盔的部件、治疗的单手锤、法伤的袍子、弓等很多不错的装备。还有“瓦丝琪的水瓶残余”，原本海加尔山的入门任务所需的物品之一，现在也仍然需要通过该任务取得头衔和海加尔山的声望戒指。



风暴要塞原本是纳鲁飞船的主体部分，现在被凯尔萨斯和他的血精灵控制。它是另一个T5级别的25人团队副本，共有四个Boss，其中两个比较简单，卡拉赞毕业的公会就可以开始尝试，另外两个难度则在毒蛇神殿的Boss之上，建议等到毒蛇神殿至少5/6以后再挑战。风暴要塞的小怪一般都由较多的人型怪组成，建议带3-4个法师。坦克应有3-5个。

通往凤凰大厅的走廊

准备好以后，先耐心等巡逻队过来，再等他们离开，然后拉靠近门口的6人队伍。这些怪物当中，星占师会奥术冲击，对近战范围内的目标造成4000左右伤害并击退；会用星落，对范围内的目标每3秒造成2000左右伤害，持续9秒；最讨厌——或者说好玩，看你的风格了——的技能是心灵控制20码范围内的一个目标10秒。星术师会火焰冲击和群发火球。这两种怪最好控制住最后再杀。血警卫守备官会击晕当前目标，会治疗己方目标10000生命值，还会净化同伴（法师们要注意及时重新变羊），可以把他们拉到靠近团队的角落，利用视线使他们无法净化同伴，首先干掉他们。血警卫军团士兵会嗜血，会顺劈，会旋风斩，应该被单独扛在一旁。



接着等巡逻队回来，1个血警卫典狱长带着2个血警卫侍从，前者会击退，会嗜血和伤害很高的旋风斩，应该被单独扛在一旁。后者跟血警卫守备官一样，会治疗和净化，可以把他们拉回到靠近团队的地方先干掉。

接着还有两个同样的6人组，尽头处就是凤凰大厅，但大家先不要靠近房间入口处，房间里有两个巡逻队。

凤凰大厅

大厅里的两个巡逻队各由2个风暴驯鹰者和6只凤鹰幼崽组成。团队应该留在走廊里，让猎人标记所有目标，然后把它们拉回来，不至于出现失误同时惊动两组巡逻队。驯鹰者会射箭，火盾会对周围目标造成伤害，让2个坦克把他们分别扛在没人的地方。猎人拉怪后法师们应该在它们进入走廊后迅速将凤鹰幼崽变羊（不要靠近它们），它们会击退前方的目标，会群体沉默，非常烦人，大家先解决没有被控制住的凤鹰幼崽，然后是驯鹰者，最后是被控制住的那些。之后可以进入大厅解决另一队巡逻队，不用担心奥，除非主动攻击否则不会惊动它的。



接下来还有在大厅二层巡逻的4只凤鹰，一般在左侧斜坡处解决巡逻靠近这边的2只，然后去另一侧斜坡解决另外2只。二层的两条过道分别通往另外两个Boss处，如果要先去打那两个Boss，只要打掉一侧的2只就好。打这种怪的时候，一般让整个团队都集中起来待在斜坡下，让猎人把他们拉下来，这样万一拉到2只可以装死。它最大的威胁是对45码内离它最远的目标冲锋，造成很高的伤害，并恐惧目标周围的人，需要留一个副坦克站在40码左右。它还会对30码内的所有目标法力燃烧，一般我们就待在它周围，在法力耗尽前总能干掉它，也许可以尝试让法系待在35码而副坦克在40码的地方。

Boss战：奥（Al'ar）

— 准备 —

凤凰之神奥是风暴要塞中难度仅次于凯尔萨斯的Boss。大厅的上层有四个小平台，从左到右可分别算是平台1-4，需要4个坦克每人负责一个平台，至少开荒阶段是这样，熟练以后2个坦克也行。另外还需要1个坦克负责小凤凰。凤凰神的战斗一般都持续10分钟以上，大家要注意节省法力供第2阶段使用。它的很多技能是火焰伤害，但没有必要使用火抗装备。另外它当然是免疫火焰伤害，火法们只能改用冰箭，开荒阶段建议洗天赋。



— 第一阶段 —

4个坦克在各自的平台就位，注意站在平台边缘确定治疗者没有视线问题，凤凰神总是按顺时针方向绕着这些平台飞行。由1号平台的坦克或者猎人拉怪，DPS可以全力攻击，第1阶段它只会按固定的路线飞行，完全没有仇恨问题。30-45秒后凤凰神会飞到2号平台，同时会刷新1只小凤凰，负责小凤凰的坦克应在附近的斜坡等待，这时候就赶紧把它拉下来，可让近战和个别远程将其解决，数量视情况而定，如果在下一只刷新前还没干掉这只就要多叫1、2个人帮忙，注意小凤凰快死的时候会爆炸，对周围的目标造成1万左右的伤害，所以最后时刻近战要跑开，让远程解决它们。

没有异常的话凤凰神会陆续前往3号、4号、1号平台，这样循环。不过它有时会飞到大厅中央的空中，用火焰轰击大厅二层的平台，让留在那里的人尸骨无存，所以当看到它开始飞向中央时所有的坦克都要马上跳下平台。快要结束时，1号和4号平台的坦克应该以最快速度返回自己的平台，它会随机地在4号或1号平台降落，如果它的近战范围内没有目标，它就会使用烈焰打击，每2秒对所有目标叠加一个减益效果，造成1750-2250火焰伤害并叠加受到的火焰伤害10%，如果坦克太慢赶到就会导致迅速灭团。之后就恢复原有的循环，这样反复直到凤凰神被干掉。

有一个小窍门是在凤凰神生命值较低的时候，把最后的1、2只甚至更多的小凤凰打到较低的生命值但留着到第2阶段再杀。

— 第二阶段 —

干掉凤凰神后大家在大厅一层分散站开，避开中间的区域，第2阶段仇恨不会重置，DPS职业应该使用降低仇恨的技能，比如法师在等待的时候使用隐形。这个阶段需要2-3个坦克扛凤凰神，另外1-2个坦克负责小凤凰，凤凰神会在房间中央地上复活，主坦克迅速上前拉住。如果第1阶段有留下小凤凰，现在将它们逐个解决，这个阶段每杀死1只小凤凰，奥的生命值就会减少3%。它主要使用三个技能，一是降低当前目标的护甲80%，持续60秒，60秒冷却时间，主坦克中了这个技

能后副坦克应该马上嘲讽，反之亦然；二是飞向高空对随机目标使用俯冲轰炸，对目标和周围的人造成5千点伤害，当它飞起后大家应该分散站开。俯冲后坦克要迅速拉住它，同时还会刷新2只小凤凰，1-2个指定的坦克应该拉住它们，拉到靠墙的地方，远程DPS全力将它们依次解决。三是攻击随机的目标，在地上形成火焰，每Tick 3千伤害，大家要注意停止施法赶紧跑出火焰范围。

这个阶段主要是坦克的轮替，治疗者要注意保持大家的生命值接近全满，大家也都要小心，不要减员，最后就能干掉它。凤凰神的掉落包括坦克的披风、圣骑士和猎人的职业饰品。

凤凰大厅二层左侧的过道通往空灵机甲所在处，右侧的通道通往大星术师索兰莉安所在处，两条过道中段都有斜坡通往最后Boss凯尔萨斯的房间，2.4之后不需要打败前三个Boss就可以直接去打凯尔萨斯。

通往空灵机甲大厅的过道

首先是巡逻的机器人晶核摧毁者，攻击较猛，会击退，会对50码内的几个随机目标使用法术反制，威胁不大。接下来是一对的机器人晶核斥候，需要2个防御战士分别扛在距离团队一段距离的地方，它们会用奥术爆炸，对20码内的目标造成5000-6000千伤害，如果靠太近坦克同时吃到2个奥术爆炸就很危险。它们还会用2秒施法时间的过载，可造成15000左右伤害，坦克需要法术反射之。接着再解决一对这样的机器人，就来到空灵机甲的大厅。

空灵机甲的大厅



首先解决巡逻队，有1个晶核摧毁者和2个风暴要塞铁匠，后者会乱丢炸弹，还会修理机器人，还会提高机器人的伤害50%，法师们要迅速将他们变羊。接着是大厅周围的4组队伍，中间的2队都是由1个晶核摧毁者、2个恶魔晶核机械师和1个风暴要塞铁匠组成，晶核机械师会修理机器人，每秒治疗1万点生命值，还会对随机目标乱丢锯片，对多个目标造成近3千伤害，再加上3千伤害的DoT，如果让它们自由是非常危险的，术士必须迅速放逐它们。两侧的2队是由2个晶核斥候、2个恶魔晶核机械师和1个风暴要塞铁匠组成。同样需要2个防御战士把晶核斥候分开扛住，放逐和变羊其它的。



Boss战：空灵机甲

空灵机甲英文名是“Void Reaver（虚空劫掠者）”，通常被戏称为“Loot Reaver（装备劫掠者）”，因为它实在很简单，等于是免费提供高档装备。这场战斗需要3-4个坦克。

开始后主坦克把它扛在大厅中央处，需要2-3个副坦克同时建立仇恨。其他人在大厅四周分散站开，空灵机甲的普通攻击3000-4000点伤害，技能有三个：敲击地面对18码内的所有目标每秒造成1350-2250伤害，持续3秒；击退当前目标，降低对当前目标的仇恨，所以一段时间后主坦克会失去仇恨，它会转向仇恨居次的副坦克；奥术晶球，瞄准一个随机的远程目标，然后朝那个位置发射一个晶球，对目标点20码范围内的人造成5000-6000点伤害并沉默他们6秒。被瞄准的目标以及周围的队友应该马上停止施法迅速离开那个区域，晶球只是针对目标之前所站的位置，不会追踪。2.4之后空灵机甲在发射球体之前不再选择对准的玩家，使人难以判断，提高了躲避的难度，不过2.4.2会修正这个问题，使战斗记录中会显示这个技能，这样插件可能就可以再次提示谁是晶球的目标。只要大家都专心，不因为晶球而意外减员，在10分钟的暴怒时间前干掉空灵机甲是不成问题的。空灵机甲掉落T5护肩的部件、坦克的护腕和盗贼的职业饰品。

通往索兰莉安房间的过道

首先是巡逻队，1个星术师领主带着2个血警卫军团士兵，前者有火盾会对周围目标造成火焰伤害，会群发火球，会龙息术，他们都应该被分开扛着。国道中段左侧是1对的晶核斥候，右侧是一个大队伍，由2个血警卫侍从和10个的星术师学徒/星占师学徒组成。可以先把一侧的拉过来解决，如果是大队伍的话，让2个坦克扛住2个血警卫侍从，防护圣骑士扛住其他的，AoE之。过道尽头还有另一个大队伍。

索兰莉安的房间

首先是房间里的2个巡逻队，都由1个虚空占卜者和2个血警卫军团士兵组成，拉到过道里解决，虚空占卜者会心灵控制，要小心。然后可以绕着墙壁解决四周的几个大队伍。

Boss战：大星术师索兰莉安

— 准备 —

过去打索兰莉安需要两个高奥术抗性的坦克，准确地说是木桩，后来被重新设计了，现在团队不需要任何奥术抗性，她可以说相当简单，只要你的团队里没有反应超慢的或者特别白痴的队员。如果有一个防护圣骑士还会让AoE的阶段也变得轻松。

索兰莉安有点像卡拉赞的埃兰之影，她大多数时间都在攻击随机的目标，但在施法的间隙还是会物理攻击最高仇恨的人，不同于埃兰之影，她的物理攻击没那么弱。不过主坦克应该穿偏重仇恨的装备，而不是伤害减免的。

— 第一阶段 —



团队应该在靠近房间入口的地方，坦克冲向她开始战斗，把她扛在房间中央，努力建立仇恨，频繁嘲讽。团队在有一段距离的地方停下，最好集中在一起。她会使用AoE，对范围内的目标造成2280-2520奥术伤害，威胁不大。还有一招是奥术飞弹，三发，每发3千奥术伤害，治疗者应该利用“目标的目标”或者宏来快速治疗被攻击的人。最主要的一个技能是星术师的愤怒，类似于熔火之核迦顿男爵的炸弹，对一个随机目标使用，中了这个效果的玩家会对周围的队友造成伤害，6秒后会爆炸，对10码内的队友造成5400-6600奥术伤害，



受害者和被炸到的人会飞上半空中，除受害者外，其他人都会受到很高的坠落伤害。中了的人必须立刻跑到旁边空旷的地方，反应太慢就会炸死全团的人。

50秒以后索兰莉安会传送到房间中央消失，留下三个传送门，会出现12-15个的日晷密探，团队应该集中在一个防护圣骑士的周围，没有的话坦克们就要轮流群体嘲讽争取拉住，然后法师术士开始AoE。15秒后索兰莉安和2个日晷祭司会穿过传送门。安排近战职业分别攻击两个日晷祭司，打断她们的治疗，尽快将她们干掉。这样反复直到她的生命掉到20%。

— 第二阶段 —

到20%生命的时候她会变成一个巨大的虚空行者，不会再使用那些奥术法术和传送，只会使用心灵尖啸，恐惧近战范围内的5个目标，还有暗影箭对主坦克造成5千左右伤害，基本上没什么威胁，打到20%就意味着胜利了。她掉落治疗的法杖和法系的魔杖等。

通往凯尔萨斯房间的斜坡

索兰莉安和空灵机甲两边的过道都有斜坡通往凯尔萨斯的房间，两边有着同样的小怪。

等巡逻队走开后把斜坡上的6人组拉下来，他们由2个炽手战斗法师、2个炽手血骑士和2个炽手百夫长组成。炽手百夫长会类似旋风斩的奥术风暴，伤害周围的目标；炽手战斗法师会暴风雪、冰锥术和群体冰箭术等；炽手血骑士会治疗和净化。过去他们的伤害非常高，对板甲也经常秒杀，现在被削弱了不少，但仍然要小心。控制住战斗法师和百夫长，我们一般

让法师穿高耐装连环变羊，把血骑士拉到视线外先解决。没有足够的法师可以让术士连环恐惧。接着是巡逻队，1个炽手审讯者和2个炽手百夫长，审讯者会用暗言：痛和精神鞭苔。斜坡顶端还有一个6人组。

凯尔萨斯的房间

房间里三面墙边各有1个4人组，由血警卫典狱长、炽手审讯者、炽手血骑士和炽手百夫长组成。



Boss战：凯尔萨斯·逐日者

— 准备 —

凯尔萨斯的战斗相当复杂，总共有5个阶段。第1阶段是依次对付他的4个手下，需要有一个穿高火抗装的术士或猎人来扛其中一个手下，这个阶段主要是让大家熟悉他们的特点；第2阶段是对付他的7种兵器，分别是：单手锤——宇宙灌注者、双手斧——毁灭、匕首——无尽之刃、弓——灵弦长弓、盾——相位壁垒、法杖——瓦解法杖、单手剑——迁跃切割者。弓只会射击，但近战距离有人的时候会移动，一般由一个高伤害的猎人来扛。单手锤会治疗，攻击弱，可以让一个DPS战士或者萨满祭司来扛，可指定一个盗贼协助打断治疗。双手斧要指定一个坦克来扛。匕首攻击快而狠，也需要一个坦克来扛，这个坦克可以同时扛法杖，法杖会用冰冻新星和发射寒冰箭。单手剑和盾都没有特别的技能，一般由一个坦克来同时扛住。这个阶段需要足够的法师/术士来AoE；第3阶段是同时对付他的4个手下；第4、5阶段是对付凯尔萨斯本人，需要1个防御战士担任主坦克，还需要1个穿一些火抗装的副坦克来扛他召唤的凤凰。

那些兵器被干掉后可以被拾取用于接下来的阶段，它们不但都有很高的属性，而且都有特殊效果：单手锤的作用是被治疗的对象获得一个增益效果，受到的火焰和暗影法术伤害降低50%，持续30秒；双手斧和单手剑击中时有机会提高移动速度50%和近战攻击速度20%，持续30秒；匕首击中时有机会使目标受到的法术伤害提高5%，可叠加5次，持续30秒，另外物理攻击技能命中时可以使目标摆脱凯尔萨斯的心灵控制；弓在击中时有机会使目标受到的物理伤害提高5%，可叠加5次，持续30秒；法杖的使用效果是给30码范围内的所有队友加上一个防护结界，免疫昏迷、沉默和迷惑效果，无冷却时间；盾牌的使用效果是给使用者加上盾，吸收10万点伤害并免疫恐惧和诱捕效果，持续4秒，30秒冷却时间。

大家应该先了解武器的名字，做好一些宏，在第2阶段来快速选中它们，有些职业应该把使用法杖加入到主要法术的宏里。这些武器只能在这场战斗中使用，战斗结束就会消失，所以如果灭团的话大家要记得装备上原来的武器。

— 第一阶段：四个手下 —



首先上场的是亵渎者萨拉德雷，他没有仇恨列表，只会选择随机的目标，会看到提示说他凝视着某人，这期间他就会专注于这个人，被盯上的人要风筝之，但要注意他有一个30码射程的技能可造成5千左右伤害并且击飞，如果玩家被击飞到雕像的间隙等地形复杂的地方，可能会被传送回他的身边。其他人就全力攻击，但要注意不要站太近，每隔一会儿他就会改变目标，如果你站太近而他刚好盯上你，可能就来不及跑开。为第3阶段考虑，一般需要他死在西侧的角落或者最南端，他的生命值较低的时候大家都应该聚集到指定的区域，确保他会过去，将他杀死在那里。

第二个上场的是萨古纳尔男爵，一般由主坦克或另一个指定的坦克将他扛在房间的东侧角落。他的主要技能是恐惧35码内的所有目标4秒，另外有一个技能可以获得两次额外的攻击，可能对坦克造成较高的爆发伤害。大家要注意不要靠近房间的入

口，过去我见过有人被恐惧穿过封闭的门口到房间外面去，不确定现在修正了没有。

第三个上场的是星术师卡波妮娅，需要一个术士或猎人担任火抗坦克，在房间南端等待，由一个猎人误导她到那里。一开始所有人就要退到旁边把路让开，要始终跟她保持30码以上的距离。她会对10码内的目标使用奥术冲击，造成4000多伤害，击退并降低移动速度70%。她的主要攻击是对当前目标使用35码射程的火球术，5000-7000伤害，可以被抵抗。还会对30码内的随机目标使用爆燃，10秒内造成9000点火焰伤害，并对目标周围5码的人造成伤害，如果负责的火抗坦克中了这招这期间她就会攻击其他人。正常来说她会站在那边朝火抗坦克发射火球，远程DPS等火抗坦克建立稳定的仇恨后再开始攻击。她有时也会移近一点对火抗坦克使用爆燃，然后攻击其他人，如果这种事情发生也不要慌，就治疗她当前的目标，其他人调整站位，等火抗坦克恢复后重新拉住她并适当调整距离，站到30码外。



第四个上场的是首席技师塔隆尼库斯，负责扛他的坦克应该提前在他旁边等待，把他扛在那个平台左侧的地方，可利用雕像作为视线的障碍把他拉过去。他会丢炸弹，30码射程，对一个4码半径范围内的所有目标造成6000-8000伤害，不难躲避。还有一招遥控玩具，对随机目标使用的减益效果，不时会被击晕4秒，持续1分钟，如果任何坦克或者关键的治疗者中了这招，大家就应该减缓或暂停攻击，等效果消失。

第一阶段没有时间限制，所以大家都不要冒险，稳定进入第二阶段才是最重要的。过去这个阶段会持续比较长时间，现在四个手下的血在第一阶段只有正常的50%，会缩短很多。

— 第二阶段：七种兵器 —

四个手下都被击败后，凯尔萨斯就会开始召唤他的七种兵器。负责的猎人应该站在平台右侧的地方，射击弓，所有远程DPS集中火力先把弓解决掉。期间坦克们把各自负责的武器拉到指定的位置，大多数都应该被集中扛在平台中间靠近左侧的地方，方便AoE，只有斧头会旋风斩，应该扛在平台靠后侧，距离大家一段距离的地方，坦克要慢慢调整位置，让它的旋风斩打不到其他人同时又处在法师奥术爆炸的范围内。法师在AoE的同时可以选中单手锤，法术反制它的治疗。盗贼等其他DPS职业应该集中火力先干掉单手锤，然后是法杖、匕首，接着可以攻击盾，它的生命值最多。

在这些兵器快要死掉的时候负责的坦克应该把它们拉出来一点，方便拾取，一干掉后大家就要赶紧拾取，死掉的兵器在一分钟后会消失。所有法系和野德都应该取得法杖，所有治疗者都应该取得单手锤，盗贼等近战DPS应该取得匕首和单手剑，猎人应取的弓，防御战士应该取得单手剑和盾，尤其是主坦克。这些兵器没有数量限制，不会绑定，有些人比如坦克等可能没有时间去拾取，就要指定其他人拾取后交易给他们。

第二阶段有1分钟多，这些武器的生命值现在被削弱了，有足够的AoE应该能在第二阶段结束前干掉全部，或者只有斧头、盾和单手剑剩下很少的生命值，在第三阶段开始时要先把它们结束掉。

— 第三阶段：四个手下，同时 —

第三阶段凯尔萨斯会把所有四个手下复活，他们跟第一阶段的时候没有什么变化，只是血多了。另外是要同时对付他们四个，不过我们也得到了传说级武器来克制他们。

第一阶段扛它们的坦克们和指定治疗他们的治疗者在第三阶段开始前就要赶到指定的位置，就是第一阶段扛它们的地方，扛萨古纳尔男爵的坦克在东侧的角落，扛星术师卡波妮娅的火抗坦克在南面，扛首席技师塔隆尼库斯的在平台上。所有拿到法杖的人都要使用法杖，注意要让南面的火抗坦克也得到法杖的保护。治疗他的人要确定有单手锤。

开始时所有近战DPS可以解决剩余的武器，然后攻击萨古纳尔男爵。远程DPS攻击最有威胁的亵渎者萨拉德雷，所有人都要注意自己是否成为他的目标并及时移动，特别是负责扛其他手下的坦克和他们的治疗者。一个拿到匕首的盗贼或战士应该攻击萨拉德雷，提高他受到的法术



伤害。同样地猎人应该攻击萨古纳尔，提高他受到的物理伤害。干掉萨拉德雷后所有人攻击萨古纳尔，然后近战DPS攻击塔隆尼库斯，远程的攻击卡波妮娅。

2分钟后凯尔萨斯会加入战斗，在这之前主坦克和他的治疗者，以及几个负责打断施法的盗贼等就应该在他身边就位，确定有一个人使用法杖使他们得到防护。其他人先解决剩下的手下，然后攻击凯尔萨斯。



— 第四阶段：凯尔萨斯 —

凯尔萨斯的技能包括有：

火球术：攻击主坦克，2万5千伤害，2秒施法，需要被打断；

奥术破裂：对所有人造成1750-2250奥术伤害，并迷惑他们10秒，所以所有人都应该受到法杖的保护，特别是主坦克；

烈焰风暴：在地上一个区域形成一个明显的标记，然后对范围内的目标造成极高的伤害，所有人都要尽快跑出那个区域；

召唤凤凰：在烈焰风暴击中的地方刷新一只凤凰，需要一个穿一些火抗装的坦克扛住，它会使用类似地狱火的技能，每Tick造成4-5千火焰伤害，同时每秒损失5%生命值，所以不需要攻击凤凰。不过凤凰死掉的时候会刷新一个蛋，这时候一般情况下所有DPS都要转而攻击蛋，否则15秒后会孵出一只新的凤凰，加上凯尔萨斯继续召唤的凤凰就会变成大麻烦；

心灵控制：控制3-4个随机目标，提高他们的伤害，他们应该马上被变羊/恐惧等手段控制住，指定1-2个装备匕首的近战DPS，或者是空闲的防御战士来攻击他们，匕首的效果可以解除心灵控制，注意用最低伤害的技能，比如战士可以用断筋，否则可能会把他们杀死；

屏障：每过1分钟凯尔萨斯会使用盾保护自己，持续10秒，吸收8万点伤害，盾持续期间施法不会被打断；



炎爆术：上盾以后凯尔萨斯会开始连续施放3个炎爆术，4秒施法时间，造成45000-55000点火焰伤害，主坦克必须使用相位壁垒来吸收第一个炎爆术，期间所有人要全力DPS打掉盾，这样才能打断接下来的2个炎爆术，否则主坦克会被秒杀。

当凯尔萨斯生命值到50%的时候会开始一段动画，这期间大家要解决剩余的凤凰和蛋。



— 第五阶段：无重力状态 —

动画结束后他会使用重力消失，把所有人传送到身边，然后抛在空中，这期间大家可以在空中飞行，操作跟游泳一样，大家要尽快"游"离他身边，包括主坦克，因为他会给身边8码内的目标叠加一个减益效果，造成1000左右暗影伤害，关键是会降低最大生命值10%，持续60秒，可叠加9次。大家要分散开来，不需要攻击凯尔萨斯，他会对随机目标发射射线，造成2000左右伤害并跳到附近的目标身上。在无重力状态即将结束时大家应该接近地面但不要接触地面（否则会被重新抛到高空中），状态消失后会自然坠落。

之后就跟第四阶段相同，不过他不会再使用炎爆术，威胁小了很多，直到他再次使用重力消失，如此反复。一般能到第五阶段就意味着胜利了。凯尔萨斯掉落T5套装胸甲的部件、坦克的手套、法杖等，掉落[翠绿的魔珠]可以拿来换不错的项链，还掉落[凯尔萨斯的水瓶残余]，原本海加尔峰入门任务需要的物品，现在也仍然需要通过该任务才能取得海加尔山的声望戒指和头衔。另外他还有很小几率掉落飞行坐骑凤凰，跟竞技场奖励的铁甲飞龙坐骑一样是310%的飞行速度。



黑暗神殿

现在被称为黑暗神殿的远古遗迹数度易手，现在是外域的新主人伊利丹的堡垒。它是两个T6级别的25人团队副本之一，总共有9场Boss战，前4个Boss的难度较低。2.4之后取消了入门限制。队伍组成应该根据不同的Boss加以调整，小怪以人型怪为主，也有部分恶魔，带2-3个法师和2-3个术士会有帮助。

卡拉波下水道

黑暗神殿的正门被封闭，入口是一侧墙上的洞口，挖出的地道通往下水道。

穿过地道，先解决巡逻的邪水爪牙，没什么威胁，接下来直到纳因图斯还有好几对这样的巡逻。旁边还有一些大队伍，不好打而且无关紧要，一般都是跳过。可解决斜坡上的巡逻队，由1个邪水领主和2个库斯卡唤海者，邪水领主的潮汐攻击对前方扇形区域内的目标造成2000多自然伤害，不要让它们面对团队，它们的攻击造成较高的自然伤害，开荒阶段坦克可以考虑穿一点自然抗装备。它们还会召唤邪水爪牙，可让术士放逐或者让空闲的坦克扛住。将库斯卡唤海者变羊最后杀，她们会对前方目标使用连环闪电，会用飓风，大家要注意离开飓风的范围。

上斜坡后可从右边绕过墙，这边有2个库斯卡争斗者和1只海兽。海兽会喷毒液，降低法术伤害和治疗效果50%，尾巴会击飞站在身后的人。争斗者会顺劈，会令海兽发狂，猎人的宁神射击可以解除。接着是另一道斜坡，同样有个巡逻队。

斜坡上就是纳因图斯所在的区域。先把左边的争斗者和海兽拉下来解决，然后是中间的纳迦队伍，包括有2个库斯卡将军，另外4个类型随机，可能是库斯卡唤海者、



库斯卡占卜者、邪水涌动者、库斯卡持戟者和龙龟。将军会提高周围队友的攻击和施法速度25%，会解除周围同伴身上的变羊等控制效果，同时免疫控制技能6秒。库斯卡持戟者会投掷戟，会网住目标，会给一个目标加上猎人标记，使周围的龙龟去攻击该目标。龙龟是持戟者的宠物，会喷射水箭，会用法术盾反射50%法术伤害。邪水涌动者会群体毒箭。库斯卡占卜者会神圣新星和治疗。我们一般都把将军拉到斜坡下，拉的时候法师将其它小怪变羊使它们留在原地，并反复重新变羊，如果有邪水涌动者的话就让术士放逐，留一个坦克和治疗者，万一控制被将军解除的话就临时拉住，等免疫效果消失后重新变羊。

然后是纳因图斯面前的两个邪水领主，不要太靠近就不会惊动Boss，需要两个坦克分别来扛。然后还应该解决巡逻到角落的邪水爪牙。

Boss战：高阶督军纳因图斯

— 准备 —

开荒阶段需要带8-9个治疗者，全团的人都应该有10-12万甚至更高的生命值，还可以准备特效冰霜防护药水或特效冰霜防护药锅，会有很大帮助。坦克应该把它扛在中央的位置，指定各个小队在周围的区域分散站开，每个人都要注意周围的队友都是谁。

— 战斗 —

纳因图斯有三个技能：一是会经常向3个随机目标发射冰针，造成2890-3910伤害，同时对目标周围6码内的人造成2280-2520伤害；



二是战斗开始后以及每次使用盾以后的20秒和40秒，他会向一个随机目标投掷冰锥，造成4513-4987伤害，同时将目标钉在地上，无法行动，每3秒造成2750伤害。附近的队友必须跑上前点击那个冰锥，可以拾取到冰锥这个物品；

三是每隔1分钟使用潮汐之盾保护自己免受任何伤害，同时每2秒恢复1%生命值，会受致死打击和致伤毒药影响，盾会持续45秒或者被消除为止，消除盾的办法是使用之前拿到的冰锥，但是破盾的同时会对所有人造成8500点冰霜伤害（但冰抗没有任何帮助）。

这战的关键是治疗，治疗者必须保持大家在高生命值，特别是纳因图斯使用盾以后必须保证所有人的生命值都在8500以上，生命值低的队员也要注意使用冰霜防护药水、生命药水、生命石等手段（法师可以使用冰霜防护结界）来保命，拿到冰锥的人不能离纳因图斯太远，当确定所有或绝大多数人都有足够生命值以后，就要马上使用它，拖太久纳因图斯会恢复太多生命值。每个阶段都会有2个人拿到冰锥，只要大家都清楚该怎么做就不会有问题。破盾之后要注意快速治疗上去，因为有些人可能会受到冰针的伤害。

纳因图斯的狂怒时间是8分钟，只要治疗及时，没有意外减员，就用不了那么久。他掉落很好的法系靴子、单手斧、长柄武器等。

卡拉波下水道

管道口有很多个邪水爪牙，虽然个别的威胁不大，但是这么多就会对团队造成很高的伤害，应该让术士们放逐和恐惧几个，剩下的可以让萨满在缺口处丢图腾召唤大地元素来扛。之后穿过管道就来到伊利达雷训练场。

伊利达雷训练场

靠近管道口有两个AoE队伍，这种队伍由2个噬骨监工和6个噬骨工人组成，让2个坦克扛住噬骨监工，AoE掉工人们，注意监工会使工人生气，生命值和伤害提高200%，坦克要注意拉住变红变大的工人，监工自己看到同伴死掉也会狂怒，但威胁不大。接着是一组龙骑兵队伍，由2个龙喉唤龙者和2个龙喉斩风者组成，需要几个坦克分别扛住。唤龙者会顺劈，斩风者会霜冻新星，暗影箭会对当前目标和旁边的人造成伤害。训练场里还有很多这样的队伍，一般是2个龙喉唤龙者在地上巡逻，2个龙骑兵在天上飞行，拉唤龙者的时候他们会飞下来，除了斩风者外，还有一种龙喉巡天者，他们不会降落到地上，只在空中朝当前目标射箭，火箭会在地上形成火堆，大家要注意躲开，巡天者一般就让术士等远程DPS来扛。

训练场中央有条大道，两旁还有不少AoE队伍和龙骑兵队伍，其实只要清除靠近Boss的小怪就好，不过开荒阶段建议全部打掉，这样有机会可以得到更多的装备、宝石和黑暗之心。拉大道上的巡逻的时候要注意，让猎人拉回来，避免惊动其他的巡逻。巡逻的除了龙骑兵队伍外，

还有一种伊利达雷恐惧使者，让主坦克扛住，它们会对前方喷射火焰，需要背对团队；还会放混乱之雨，每秒3420-3780伤害，持续9秒，大家应分散站开，尽快跑出火雨范围；还会范围很大的战争践踏，击晕3秒。

训练场靠近Boss的区域清空后，就可以准备Boss战。



Boss战：苏普雷姆斯

－ 第一阶段 －

这个阶段就是简单的扛住打，苏普雷姆斯会用高伤害的仇恨打击攻击近战范围内生命值最高的目标，所以需要生命值最高的担任副坦克，一般是野德。还有它每隔20秒还会刷新会蔓延的蓝色火焰，形成火墙，看到火焰烧过来大家要注意躲开，不要光顾着DPS，站在火焰里每秒会受到3000多伤害。

- 第二阶段 -

第二阶段开始后苏普雷姆斯会盯住一个随机的目标跟着，被盯上的玩家得赶紧跑开，开始的时候它会冲刺一小段，不过移动速度较慢。注意当距离较近时它会击飞目标，造成5000多伤害，而且大家跑的时候要注意面对的方向，不要被击飞到那些攻城车等障碍上面，那样苏普雷姆斯会把你传送到脚下，秒杀。这期间其他人可以尽情DPS，只是注意10秒后它会改变目标，不要靠太近。另外它还会在地上召唤出一些小火山，火山会喷出火焰，对15码内的目标每次造成4000多火焰伤害，看到附近刷新火山就要赶紧躲开。第二阶段快结束时应该尽量把它引向北面（面对神殿而言），大家要停止攻击，不要使用DoT，使主坦克可以迅速拉住它。因为之后会回到第一阶段，仇恨会重置。

之后就这样在两个阶段间切换，直到它被打败，它的生命值很多，战斗会持续较久。它的狂怒时间是15分钟。它掉落坦克的单手斧、戒指和盗贼喜欢的单手锤等。

黑暗圣堂

进门绕过照壁就来到黑暗圣堂。圣堂四角都有出口通往不同的地方，东南角的通往阿卡玛之影所在处，东北角的通往塔隆·血魔所在处，西北角的通往古尔图格·血沸和灵魂精华所在处，西南角的门在干掉上述的Boss后会打开，通往黑暗神殿顶层，最后三个Boss所在处。一般是先去东南角打阿卡玛之影。

门口有两组恶魔组成的队伍，等巡逻队走开再拉到照壁旁解决，都是由2个伊利达雷百夫长、1个伊利达雷切骨者、1个伊利达雷觅心者和2个伊利达雷玷污者组成，伊利达雷百夫长会顺劈，对前方的音波攻击会沉默范围内的人，让两个坦克把它们分别扛在两边的角落。伊利达雷切骨者是盗贼，会暗影斗篷，会暗影脚步，会凿击前方扇形区域的目标，空闲的坦克应注意嘲讽。伊利达雷觅心者会射击，会给随机目标上诅咒，使他们会不时被击晕，要注意解除。伊利达雷玷污者会用痛苦诅咒，会用高伤害的混乱之雨，会放逐随机目标。优先放逐玷污者，先解决没有被放逐的半羊人，然后是百夫长。



接下来是右侧的巡逻队，由1个伊利达雷夜魔领主、1个切骨者和1个觅心者组成，放逐两个半羊人先解决夜魔领主，它会放治愈诅咒，中诅咒的人有机会治疗攻击的目标，要及时移除。它还会群体恐惧周围的人，会类似地狱火的法术对附近目标造成伤害，还会召唤很多大型暗影魔，生命很少可以轻松AoE掉。

台阶右侧有一个灰舌队伍，可以打掉，就有更多的空间。由2个灰舌将领、1个灰舌仪祭师、1只灰舌野性之魂、1个灰舌秘术师、1个灰舌唤雷者和1个风暴复仇者组成。灰舌将领有近战和远程的击晕技能，会顺劈，会狂怒。灰舌仪祭师会几种射击技能。灰舌野性之魂会狂暴频频冲锋随机目标，可以被猎人的宁神射击解除。灰舌唤雷者会用闪电箭和连环闪电。灰舌秘术师会丢各种图腾，会给自己上嗜血（可以偷取）。风暴复仇者会不时化身为风暴造成区域伤害。让法师将唤雷者和秘术师变羊（其它的都免疫），先解决野性之魂，然后是将领和仪祭师，风暴复仇者很烦人，不时会变成风暴无法攻击，只能留在最后，大家注意躲避就好。

东南角的房间是阿卡玛之影所在处。门口有一组恶魔队伍，跟门口的队伍基本一样。如果是第一次到这里，可以先不用进入房间，从这里往北清除一些巡逻的灰舌怪物，可以在黑暗圣堂北侧可以找到几个NPC，销售望奖励的图纸和饰品，其中一个是黑暗神殿入门任务后续步骤要找的NPC，会提供下一步任务，让你杀死阿卡玛之影。完成任务后会让你杀死伊利丹，奖励是可以传送到黑暗神殿外的项链。另外，杀死苏普雷姆斯后就可以跟入口地道处的NPC谈话传送到这里，需要跑回来的时候会节省不少时间。

回到阿卡玛房间的门口，让猎人小心地拉把房间里的巡逻队依次拉出来，有大队的灰舌队伍，跟上面提到的那队差不多，还有两个灰舌仪祭师组成的巡逻队。之后可以进入房间，解决两边的4人队伍。注意提醒第一次到这边的队员，不要跟躲在房间入口处的阿卡玛说话，会触发事件。

Boss战：阿卡玛之影

— 准备 —

非常容易的战斗。房间里的平台上有6个灰舌导魔师在放逐阿卡玛之影。房间东西两侧被石块封住的出口是等下小怪刷新的地点，应该各安排一个坦克在那里，一般把远程DPS分散安排在两侧，每侧安排1-2个法师，近战DPS和个别术士负责平台上的灰舌导魔师，另外还需要一个装备好的坦克，最理想的是防护圣骑士，负责扛灰舌防御者。

— 小怪 —

准备好以后跟阿卡玛谈话开始事件，现在可以开始攻击灰舌导魔师。两侧会开始刷新怪物，猎人可以在门口的地方放减速的陷阱。首先是三个一组的小怪，包括有灰舌元素师（会用高伤害的火雨，可以被打断）、灰舌盗贼和灰舌缚灵者（会治疗队友），法师应将元素师和盗贼变羊，先解决缚灵者。之后会刷新灰舌防御者，放过他们，让负责的坦克全部拉住。过一会儿又会刷新三人组，如此反复。期间平台上的人解决导魔师，以及赶来替补的灰舌巫师，他们不会还击，干掉所有导魔师和巫师后阿卡玛之影就会开始朝阿卡玛移动，两侧的DPS解决掉剩余的小怪，来不及的话就变羊/群体恐惧他们，所有火力都必须转向阿卡玛之影，阿卡玛会跟它开始决斗，我们必须在阿卡玛被干掉之前解决掉阿卡玛之影。

阿卡玛之影掉落坦克的裤子和鞋子、一些治疗装备等。注意在战斗结束后一些灰舌NPC会进来膜拜阿卡玛，要等他们高呼向阿卡玛致敬后再离开房间，这时外面的灰舌怪物都变成友好的了。



血魔的监视台

回到黑暗圣堂，进入东北角的出口，注意台阶顶上有个4人队伍，由2个影月勇士和2个影月掠夺者组成，等巡逻队走开再拉到台阶上，将掠夺者变羊，虽然他们没什么威胁。勇士让两个坦克分别靠墙扛着，他们的技能对前方25码内的目标造成暗影伤害，最主要的威胁是会投掷出他们的武器，武器会原地旋转造成很高的伤害，台阶地方狭窄，大家要小心躲避。之后是巡逻队，两个骑狗的影月驯犬者，猎人类型，会放陷阱，会射击，拉的时候他们会跳下狗，可将2只影月骑乘战犬变羊，或者让一个坦克扛住。

继续往上走，可让一个猎人把右侧的队伍拉下来，由1个影月勇士、2个影月血法师和2只骑乘战犬组成，让法师将影月血法师变羊最后解决，杀的时候坦克要使他们背对团队，他们会从前方45码内的目标处吸血，每人3000多。然后是另外两个队伍，也差不多，只是加上2个影月步兵，步兵非常弱，一个坦克就可以扛住2个步兵和2只战犬。

接下来可以等巡逻队走开的时候拉角落的队伍，或者看准时机先拉巡逻队。角落的队伍由2个影月血法师、2个影月塑亡者和1个怒骨剥夺者组成，控制住其它的，先解决怒骨剥夺者，它会顺劈，还有一个技能会暂时无视当前目标，效果消失后会去攻击最高仇恨者。影月塑亡者会暗影箭和死亡缠绕，还会从地上的尸体处召唤出1个影月堕落者，堕落者没什么特别能力，但它们被召唤出来后坦克要注意拉住。接着是影月武器大师带着的一队影月士兵，让主坦克把武器大师拉到一旁，AoE掉那些士兵。武器大师会不断切换姿态，更改武器，会使用旋风斩，生命值低时还会使用盾墙，旋风斩伤害很高大家要小心。接着解决几个步兵、出口处的4人队伍、巡逻队，就来到一个院子。

旁边有几个步兵，柱子旁是1个影月勇士、2个影月血法师和2个影月塑亡者。另一边的1个队伍跟之前角落的一

样，有怒骨剥夺者。穿过另一边的入口就来到血魔的观望台，这里有2对的血魔之手，他们的攻击较猛。



Boss战：塔隆·血魔

— 准备 —

这是一场非常特殊的战斗，最关键的部分在于大家变成鬼魂后对于阴暗构造体的控制。对此的准备一是要确定宠物行动条的正常显示，目前版本默认的界面变成鬼魂以后宠物行动条会取代你主要的行动条，而一些插件可能还会保持独立的宠物行动条。你要知道关键的三个技能在宠物行动条上的什么位置，最好还清楚快捷键是什么。我个人比较喜欢用三个宏来使用这三个技能并临时设定成常用的快捷键。这三个技能分别是Spirit Chains、Spirit Lance和Spirit Volley。除此之外，牧师应该给大家暗影防护，开荒阶段可以考虑让大家都穿一两件暗抗装，比如项链和披风。

— 血魔 —

准备好以后HoT主坦克，大家跟着他冲向血魔，主坦克把他扛在所在的位置，团队冲到守望台的尽头（也可以考虑把他扛在门口的地方，这样灭团后容易恢复）。他会使用毁灭之影，对5个随机目标叠加一种减益效果，提高受到的暗影伤害60%，持续15秒，只能被冰箱等技能消除，治疗者要特别注意中了这个效果的人。另外还会使用烧尽，对随机目标造成2775-3225火焰伤害，之后在3秒内造成8325伤害，必须被驱散。最重要的一个技能是死亡之影，每30秒就会对主坦克以外的一个随机目标使用，持续55秒，当效果消失或者目标提前死掉，就会变成一个鬼魂，存在60秒，然后死掉。

— 鬼魂VS阴暗构造体 —

中了死亡之影的玩家开始应该继续DPS，把所有冷却技能都用掉，等效果剩下10-20秒的时候开始跑到靠近入口的两个角落之一（下一个中了死亡之影的人就跑到另一个角落），死掉后会变成鬼魂，同时刷新4个阴暗构造体，鬼魂不会受到任何攻击，阴暗构造体只能被鬼魂攻击，它们会跑向团队，如果它们到达团队会攻击大家，造成伤害并降低攻击和施法速度，你必须在1分钟内干掉那些构造体。



鬼魂的技能有：

Spirit Strike：5码射程，对目标造成638-862伤害，并减少目标造成的伤害10%，持续5秒。

Spirit Lance：30码射程，对目标造成6175-6825伤害并降低目标的移动速度30%，持续9秒，可叠加3次。

Spirit Volley：对12码范围内的所有目标造成9900-12100伤害，15秒冷却时间。

Spirit Chains：对12码范围内的所有目标造成1900-2100伤害然后锁住它们5秒，15秒冷却时间。

Spirit Shield：给40码范围内的一个友方目标加上盾，吸收11400-12600暗影伤害，持续30秒，90秒冷却时间。

变成鬼魂以后，应该马上使用Spirit Chains，将所有阴暗构造体锁住，然后依次用Spirit Lance攻击每个构造体使它们减速，然后再来一轮，等技能冷却之后再次使用Spirit Chains，如此反复。在锁住它们之前可以使用Spirit Volley，伤害会打破枷锁。关键是一开始就要锁住它们，然后让每个构造体都减速，如果遗漏一个让它跑出Spirit Chains的射程就很麻烦，去追它的同时其它的构造体也可能失控。

顺利干掉所有构造体后应该还会有些时间，不要浪费时间去用另外两个没用的技能，应该到另一个角落帮助下一个鬼魂杀死构造体，注意不要轻易使用Spirit Volley，免得打破枷锁。

操纵鬼魂是这战的核心。特别是第一个鬼魂，如果他能顺利完成任务并且有时间帮助下一个人，就会让对方的任务变得轻松很多，也就有时间帮助再下一个鬼魂，形成良性循环。但如果有一个人没能杀死自己的构造体，让它们失控，就很容易引发混乱，下一个鬼魂不但得不到帮助，还有更多的构造体要应付。所以只要有一个人没能操纵好鬼魂，其他人打得再完美也可能导致灭团。而有的玩家很擅长这个，有的可能其它方面技术很好但就是操纵不好鬼魂，对于这样的队员只能暂时替换下场，或者祈祷他不要中死亡之影。

痛苦之厅

之后原路返回黑暗圣堂，前往东北角的出口，注意这边还有个巡逻队要解决。那个出口通往痛苦之厅，先不要进去，让猎人把里面的一个大队伍拉出来，包括有2个噬骨血先知、2个噬骨剑武者、2个噬骨持盾者和2只变异军犬，噬骨血先知会吸血，会狂怒。噬骨剑武者会移动着旋转攻击。噬骨持盾者会投掷盾牌造成不少伤害还带击晕效果。变异军犬死的时候会留下毒云。我们一般优先变羊噬骨持盾者，可以冬眠变异军犬，解决其它的。关键是拉怪的时候大家不要站在靠近通道的地方，否则很容易被他们的范围攻击秒杀，顺利控制住以后就简单了。接着可以进入大厅，对付巡逻的噬骨巨兽，远程应该集中在靠近他的地方，他用流星攻击随机目标，伤害由范围内的目标分担；留一个副坦克在25码左右的地方，他会冲锋30码内离他最远的人，如果是布衣一般都秒杀。

痛苦之厅往左是前往古尔图格·血沸所在的地方，往右有一片魂灵出没的区域，然后是灵魂精华所在的地方。一般先去左边，血沸比较好打。

左边的出口处也有一个大队伍，同样的配置。台阶下有1个AoE队伍，1个噬骨战士和1个噬骨殴斗者会决斗，生命值较低时会重置，7、8个噬骨旁观者看热闹。可等他们决斗快结束时拉上来，AoE掉旁观者，不过要小心点，旁观者会顺劈，会用降低治疗效果10%的技能。之后再解决2个噬骨巨兽和1个AoE队伍就可以见到古尔图格。

Boss战：古尔图格·血沸

— 准备 —

因为古尔图格特殊的技能，需要3个坦克来扛他。治疗需要8-9个。一般我们就带一个法师，主要作用是给全团加魔法增效，因为在第二阶段法师的生存能力可以说是所有职业中最低的。



— 第一阶段：团队方面 —

在战斗开始后每隔10秒古尔图格就会使用“血沸”这个技能，给5个离他最远的目标上一个可以叠加的DoT，每秒造成600点伤害，持续24秒。

针对这个技能，有几种不同的站位，以站在斜坡面对古尔图格来说，我们一般把它扛在右侧的小瀑布旁，使它背对团队。将远程DPS和部分治疗者放在3个小队里，以第1、2、3小队为例，1队的位置一般是南面，斜坡上。2队的位置是左侧小瀑布处，3队的位置是北面，原本古尔图格所在的方向。剩下的人待在古尔图格附近，如果1、2、3队有人意外死掉，就需要有人替补，跟那个小队一起移动。

开始的时候1队应该站在斜坡上，其它队伍靠近古尔图格，保证1队吃到第一个血沸，之后1队移动，接近古尔图格，同时2队移动到左侧的小瀑布处，吃第二个血沸，然后接近古尔图格，同时3队往北移动，这样循环。注意第5个血沸之后大家就要准备散开，迎接第2阶段。



因为古尔图格的技能和坦克轮替的关系，无法建立很高的仇恨，第1阶段大家要很有节制地DPS，仇恨不能超过3个坦克。

— 第一阶段：坦克方面 —

1号坦克在古尔图格面前，其它两个在它的左前方和右前方。它会使用这些技能：

邪酸创伤：每2秒对当前目标叠加的减益效果，降低护甲500点，每3秒造成300点伤害，最多可叠加60次；

弧光打击：每10秒使用1次，对前方的顺劈攻击，造成约5000伤害，并给击中的目标叠加减益效果，减少治疗效果50%，持续4秒；

邪酸吐息：对前方较宽的扇形区域内的目标造成2850-3150自然伤害，之后每秒造成2750伤害，持续5秒；

迷惑：随机地对当前目标使用，使对方迷惑5秒，转而攻击仇恨列表上第二位的目标；

击退：每15秒使用1次，击退当前目标，降低他的仇恨值。

第一阶段关键是坦克的切换，三个坦克的仇恨必须保



持比较接近，可以靠猎人的误导来调整差距。迷惑会导致坦克的切换，但使用是随机的，保持仇恨接近就可以在它使用击退后造成切换。

— 第二阶段 —

第1阶段持续1分钟，快要结束时大家要赶紧散开，古尔图格会选择一个随机目标，给他加上一个“魔化狂暴”效果，提高护甲15000点，提高生命值30000点，个头也会变大，另外提高治疗效果100%，提高伤害300%，法术和技能消耗减少50%，效果持续30秒，同时古尔图格也会得到魔化狂暴效果，不过只有提高伤害。它会马上对这个目标喷酸液，对目标和周围6码内的人造成2000多自然伤害，然后会跑过去攻击这个目标，仍然会使用弧光打击和邪酸吐息，大家要离中了狂暴的人远一点。

这个阶段所有治疗者都要全力治疗中了狂暴的人，他也要用尽各种手段存活下来，比如术士可以一直用生命吸取，德鲁伊可以变熊，法师可以用冰霜护甲减慢古尔图格的攻击，但是不能用冰箱等无敌技能解除魔化狂暴，如果中了狂暴的人死掉或者使用了无敌技能，古尔图格就会跑去打之前仇恨最高的目标，也就是坦克，他们没有魔化狂暴效果，很容易被秒杀。如果第二阶段已经快结束，坦克可以靠盾墙撑过去。

这个阶段所有人会得到一个效果，不造成任何仇恨，所以其他人都要竭尽全力输出。

第二阶段持续30秒，之后会回到第1阶段，大家回到第1阶段的位置，让开路让古尔图格跑回等在瀑布旁的坦克处，第1小队到斜坡上准备吃血沸。这样反复。古尔图格的狂怒时间是10分钟。它掉落坦克的饰品、腰带和治疗的法杖。

痛苦之厅

干掉古尔图格后可以从旁边的出口回到痛苦之厅。解决另一侧巡逻的噬骨巨兽和1个大队伍，前面的区域有很多魂灵，包括蓝色的苦痛灵魂碎块、紫色的饥饿的灵魂碎块、红色的愤怒灵魂碎块。这个区域是那种必须快速通过的高速刷新AoE区域。通过该区域后马上就要进行Boss战，所以现在就应该做好准备。

Boss战：灵魂之匣

— 准备 —

这战的关键是DPS，特别是第三阶段。开始前可准备特效自然防护药水或特效自然防护药锅，对第3阶段会有帮助。

— 高速刷新区域 —

贴着右侧的墙壁移动，一边AoE掉灵魂碎块，小心点，不能有人死掉，最后贴着斜坡上端移到墙边，一脱离战斗大家就赶紧吃喝，等大家法力都恢复差不多以后（不需要全满，特别是治疗者），可以等一个单独的蓝色灵魂碎块刷新后就拉着它移下斜坡，一边移动一边将它们干掉，治疗者要将大家生命值都补满。



— 苦痛精华 —

灵魂之匣感觉有点像变形金刚里面的多面体，每个阶段出现不同的一面，每一面都有完全不同的风格，不同的光环和技能。首先是苦痛精华，它的受难光环是令所有人的治疗效果降低100%、生命值恢复效果降低100%、护甲值降低100%、防御值降低500点，也就是说完全不能治疗。它会对随机的目标使用“灵魂吸取”，一个DoT，每3秒造成2625-3375伤害并吸取同样数量的法力，持续30秒，这个效果必须被驱散。

它还会对离它最近的人加上“注视”效果，只攻击被注视的目标。因为这个阶段无法治疗，所以关键是让战士、盗贼、德鲁伊、猎人等职业轮流取得“注视”效果来分担伤害，可通过让当前目标移到苦痛精华红圈的外圈，另一个人移到中心处它的脚下来切换“坦克”。每过1分钟它会狂怒15秒，物理伤害提高25%、攻击速度提高50%，最好安排高回避的人来这个时候来扛它。

这个阶段其他人可以放心地全力DPS。打败苦痛精华后，如



果之前有人死掉赶紧战复和重新Buff，这期间会刷新一些灵魂碎块，AoE掉它们，所有人都会恢复生命值和法力值。

— 欲望精华 —

这个阶段需要一个防御战士担任主坦克，等在灵魂之匣刷新的地点等待，欲望精华一刷新就拉住，远程DPS和治疗者等要集中在一起，便于群体治疗。欲望精华的渴望光环效果是治疗效果提高100%、法力值上限按比例持续下降，另外对欲望精华造成伤害时，自己也会承受50%的伤害。因为这个光环的特点，这个阶段必须有很高的DPS，争取在所有人没有法力前干掉。但是因为反击的效果，加上欲望精华会吃到衰减受到的伤害提高100%，DPS的时候还得加以控制，特别是法师这样血少爆击高的职业，不小心就会把自己杀死。暗牧注意不要使用暗言：死，来自法术本身的伤害＋反击的伤害＝一个死牧师。



欲望精华会使用三个技能：每30-35秒会对当前目标施放“衰减”，1秒施法时间，使受到的伤害提高100%，持续10秒，坦克必须法术反射这个技能，这样也能帮助DPS，其他人等注意不要错误打断这个法术；

每5秒对当前目标施放“灵魂震击”，1秒施法时间，造成9250-10750伤害，同时迷惑目标5秒，这个技能继续被打断，因为它是固定每隔5秒使用，可以让战士和盗贼沟通好，轮流打断；

还有，给自己上“符文护盾”，吸收50000点伤害，同时提高攻击速度和施法速度100%，并免疫法术打断效果。这个盾必须第一时间被移除，一般让术士们的地狱猎犬来自动吃掉盾，因为那是直接在服务器端进行，不受延迟的影响，其次可以让法师法术偷取这个盾，对他们的DPS有很大帮助，缺点是反应时间加上延迟可能会比较慢，会有一点风险。

— 愤怒精华 —

在第三阶段开始前应该让术士给你最强的且最有可能先死掉的DPS绑定灵魂石。开始时让主坦克在刷新的地点等待，迅速拉住，让它背对团队。愤怒精华的愤怒光环效果是持续造成暗影伤害，并提高你所造成的伤害，效果会持续增强。因此这个阶段是纯粹的DPS竞赛，看谁先死。同时因为坦克和整个团队承受的高伤害，对治疗者也是严峻的考验。

愤怒精华的技能有三个：

敌意：对随机目标使用，免疫一切伤害2秒，之后会受到7444-7556点自然伤害，加上光环的伤害非常致命，在那2秒的时间内喝自然防护药水会有帮助；

灵魂尖啸：对前方扇形区域内的目标使用，造成2625-3375暗影伤害，另外法力燃烧4375-5625，或者燃烧怒气，每点怒气会造成100点伤害；

沸腾：在改变目标时使用，使目标造成的威胁值提高200%，持续10秒。

在这个阶段坦克造成和承受高伤害，会产生很多怒气，但是必须把这些怒气尽快用掉，否则很容易被灵魂尖啸秒掉，如果是防御战士，来不及消耗怒气时可以通过切换姿态来耗掉怒气。还有一个问题是仇恨，DPS全力以赴，加上光环的作用伤害非常高，而坦克的一些技能不会受到影响，产生的仇恨可能跟不上。而这个阶段拉走仇恨就意味着损失DPS，特别是远程DPS，不仅是可能损失一个DPS而已，愤怒精华移动就意味着近战职业要损失很多DPS时间。我们的办法是开始的时候把猎人的宠物放在那里，一开始它会攻击愤怒精华，这时候主坦克嘲讽，来得到沸腾效果，然后其他DPS给他数秒时间建立仇恨，然后再全力输出。



愤怒精华会掉落坦克的项链、治疗的魔杖等。打过灵魂之匣就意味着通过了黑暗神殿最严峻的考验，离打败伊利丹就不远了。

极乐窝

现在可以回到黑暗圣堂，通过西南角的出口前往极乐窝，注意如果是一口气打下来没有软性重置过副本的话，门口还有一队恶魔。房间中间和四个角落各有一个AoE队伍，还有一些巡逻的。可以等巡逻的走开先拉中间的队伍，这种队伍有大约10个的怪物组成，有妖媚女妖和神殿女妖两种，前者会投掷武器令目标中毒，还会心灵控制，后者的爱的拍打会造成2000多伤害并击晕目标4秒，还会变羊。要注意驱散变羊和心灵控制，让防护圣骑士扛住AoE之。接着是那些巡逻的，有单独巡逻的被奴役的仆从，没有什么威胁，有些时候他们是混在女妖的队伍里，AoE的时候要注意让坦克拉住。还有一种是成对巡逻的媚魔，痛苦之女和快乐之女，痛苦之女会用暗言：痛等，经常上盾反射法术和对物理攻击者造成伤害，快乐之女会治疗，这两种怪物会彼此分担受到的伤害，因为盾的关系一般都攻击快乐之女。



之后可以打掉左边角落的队伍，就可以贴着左侧经过这个房间，不过有时间最好还是AoE掉其他的队伍，取得更多的黑暗之心。上台阶后还有一个AoE队伍，其中混有一个缚法随从，会脚踢，会睡眠目标8秒。继续沿路往上，途中要注意巡逻的怪可能靠近AoE的队伍。最后会看到通到室外的出口，先把外面巡逻的媚魔拉进来解决，然后是左边的AoE队伍。

外面是一条大道，大道两旁有几个单独的欢愉祭司和狂乱祭司，狂乱祭司会变出两个分身，旋风一样移动攻击，伤害不高但频繁，还会让随机目标的个头变大，提高伤害和治疗效果。道旁还有几个AoE的队伍，注意尽头处有对绕着莎赫拉丝巡逻的媚魔，都解决之后就可以准备Boss战。

Boss战：莎赫拉丝主母

— 准备 —

这场战斗的关键是暗抗装备，有足够的黑暗之心的话可以做全套的史诗级的暗抗装备，图纸来自灰舌死亡誓言者的声望奖励，如果不够的话也可以用一些绿色装备补足，除坦克外大家都应该努力达到或接近上增益后365暗抗。有足够的暗抗只要几次尝试就可以打败她，而且如果进展不顺利只要朝大道另一头跑就能重置她。另外，因为大家都穿暗抗装，战斗会持续比较久，要注重法力的回复。

这战的站位有很多选择，有的是把全团分散在几个区域，我们一般是都集中在靠近她的水池旁的一个躺椅前（贴近躺椅似乎不会被击退，但有时候得不到嗜血/英勇效果），三个坦克在大道对面。

— 莎赫拉丝主母 —

让猎人把她拉到坦克处，需要两个副坦克跟主坦克站在一起，她的鞭打对前方3个目标造成顺劈，总共造成76000-84000物理伤害，由3个人分担。被鞭打攻击的目标会免疫所有射线和“致命吸引”，持续30秒。

她还会使用四种不同的射线，发射一种射线3次后切换到另外一种，这些射线都是攻击随机目标并跳到另外9个玩家身上，分别是：邪恶射线：造成2000暗影伤害并且击退；罪孽射线：造成6938-8062暗影伤害；堕落射线：每2秒2500暗影伤害，持续8秒；败德射线：吸取1000点法力值。对于这些射线只能是治疗上去，这些伤害大部分会被抵抗掉。

她每15秒会随机切换不同的光环，影响所有目标，使某一类法术的伤害降低25%，同时提高另一类法术的伤害25%。分别是降低奥术伤害提高自然伤害的奥术光环、降低火焰伤害提高冰霜伤害的火焰光环、降低冰霜伤害提高火焰伤害的冰霜光环、降低神圣伤害提高暗影伤害的神圣光环、降低自然伤害提高奥术伤害的自然光环、降低暗影伤害提高神圣伤害的暗影光环。对于这些光环也不需要理



会，只是增加DPS统计的随机成分而已。

最重要的一个技能是“致命吸引”，传送1-3个随机目标到随机的地点，给他们加上“致命吸引”效果，对15码范围内的所有目标每秒造成2775-3225暗影伤害，持续30秒。只要有这个效果的玩家彼此距离在25码以上效果就会消失。对于这个技能，关键是3个人要及时朝不同方向跑开，最快速度拉开距离，如果两个人朝相同方向跑基本上都会死，很多时候一个治疗者可以留在原地，其他两个人朝两个方向跑，通过语音沟通是关键。特别是被传送到团队附近时更是得及时跑开，有时候运气不好会被传送到坦克旁边，往往会导致灭团，但那是没办法的。有时候只有1个人被传送，就什么事都没有，直接跑回团队就好。

莎赫拉丝主要是掉落T6套装护肩的部件。

散步道

穿过走廊是继续往上的阶梯，有几个巡逻的奥术斥候，它们被戏称为一击毙命机器人，它们会用1级奥术充能攻击很多目标，还会用5级奥术充能攻击一个随机目标，你会看到一个大的光柱垂直照下来，然后缩小，造成的伤害是你生命值的100%。再往上会看到左边有个6人组，这种队伍都包括有2个伊利达雷血领主和1个伊利达雷执政官，剩下是1+2的伊利达雷刺客和伊利达雷战斗法师。血领主会用神圣之盾，可以被群体驱散消除，执政官会治疗和圣言：盾等，刺客会用毒击晕目标，会经常用消失，战斗法师会暴风雪、火球术等。一般将刺客和战斗法师变羊，先解决其他的。接下来拐角还有一个机器人。

走上台阶，空地上有3个6人组，最好逐个拉过来打，避免惊动其他的队伍。尽头的两个机器人可以不用理会。进入房间就可以看到4个Boss，他们是伊利达雷议会，不要太靠近台阶就不会惊动他们。



Boss战：伊利达雷议会

— 准备 —

这一战难度较低，但因为有四个Boss，比较复杂，持续时间很长，有很多随机的成分，大家都要特别专注。四个Boss共享生命，狂怒时间是15分钟，DPS不是问题。团队承受的伤害很多，应该带9-10个治疗者。坦克需要3个，另外需要1个法师担任坦克，需要高耐装备（竞技场装备最理想），另外开荒阶段最好有16%的奥术法术命中，一般需要5/5的奥术专注，这样装备就只需要有6%命中。

— 拉怪 —

拉怪是本战的一个关键，可以让那个担任坦克的法师用炎爆术攻击高阶灵术师塞勒沃尔开始，施法期间给他保护祝福，这样他就不会被其他几个Boss秒杀。炎爆术发出同时该法师往前跑几步到射程内法术偷取塞勒沃尔的抑制魔法（如果被抵抗就会受到奥术箭的高伤害），其它几个坦克自己或在猎人帮助下拉走各自的目标。

— 高阶灵术师塞勒沃尔 —

拉怪后塞勒沃尔一般会站在原地朝那个法师发射奥术箭，造成12950-15050奥术伤害，不过那个抑制魔法的增益效果会降低受到的法术伤害75%以及治疗效果500点，偷到效果后伤害就比较低了，一个圣骑士就可以治疗这个法师。

注意不能有人接近塞勒沃尔，如果他5码范围内有人，就会使用奥术爆炸，对20码范围内的目标造成9000-11000奥术伤害。他一般在发射几个奥术箭后会对房间里任意地点施放暴风雪（每2秒4375-5625伤害，持续12秒）或烈焰风暴（对目标点10码范围内造成4625-5375火焰伤害，并对站在范围内的目标每2秒造成2806-3194伤害），大家要注意停止施法跑出暴风雪和烈焰风暴的范围。虽然有抑制魔法，那个法师也应该移动，减轻治疗者的压力，不过如果要移动很大距离才能脱离暴风雪范围的话，则建议不要移动，不能冒塞勒沃尔也跟着移动而有机会使用奥术爆炸的风险。

偷取到的法术持续2分钟，而塞勒沃尔每隔大概1分钟多就会重新给自己上抑制魔法，那个法师有充分的时间再次偷取，这时候即使被抵抗也没有关系。

— 维尔莱丝·深影 —

他一般被扛在左边的角落。他的伤害不高，最主要是每隔55秒就会使用消失，消失30秒。消失后他会给一个随机目标上致死毒药，每秒造成1000点自然伤害，持

续4秒，无法被解除。他还会使用另一个技能消耗这个致死毒药效果，直接造成4250-5750自然伤害。他重新出现后看到他的人要及时通知，负责的坦克要及时冲过去把他拉住，拉回左边的角落。应该有人宣布谁中了致死毒药，这样治疗者可以特别光照他。



— 击碎者加西奥斯 —

他一般被主坦克扛在房间最右侧，他的伤害很高，需要3-4个治疗者在四周分散站开治疗主坦克，避免因为暴风雪等技能要同时移动的情况。他有两种共享1分钟冷却时间的光环：

虔诚光环：提高30码半径内同伴的护甲值20%，持续30秒；

多彩抗性光环：提高30码半径内同伴的所有法术抗性250，持续30秒。

两种共享15秒冷却时间的祝福：

保护祝福：使一个同伴免疫所有物理攻击，持续15秒；

法术结界祝福：使一个同伴免疫所有法术攻击，持续15秒。

两种共享冷却时间的圣印：

命令圣印：给自己增益效果，有机会造成额外的神圣伤害，持续30秒，使用命令审判可造成6175-6825神圣伤害，可以被法术反射；

血之契印：给自己增益效果，所有物理攻击都造成额外的神圣伤害，使用鲜血审判可在9秒内造成10800神圣伤害。

还有两种技能：

制裁之锤：击晕10-40码范围内的一个随机目标6秒，可以被驱散；

奉献：每30秒使用一次，对周围10码内的所有目标每3秒造成2250神圣伤害，持续21秒。

他一般是团队攻击的对象，注意他可能对主坦克造成很高的爆发伤害，坦克可以反射他的审判。另外大家要注意跑出奉献范围。

— 女公爵玛兰德 —

她一般被拉下来由一个坦克扛在台阶下，她每30秒会对当前目标使用强力惩击，造成5463-6037神圣伤害。她还会使用反射之盾，吸收25000点伤害，持续20秒，持续期间物理攻击无法打断她的施法，吸收的一半伤害会反射回去。

术士应该始终在她身上保持语言诅咒，她有两个法术需要被打断，一是神圣愤怒，2秒施法，攻击一个随机目标，造成5000神圣伤害，之后每2秒造成2500火焰伤害，持续8秒，无法被驱散；二是治疗之环，2.5秒施法时间，治疗95000-105000生命值，20秒冷却时间。

加西奥斯的祝福大多数时间是加在她身上。她一般让战士来扛，一个元素萨满和盗贼攻击她，所有的法师把她设为专注目标，大家可以分工，并且密切沟通，比如萨满负责打断神圣愤怒，法师和盗贼打断治疗之环。当她有法术结界祝福时盗贼负责打断，当有保护祝福或者反射之盾时就让法师法术反制。

伊利达雷议会掉落T6套装裤子的部件、最好的法系披风、物理攻击的饰品等。打败伊利达雷议会后阿卡玛会赶到，跟他说话他会打开通往屋顶天台的门。跟入口处或者黑暗圣堂的灰舌NPC谈话可以传送到这个房间，灭团后跑回来时节省很多时间。

Boss战：伊利丹·怒风

— 准备 —

到屋顶上就可以看到伊利丹一个人蹲在那里，只有跟旁边的阿卡玛谈话才会触发事件，大家可以先演练各个阶段的站位。这场战斗分为5个阶段，第1、3、5阶段一般由防御战士担任主坦克，躲闪+招架+格挡+使用盾牌格挡应该达到100%回避（注一）。第2阶段需要2个火抗坦克，加上增益后应达到365火抗，同时仍然有足够的防御值免疫爆击，第4阶段一般由一个高暗抗的术士担任坦克。治疗者需要大概8个。这战的关键是第2阶段，开荒阶段火法应该洗天赋。这战除第2阶段外，很多时候即使主坦克死掉也有机会挽回，术士应该给主坦克和术士坦克绑灵魂石。



— 第一阶段 —

注意看天台中央的圆盘，中间有网格的部分是内圈，周围是外圈。站在圆盘上，伊利丹所在的是北面，团队站在内圈的北端，靠近伊利丹。主坦克在伊利丹西面等待，让一个人过去跟阿卡玛谈话开始事件，一番对话后伊利丹开始攻击主坦克，主坦克逐步后退，把他拉到西北边柱子处。伊利丹使用四个技能：

吸收灵魂：对前方70度角区域内的目标造成4500-5500暗影伤害，治疗伊利丹。在任何时候都不能让伊利丹面对团队，否则他使用这个技能会恢复很多生命值，就都白打了；

锐减：1.5秒施法，使目标的生命值上限减少60%，持续7秒，主坦克必须使用盾牌格挡技能才能挡掉；

烈焰撞击：伊利丹会跳上半空俯冲攻击，在他着陆的地方会形成蓝色火焰，对10码范围内的目标每2秒造成5000火焰伤害，持续60秒，坦克必须拉着他逐步往东移动，躲开火焰；

寄生暗影恶魔：对一个随机目标使用，每2秒造成3000暗影伤害，持续10秒，10秒后在目标脚下刷新2只寄生暗影恶魔，它们会快速爬向最高仇恨的目标，被暗影恶魔攻击到的目标也会被感染，有这个效果的玩家应该跑向内圈南端停下，刷新暗影恶魔后立刻跑开。一般让法师们在旁边等待，用冰锥术、龙息术、霜冻新星、冰枪等手段解决，操作上要小心，不要太接近暗影恶魔而被感染。如果法师不够的话可以让猎人帮忙。

打到65%的时候，伊利丹会跳上半空中，进入到第2阶段，所有人应该跑向内圈，如果这之前有人中了暗影恶魔，大家还是要注意先避开南端，远程DPS帮忙解决刷新的暗影恶魔，然后再站好位置。

— 第二阶段 —

团队应该分为四个小队，各自集中（站在一个点上）在内圈的东南西北四个方向，但不要靠外圈太近。两个火抗坦克分别在外圈西边和东边等待，伊利丹会把他的双刀丢下来，插在地上，召唤出两只埃辛诺斯之焰。

两个埃辛诺斯之焰必须被两个火抗坦克扛住，它们的普通攻击是火焰属性，对365火抗的坦克大概造成2000-3000伤害，脚下还会产生黄色火焰，站在里面每秒会受到2000火焰伤害，因此坦克必须拉着它们不断移动。但移动的时候要注意任何时候都不能面对内圈的团队，它们会对前方喷火焰，造成7000-9000火焰伤害。



火抗坦克移动的时候还得注意两件事情，一是跟另一个火抗坦克之间的距离，因为任何人离埃辛诺斯之焰太远的话，就会被它们冲锋，冲锋后埃辛诺斯之焰会短时间地狂怒，伤害提高。另一点要注意的是伊利丹每隔30秒会从眼中射出一道蓝色光束，然后像激光切割一样直线划过外圈，被光束击中会受到2万左右火焰伤害，站在光束留下的蓝色火焰中每秒会受到2000伤害。一般让空闲着的主坦克观察眼睛射线的走向，提醒两个火抗坦克如何躲避。很多时候火抗坦克会不得不踏入火焰之中，这时候主坦克也要提醒治疗者加强治疗。



在团队的方面，伊利丹在没有发射射线时会朝内圈随机目标发射火球术，对目标及周围的人造成2550-3450火焰伤害，每个小队集中站在一起就可以避免太多人受到伤害，也更容易被治疗上去。另外每隔大约2分钟伊利丹就会使用“黑暗侵袭”轰击一个随机目标，每秒造成3000点暗影伤害，持续10秒。可能的话，应该使用冰箱等无敌技能解除。这个技能也可能对火抗坦克使用，如果发生的话治疗者更要特别注意。总的来说这个阶段治疗的压力是很大，而DPS就要全力攻击其中一个埃辛诺斯之焰，争取最短时间把它干掉，但同时还要注意仇恨，因为坦克穿着火抗装，而且要一直移动，制造的威胁值有限，而且不能太依赖Omen等插件，这个阶段插件的统计不太准确。如果觉得自己的仇恨过高，可以暂时转去打另外一只埃辛诺斯之焰。只要打掉一只，压力就会减轻很多。

当两只埃辛诺斯之焰都被打掉后就会进入第3阶段，伊利丹将在内圈着陆，团队应该马上跑出内圈（但要注意地上残留的火焰），只留下主坦克准备拉住伊利丹。

— 第三阶段 —

主坦克拉住着陆的伊利丹，拉到西北角的柱子附近，接下来就跟



第1阶段差不多，但团队必须分散站开，彼此距离5码以上。因为伊利丹会多一个技能：痛苦之火，对随机目标使用，对目标和周围5码内的人造成4000点火焰伤害，之后在1分钟内每5秒造成火焰伤害，总共36000点火焰伤害。如果可能的话应该尽量用冰箱等无敌技能移除。另外大家都要注意寄生暗影恶魔，我们一般给法师们加上标记，中了的人应该跑向附近的法师，使该法师可以减速/冰冻暗影恶魔，在其它法师帮助下消灭它们。暗影恶魔很容易杀死，但也是这个阶段最危险的因素之一，因为一旦没能第一时间控制住，跑去感染另外两个人，就会造成连锁反应，导致越来越多的暗影恶魔而灭团。所以这应该是法师们在这个阶段首要的任务。

— 第四阶段 —

每过60秒伊利丹就会切换到恶魔形态，他会趴在地上，这时所有人，包括主坦克都要退开，尽量离他远点，分散站开。术士坦克在靠近东北角柱子的地方，两个负责他的治疗者待在那附近，但不要靠近该术士，该术士给伊利丹上DoT，伊利丹变身成恶魔形态后仇恨会重置，但DoT会使该术士成为他的目标。术士可用灼热之痛建立仇恨，稳定之后可以改用生命吸取等技能治疗自己。注意一般该术士会有拯救祝福，便于在前几个阶段DPS，在进入第4阶段时要记得点掉。

这个阶段伊利丹有恐惧光环，对身边15码范围内的目标每秒造成1000暗影伤害，并叠加减益效果提高受到的暗影伤害30%，因此任何人都不能靠近他。他会用暗影冲击攻击当前目标，对目标和周围20码内的人造成8750-11250暗影伤害。

另外，他每隔10秒就会使用火焰爆击，对所有人和他们周围5码内的人造成3238-3762火焰伤害，因此大家必须分散，避免承受重叠的火焰伤害。一般这个阶段我们都完全停止DPS，大家注意使用盾、火焰结界等吸收火焰爆击的伤害，爆击之后可以打绷带。在第一个火焰爆击之后，大家都要尽量退开，离伊利丹更远些，包括术士坦克也要保持最大射程，准备迎接暗影恶魔，这是另外一种暗影恶魔，会在伊利丹身边刷新4个，每个会盯住一个随机的目标发射射线使他们无法行动，然后向他们移动，如果它们到达目标，被盯住的人就会死掉，而恶魔会转向另外一个随机目标。暗影恶魔刷新后大家要赶紧上前干掉它们，它们无法被阻止，但大家可以使用陷阱、冰霜震击、强化暴风雪、冰箭术等手段减速它们，如果是术士坦克被盯上，更要及时干掉。同时大家也还要注意火焰爆击，彼此不要靠太近。

大概30多秒后伊利丹会切换回人类形态，主坦克要准备好把他拉住。就这样在第3、4两个阶段间切换，直到伊利丹的生命值到达30%，进入第五阶段。一般是控制DPS，在他切换到人类形态后如果有35%左右就出全力把他打到30%，尽量避免在恶魔形态发生切换，另外要避免在有寄生暗影恶魔存活的时候切换，如果只是有人有寄生暗影恶魔效果的话则不要紧，切换时那个减益效果会消失。

— 第五阶段 —

到30%的时候伊利丹会用暗影监牢把全团的人都困在球体内，持续30秒，期间大家处于无敌状态。这时玛维·影歌会跑来帮忙。对话结束大家从球体内出来后主坦克要迅速拉住伊利丹，大家要注意治疗。这个阶段跟第3阶段差不多，不过伊利丹不时会狂怒，提高50%伤害，攻击速度提高30%。玛维会在场地内设置陷阱，如果把伊利丹拉到陷阱处可以解除狂怒，同时使他无法攻击，持续10秒，期间还会承受额外的伤害。但是，因为陷阱的位置随机，有意把他拖到陷阱处反而可能导致很多不稳定因素，比如他可能会面对团队使用吸收灵魂，主坦克可能不能及时在陷阱结束后拉住他，等等。很多团队都选择忽略那些陷阱，仍然按正常的第3阶段的打法，靠加强治疗和饰品、盾墙等手段撑过狂怒。

除了狂怒外，这个阶段仍然跟第3阶段一样，伊利丹仍然会每隔60秒切换到恶魔形态。大家不要因为到了最后阶段而变得兴奋、紧张，而想要拼命DPS什么的，应该保持平稳，一切都跟第3阶段的时候一样，只要局面稳定，就能顺利干掉他。

顺便说一下，最后时刻即使主坦克被干掉也不要乱，我们第一次杀死伊利丹时主坦克就在伊利丹血剩不多的时候挂了，仇恨最高的盗贼立刻眼明手快地开了闪避把他转过去背对团队，撑了10秒左右，完成击杀。

伊利丹当然是掉落很多好东西，最好的是一对史诗武器，伊利丹的双刀，不过几率较低，很多公会刷了大半年都得不到一套。另外还有T6套装胸甲的部件、太阳井之前最好的坦克盾牌、最好的法系饰品古尔丹之颅、治疗饰品、治疗的单手锤、法杖等等。

注一：我们尝试过用圣骑士担任主坦克，虽然有100%的回避率仍然会中Shear，后来才知道这个技能是必定命中的，而通常是加上Boss的未命中几率、坦克的躲闪招架格挡等来计算是否达到100%回避的。



海加尔峰

海加尔峰是两个T6级别的25人团队副本之一，入口位于塔纳利斯的时光之穴，副本中有5个Boss。海加尔峰的所有Boss都没有原来的凯尔萨斯难，打败凯尔萨斯的队伍完全可以打通海加尔峰。2.4之后取消了入门限制，但海加尔峰的声望戒指仍然需要完成入门任务才能取得。队伍组成建议有一个野德作为主坦克或副坦克，一个防护圣骑士作为AoE的坦克（让对付小怪变得轻松很多），带一些法师/术士控制小怪和AoE，全团建议都取得2分钟冷却的PvP饰品，如果有部分暗抗装备会有帮助。

洞　窟

海加尔峰的设计跟其它副本的设计有很大不同，是模仿了《魔兽争霸3》中海加尔山战斗的设计，进入副本后会看到2个流沙之鳞的NPC，一个销售声望奖励的珠宝加工图纸，另一个则是让你用T6部件来换T6装备的。这个洞窟里还有3个入口：左边的通往联盟营地；中间的通往部落营地，要打过联盟营地后栅栏才能打开；右侧的通往夜精灵村庄，要打过部落营地后铁门才能打开。

联盟营地

穿过传送门会来到联盟营地，注意提醒大家，在准备好以前不要跟吉安娜说话。海加尔峰的前四个Boss都是这样的设计：事件开始后会有八拨小怪陆续来袭，最后的第九拨就是Boss。

Boss战：雷基·冬寒

开始事件后，怪物会从营地入口方向过来，坦克应在营地内靠近入口一段距离的地方等待，其他人都要站在坦克身后，即使前方有NPC，怪物也会攻击他们看到的最近的玩家。每拨间隔时间为3分钟，或者打掉上一拨的怪物后下一拨的就会前来，期间大家要抓紧喝水、复活死人，很多时候死掉的人得跑回来，打小怪的期间是可以进入副本重新加入战斗的。

— 小怪 —

第一拨：由12只食尸鬼组成，应该有2个猎人各自选择1只，加上标记，风筝它们从联盟营地两侧绕过，再回

到靠近入口的AoE地点，这样才会吸引营地内的联盟方NPC加入战斗，加快速度。圣骑士坦克扛住其它的，法师术士等AoE之。



第二拨：由10只食尸鬼和2只地穴恶魔组成。地穴恶魔也没什么特别的。

第三拨：由6只食尸鬼和6只地穴恶魔组成。

第四拨：由6只食尸鬼、4只地穴恶魔和2个阴暗通灵师组成。阴暗通灵师会发射暗影箭，会召唤骷髅战士和骷髅法师。对于含有阴暗通灵师的一拨可以让防御战士站在靠前的地方吸引火力，在他们施放暗影箭的时候法术反射之。法师要尽快上前将他们变羊，盗贼等近战DPS可以先解决阴暗通灵师。

第五拨：由2只食尸鬼、6只地穴恶魔和4个阴暗通灵师组成。对付这拨小怪要小心，如果是其他人站在前线或者战士没有及时法术反射很容易被秒杀，法师要尽快变羊，也可以恐惧他们。

第六拨：由6只食尸鬼和6只憎恶组成，憎恶攻击较强，身上的毒云光环会对周围的目标造成伤害，最主要是会击倒，造成4000伤害并击晕2秒。这些憎恶可以让牧师锁住一两个，其它的坦克扛住剩下的，集中在AoE的范围内。

第七拨：由4只食尸鬼、4个阴暗通灵师和4只憎恶组成。

第八拨：由6只食尸鬼、4只地穴恶魔、2只憎恶和2个阴暗通灵师组成。打完这拨小怪大家要赶紧为迎战Boss作准备，如果有PvP饰品的话最好装备上。

— 雷基・冬寒 —

可以让盗贼吸引它的注意力，拖延一点时间。之后让猎人误导它到等候在营地中央的主坦克处。团队在周围分散站开。它会使用霜冻新星，把大家冰住6秒，没什么威胁可以无视，而且被冻住的时候它不会使用冰箭，反而让人感觉更安全。还有一招是“死亡和腐烂”，在随机目标所在的一大片区域形成血雾，每2秒造成大量伤害，大家必须尽快跑出那个区域。最有威胁的是对随机目标使用冰箭术，造成4250-5750冰霜伤害同时把目标冻在冰块里4秒，每秒造成2500伤害，治疗者可通过“目标的目标”功能第一时间选中和快速治疗中了冰箭术的目标，否则他们一定会挂。PvP饰品、冰箱等都可以解除，法师还可以用闪现来解除冰冻。基本上，冬寒是个非常简单的Boss。它掉落各种护腕，还有最好的法系副手之一，还掉落原本黑暗神殿入门任务所需的物品。

Boss战：安纳塞隆

第二个Boss的小怪跟之前的差不多，只多一种女妖，威胁也不大。打Boss的时候最好让一个防护圣骑士或者野德穿一点火抗装担任副坦克。针对Boss的技能，战斗之前应该指定治疗者在Boss战的时候要在四周分散站开的位置。

— 小怪 —

第一拨：由12只食尸鬼组成。

第二拨：由8只食尸鬼和4只憎恶组成。

第三拨：由4只食尸鬼、4只地穴恶魔和4个阴暗通灵师组成。

第四拨：由4只食尸鬼、6只地穴恶魔和2只女妖组成。女妖不时会用反魔法的盾，吸收20万法术伤害，还会给大家上诅咒，降低目标的命中几率66%，持续5分钟，法师/德鲁伊要注意解除诅咒，盗贼等近战DPS先解决女妖。

第五拨：由6只地穴恶魔、2个阴暗通灵师和4只女妖组成。

第六拨：由6只食尸鬼、2只憎恶和4个阴暗通灵师组成。

第七拨：由4只地穴恶魔、4只憎恶和4只女妖组成。

第八拨：由3只食尸鬼、3只地穴恶魔、4只憎恶、2个阴暗通灵师和2只女妖组成。打完小怪后大家要赶紧准备，可以穿一点暗抗装备，会很帮助。盗贼们应该在武器上涂致伤毒药。

— 安纳塞隆 —

主坦克把安纳塞隆扛在营地中央靠近入口处，团队在四周分散站开，一个副坦克和负责他的治疗者在靠近吉安娜的哨塔旁等待。安纳塞隆不时会给自己上吸血鬼光环，持续5秒，期间治疗自己，相当于所造成物理伤害的300%，这个效果无法驱散，只能依靠盗贼的致伤毒药，或者战士的致死打击、猎人的瞄准射击等手段来降低治疗效果。另外它还会睡眠几个随机的目标，无法驱散，不过睡眠效果在受到伤害时就会解除。

安纳塞隆不时还会转向随机的目标，包括NPC，然后对那个方向约90度的扇形区域使用食腐蜂群，对范围内的



目标造成4250-5750伤害，并且加上一个减益效果，减少目标造成的治疗效果75%，持续15秒，包括绷带。注意只是造成的治疗效果，而不是受到的治疗效果。这也是治疗者要在四周分散站开的原因，避免太多人受到影响而影响主坦克和团队的治疗。

每隔一段时间安纳塞隆还会选择一个随机目标，召唤地狱火，3秒施法。被选中的目标应该尽快跑向哨塔处，让等在那里的副坦克可以嘲讽地狱火，负责这个副坦克的治疗者应该待在远离安纳塞隆的地方，不致受到蜂群影响。如果是主坦克被选中，副坦克应该上前嘲讽地狱火把它拉回哨塔旁。副坦克建立仇恨后所有远程DPS应该转而攻击地狱火，尽快将它消灭。被地狱火选中的目标一定要马上跑向哨塔，其他人应该让开路不要接近地狱火。地狱火被召唤出来时会对目标和周围的人造成2500火焰伤害并击晕他们，如果副坦克没有及时拉住会很危险。

安纳塞隆掉落法系的护肩、腰带、熊德的法杖、坦克的单手剑等装备。分赃完毕后大家应该离开联盟营地，沿营地后方的山道前往部落营地，留一个采矿的跟吉安娜谈话开始事件，放弃联盟营地。然后通往部落营地的路上会刷新矿点，可以采到史诗宝石。

部落营地

部落营地比较大，NPC也更分散。萨尔在营地靠后的地方，另一边还有一堆牛头人战士，他们攻击较猛而且会战争践踏，很有帮助。同样准备好以后跟萨尔谈话开始事件。每拨小怪需要2个猎人把2个小怪分别拉到萨尔和牛头人战士处使他们加入战斗。

Boss战：卡兹洛加

— 小怪 —

第一拨：由4只食尸鬼、4只憎恶、2个阴暗通灵师和2只女妖组成。AoE的地点也是在靠近营地入口的地方。

第二拨：由4只食尸鬼和10只石像鬼组成。石像鬼飞在空中，会对当前目标进行远程攻击，可以通过沉默它们或者跑出射程之外来使它们着陆，注意它们的物理攻击打布衣还是比较痛的。消灭第一拨的小怪后所有远程DPS应该上马骑到营地后侧的山坡上，有哨塔和一些NPC在那边。石像鬼会刷新在那里，每个人都随便吸引一两只，然后拉着它们跑回AoE的地点，它们很难全部集中在一起，剩下的可以逐个杀死。

第三拨：由4只食尸鬼、6只地穴恶魔和4个阴暗通灵师组成。

第四拨：由6只地穴恶魔、2个阴暗通灵师和6只石像鬼组成。同样第三拨小怪解决后大多数远程可以跑到后面的山坡去拉石像鬼，留下一两个法师将阴暗通灵师变羊。



第五拨：由4只食尸鬼、6只憎恶和4个阴暗通灵师组成，要注意变羊和禁锢亡灵。

第六拨：由8只石像鬼和1只冰霜巨龙组成。这一拨的石像鬼不一样，是刷新在靠近营地入口的地方，还是要注意抓紧让它们着陆。冰霜巨龙不会着陆，会朝当前目标喷吐冰霜气息，伤害和减速目标及周围的人。一般就让一个猎人或术士扛住，在法师等AoE石像鬼的同时，猎人等其他远程DPS攻击冰霜巨龙。



第七拨：同第六拨。

第八波：由6只食尸鬼、2只地穴恶魔、6只憎恶、2个阴暗通灵师和2只女妖组成，要注意控制。打完后大家应该退到萨尔所站的建筑旁边，那是主坦克扛卡兹洛加的地点，团队在周围分散站开，间隔10-15码。穿一点暗抗会有帮助，但不要太多，关键还是DPS，得尽快解决它。

— 卡兹洛加 —

主坦克把它扛在靠近萨尔的地方，它会顺劈，还会战争践踏，近战DPS待在它身后最大近战射程就不会有危险。还有一个技能是卡兹洛加印记，给所有目标加上减益效果，每秒吸取600点法力值，持续5秒，如果目标没有足够法力可供吸取，会爆炸对自己和周围的目标造成10000多点暗影伤害。60秒的时候第1次使用，之后每次的间隔减少10秒，到后面会变得非常频繁。针对这个技能，大家应该用尽各种恢复法力的手段：暗牧、法力药

水、法力宝石等等。如果自己法力已经耗尽且没有东西恢复，在下一个印记之前就应该跑到远处。开荒阶段经常出现到最后不到10%的时候所有法系都没有法力，要靠盗贼等近战DPS来解决它。

卡兹洛加掉落很棒的法系裤子、坦克盾牌等。



Boss战：阿兹加洛

阿兹加洛的小怪很多是恶魔，有2-3个术士的话会轻松很多。阿兹加洛本身攻击很猛，很多公会都是选择让野德担任主坦克，会轻松很多。

— 小怪 —

第一拨：由6个阴暗通灵师和6个憎恶组成。这么多的暗影通灵师，开始的时候一定要很小心，先让他们攻击入口的NPC，然后法师上前变羊，盗贼等上前攻击，牧师锁住几个憎恶。

第二拨：由5个食尸鬼、8只石像鬼和1只冰霜巨龙组成。这些石像鬼还是在营地入口附近刷新。

第三拨：由8只食尸鬼和8只庞大的地狱火组成。地狱火会随机坠落在营地内各处，有光环对身边敌人造成伤害，此外没什么特别的，生命值也不高。让术士们放逐、恐惧几个，坦克和DPS们寻找和逐个消灭其它的。

第四拨：由6只恶魔猎犬和8只庞大的地狱火组成。恶魔猎犬有较高的法术抗性，会法力燃烧30码内的随机目标近1000点法力，威胁不大，一般也是由防护圣骑士扛住AoE之。

第五拨：由4个阴暗通灵师、4个憎恶和6只恶魔猎犬组成。一般我们在靠近门口的地方放逐一只恶魔猎犬，吸引NPC留在那里攻击它，这样第六拨的时候可以吸引火力，缺点是大家没有机会喝水。

第六拨：由8个阴暗通灵师和8个女妖组成。开始的时候有大量的远程攻击，在前线吸引火力的很容易被秒，一般让他们先攻击NPC，然后上去变羊、恐惧、禁锢，尽量地多控制住一些。

第七拨：由2只食尸鬼、2只地穴恶魔、2只恶魔猎犬和8个庞大的地狱火组成。

第八拨：由4只地穴恶魔、4个憎恶、2个阴暗通灵师、4个女妖和2只恶魔猎犬组成。打完后大家跑到营地内牛头人战士聚集的地方，分散在周围，野德在靠近边缘，离萨尔最远的地方。需要有一个副坦克和治疗者在萨尔身边等待。治疗者可以穿一点暗抗，有助于抵抗沉默。

— 阿兹加洛 —

阿兹加洛的攻击很猛，前方的顺劈是1万点伤害，最烦人的是每15-20秒就会嚎叫，全体沉默5秒，在它嚎叫前要给主坦克加满HoT。另外它还会使用火雨，20码范围，每2秒造成1619-1881火焰伤害，持续10秒，还加上一个DoT，每秒1250火焰伤害，持续5秒。大家要及时跑出火雨，也需要及时的治疗，如果危险的话就吃生命石、药水或火焰防护药水。

阿兹加洛每隔45-50秒就会对主坦克外的一个随机目标加上“厄运”这个效果，无法被任何手段移除，中了效果的玩家必须马上跑到萨尔身边，中了“厄运”20秒后会死掉，刷新一个65000生命值的低级末日守卫，由那边的副坦克拉住，萨尔和他的士兵们会将其解决掉。如果是重要的DPS或者治疗者中了“厄运”，可以给他们绑灵魂石，或者之后再战复。

注意阿兹加洛生命值较低的时候靠近萨尔的副坦克和治疗者应该接近阿兹加洛，确保有资格取得掉落。干掉阿兹加洛后团队仍然需要解决剩余的低级末日守卫。阿兹加洛掉落T6套装手套的部件、坦克的胸甲等。

Boss战：阿克蒙德

— 准备 —

同样地，拿了东西后大家就从营地后方前往夜精灵村庄，留一个采矿的触发事件。阿克蒙德与前面四个Boss不同，没有小怪。到夜精灵村庄后就会看到他在吸取世界之树的能量。大家要跟泰兰德谈话取得女神之泪，然后顺路前进，到接近拐角的地方离开道路越过河，绕到靠近阿克蒙德的一个角落，有夜精灵建筑的地方，在这里准备。

这场战斗可以很难，也可以很容易，完全取决于你团队的组成。只有1个萨满祭司就会难一点，有5个萨满祭司就简单很多，全团的人都有良好的网络连接和反应就很容易，有人会掉线或者反应慢就可能灭团几十次。这战可以靠防御战士切换姿态来克服恐惧，但有足够的牧师轮流使





用恐惧结界也可以让野德来扛，主坦克死亡的几率会更低一些。需要带4-5个法师+德鲁伊解除诅咒。全团的人都应该争取取得和装备2分钟冷却时间的PvP饰品，用来解除恐惧。

— 阿克蒙德 —

准备好以后主坦克跑向阿克蒙德，把它扛在那里。团队除近战DPS外，分成四个小队分别站在东南西北四个方向（呈“十”形，或者也可以用“X”形站位）。



阿克蒙德的招牌技能有：

末日火焰：在阿克蒙德身边刷新，然后朝随机方向，或者是跟踪随机目标移动，蔓延成一道火墙，被烧到的人会得到一个DoT，每3秒造成火焰伤害，开始时2250伤害，之后伤害逐渐降低，共持续45秒，火抗不起作用。对于末日火焰，大多数团队都指定一些人引走火焰，当火焰烧过来时，让他们转身朝远处跑去，火焰有些时候会跟着他们笔直烧过去，就不会乱绕造成危险，但这种方法是否确实有用无法证实，总之关键是大家都注意火焰的走向，及时躲开；

恐惧：1.5秒施法，恐惧99码内的所有目标8秒。注意插件提示阿克蒙德的恐惧冷却结束时，他有时会马上使用，有时会等很久。没有恐惧结界的话，主坦克必须在它施法时切换姿态使用狂暴之怒来免疫恐惧。其它小队有萨满祭司的图腾的话就不用担心，没有的话就要很小心，尽量远离末日火焰，或者可能刷新末日火焰的地点，等恐惧结束以后再跑回来，如果还是被恐惧跑向火焰，就应该及时使用饰品解除，被火焰烧到的话，可以跑到旁边再使用冰箱等技能解除，如果无法解除就接近并通知治疗者，让他们治疗上去，同时自己也使用生命石和药水等保命；

空气爆裂：对随机目标使用，对目标和周围13码内的人造成3000伤害并将他们抛到离阿克蒙德100码远的高空，自然坠落，除法师可以用闪现直接闪回地面外，其他职业必须在接近地面的使用使用泰兰德给的女神之泪，有1-2秒的缓降效果，太早使用的话还是会摔死，但太迟使用的话因为延迟的问题可能会来不及，如果延迟较高的话应该在靠近地面一段距离时使用，承受一点坠落伤害，好过于摔死。如果主坦克被击飞的话要注意治疗，等主坦克把它拉回原来的地点再恢复攻击；

军团之握：诅咒一个随机目标，每2秒造成2500暗影伤害，持续5分钟，必须被法师或德鲁伊解除，正常情况下不是什么威胁，不过有时候中了诅咒的人刚好被空气爆裂击飞到射程之外无法被解除，这种情况不多见，但也是有可能的，一来解除诅咒一定要快，二来大家也备有解除诅咒的药水，这种时候就可以使用；

灵魂责罚：每次有人死掉以后，阿克蒙德就会得到一个灵魂责罚，随时会使用，有三种不同的类型，根据死掉的人的职业而定：紫色的是牧师、圣骑士和术士，对全体造成4500火焰伤害，并沉默4秒；橙色的是战士、盗贼和法师，对全体造成4500物理伤害（可被护甲减免），并使大家受到的伤害提高50%，持续8秒；绿色的是德鲁伊、萨满祭司和猎人，对所有人在8秒内造成4500自然伤害，并吸取2500法力值。灵魂责罚很容易导致形成雪崩效应，一个人死掉导致更多的人死掉，迅速灭团。这战的一个要点就是，有人死掉后千万不要紧张，赶紧把全体的血都补上去，大家也都使用绷带药水等，这样就不会有人死于灵魂责罚；

另外，当阿克蒙德接近旁边的湖永恒之井的时候就会使用死亡之手迅速杀死全团成员，当近战范围内没人的时候会使用死亡之指逐个秒杀大家。

这一战的关键是让大家都清楚生存是第一重要的，阿克蒙德狂暴时间是10分钟，时间绰绰有余，只要每个人都能存活接近10分钟，就能击败阿克蒙德。只要把它打到10%，所有队员就会获得一个无敌效果，即使阿克蒙德狂暴，使用死亡之指，也奈何不了大家。而即使减员很多，在1分钟内无法打掉那10%的话，阿克蒙德也会像《魔兽争霸3》一样，被很多的小精灵给炸死，所以只要打到10%就意味着胜利。阿克蒙德掉落T6套装头盔的部件、治疗的法杖、法系的极品单手剑、萨满祭司的盾牌等装备。



魔兽世界 燃烧的远征

祖阿曼战术图解攻略

祖阿曼是适合10人的小型团队副本，不需要任何开门钥匙或者进入条件。副本位于邻近血精灵主城的幽魂之地，聚集着森林巨魔，是祖尔金领导的巨魔战士的家园，也是袭击血精灵的据点。一个巨魔妖术师利用新得到的力量窃取了4个巨魔动物之神的精华，交给4个强大的巨魔武士，这4个化身便是前期遇到的Boss。

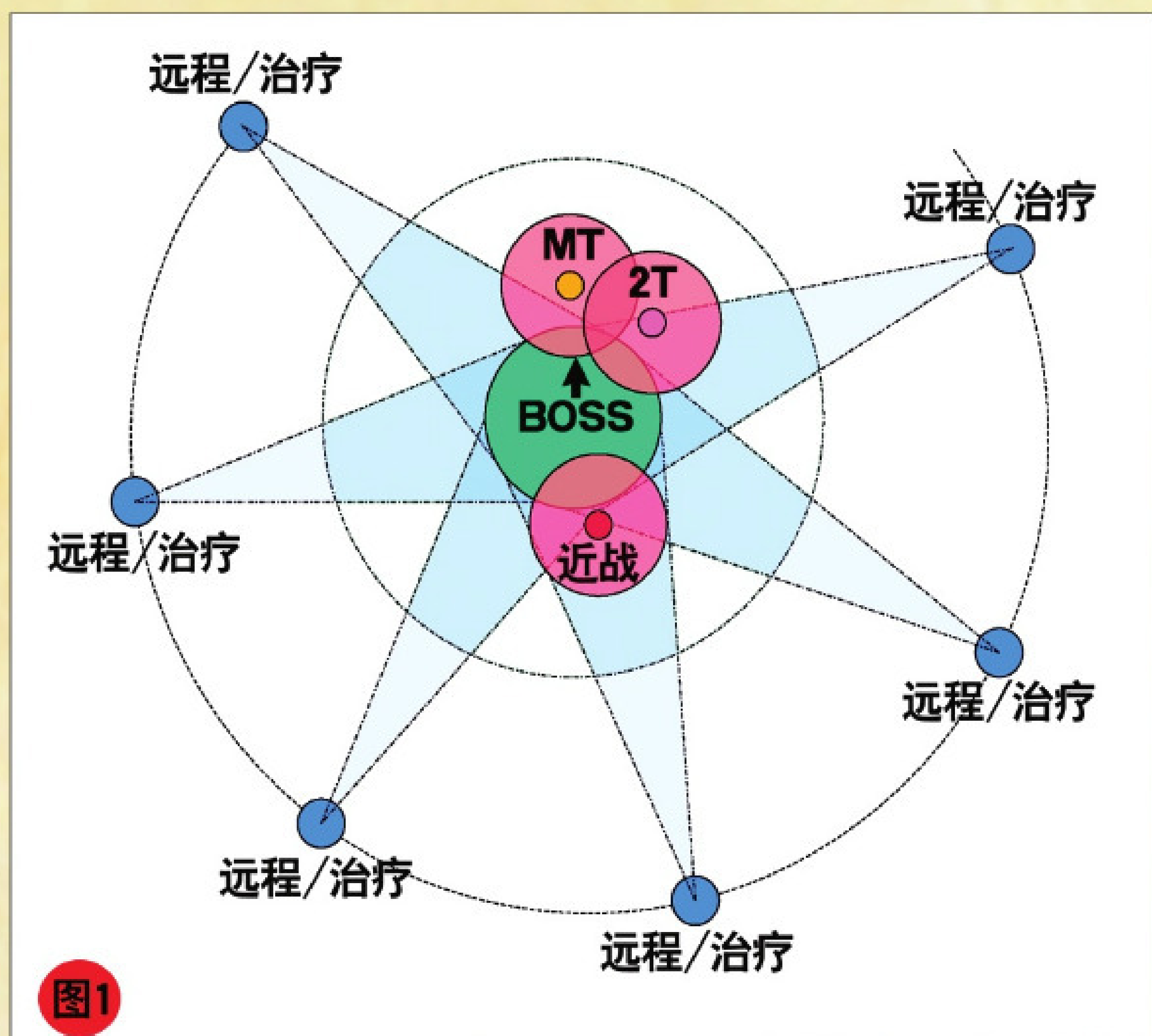
祖阿曼总体来说难度远在卡拉赞之上，掉落的部分装备比T4稍强，卡拉赞完全毕业的团队，如果进行认真的开荒也完全可以打穿，这对组不起25人团队的小公会来说也算是个福音。从背景故事看，祖阿曼就是个山寨，山寨大王是祖尔金，旁站狗头军师玛拉卡斯一名，座下另有4员猛将——纳洛拉克、埃基尔松、哈尔拉兹、加亚莱。这4员猛将除了加亚莱需要先杀掉纳洛拉克，其他3个可以选着打，4个都杀掉，玛拉卡斯的门才能打开，杀掉这个狗头军师，即可见到最后的Boss祖尔金。本篇攻略将以祖阿曼限时任务要求击杀Boss的顺序进行讲解，这个顺序也基本符合Boss战难度的递增。在开荒的前提下，最佳组合是1防战1熊德2神牧1恢复萨满1神圣骑士1法1术1猎1贼，这种组合可以适应所有Boss的战术需要，本攻略默认也以这种职业组合进行说明。

野熊的化身——纳洛拉克

纳洛拉克在整场战斗中，每隔一段时间就会在人形态和熊形态之间切换，其中人形态持续45秒，然后转为熊形态，持续30秒，两种形态拥有不同的技能。无论是人形态还是熊形态，Boss都可以嘲讽。在人形态下的技能有：1.割伤，DOT，无法驱散，仅对当前目标使用，使其受到的流血伤害提高100%；2.冲锋，随机目标发动，打布衣3k-4k，附带击退效果，并对目标5码范围内的所有目标造成等量AE伤害（未经测试的猜想：似乎Boss只对远程目标发动冲锋，可能是类似战士的冲锋需要保持一定距离，所以不知道所有人都站在5码内会出现何种情况，也许可以完全避免冲锋）；3.野蛮横扫，正面AE，10k以上伤害，最多可同时由两个目标共同分担，受闪避、格挡、招架的影响。在熊形态下的技能有：1.刺裂，DOT，无法驱散，仅对当前目标使用，使其每2秒受到1700的伤害，持续18秒；2.撕裂，DOT，无法驱散，仅对当前目标使用，使其每秒受到2k伤害，持续5秒；3.震耳咆哮，AE，1k多伤害，附带2秒的沉默效果，沉默效果可以被抵抗。

1T防战扛人形态，2T熊德扛熊形态，如果没有熊德，那么要让装备最好的战士去扛。DPS站成扇形保持相

互距离，输出、治疗（**如图1**），没有N分钟后清场的狂暴、没有周期性加伤害的Debuff、没有群AE技能，甚至



连激怒都没有，看起来是个极简单的Boss。那么打不过它的原因是什么？两点，一是人形态秒T，二是熊形态秒T，说到底打不过这个Boss的跟本原因是MT扛不住，虽然这个听起来很废话的样子。

人形态秒T只有一种情况，那就是两个分担野蛮横扫的T离得有点远，解决办法也很简单，两个T重合站在一起即可。人形态冲锋不清仇恨，Boss还会自己回来，而且Boss吃嘲讽，人熊双形态转换两个T的交接应该很轻松，熊形态下Boss没有任何正面AE技能。换句话说，这个Boss仇恨稳定得很，两个T重合站一起无论是对付人形态还是熊形态都完全没有任何问题。在人形态唯一要下注意的问题，就是2T不能吃到割伤DOT，但这个似乎只有在2T过于提前嘲讽的情况下才会发生。

熊形态秒T有3种情况，一是震耳咆哮附带的2秒沉默效果，这是造成秒T最大的原因，通过简单的加减法计算，我们可以知道熊形态下即使没有物理攻击，仅DOT同时作用+震耳咆哮，1秒的峰值伤害就可以达到5k左右，而熊形态下打MT普攻3k算是中等伤害了，2秒沉默，又会造成至少7k的伤害，治疗开始读条加血，再耽误2秒时间，这两秒的伤害少算点，就算4k，这样5秒时间造成近20k的伤害，想不秒T也难。当然这是人品最差了，MT不出闪避、格挡、招架，不过人品这东西根本就说不清。一种解决办法是让1T——一般都是战士，在2T危急时刻进行援护挡掉一次伤害，在打格鲁尔的时候也会用到这种办法，这里同样适用，很有效。另一种是吃有限无敌药水，通过测试，现在的有限无敌药水效果是在8秒内减少所有物理伤害50%，不过3分钟CD的硬伤也只能让它在关键时刻用一下。秒T的第二种情况是治疗OOM，这很常见，解决办法就是带4个治疗，如果4个也不行那就是第三种情况，两个T的装备不行，出去积累积累再来吧。如果是治疗和2个T的装备都是T4+级别，那么治疗3个稍少4个稍多，稍少的意思是这3个治疗需要用正确的方法用上所有的回魔手段，即便如此魔法仍然非常紧张、2T仍然会偶尔被秒。至于DPS，相信一个队伍里如果治疗和MT都是T4级别的，那么DPS应该不会选择组那些刚刚升到70的人——至少也是准T4的，组队的整体协调性就决定了DPS装备和技术不会太差。这个Boss开荒来说一般需要7-8分钟的战斗时间。

总体来说，纳洛拉克作为祖阿曼入门级的Boss，其设计思路和卡拉赞的阿图门一样，仍然是考察队伍尤其是MT和治疗的装备。如果MT装备比较一般，打起来稍稍吃力，总觉就差那么一点血就能加回来，那么不妨试试雄鹰的化身——埃基尔松。



雄鹰的化身——埃基尔松

埃基尔松表面看是2Boss，其实战斗强度和纳洛拉克是相同的，只不过纳洛拉克伤害更多的集中在MT身上，不需要任何跑位，而埃基尔松却把伤害平摊到每个人身上，而且需要每个人掌握固定的跑位方法和规律。如果对MT吃不大准，但对队伍的整体协作能力有更多信心，其实不如先来打埃基尔松。

埃基尔松前边的怪物很难缠，首先有个小头目，它会不停地召唤1对巨魔+1群鹰，DPS不足很可能连Boss都看不到就全灭在怪物上了，不过玩家都是很聪明的，目前流行的打Boss前怪物的办法都是用Bug冲，网上介绍很详细，这里不提。

埃基尔松的主要技能是：1.闪电球，自然伤害，随机目标使用，对其造成4k左右伤害并附带造成同等伤害的5码AE效果，所有被伤害到的目标都会获得持续20秒的静电瓦解Debuff，提高受到的自然伤害25%，Debuff不能驱散，但能叠加；2.电能风暴，对非MT的随机目标使用，使其飞到空中8秒，同时以他为中心发动雷电风暴，目标不能使用任何技能，电能风暴CD时间60秒——这表示到了60秒Boss未必立刻就用这个技能，Boss使用电能风暴技能时处于引导状态，不会物理攻击和使用闪电球；3.雷电风暴，仅在电能风暴发动时同时出现，以电能风暴的目标为中心，10码以外的所有人被自然伤害的雷电风暴击

中，第一次伤害800，以后每次伤害翻倍，伤害每秒作用一次，雷电风暴持续8秒，随着电能风暴的结束而结束；4.击飞，对近战范围内的非MT随机目标使用，造成3k左右自然伤害并将其打飞到空中，附带静电瓦解效果，落地有跌落伤害；5.召唤闪电，仅对当前目标使用，3k伤害，但不附带静电瓦解Debuff；6.召唤，进入战斗后60秒，Boss召唤4只雄鹰，以后每60秒Boss都会召唤4个雄鹰，雄鹰血不多，伤害1500左右；7.狂暴，进入战斗10分钟后狂暴，清场。

埃基尔松的近战数量不宜超过3个，其站位战术特点用4个字来说，就是"好聚好散"。MT拉好怪，另外2近战与MT站成三角形保持互相有5码间距，以免Debuff叠加太多。其他远程职业以Boss为中心成圆形分散展开，直径不宜超过40码，方便治疗能照顾到所有人（**如图2**）。

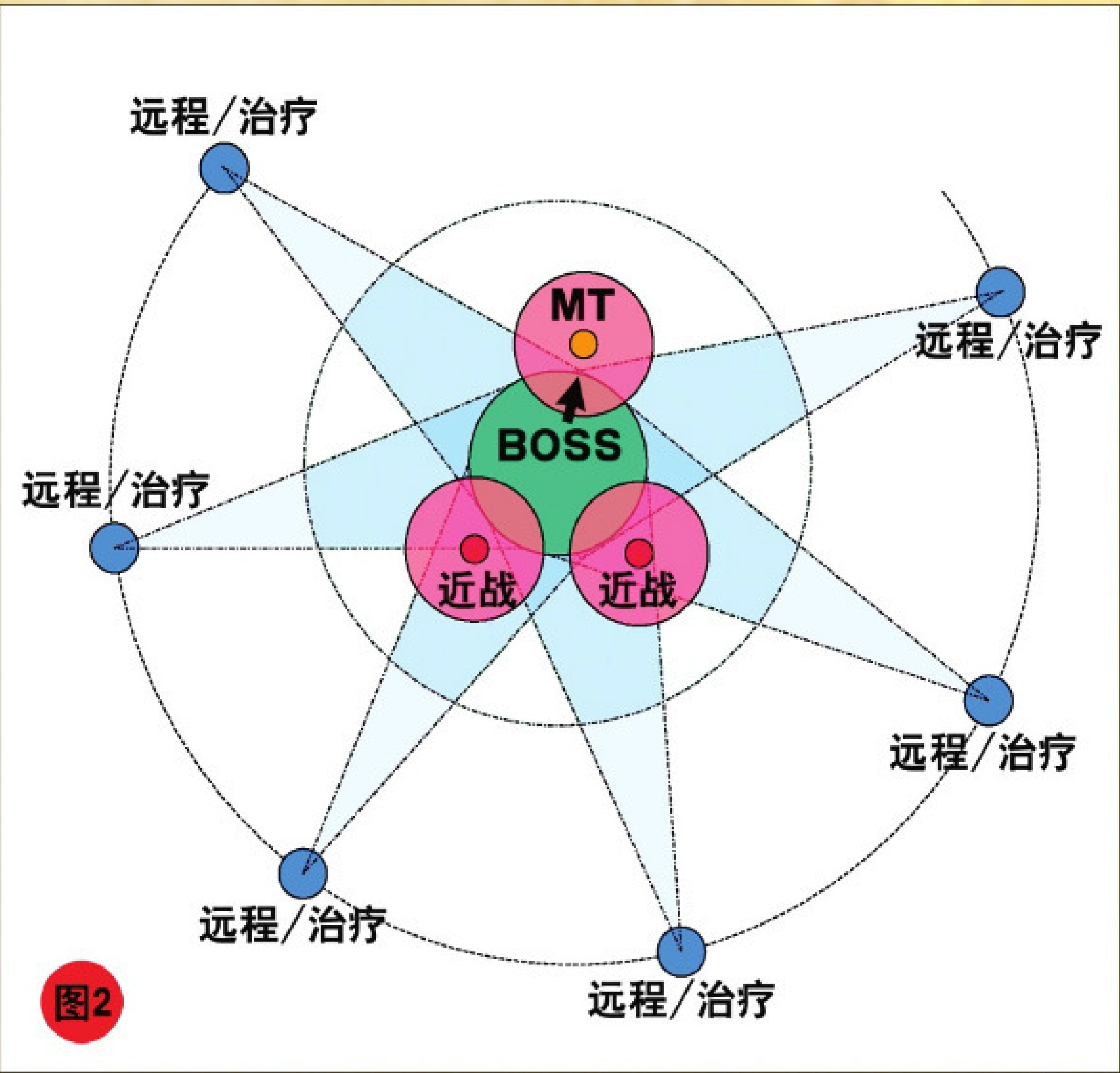


图2

插件会有电能风暴CD的提示，差5秒CD结束的时候所有人聚集一点，这一点选择在除了MT位置以外的另一个近战点（**如图3**），等电能风暴结束各人再散开跑回原位，

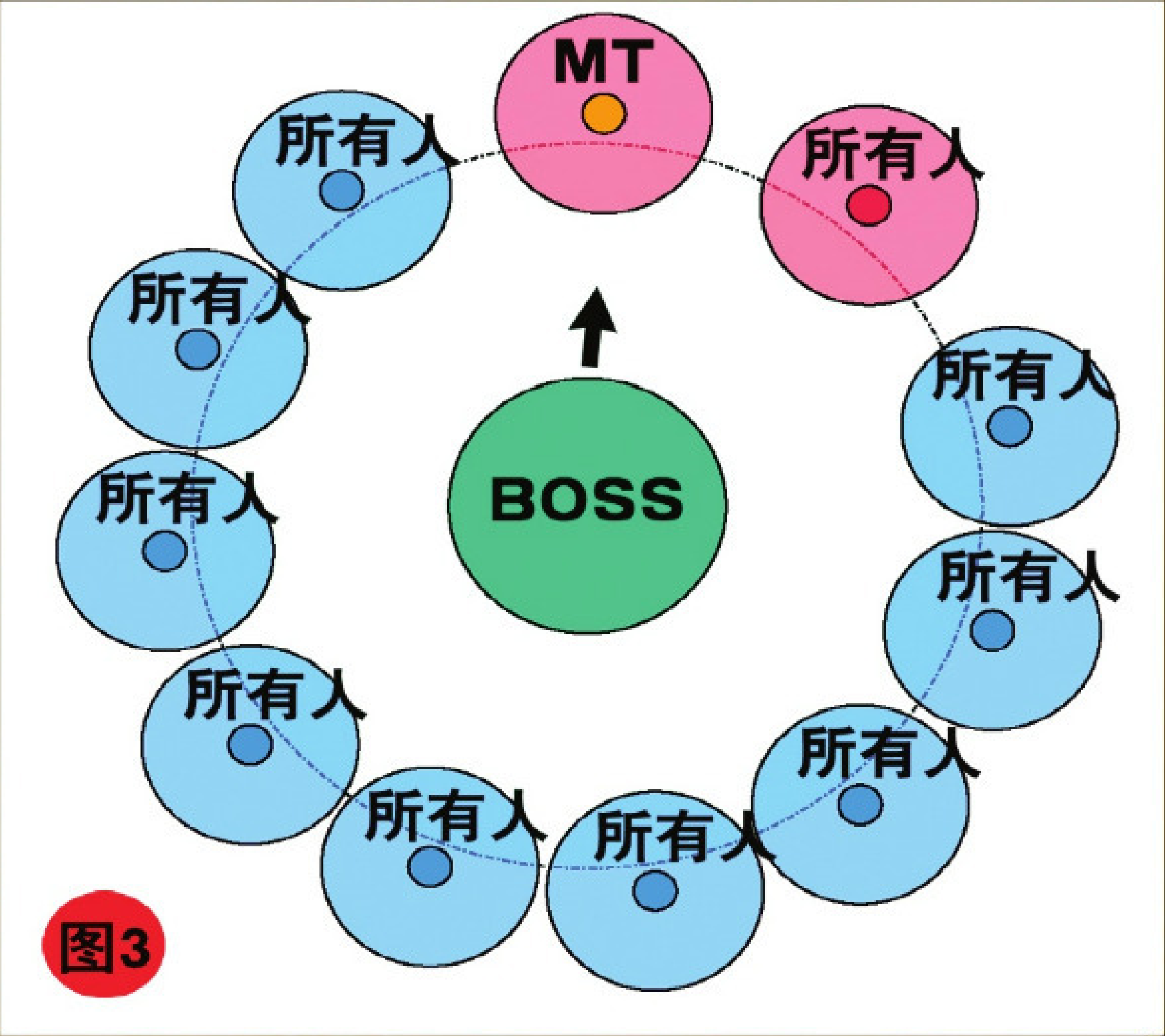


图3



如此循环即可。只要不是运气太差，Boss在电能风暴CD到了以后总也不用（有次过了30秒都没用，怀疑出了Bug……），或提前用（这完全有可能，也许是插件计时问题）。前者由于人员集中，Boss对人堆的任意一人用闪电球都会造成AE伤害并附带静电瓦解，随着Debuff的叠加，这个伤害会越来越高，而队伍又不能散开，也许下一秒就出电能风暴，也许叠了两三个Debuff后下一个闪电球就秒了半团人，无论哪种选择都很痛苦，好在这种情况很少出现。如果提前放，那就要看各人反应了，但死几个人肯定是免不了的。至于雄鹰的处理，让术士丢腐蚀之种，法师稍稍辅助下即可，雄鹰的血很少，纯粹就是添乱用的。其他技能威胁很小，击飞一般只有近战的盗贼、豹德、狂战中，盗贼和豹德完全没有跌落伤害，基本没事，狂战不好说，反正只要摔不死就行。

另外还有一种战术，不用聚散。MT拉好怪，1队、2队、MT各站一角成等边三角形站位，中央是Boss，1队和2队的人要绝对集中于一点。这种站位可完全忽略电能风暴和雷电风暴，但由于闪电球的AE效果和静电瓦解的存在，再加上击飞，治疗压力可不小，每队都得有个牧师刷群加血。闪电球大约每10秒左右发射一次，也就是说，如果"恰好"闪电球是每队轮着中，也许每队都能在下一个闪电球击中本队之前上一个Debuff"恰好"消失，仅仅是理论而已。这种战术虽简单，但实用性和可靠性都不算太高，仅作参考，有心人可以将这个战术改进一下，或许能成为运动细胞不好或反应迟钝的队伍的福音。

这个Boss对装备的依赖程度不是很高，起码MT和治疗的要求没有纳洛拉克高，如果队伍的整体协调能力不错，DPS又很强，稍稍有那么点运气——Boss电能风暴的CD一到就用，那么它实际上比纳洛拉克要简单不少。



龙鹰的化身——加亚莱

加亚莱所在的祭坛由于年久失修，坏了一边阶梯，使你没法从正面上去，只能从背后绕。从纳洛拉克的祭坛直着过去，左转后沿着路走即可。路上自然不少怪物，其中有个非精英的斥候，血很短，一旦遭到攻击或发现玩家，立刻扭头跑到最近的战鼓边上敲鼓，召唤出来两个援兵。这个斥候数量很多，而且巡逻路线非常诡异——一般它们是从一个屋子里出来，巡逻到另一个屋子，然后消失，突然再从另一个屋子刷出来，也许是在你已经清干净怪的后路上，总之防不胜防，需要有个人密切关注周围的情况。斥候吃晕，但其他定身技能都不吃，也不能变羊，一旦发现斥候，先想办法晕了它——战士可以冲锋和拦截，然后一起秒之。途中还会遇到守护者+烈焰法师，烈焰法师30码的群火球，2k多一下，发动极为频繁，可以变羊，守护者无法变羊，且在守护者存活的情况下，会自动解除烈焰法师的变羊效果。很多队伍都懒得和这些怪物周旋，骑马直接冲到祭坛下边右侧的平台上自杀等复活，那里只有1组巡逻，复活速度快的话也能轻松对付。只是途中怪物数量多，又会催眠又会冲锋晕眩，再加上AE，能冲到台子上很不容易。掌握刷新规律且DPS较强的队伍完全可以打过去，速度也并不慢。



加亚莱的难度进一步提升，其难度体现在全方位的综合考验队伍整体实力，包括MT硬度、治疗能力、DPS强度、整体站位协调、个人反应、控场能力等等，需要磨合一段时间才能将这个Boss打过去。Boss主要技能有：1.烈焰吐息，对一个随机目标进行窄锥形直线AE，造成5k-6k伤害；2.援兵，召唤两个孵化者，进入战斗后10秒第一次召唤，以后每90秒召唤一次，孵化者的作用下文详述；3.传送，把所有玩家召唤到Boss脚下，在2次援兵之间每间隔35秒和30秒各召唤1次，共2次，也就是援兵→过35秒→召唤→过30秒→召唤→过25秒→援兵。在所有蛋全都孵化完之后，固定每30秒召唤一次；4.火焰炸弹，Boss在发动传送后立刻使用，在祭坛上放置几十个火焰炸弹，10秒后这些炸弹爆炸，伤害8k，每个炸弹造成3码范围的等伤害AE；5.火墙，Boss在发动传送后立刻使用，用火墙封住祭坛4个口，主要是强迫玩家必须在祭坛上躲炸弹，火墙似乎可以跳过去而不受伤害；6.孵化，Boss在到35%血时发动，孵化剩下所有的蛋；7.激怒，进入战斗后5分钟Boss进入激怒状态，全身变红，物理攻击力和攻击速度提升50%；8.狂暴，进入战斗后10分钟狂暴，清场。

祭坛左右各有一个通道，通道尽头有一堆蛋，战斗开始后Boss召唤2个孵化者，一开始它们一左一右跑进蛋区开始孵蛋，孵蛋速度很快，差不多1-2秒就能孵一次，第1次每孵1个蛋出1只龙鹰，第2次每孵1个蛋出2只龙鹰，第3次4只，第4次8只，以此类推。龙鹰会1k左右的物理攻击，同时给攻击目标增加一个受到火焰伤害提高10%的Debuff，能叠加，可以驱散。考虑到Boss在35%血时会把所有剩下的蛋全部孵化出来，所以既不能把孵化者全杀了一个蛋不孵，也不能让孵化者随意孵蛋。一般的策略是杀一个留一个，留的那个先把它的血打到20%，然后让它去孵蛋，但要控制它的孵蛋次数，如果队伍的AOE很强，可以孵3次，即1、2、4共7只龙鹰，甚至4次共15只龙鹰（个人认为孵4次太危险，AOE职业血掉得飞快），AOE比较弱，可以孵2次，即1、2共3只。一旦孵蛋次数够了，立刻先秒了孵化者，再集中AOE掉龙鹰，尽量在Boss发动传送前搞定。孵蛋无论是124还是12甚至1248（听起来很像在说打麻将的番数），其目的都是控制住蛋的消耗速度，太快，则整场战斗的AOE职业压力太大，太慢，到了35%就会被大片龙鹰打灭团。要注意的是，按照这个控制方法，很快会有一边的蛋首先被全部孵光，再刷孵化者后，它们就会一起走向另一边孵化，这时会出现混乱，DPS可能比较茫然，2个孵化者在一起不知道该杀哪个留哪个，要么手一抖都杀了要么孵出一大片龙鹰。所以最好有个猎人始终给一个孵化者打标，或者RL打标，打标的一定要杀掉，没打标的到20%血，提前定好战术以避免后期的混乱。

MT开怪，所有人迅速站位，由于烈焰吐息是直线窄锥形AE，所以首先任意两个人不能和Boss在同一条直线上，其次任意两个人之间的距离要大过10码（**如图4**），

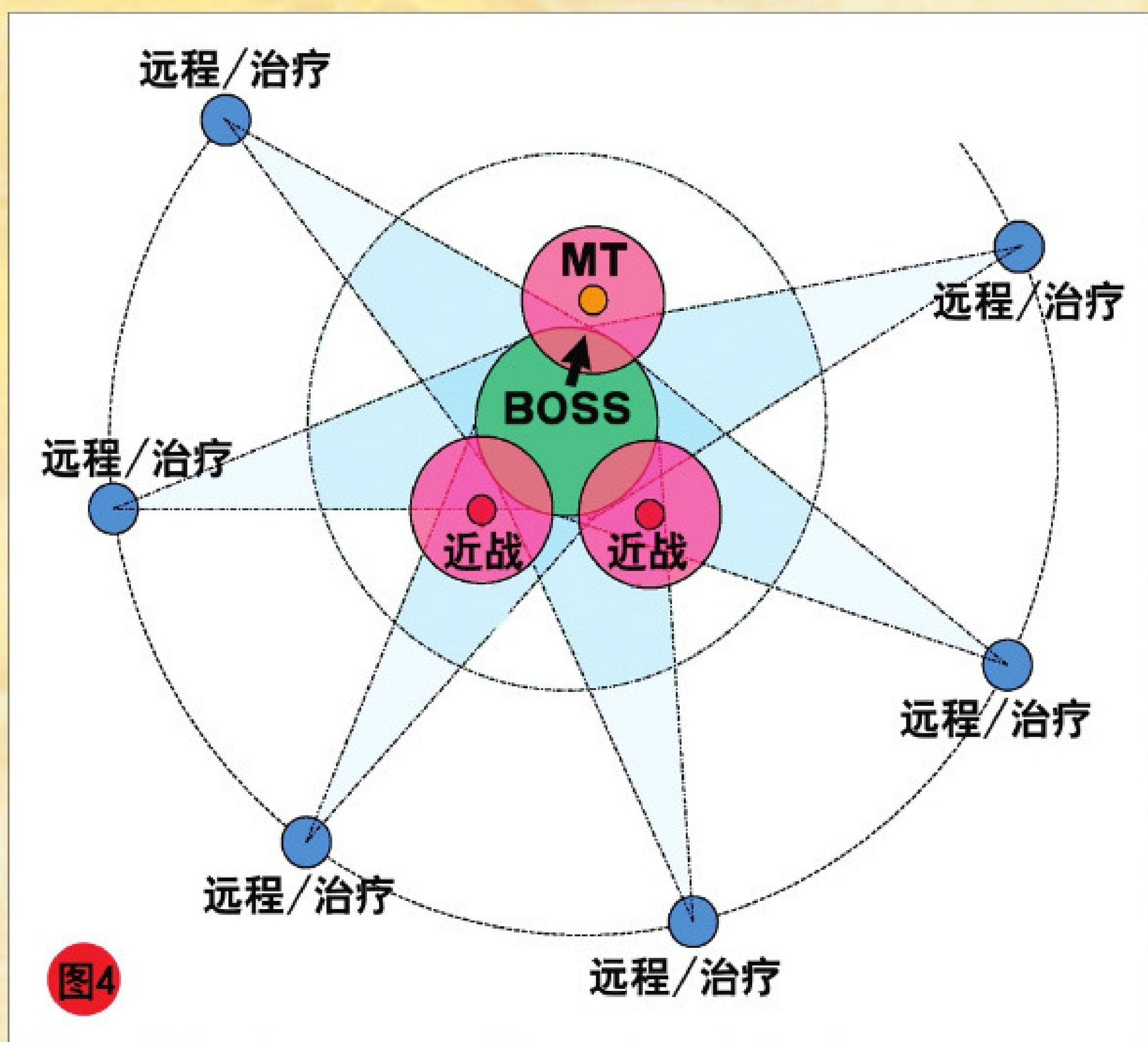


图4



这样才不会被烈焰吐息打中太多的人，可以参照祭坛上的8个火坛去定位。孵化者出现，比如杀左留右，那么DPS注意着点右边孵化的次数，猎人去右边通道口放冰霜陷阱。接下来有两种选择，一是立刻AOE掉龙鹰，但此时人群容易扎堆，如果Boss朝AOE的人那边烈焰吐息一下，损失会非常大，也许会秒掉人；二是拖住龙鹰，可以冰环把它们定在一个位置拖到Boss发动召唤，也可以恐惧了逐个单杀，总之保持自己站位尽量少变化。Boss在召唤后立刻发动火焰炸弹，此时不会用烈焰吐息，DPS趁机一边躲炸弹，一边AOE龙鹰。两种选择各有优缺点，前者怕烈焰吐息击中扎堆的人群，但龙鹰处理得快；后者怕龙鹰过多或过于分散，浪费DPS并影响治疗，不过无论哪种选择牧师都要注意驱散龙鹰的那个Debuff。至于火焰炸弹，它的AE有5码范围，看起来很可怕，但是炸弹本身的大小就有2码，所以和身边的炸弹稍微保持一点距离就足够了，很好躲开。炸弹爆了以后迅速重新站好位置，Boss暂时会有5-10秒的时间不会发动烈焰吐息。随后进入孵化者顺边阶段，即右边的蛋全孵完，孵化者全部去左边孵化，分清杀的和留的即可，不会造成太大影响。40%的时候，注意先看看蛋还有多少，如果太多，那么可以暂停DPS等孵化者开点蛋。到蛋还剩下10个以下的时候，等一次召唤，在Boss放火焰炸弹的时候把它的血打到35%，然后右边的龙鹰全部孵化飞了出来，AOE、刷血，挺过最后也是最艰难的时期，Boss离死就不远了。如果在Boss激怒的时候还没有把它打到50%左右，要么就说明队伍的总体DPS还不行，要么就是对孵蛋次数的控制还不够——DPS的注意力和魔法全被耗在孵出的龙鹰身上，甚至疲于奔命，根本无法顾上输出Boss。当然，DPS不够还不代表打不过它，还有5分钟才狂暴呢，只要尽量少死人，并安全度过35%阶段，此时的Boss已经没有龙鹰可以骚扰了，只要躲好烈焰吐息和火焰炸弹，治疗加好MT，还是能在狂暴前战胜它的。

打加亚莱的时候如果感觉要灭团，可以跑到祭坛下边，Boss就会重置并脱离战斗，只是最最最重要的是，千万别跑错方向，另一边台阶是断裂的，下去就上不来，断裂台阶的这一侧有一堆骨头，可以定位。如果Boss正在放炸弹，记得过火墙时最好跳一下，至于是否会被烧死就听天由命了。

加亚莱难度不低，排在妖术师和祖尔金之后，这个Boss光有实力还不行，还需要很高的技术成分以及些许运气。

山猫的化身——哈尔拉兹

哈尔拉兹的难度稍微提升了一点，如果你能轻松过纳洛拉克，那么哈尔拉兹需要有和打纳洛拉克水准持平的两个T、4个稍强的治疗、4个稍强的DPS。在去往Boss的路上要留心潜形的山猫，沿着湖边小路过去后会遇到大概2-3波，若是看到一大片区域没有任何怪物就要留心了。此外在路右边有个2层房屋，里边有个任务NPC，交了任务可以拿到不错的+15耐的宝石，而且这个NPC还提供修理服务，比副本外边的修理要便宜不少。

哈尔拉兹会在75%、50%、25%这3个血量时召唤出山猫之灵，同时自己变身为萨满形态，血量回满，山猫之灵单纯物理攻击，需要1个T去拉住。在把山猫之灵打到20%血以下后山猫之灵消失，Boss回到人形态，同时血量恢复正常。Boss切换形态不影响其仇恨列表。在Boss 25%血量那次召唤的山猫之灵消失后，Boss进入激怒状态，伤害和攻速提升50%。哈尔拉兹在人形态下有3个技能：1.军刀猛刺，12k以上伤害，和纳洛拉克的野蛮横扫一样，需要两个T重合站位去同时分摊伤害，发动很频繁；2.疯狂，这个会有表情提示——“哈尔拉兹变得极为狂暴”，Boss体型变大，攻击速度和攻击伤害提升50%，持续6秒，可以用猎人的宁神解掉，疯狂效果会不会影响扫击的伤害值目前还不确定，即使没有猎人Boss的伤害也是可以接受的；3.灵魂分裂，Boss血量在75%、50%、25%时召唤山猫之灵前使用，全屏AE，4k以上伤害。Boss在萨满形态下会放2种图腾，闪电图腾和火焰图腾，闪电图腾发射闪电链，最多连5码范围内的3人，首发伤害3k，然后再连每次少1k左右伤害；火焰图腾，随机目标发动火焰冲击，4k-5k伤害，同时附带一个持续12秒的DOT，3秒作用一次，每次伤害3k左右，可以驱散且必须驱散。此外，Boss在萨满形态下还有个闪电震击的技能，随机目标，伤害4k-5k，但在Boss激怒之后不会再使用这个技能。Boss激怒之后会保持扫击、闪电图腾、火焰图腾这3项技能。最后，是传统的10分钟狂暴清场。



首先MT开怪，所有人扇形分散站开保持5码间距，2T与MT保持重合，治疗加血、DPS输出Boss（**如图5**），一切很正常，在76%的时候，猎人给2T误导，75%一次AE，然后山猫之灵出现（**如图6**），猎人对山猫之灵使用误导，2T拉仇恨。AE过后治疗不用着急群刷，弄不好会OT，山猫之灵打布衣将近5k的伤害，还是很痛的。Boss从切换形态到插图腾大概有8-12秒左右的间隔，等猎人的误导出去2T仇恨稳定后再刷也不迟。萨满形态下治疗压力增大，牧师不但要加血，还要Debuff，所以最好定萨满或者圣骑士专盯MT的血，分工一下。待2T仇恨稳定，DPS开始输出山猫之灵，萨满形态下的Boss不用打，没有意义。当Boss开始放图腾时，除了2T，所有DPS一看见图腾刷出来就要在第一时间干掉它，MT也可以去打，图腾很有可能两种一起刷，最好先打火焰图腾，它的威胁更大，然后再打闪电图腾，两种图腾的血都很少，几秒就能打掉。山猫之灵21%血的时候，MT和2T就要移动各自的位置保持重合。山猫之灵20%血以后消失，Boss恢复人形态，由此循环。到25%最后一次山猫之灵消失后，DPS开始Rush，火焰图腾仍然要打掉，闪电图腾打不打皆可，这个要看治疗还保存了多少实力，基本上Boss已经没什么花招可用了，Rush掉即可。

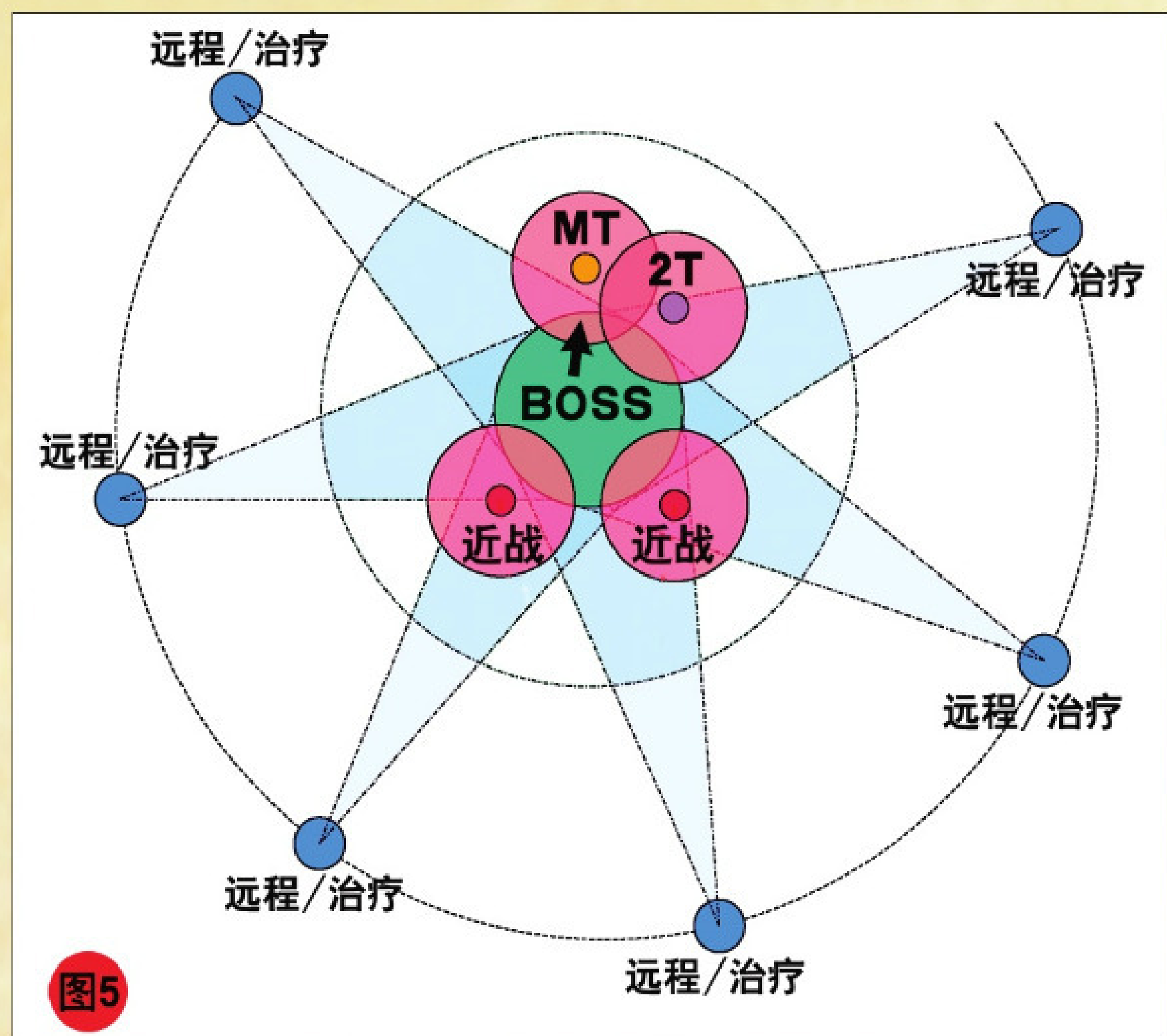


图5

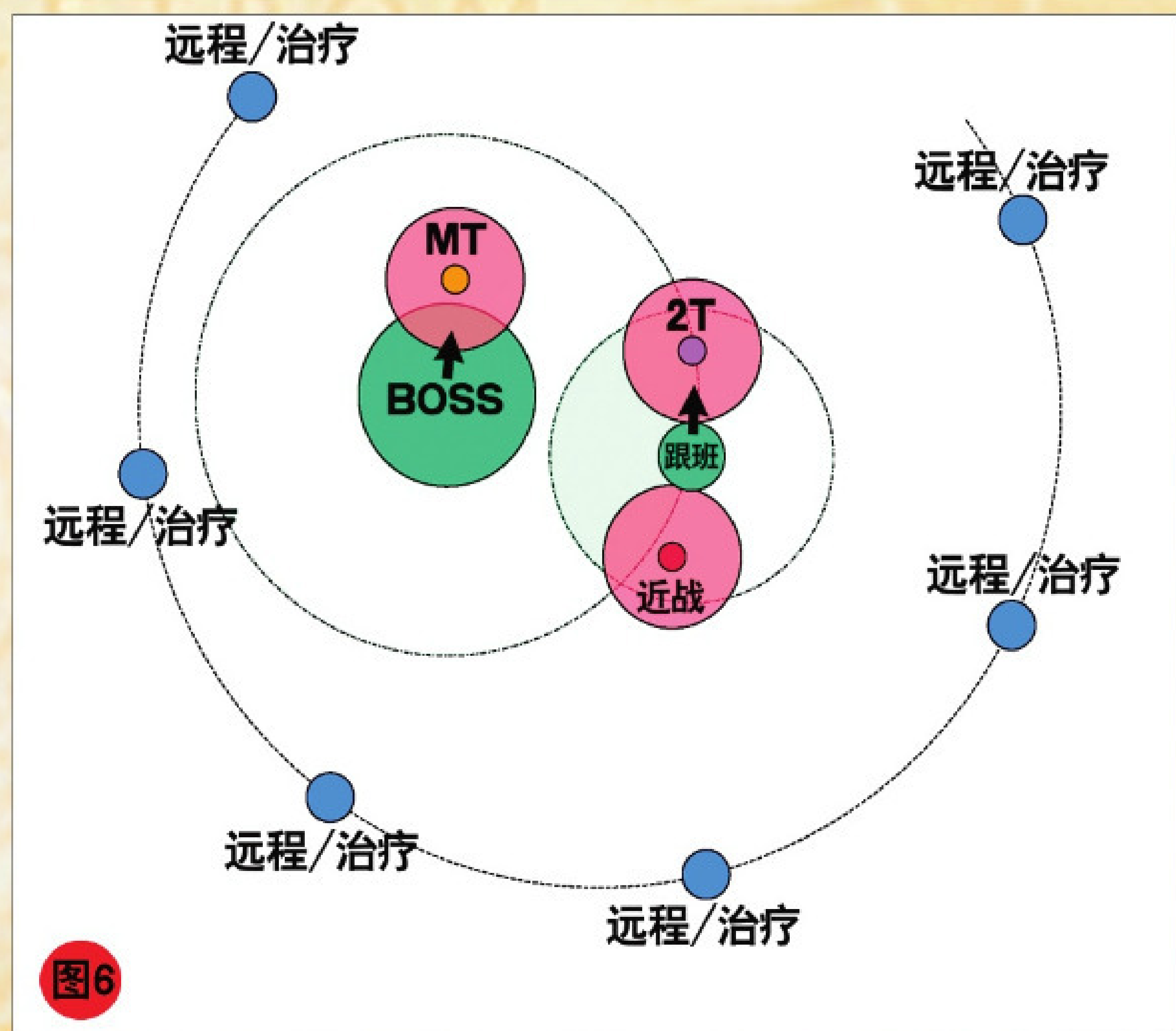


图6

这个Boss的治疗压力很大，尤其是在萨满形态时，3个治疗估计加不过来，至少4个，2个T要求一般，能扛住纳洛拉克就能扛住它，DPS要求也一般，尽快把最后的25%打掉即可。总之这个Boss就是纳洛拉克的强化版，一个很简单的木桩战，尝试两三次就能过了它。



妖术领主玛拉卡斯

祖阿曼最强Boss，实力派偶像，难度超过祖尔金。这个Boss严格来说没什么技术含量，就是花招多，花招多就意味着变数大，再加上招招都狠，很容易一个不注意就灭团，而每次造成灭团的原因都可能不尽相同。

杀了看门4个Boss，玛拉卡斯的房门就会打开，清掉为数不多且难度低下的小怪，进入Boss房间。玛拉卡斯和卡拉赞的莫罗斯差不多，每次从8个跟班中选4个带在身边：1.食人魔，可以羊；2.血精灵，可以羊；3.龙兽，无法控制，先T先杀；4.毒蛇，可以羊和催眠；5.小鬼，可以放逐；6.食尸鬼，可以锁和超度恐惧；7.毒沼领主，可以放逐；8.亡灵女，可以锁和超度恐惧。技能不再说，因为相对于Boss来说，跟班只是起个骚扰作用，除了龙兽无法控制，其他都能控制，杀起来就算技能再多它终究是跟班不是Boss，何况还都能控制住，简直就是废柴了，所以跟班技能略过不提，只要知道怎么能控制就可以了——话说回来，如果这样的跟班都费了半天劲甚至还死人，那么Boss不用试也知道必然是打不过的。玛拉卡斯的技能有：1.灵魂之箭，群AE，每0.5秒对所有人造成450暗影伤害，持续10秒，魔法抑制无法减免，暗抗有效，无视视野和距离，每40秒发动一次，灵魂之箭的每次伤害都会造成施法延迟；2.灵魂虹吸，随机目标，根据目标的职业不同Boss将得到不同的3样技能，具体下文详



述，灵魂虹吸持续30秒，每40秒发动一次；3.吸取能量，在Boss血量低于80%的时候第一次发动，技能解释比较绕口，直白点说，每叠加一次吸取能量，所有人的伤害降1%，Boss伤害提高10%，每40秒叠加一次，无限叠加。这个技能很多网上的攻略完全是错误的——这个技能根本不是每1分钟叠加一次，而是只在Boss血量低于80%的时候才会发动叠加第一次，然后是每40秒叠加一次。

关于灵魂虹吸：

战士：法术反射（驱散）、旋风斩（近战躲避）、致死打击

盗贼：致伤毒药、致盲（驱散）、切割

德鲁伊：荆棘术、月火术（驱散）、生命绽放（必须驱散）

猎人：冰冻陷阱、爆炸陷阱、毒蛇陷阱（AOE）

法师：火球、冰箭、冰环

圣骑士：奉献、圣光术（必须打断或反制）、复仇之怒

神圣牧师：快速治疗术（必须打断或反制）、精神控制（驱散）、心灵尖啸（驱散、保持反恐结界）

暗影牧师：心灵震爆、灭、痛（驱散）

萨满：火焰新星图腾（必须躲远）、治疗波（必须打断或反制）、闪电链

术士：火雨（躲避）、末日诅咒（驱散）、痛苦无常

最致命的技能是生命绽放，如果驱散不及时，那Boss的血会一直稳定在99%……其次是加血技能，其他的都是伤害技能——Boss使用技能的伤害和AE范围大约是玩家的2-3倍，但只要治疗得当，问题也不是很大。另外灵魂虹吸会引起一个误解，一直说驱散驱散，结果理解成灵魂虹吸是Boss身上的一个Buff，只要驱散掉Boss身上的这个Buff，Boss就不会用那些职业技能了，或者认为Boss只要从3种技能中随机用一个，Buff自己就消失了。如果你这么认为，那么现在告诉你，这个所谓的“Buff”持续30秒且不能驱散。猎人、暗牧、盗贼的灵魂虹吸威胁最小，纯伤害且不算太厉害；法师、术士、战士的其次，主要是伤害很高；神牧、圣骑士再次之，主要是治疗术需要反制或打断，比较麻烦；萨满和德鲁伊的威胁最大，萨满虹吸之后又能打又能加，德鲁伊的生命绽放瞬间就能让Boss满血，这都是要特别注意的。

玛拉卡斯最好2个T、4个治疗、4个DPS，4个治疗中至少有两个是可以进行群加血的职业，比如牧师或者萨满，同时他们最好加出防打断的天赋，另外还要个解毒职业应付小怪。如果感觉DPS不足，可以带5个DPS、3个治疗，虽然治疗压力会增加不少，但也还是可以挺过去，何况这个Boss最需要强DPS以减少吸取能量的叠加次数。如果3个治疗顶不住、4个DPS又不够，那只好靠吃药解决问题了。

MT开Boss，拖到一个角落，4个跟班控制住3个，2T拉第4个，杀掉，然后逐个杀掉所有的跟班，没有什么特定的顺序。4个跟班全部杀掉后，转攻Boss（**如图7**），

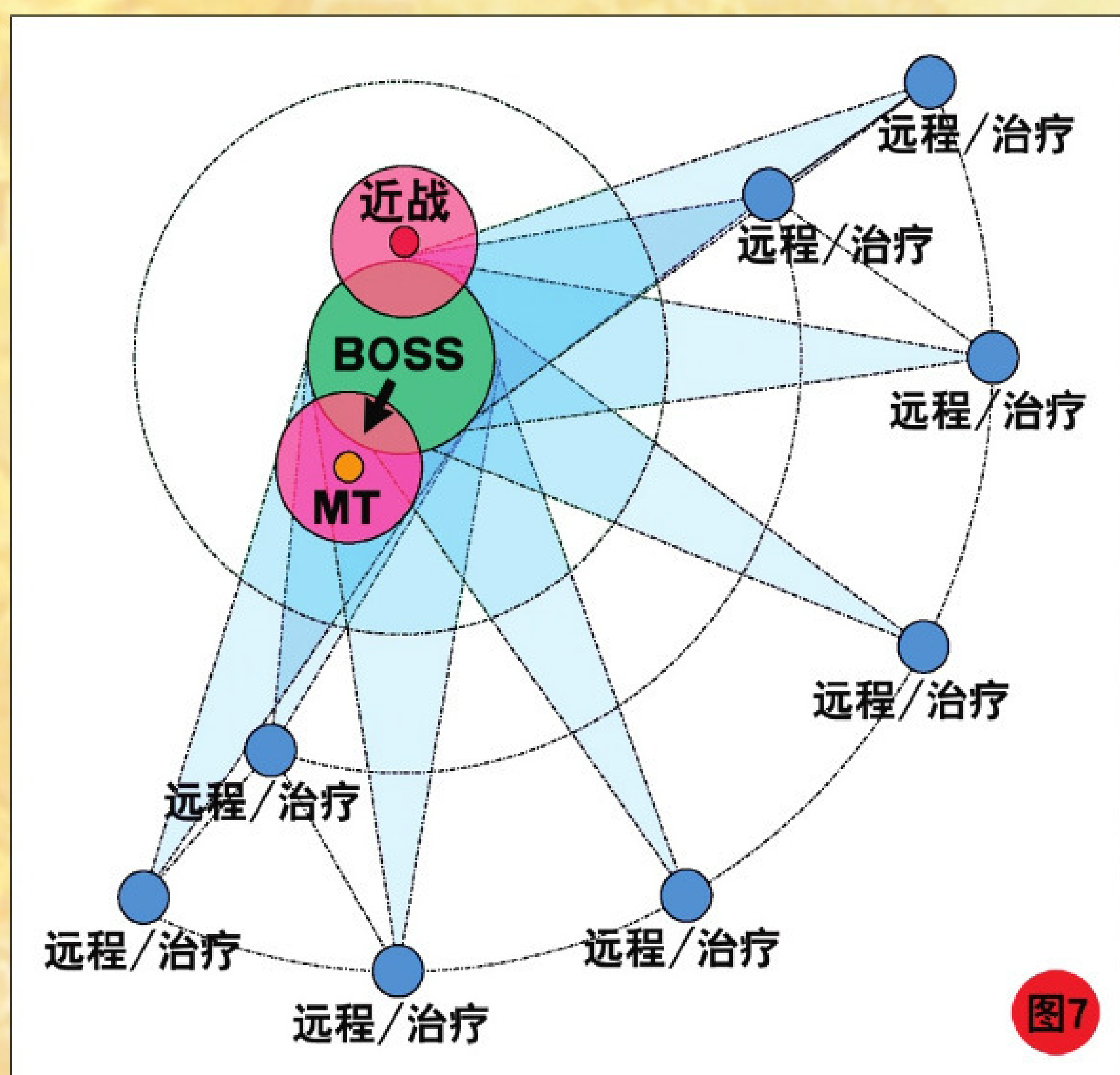


图7

Boss在80%血以前基本治疗压力不大，在灵魂之箭发动前时刻保持全队满血即可。顺便说一句，治愈祷言非常好用，在灵魂之箭发动前10秒先对远程用一个，CD到了再用一次，紧接着灵魂之箭就会发动，如果有两个牧师的话队伍里会跳着4个愈合祷言，那么队伍的整体安全性是很有保障的。灵魂之箭发动时Boss处于引导状态，不会用别的技能，全中是9k血，只要在灵魂之箭发动的10秒内能读出一个群加，基本就不会出现任何问题。灵魂之箭一结束，Boss开始发动灵魂虹吸，灵魂虹吸先注意Boss身上的Buff，再看虹吸了什么职业，生命绽放一定一定要在第一时间驱散掉，如果进入吸取能量阶段后Boss回血超过10%，那么放弃吧。Boss到81%血的时候稍停下手，



等一次灵魂之箭，只要灵魂之箭一发动，狂输出DPS，Boss至少要在灵魂之箭结束后才会进入吸取能量阶段，从而多输出了10秒，这对DPS稍弱的队伍来说也算是个小技巧。从这时开始，不是Boss倒下就是你们灭团，无吸取能量时灵魂之箭单发450总计9000，每叠一层吸取能量就多受到10%的伤害，1层495总计9900、2层540总计10800、3层585总计11700、4层625总计12500、5层670总计13400，一般都认为，5层后灵魂之箭下无活人。即便有防打断天赋的支持，牧师在灵魂之箭的10秒内最多能读出2个群加，4k的治疗量，然后加上愈合祷言的辅助，理论上是有可能撑过5层达到6层的……不管怎么说，你的队伍必须在5层吸取能量的灵魂之箭发动前杀了Boss，大约有190秒的时间——190秒就是Boss发动灵魂之箭的开始。Boss大约有80万血，如果只有4.5个DPS（2T算0.5个），秒伤要达到750，不吃药的话压力还是非常大的，5.5个DPS则需要秒伤600，相对来说还好达到一些。疯狂输出的时候切莫忘记驱散生命绽放、打断或反制治疗术，千万记住万千记住。



对玛拉卡斯的最深印象，还是第一次见到灵魂之箭的效果，华丽、震撼，跟子弹一样往外窜的伤害数字，相信任何第一次看到这个技能的人都会被唬到爆。这个Boss就3个难点：全团满血、及时驱散、高额输出，保证了这3点，再有那么点运气，比如别在三四层之后高伤害技能接着灵魂之箭连续出，那么这个Boss还是能推倒的

祖尔金

祖尔金，祖阿曼的最终Boss，难度没有想象中的那么高。杀了妖术师玛拉卡斯之后，后门即可开启，然后会冲进来一大群非精英小怪，AOE了即可。



祖尔金的战斗分成5个阶段，每20%血量转换一次阶段。1阶段祖尔金以本体作战，以后4个阶段祖尔金会分别以野熊、雄鹰、山猫、龙鹰4个形态战斗，5个阶段祖尔金拥有不同的技能。1阶段难度最低，也就是热身；2阶段也不难，MT硬点、驱散及时点也很轻松；3阶段主要看近战发挥；4阶段主要看治疗的反应速度；5阶段主要看DPS实力。整场战斗都是常规的木桩战，单T到底，4治疗、5DPS是常规职业搭配，其实带个输出/治疗混合职业最合适，比如鸟德。

1阶段巨魔形态的技能：2个技能，1.旋风斩，近战AE伤害，4k-6k伤害；2.重伤投掷，随机目标，4k伤害，



击中后附带一个流血效果DOT，每2秒造成2k-3k的伤害，无法驱散，只能通过治疗溢出来解除，类似奴隶围栏大龙虾的技能。

2阶段野熊形态的技能：就一个技能：麻痹蔓延，全场Debuff，可以驱散，5秒后发作，造成4k伤害，并麻痹3秒，麻痹效果无法驱散，每30秒发动一次。

3阶段雄鹰形态的技能：就一个技能：龙卷风，全场出现4个龙卷风，玩家接触到龙卷风后受到1k伤害并附带击退效果，如果有人施法，那么会被龙卷风发射的闪电击中造成1250的伤害，普通攻击和魔杖攻击不受影响。

4阶段山猫形态的技能：2个技能，1.利爪之怒，随机目标，对其造成基础500的伤害，每0.5秒攻击一次，持续6秒，每次攻击都会附带一个额外增加200伤害的DOT，无限叠加，一次利爪之怒攻击12次附带DOT的额外伤害，总伤害接近20k；2.山猫冲锋，随机冲锋若干目标，对其造成2k的伤害，并附带一个10秒DOT，每2秒受到1500的伤害。

5阶段龙鹰形态的技能：3个技能，1.烈焰旋风，1k火焰伤害，15-30秒发动一次，附带持续35秒的Debuff，增加受到的火焰伤害50%，可以叠加，无法驱散；2.烈焰吐息，正面直线窄锥形AE，3k火焰伤害，3.烈焰打击，随机目标，在其脚下召唤一道火柱，对范围3码内的玩家造成每秒1k的火焰伤害。

开怪后入口会被封住，所以所有人都进入平台。然

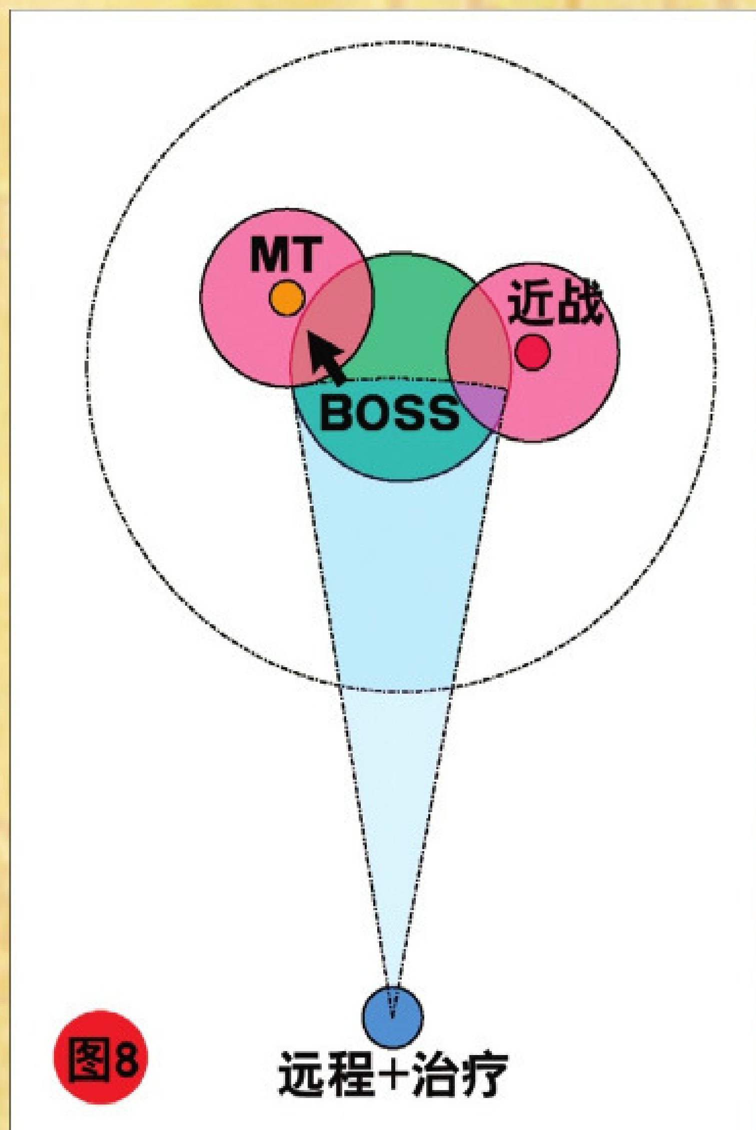


图8

后MT开怪，Boss前边有8个非精英小怪，AOE了就可以（实在不明白这里设计8个非精英是干啥用的）。DPS就位后开始输出，1阶段实在没什么可以说的，注意给中了重伤投掷的队友加好血就行（**如图8**）。2阶段，DPS暂时停手，变换阶段时仇恨清空，小心OT。如果有两个牧师，那么站成3角形，MT和Boss在顶端，1个牧师在1队处于左下角，1个牧师在2队处于右下角，注意看计时条，Boss一旦发动麻痹蔓延，两个牧师使用群驱散，注意范围要罩住本队，然后再驱散MT，如果还有可驱散职业，比如圣骑士，那么让他优先驱散MT。如果没有2个牧师，甚至只有一个可驱散的职业，那么他要优先驱散MT，然后驱散自己和其他治疗职业。基本来说只要驱散及时，2阶段也没什么难度（**如图9**），Boss的攻击力虽然高了不少，但对于经历过野熊、山猫考验的队伍来说，这点伤害还构不成威胁。3阶段是一个比较混乱的阶段，没有仇恨和OT，法系DPS几乎完全无法输出，近战倒是可以显显神威，治疗加血也是小心翼翼，对于第一次打到这个阶段的人来说可能会非常不适应，没有完全固定的站位、无法站稳输出、无法治疗。显然这个阶段如果没有足够的近战和猎人，那就是要扔魔杖磨过

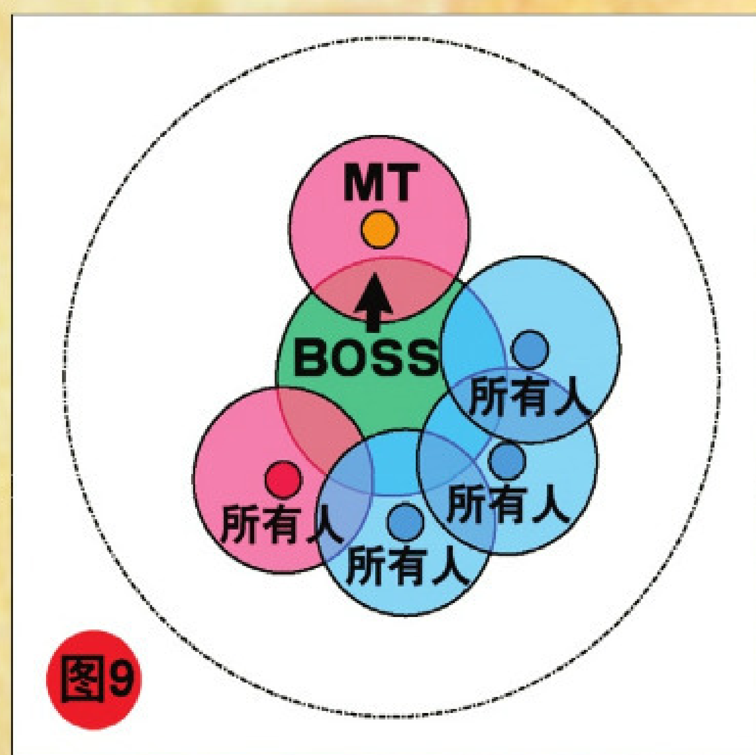


图9



去（**如图10**）。说没有站位，其实也有几个技巧，首先龙卷风的行为方式是，主动向玩家接触，一旦接触到一个

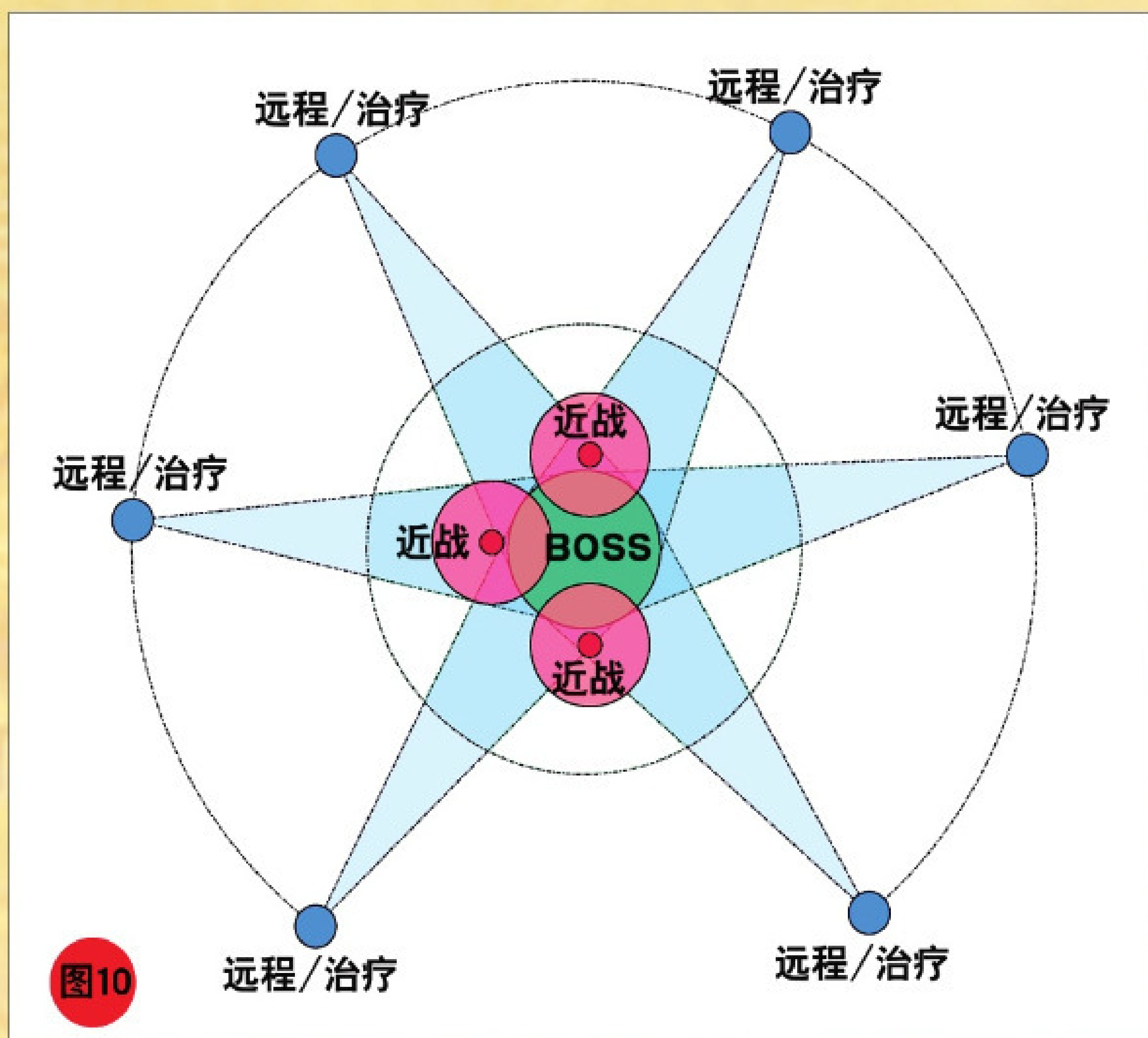


图10

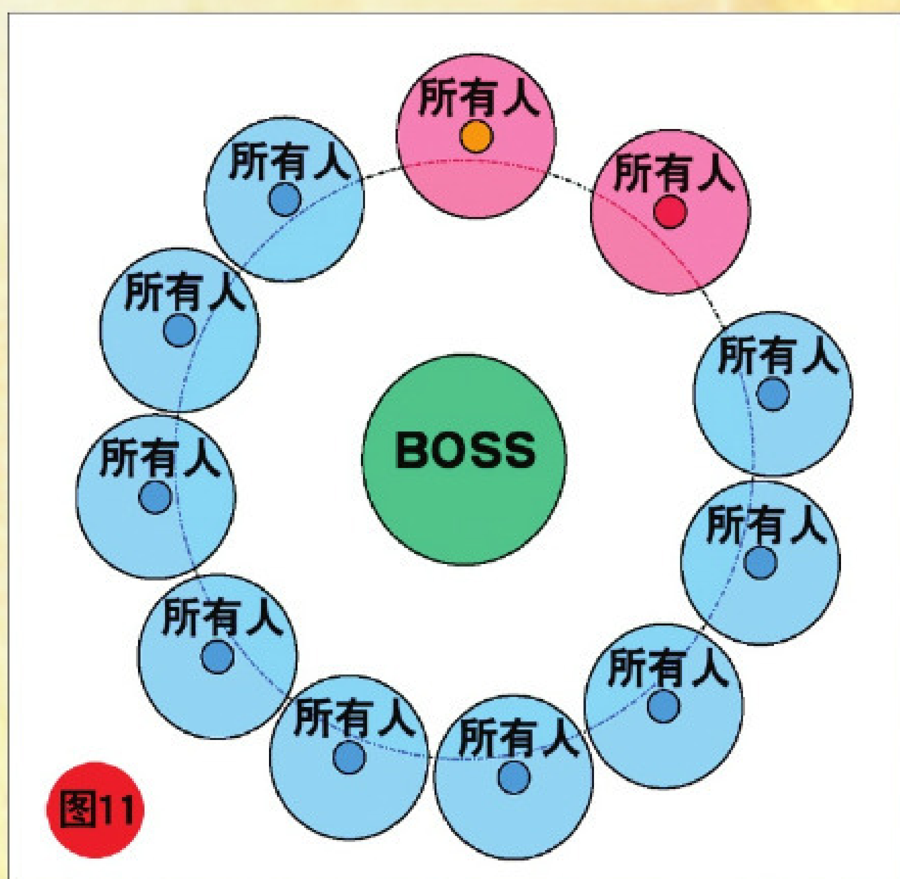
玩家造成了伤害，大部分情况下它自己也会飞走，转而去寻找下一个目标。从比较专业一点的话说，就是一个龙卷风首先会把队伍里的10个人全部列入仇恨列表，然后从中随机选一个，并向他靠近，一旦接触到这个目标，这个人会暂时从仇恨列表中清除，龙卷风从剩下的9个人中再随机寻找第2个目标，找到第2个目标并造成伤害后，把第1个目标重新置入仇恨列表，第2个目标暂时清出，

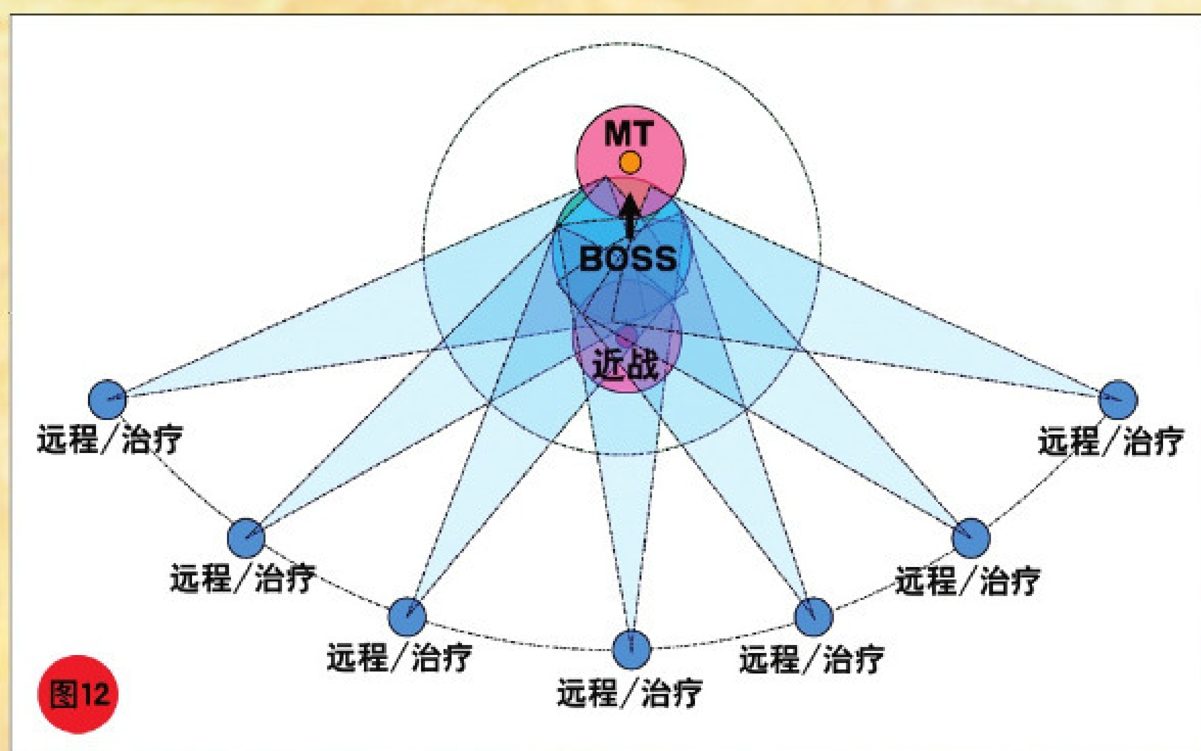


还是9个人，再从这9个人中随机寻找第3个目标，以此循环。如果目标一直在躲避奔跑，造成龙卷风长时间伤害不到，那么过一段时间它也会把这个始终伤害不到的目标清出仇恨列表，再从剩下的9个人中找另一个随机目标。理论多说无益，说实际操作，Boss所在的战斗场地类似十字形，有8个角，让8个蓝条职业分别站在这8个角里，龙卷风碰到你，你会原地弹一下，1k伤害，然后龙卷风就会移走寻找下一个目标。经过试验，这个方法具有90%的准确性，大部分龙卷风在接触到玩家后都会自行移走，少部分只是多接触了几下，也还不算太致命，自行绷带即可。真正具有威胁的是，恰好有两三个龙卷风的目标同时是你，那就需要治疗帮忙恢复下了。千万记住，当龙卷风即将接触到你的时候，不要试图主动迎上去，由于龙卷风有



点“惯性”，你后边又是墙壁，在把你反弹以后龙卷风还会至少再接触你一次，只会徒增几次伤害而已。治疗比较麻烦，首先要明白，你在施法结束后过1秒左右才会受到伤害，如果你对自己治疗，那么先算治疗再算伤害，除非你目前的血和治疗加的血的总和还不够1250，否则肯定不会死，这种情况一般出现在牧师只有几百血的时候对自己用恢复——当然这种衰人还是比较少见的。如果你对别人治疗，首先确定你自己的血在3k以上，没有请先治疗自己……在必要时刻群加血也不错，然后给自己一个恢复，由于先算治疗再算伤害，你永远也不可能通过非HOT的方式把自己血加满，不明白的自己想……其他DPS尽量绷带、血瓶，减少治疗的负担。磨过20%进入4阶段，4阶段比较考验治疗的反应，有攻略说4阶段的Boss是随机仇恨，这也是错误的，Boss的正常伤害打布衣在8k以上，1秒1下，真要是随机仇恨那就没法打了。感觉Boss随机的原因，只不过是因为Boss仅有的两个技能都是随机选择目标而已。山猫冲锋的伤害不高，但是DOT比较厉害，需要刷血。而利爪之怒更狠，治疗要随时关注Boss目标，一旦它盯上一人发动了利爪之怒，那只有死命刷血，尤其是布衣，20k的伤害可不是开玩笑，反应稍慢没刷上来那就死定了。冰棺材和无敌可以解除Boss对你发动利爪之怒。4阶段治疗的注意力要高度集中，别在这个阶段候再死人（**如图11**）。5阶段，Boss化身为龙鹰，这也是它最后的垂死挣扎。这个阶段MT首先应该让Boss背对队伍，保证自己身后无人，其他职业也别欠欠的跑到MT身后自以为安全，一个烈焰吐息下来你就要玩完。5阶段只能疯狂输出，别无他法，每次烈焰旋风的发动都会叠加一层受到火伤害+50%的Debuff，而5阶段Boss的所有技能都是火伤害，随着Debuff层数越来越多，整个队伍受到的伤害也越来越高，尤其是烈焰打击，一旦击中，即使玩家反应再快也得挨两下，大概叠到六七层Debuff的时候，两下足以直接秒人了，团队也即将到达崩溃的边缘。如果队伍进入5阶段没有死人，那么应该在5层Debuff以内杀掉Boss，否则就说明DPS不足（**如图12**）。





最后有一点其他的补充：有人说可以靠不停地移动位置来使自己不中或者减少中烈焰打击的几率，这个说法既错误又有一定道理，说它错误，是因为Boss既然决定对你发动烈焰打击，那么你一定会中，不会因为你跑来跑去Boss就不对你用技能了。说它有道理，是因为如果你是不停地移动，恰好在你移动的瞬间有个烈焰打击的目标是你，你正好跑掉了，有可能会毫发无伤，虽然这个概率很低，但不代表不会发生。只是远程施法职业跑来跑去比较影响DPS，近战职业倒是可以这么尝试。最后经过实测证明，烈焰打击是瞬发的，你无论跑得再快至少也会受到一次伤害，但对于非瞬发的技能还是可以用这个办法完全躲开的，比如格鲁尔的技能——洞穴振颤，你可以通过不停地奔跑来无视这个技能，你肯定一次也不会中，只是不知道总这么奔跑怎么进行输出或治疗。

祖尔金的挑战难度和他在副本的总Boss地位并不相称，不如妖术领主玛拉卡斯，甚至连加亚莱都不如。除了3阶段有点意思，其他4个阶段都是呆板的木桩战，打过哈尔拉兹的队伍稍加适应即可战胜它。





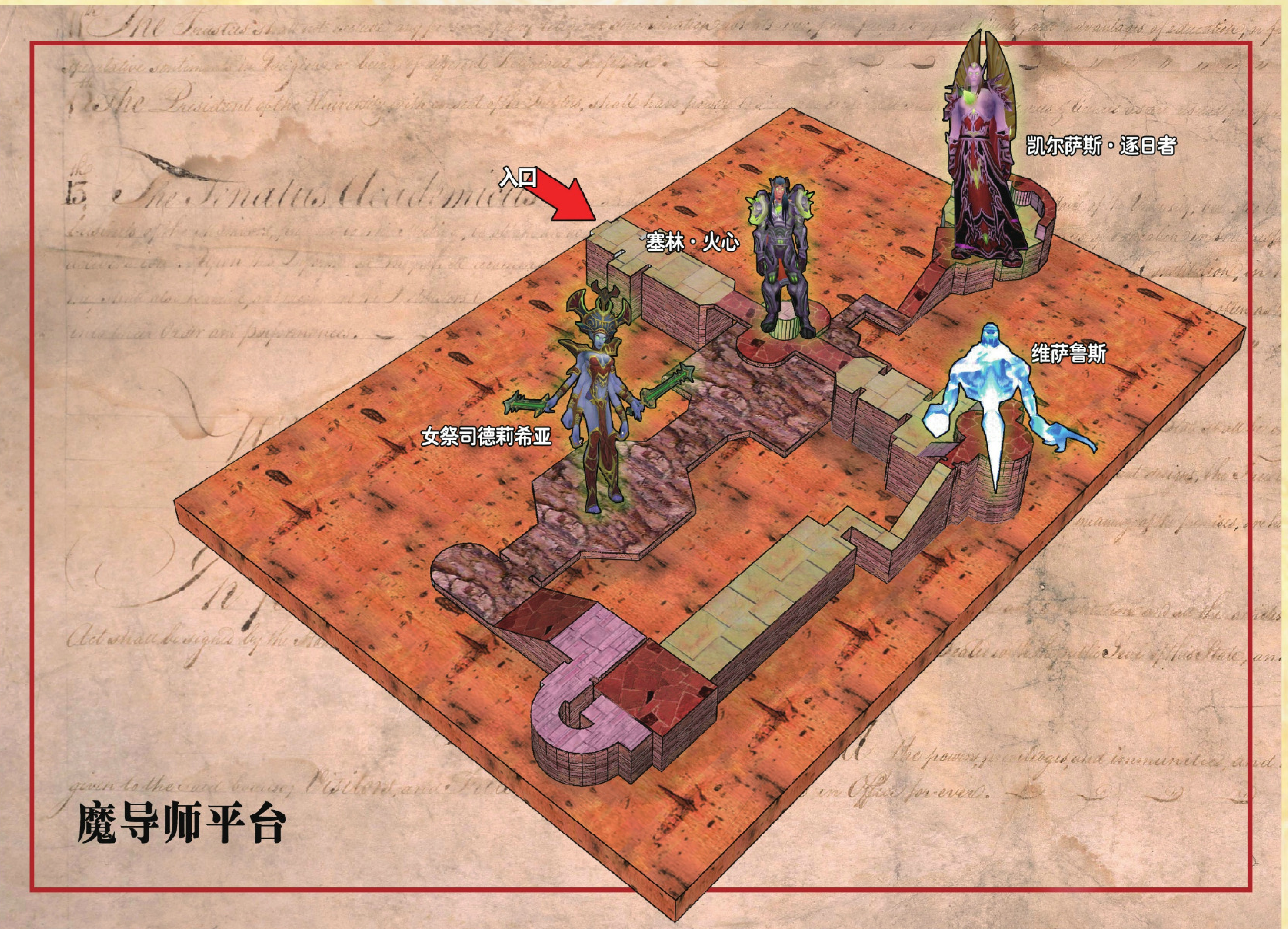
3D副本地图，算得上是本刊的原创了，一经推出，就得到了广大读者的一致好评。在本期“地图合集”中最新收录了2.4新副本“魔导师平台”和“太阳之井高地”的3D全图。我们也在不断地改进3D地图的制作方法，希望地图能够更精美更实用。

针对部分读者提出的制作专门地图集的说法，我们也进行了仔细的考虑和评估，我们觉得3D地图，即使再精美，独立于游戏存在的意义也不是很大，而且3D地图本身也有很多瑕疵，比如它表现“亭台楼阁”样的副本就如鱼得水，而对于山呀洞呀这样结构的副本，则稍有力不从心。

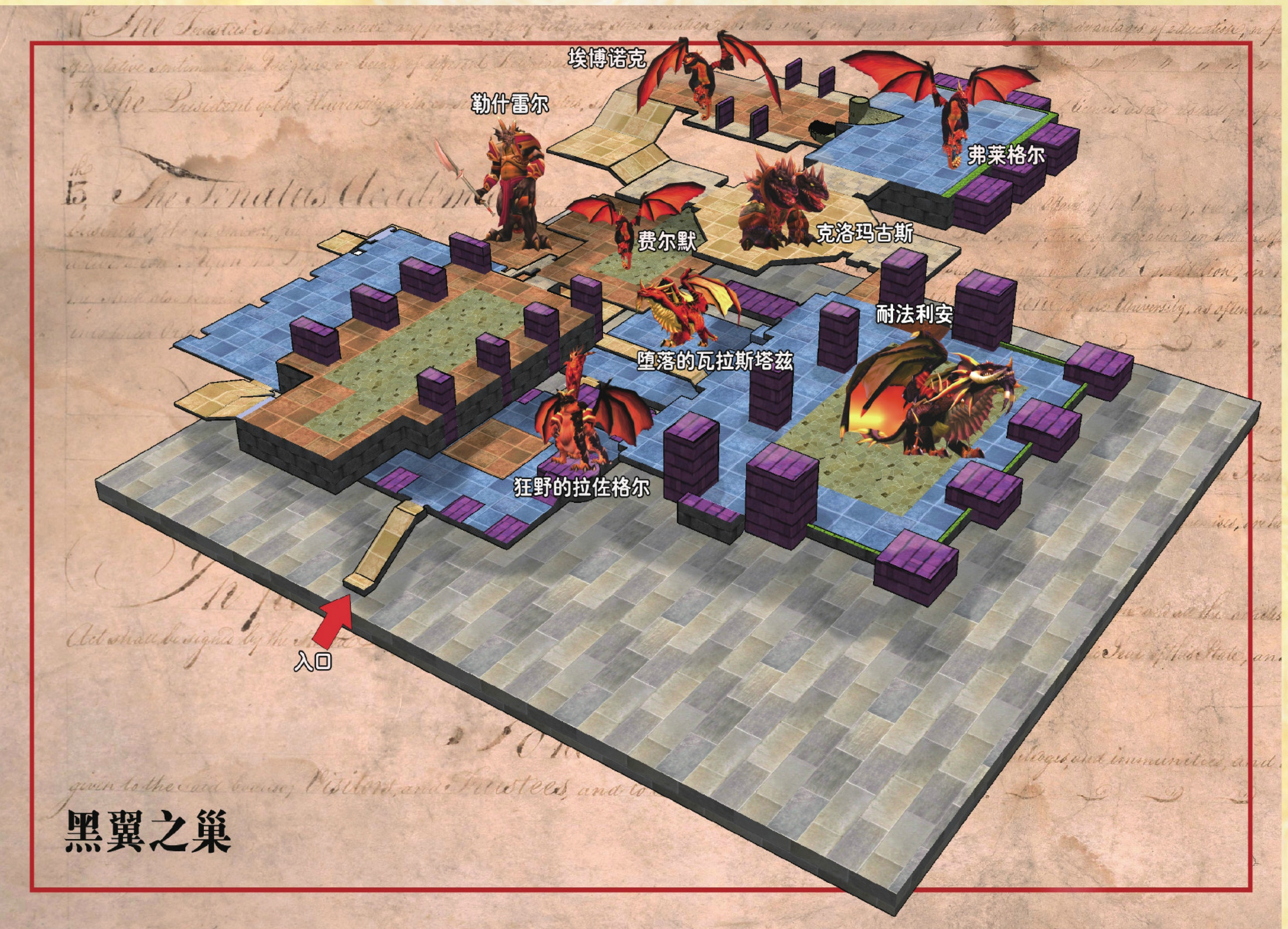
虽然不准备推出单独的地图集，本次我们还是将之前制作完成的外域副本3D地图进行了整理和修订，同时对艾泽拉斯大陆上的部分副本全新制作了3D副本地图，虽然这些副本现在已经很少有人去打了……

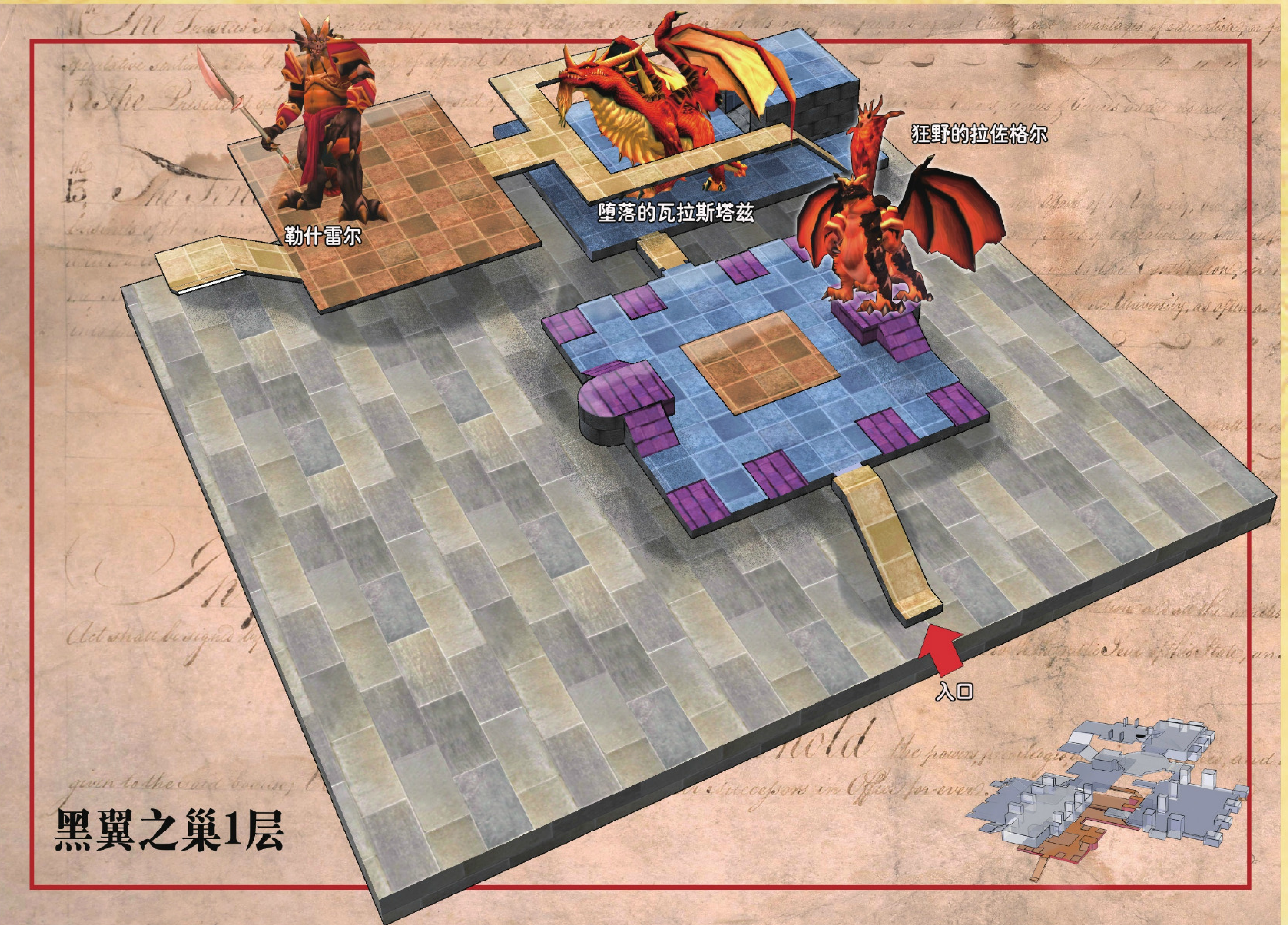
当然，如果条件成熟，我们可能会考虑制作《魔兽世界》副本全攻略，从死亡矿井到太阳井，一个都不落下，到时候全部配上精美的3D地图……

地图合集

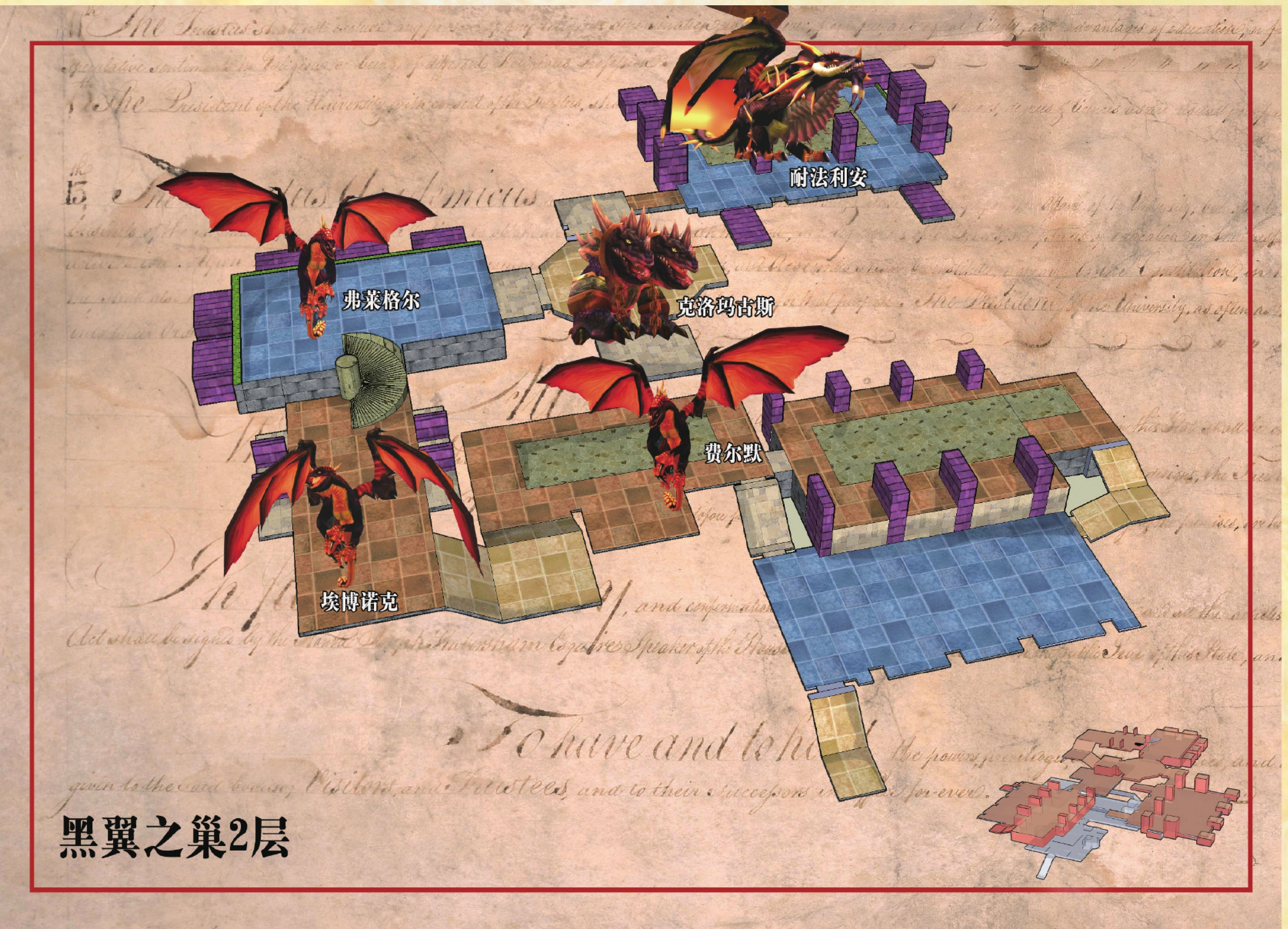

入口
凯尔萨斯·逐日者
塞林·火心
维萨鲁斯
女祭司德莉希亚
魔导师平台


菲米丝
基尔加丹
维萨鲁斯
穆鲁
布雷塔卢斯
入口
高阶术士奥蕾塞丝
萨洛拉斯女王
太阳之井高地


埃博诺克
勒什雷尔
弗莱格尔
费尔默
克洛玛古斯
耐法利安
堕落的瓦拉斯塔兹
狂野的拉佐格尔
入口
黑翼之巢



勒什雷尔
堕落的瓦拉斯塔兹
狂野的拉佐格尔
入口
黑翼之巢1层

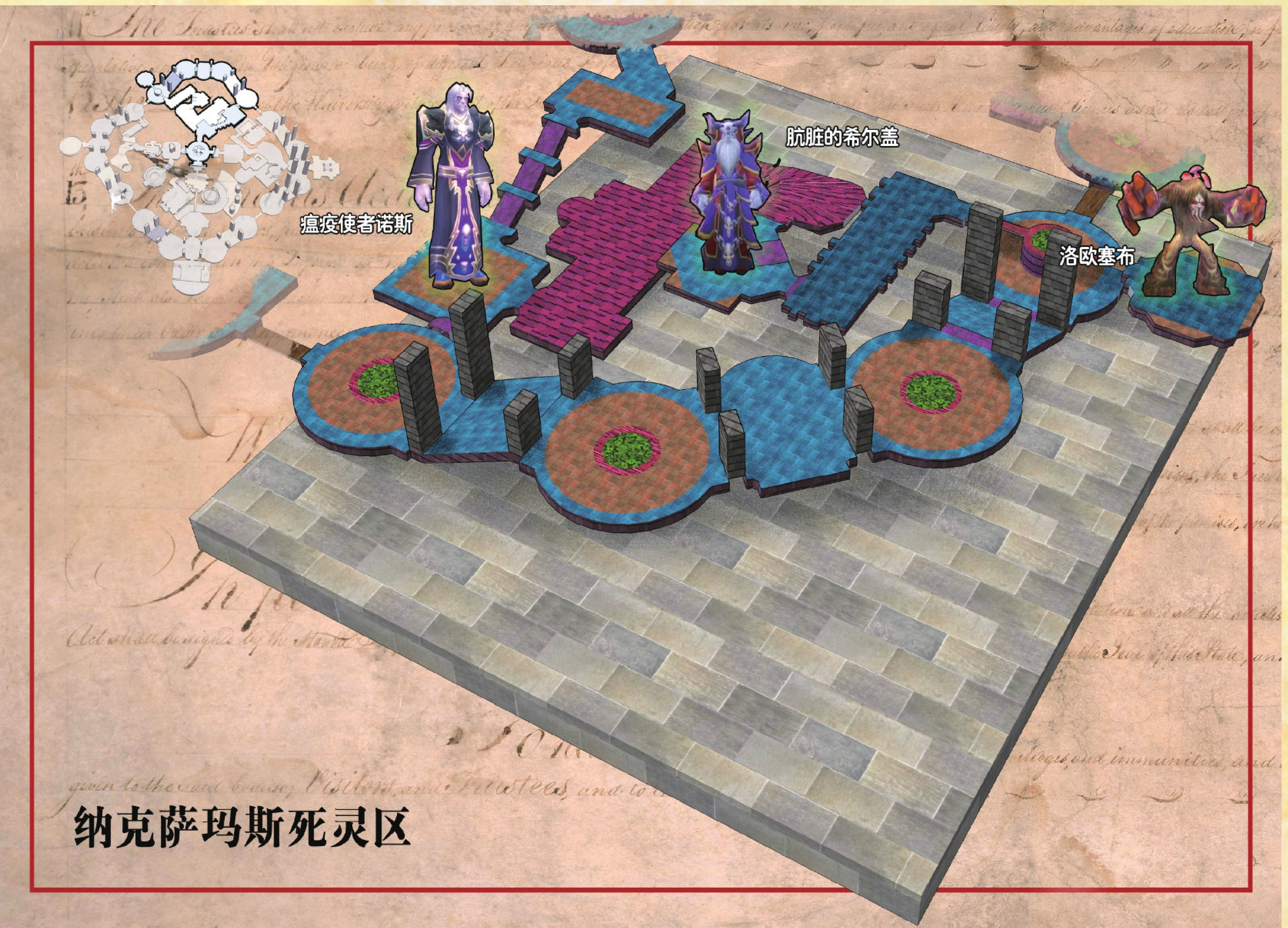

耐法利安
弗莱格尔
克洛玛古斯
费尔默
埃博诺克
黑翼之巢2层

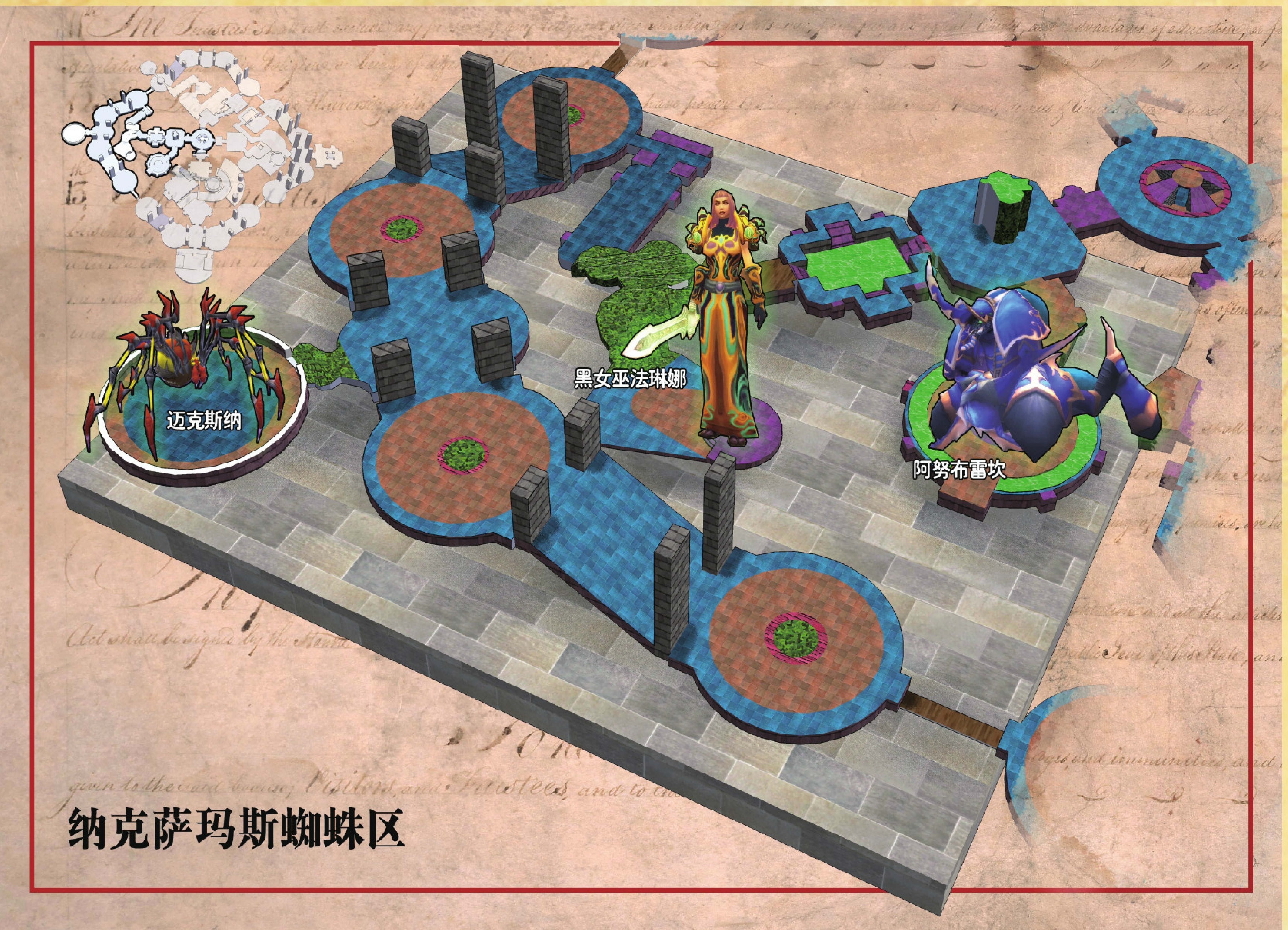


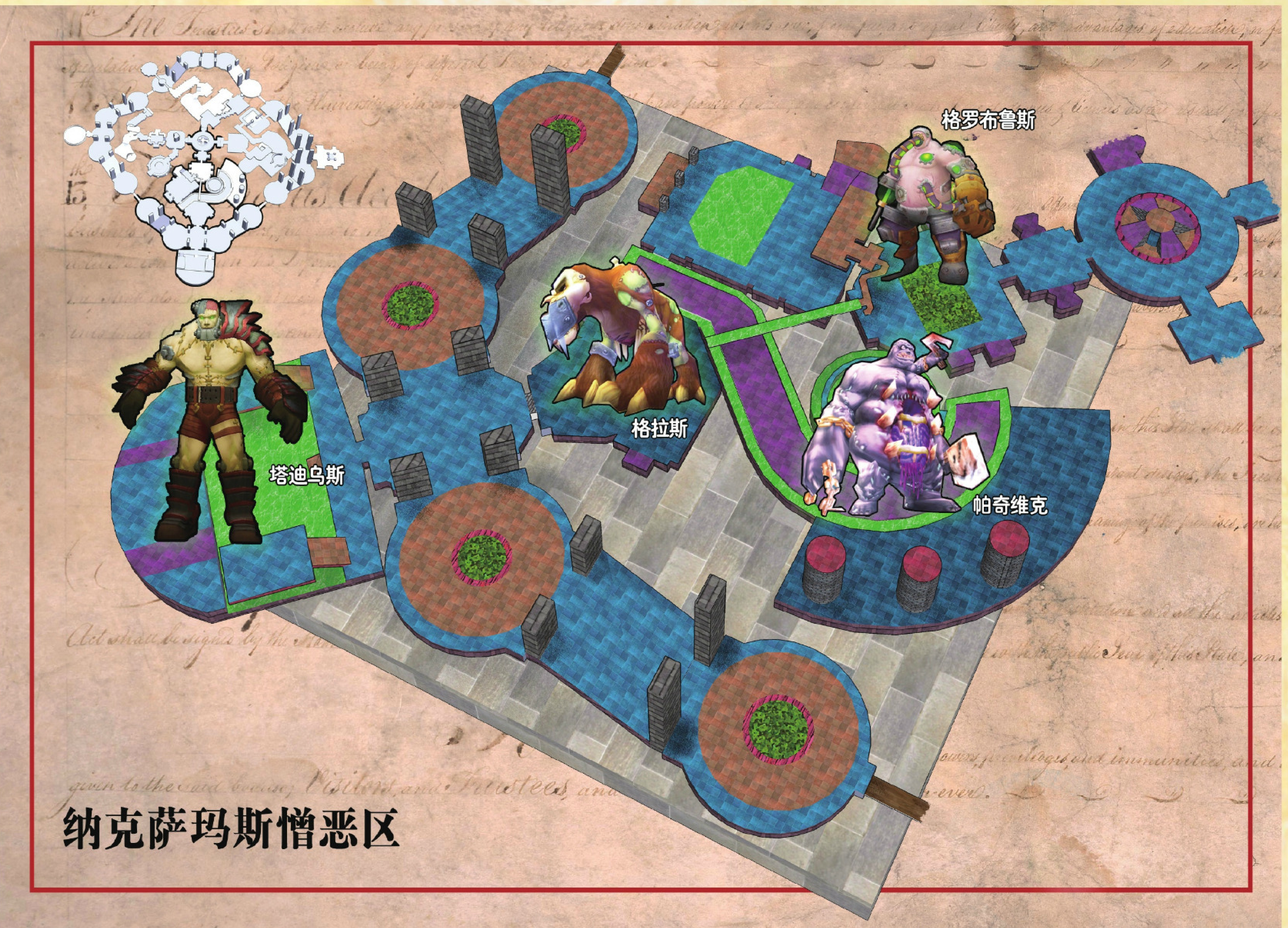
纳克萨玛斯冰龙巢穴


萨菲隆

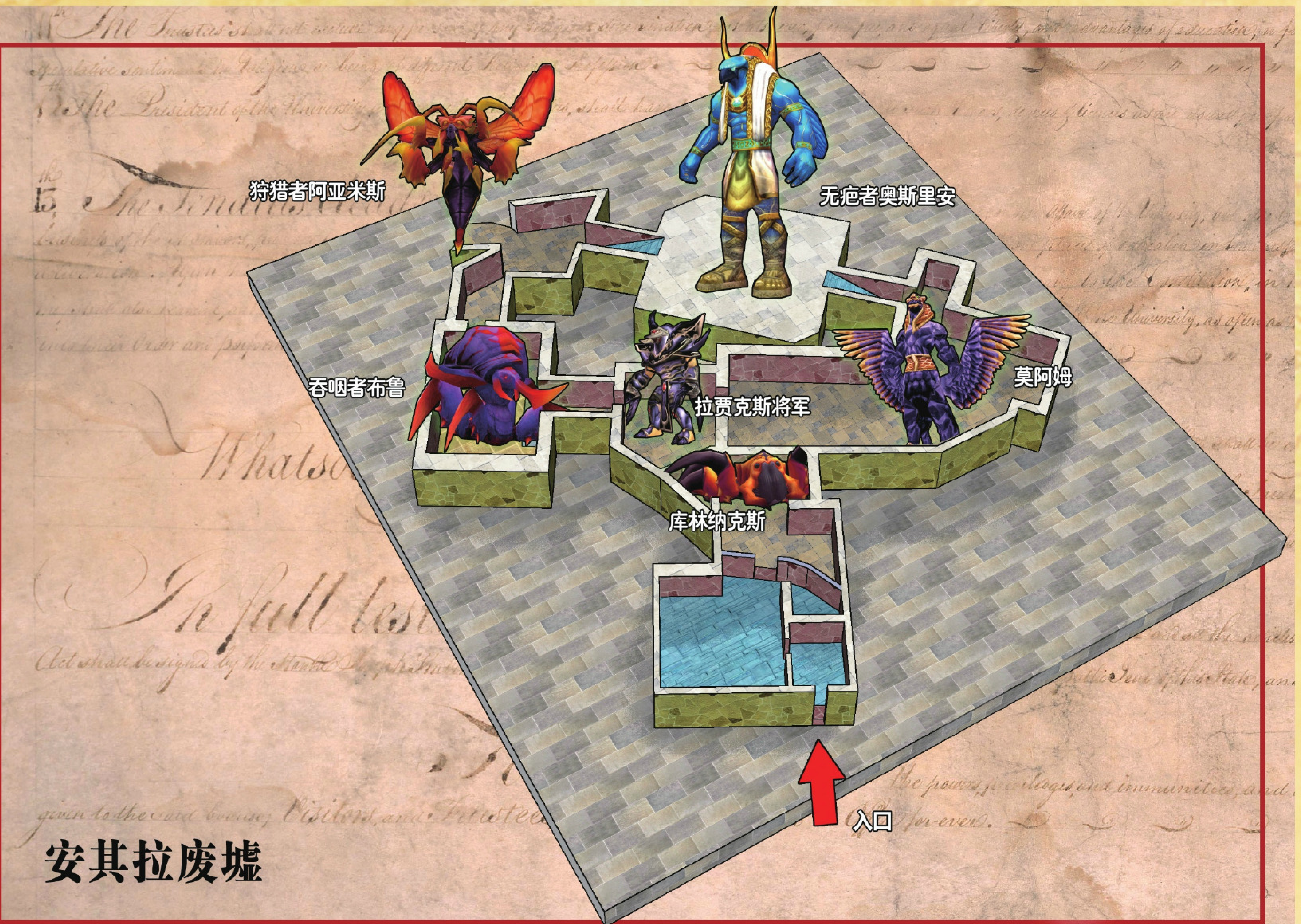

教官拉苏维奥斯
收割者戈提克
大领主莫格莱尼
库尔塔兹领主
女公爵布劳缪克丝
瑟里耶克爵士
纳克萨玛斯死骑区


肮脏的希尔盖
瘟疫使者诺斯
洛欧塞布
纳克萨玛斯死灵区


迈克斯纳
黑女巫法琳娜
阿努布雷坎
纳克萨玛斯蜘蛛区



格罗布鲁斯
格拉斯
塔迪乌斯
帕奇维克
纳克萨玛斯憎恶区



狩猎者阿亚米斯
无疤者奥斯里安
吞咽者布鲁
拉贾克斯将军
莫阿姆
库林纳克斯
入口
安其拉废墟


奥罗
维姆
克里勋爵
亚尔基公主
克苏恩
预言者斯克拉姆
入口
哈霍兰公主
沙尔图拉
维克洛尔大帝
维克尼拉斯大帝
顽强的范克瑞斯
维希度斯
安其拉神庙



黑石塔全景结构图



黑石塔下层

维姆萨拉克

欧莫克大王

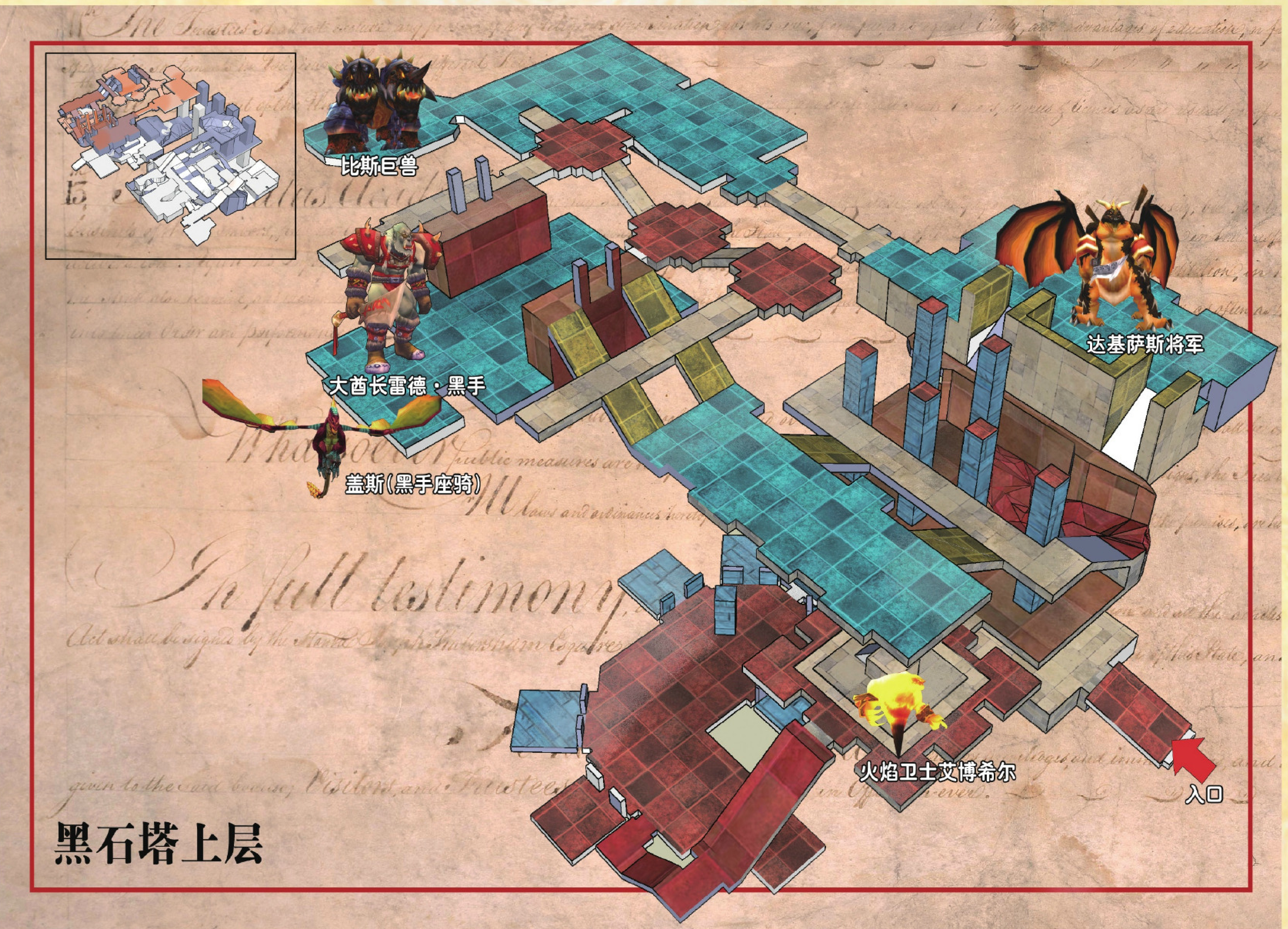
指挥官沃恩

暗影猎手沃什加斯

哈雷肯

奴役者基兹鲁尔




比斯巨兽
达基萨斯将军
大酋长雷德·黑手
盖斯（黑手座骑）
火焰卫士艾博希尔
入口
黑石塔上层



熔火之心
入口
玛格曼达
基赫纳斯
拉格纳罗斯
鲁西弗隆
加尔
管理者埃克索图斯
焚化者古雷曼格
迦顿男爵
沙斯拉尔
萨弗隆先驱者



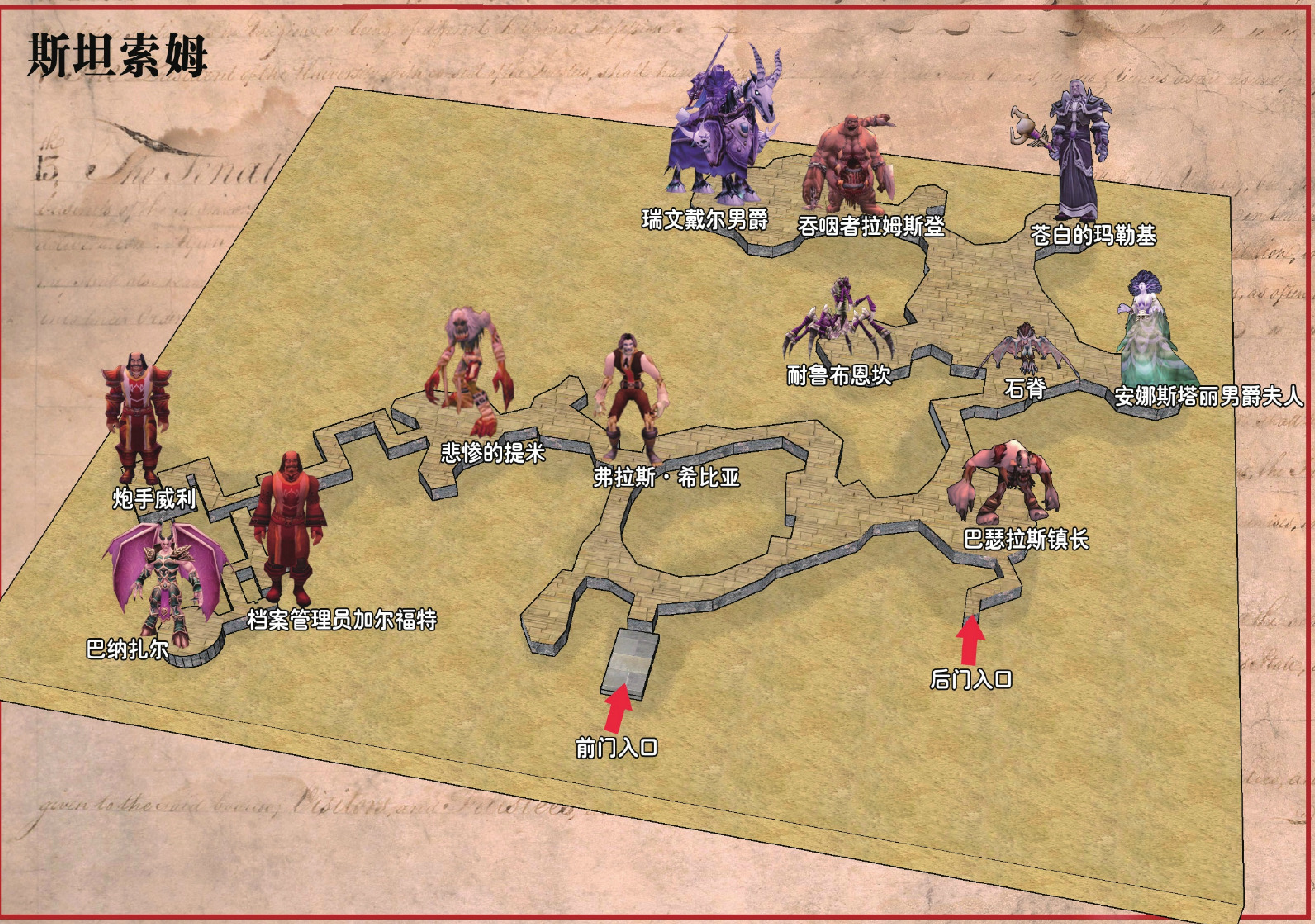
铁炉堡公主茉艾拉·铜须
达格兰·索瑞森大帝
玛格姆斯
弗莱拉斯大使
伊森迪奥斯
傀儡统帅阿格曼奇
安格弗将军
贝尔加
洛考尔
入口
黑石深渊

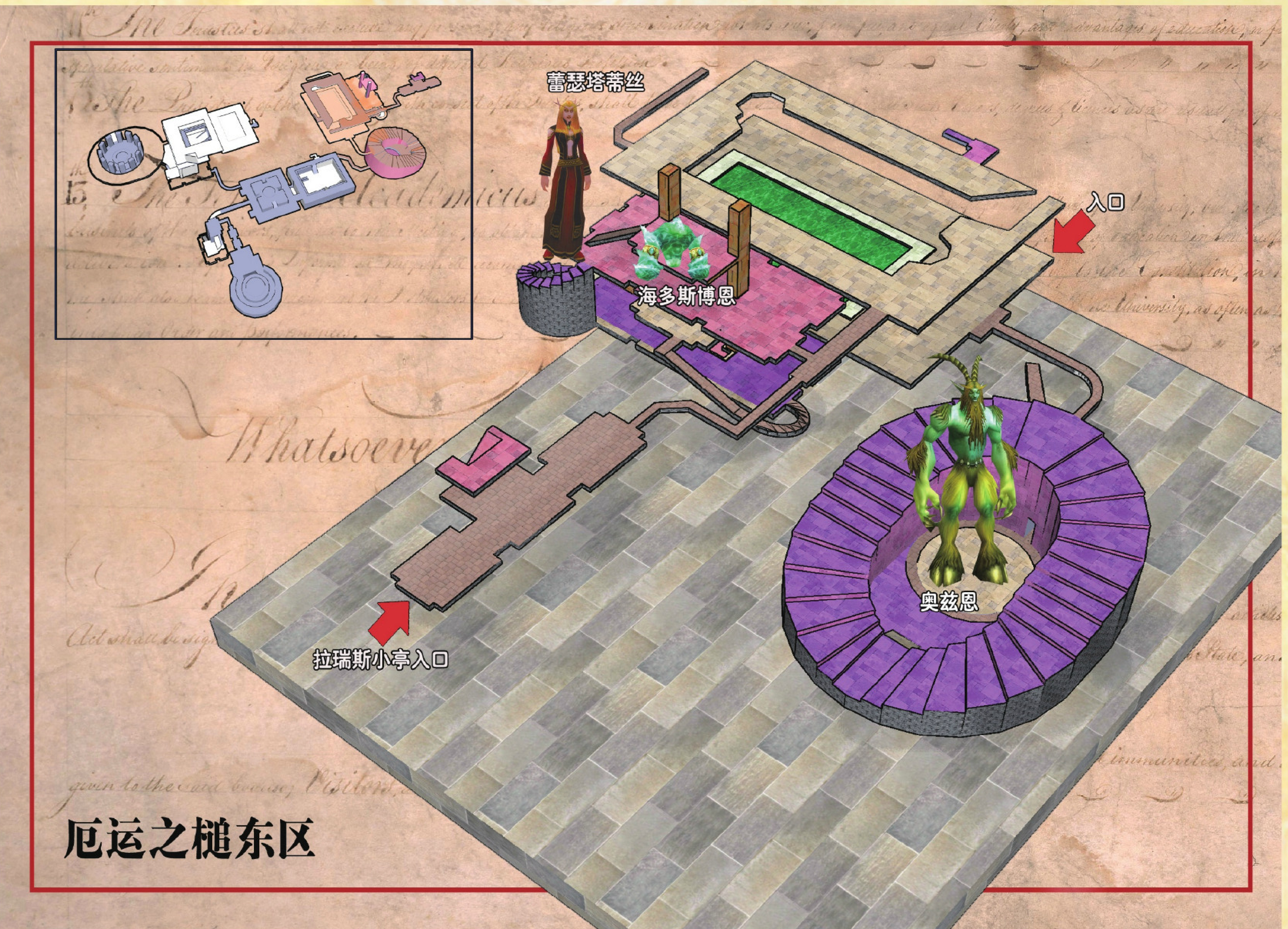


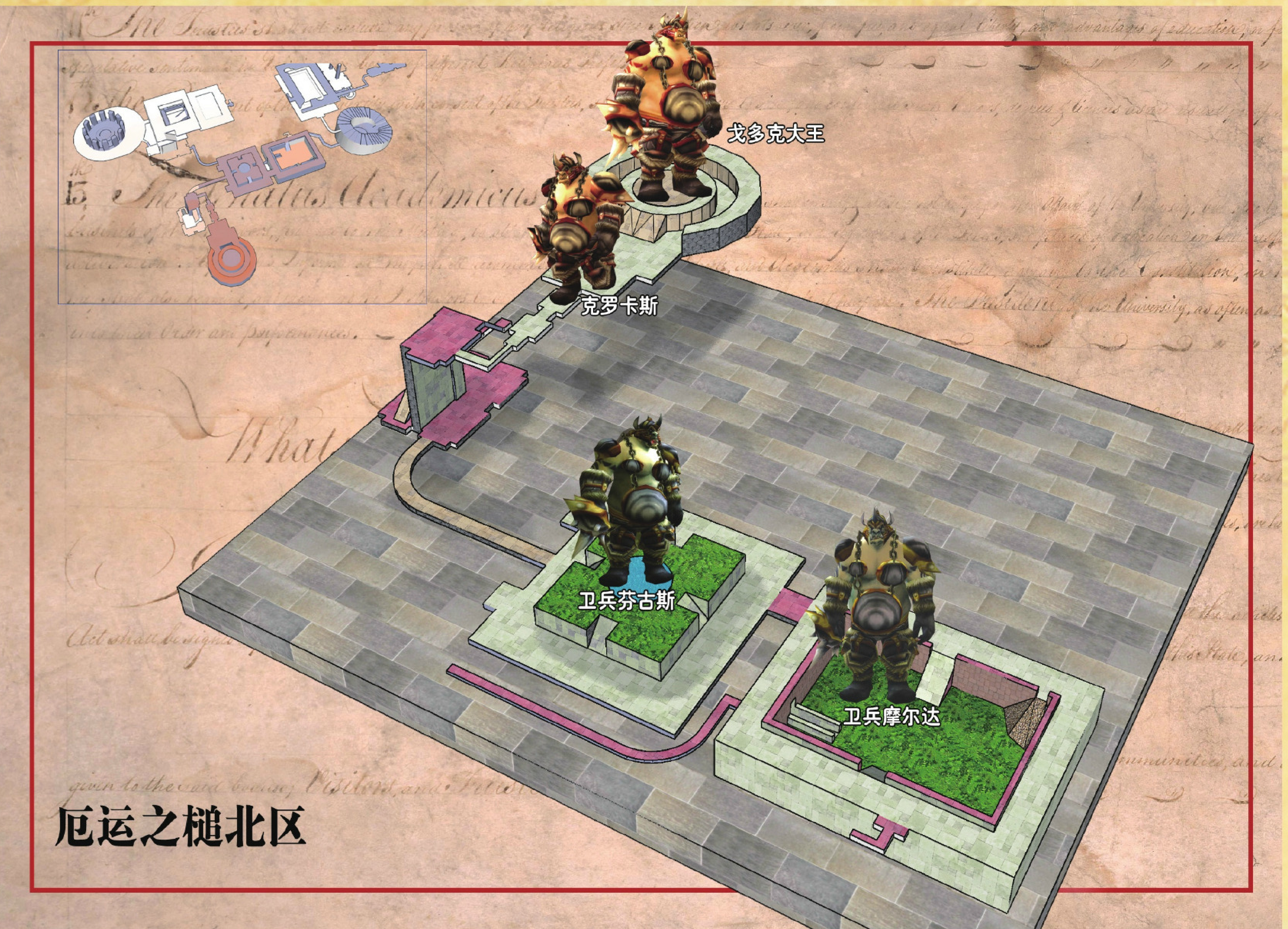
博学者普克尔特
讲师玛丽希亚
通灵院长加丁
伊露希亚·巴罗夫
瑟尔林·卡斯迪诺夫教授
拉文尼亚
阿雷克斯·巴罗夫
通灵学院1层


维克图斯
马杜克·布莱克波尔
莱斯·霜语
传令官基尔图诺斯
血骨傀儡
詹迪斯·巴罗夫
通灵学院2层

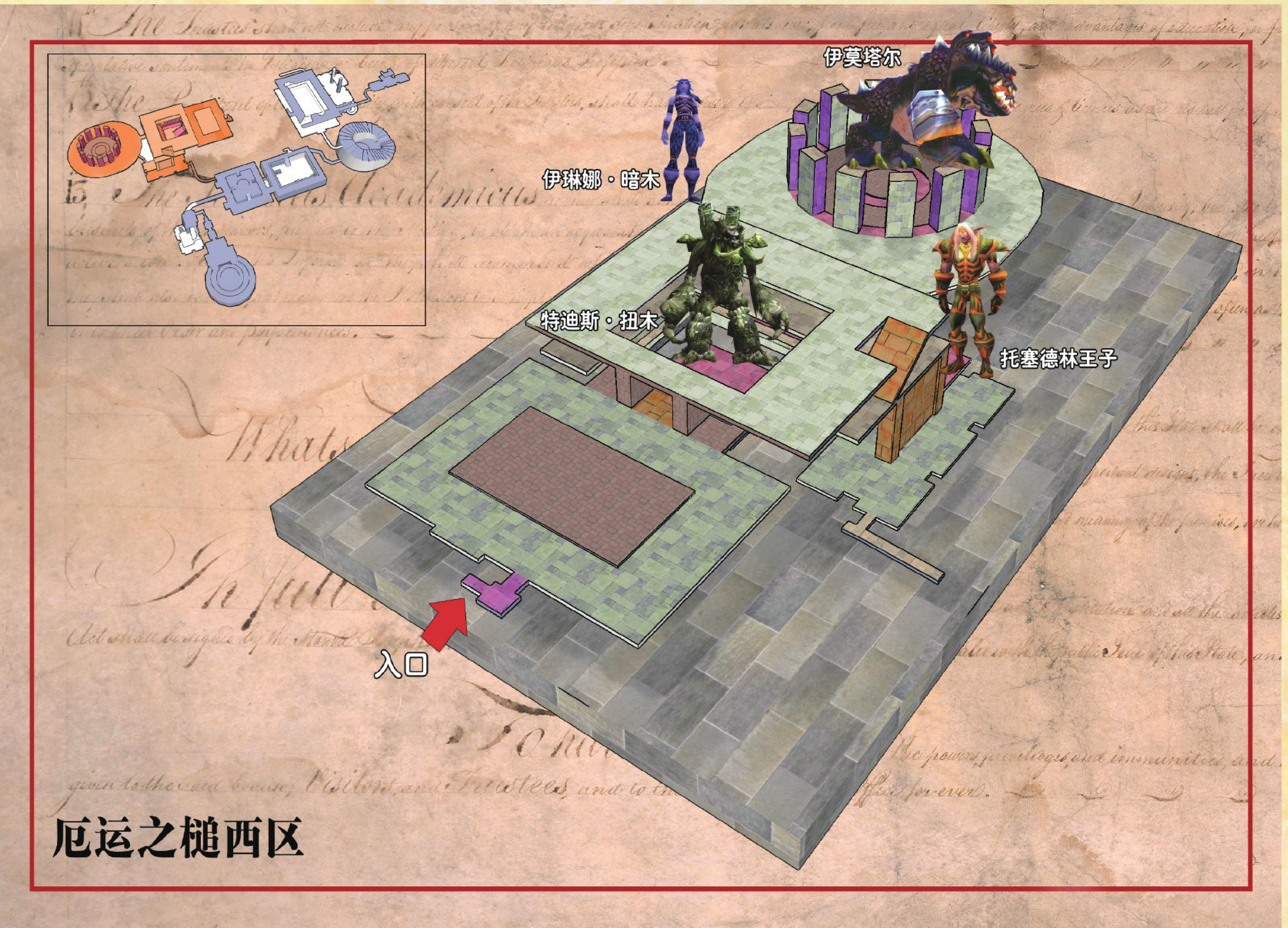
斯坦索姆

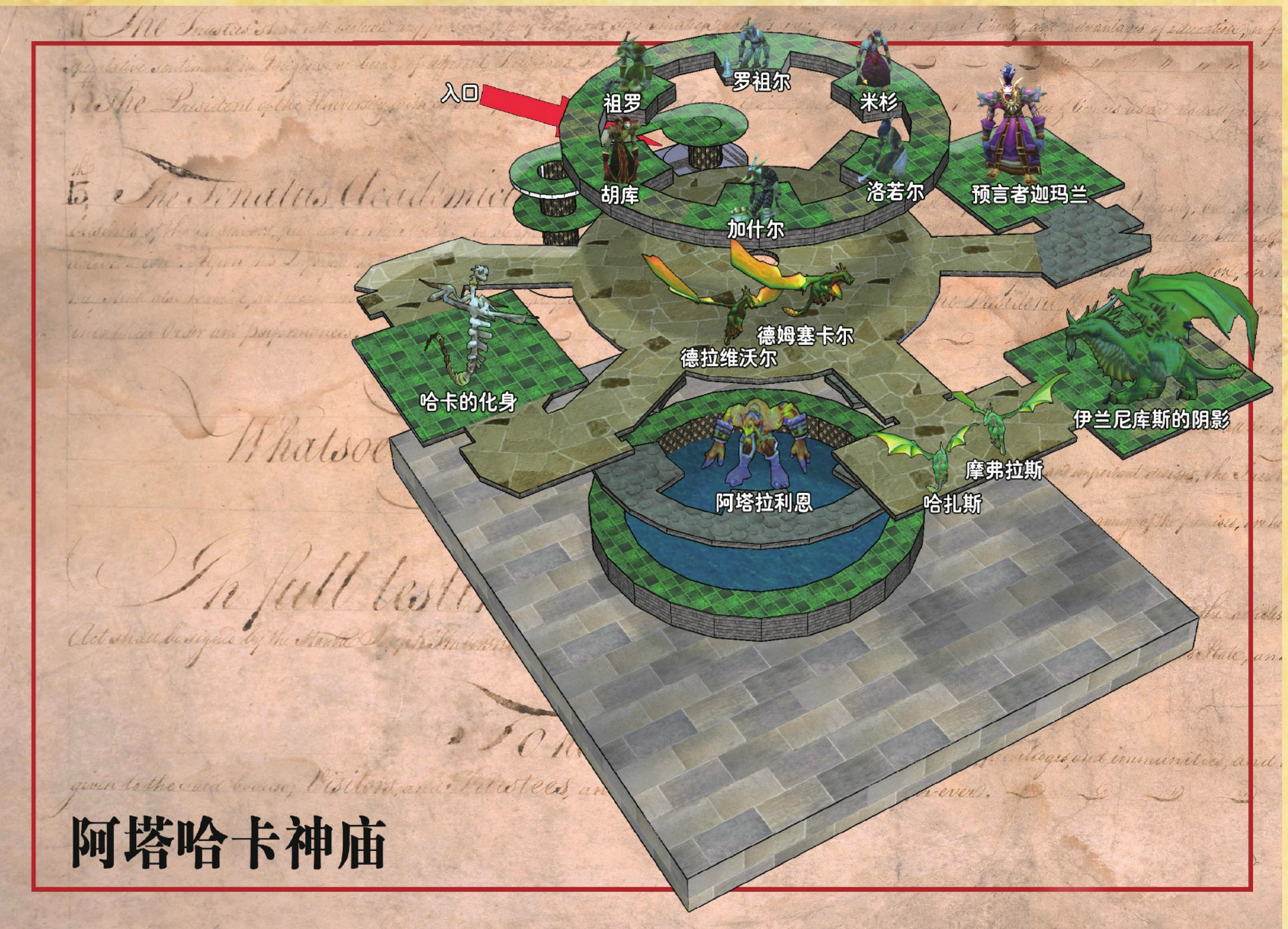

瑞文戴尔男爵
吞咽者拉姆斯登
苍白的玛勒基
耐鲁布恩坎
石脊
安娜斯塔丽男爵夫人
悲惨的提米
弗拉斯·希比亚
炮手威利
巴瑟拉斯镇长
档案管理员加尔福特
巴纳扎尔
后门入口
前门入口


蕾瑟塔蒂丝
入口
海多斯博恩
奥兹恩
拉瑞斯小亭入口
厄运之槌东区



戈多克大王
克罗卡斯
卫兵芬古斯
卫兵摩尔达
厄运之槌北区


伊莫塔尔
伊琳娜·暗木
特迪斯·扭木
托塞德林王子
入口
厄运之槌西区


入口
祖罗
罗祖尔
米杉
胡库
加什尔
洛若尔
预言者迦玛兰
德姆塞卡尔
德拉维沃尔
哈卡的化身
伊兰尼库斯的阴影
摩弗拉斯
阿塔拉利恩
哈扎斯
阿塔哈卡神庙


被诅咒的塞雷布拉斯
收割者麦什洛克
维利塔恩
橙色入口
瑟莱德丝公主
兰斯利德
紫色入口
洛特格里普
工匠吉兹洛克
玛拉顿



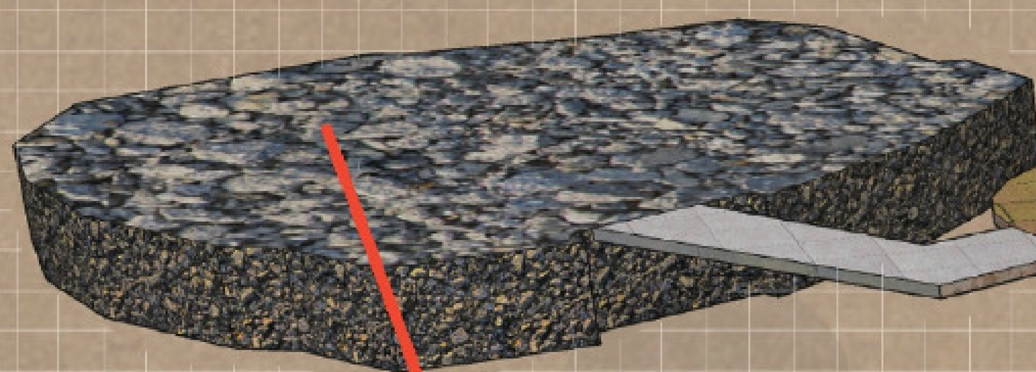
后门入口
艾隆纳亚
加加恩·火锤
鲁维罗什
格瑞姆洛克
前门入口
古石守护者
阿扎达斯
奥达曼



死亡矿井
入口
重拳先生
绿皮队长
曲奇
艾德温·范克里夫
基尔尼格
拉克佐
斯尼德

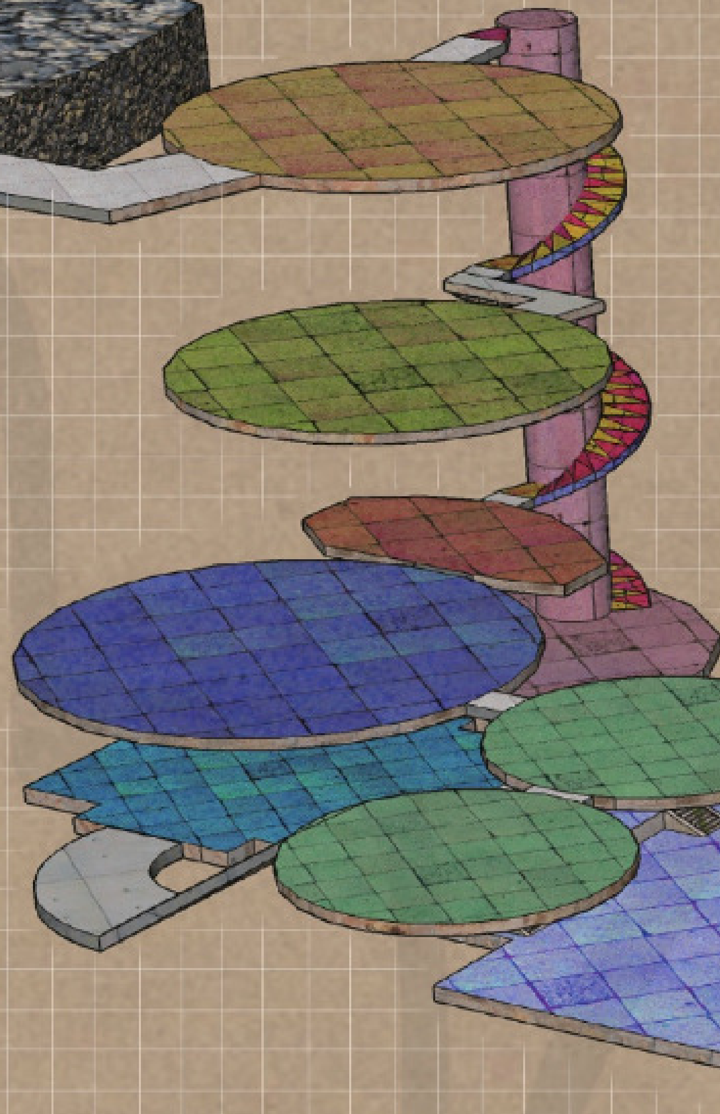

入口
安图苏尔
殉教者塞卡
乌克兹·沙顶
卢兹鲁
巫医祖穆拉恩
加兹瑞拉
暗影祭司塞瑟斯
耐克鲁姆
水占师维蕾萨
祖尔法拉克


高阶祭司塞卡尔
高阶祭司娅尔罗
高阶祭司温诺希斯
血领主曼多基尔
噬魂者哈卡
妖术师金度
高阶祭司玛尔里
高阶祭司耶克里克
入口
祖尔格拉布



No.11 Boss
玛克扎尔王子
Maiden of Virtue







No.10 Boss
千王之厅（国际象棋
Chess Event

No.3 Boss
野兽事件 随机三选一

1. 劫掠者拉卡
Rokad the Ravager
2. 潜伏者亚奇斯
Hyakiss the Lurker
3. 滑翔者薛迪依斯
Shadikith the Glider



No.4 Boss
贞节圣女
Maiden of Virtue



No.5 Boss
歌剧院事件 随机三选一

1. 大灰狼
The Big Bad Wolf
2. 桃乐丝
Dorothee
狮子
Roar
老巫婆
The Crone
稻草人
Strawman
铁皮人
Tinhead
多多
Tito
3. 罗密欧
Romulo
朱丽叶
Julianne









No.2 Bo
莫罗斯
Moroes

Karazhan 72+

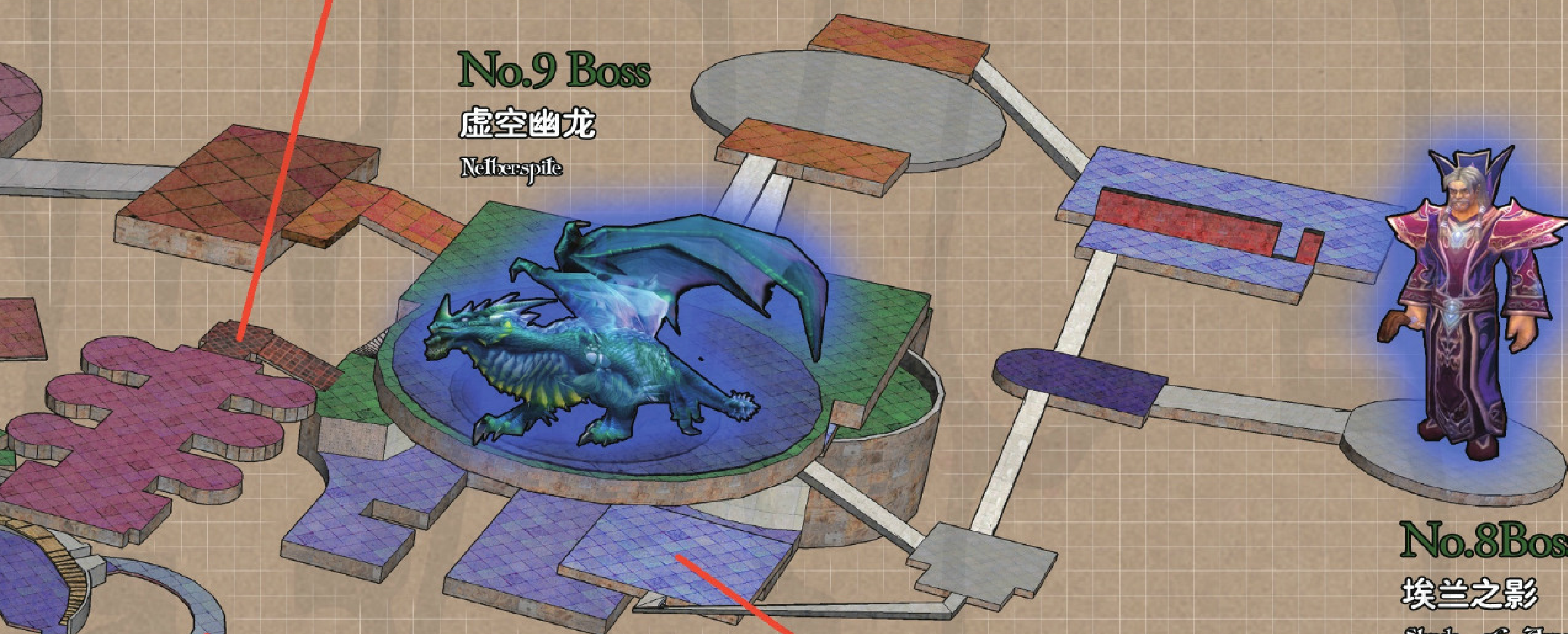
卡拉赞

卡拉赞BOSS总览



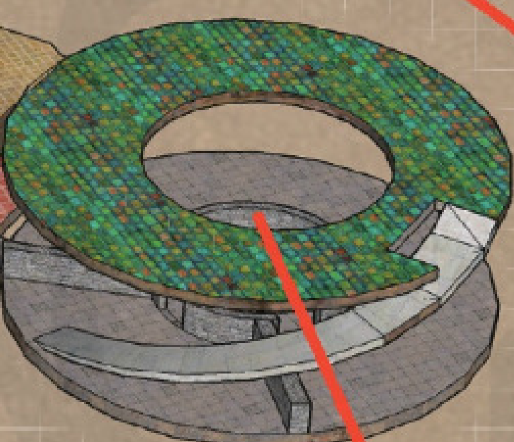
No.6 Boss
馆长
The Curator

象棋）

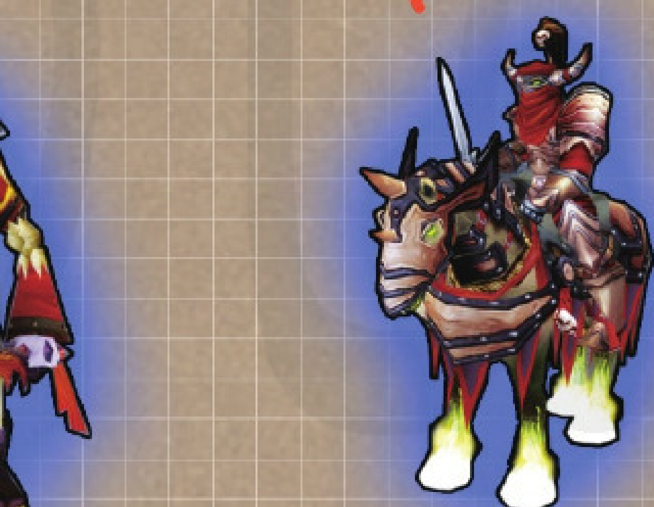


No.9 Boss
虚空幽龙
Netherspite

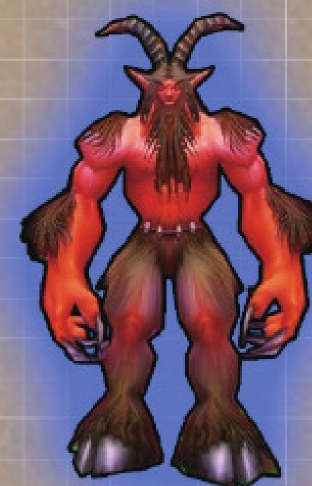
No.8Boss
埃兰之影
Shade of Aran



No.12 Boss
夜之魇
Nightbane







Boss

No.1 Boss
猎手阿图门
Attumen the Huntsman

No.7 Boss
特雷斯坦・邪蹄
Terestian Illhoof

第七层：国阝
的房间、虚宀

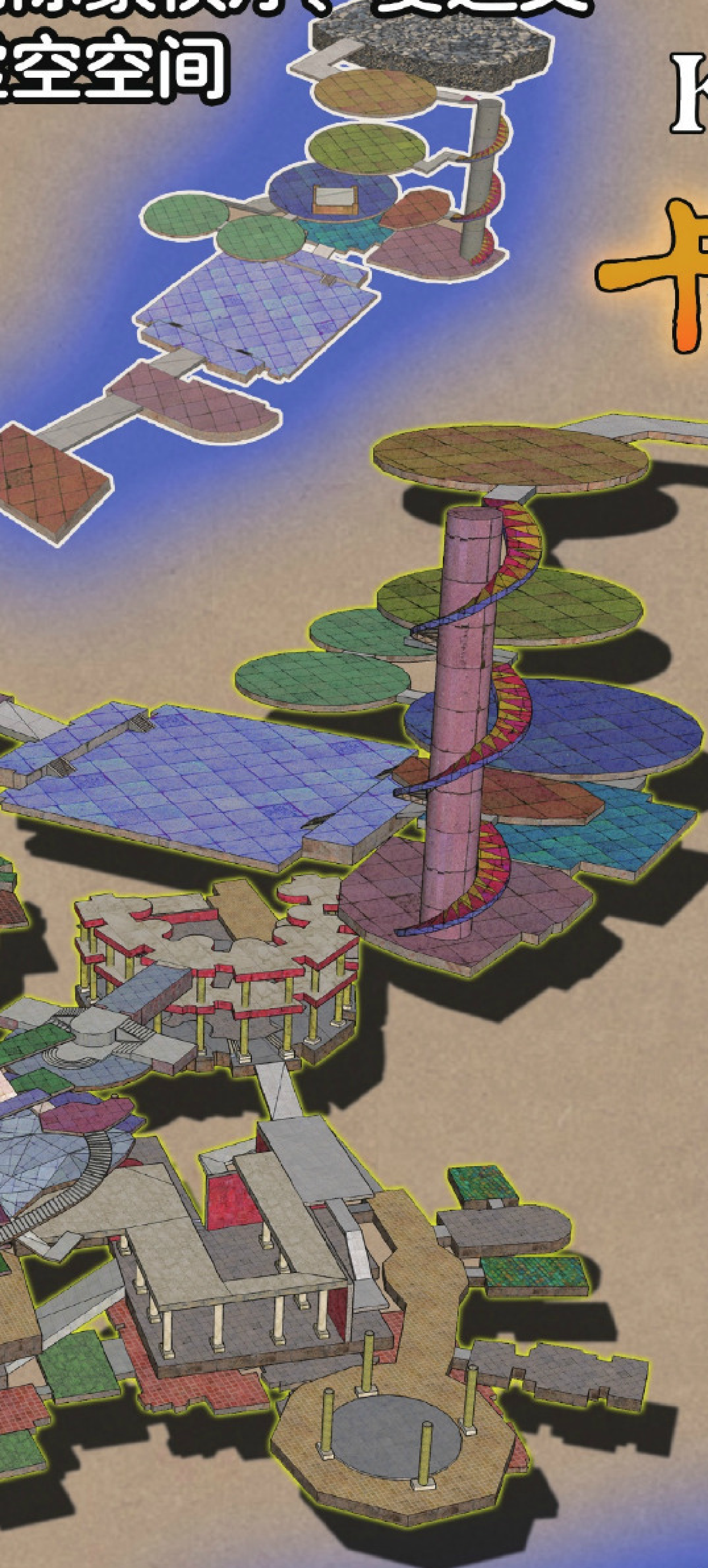
第六层：图书馆、宝
库、天文观测台

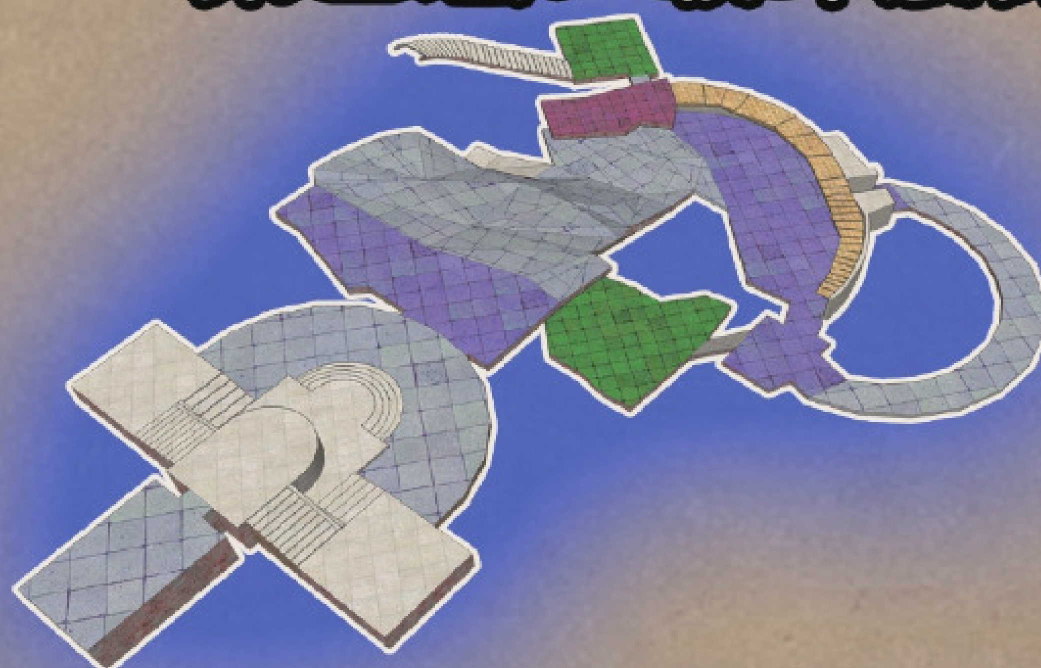
第五层：兽栏、图书馆

入口

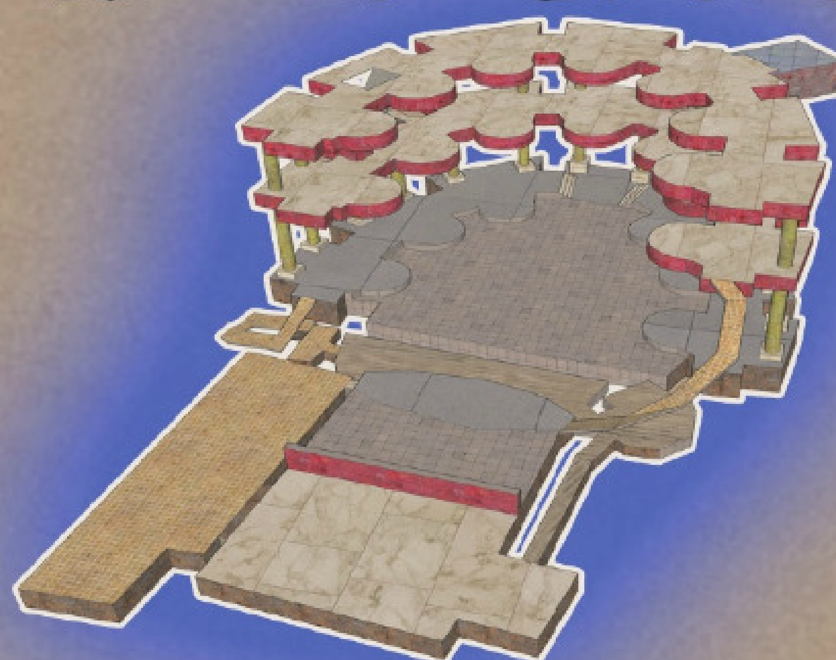
第一层：警卫站、马厩、佣人区

Karazhan 卡拉赞 72+ 分层结构图





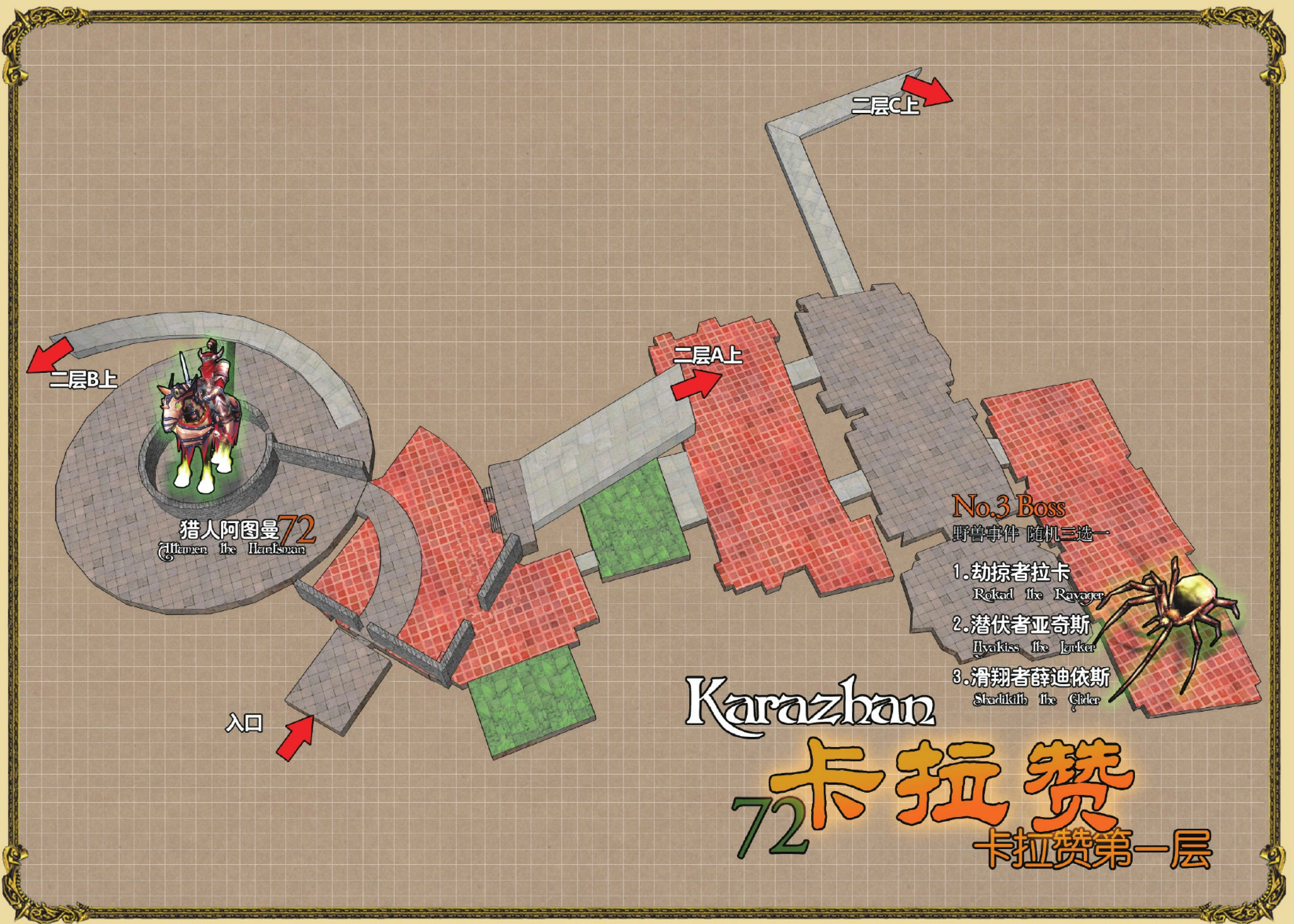
第四层：破碎楼梯



第三层：歌剧大厅



第二层：跳舞大厅、宴会大厅、客房



Karazhan
72 卡拉赞
卡拉赞第一层
No.3 Boss
野兽事件 随机三选一
1.劫掠者拉卡
Rokad the Ravager
2.潜伏者亚奇斯
Hyakiss the Lurker
3.滑翔者薛迪依斯
Shadikith the Glider
猎人阿图曼72
Attumen the Huntsman
二层A上
二层B上
二层C上
入口


四层E上
一层B下
一层A下
三层D上
Karazhan 72
卡拉赞
卡拉赞第二层
一层C下



Karazhan 72
卡拉赞
卡拉赞第三层
No.5 Boss
歌剧院事件 随机三选一
1.大灰狼
The Big Bad Wolf
2.桃乐丝
Dorothee
狮子
Roar
老巫婆
The Crone,
稻草人
Strawman
铁皮人
Tinhead
多多
Tito
3.罗密欧
Romulo
朱丽叶
Julianne
二层D下
四层F上



五层G上
麦迪文之墓
二层E下
No.12 Boss
夜祸
Nightbane
Karazhan 72
卡拉赞
卡拉赞第四层
三层F下

Karazhan 72 卡拉赞

卡拉赞第五层

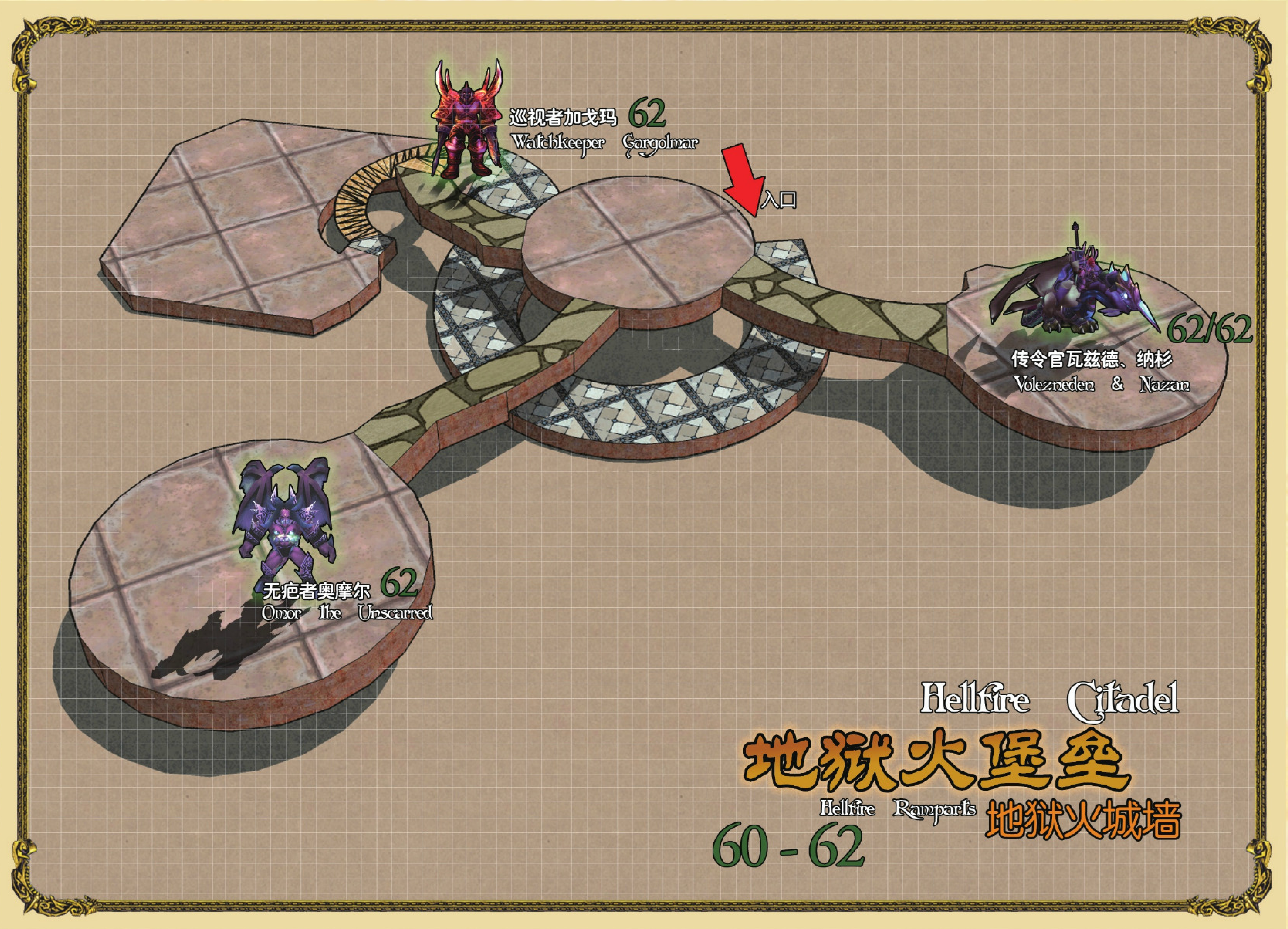



Karazhan 72
卡拉赞
卡拉赞第六层
七层上
No.9 Boss
尼德斯
Netherspite
No.7 Boss
泰瑞斯提安疫蹄
Terestian Illhoof
No.8Boss
艾兰之影
Shade of Aran

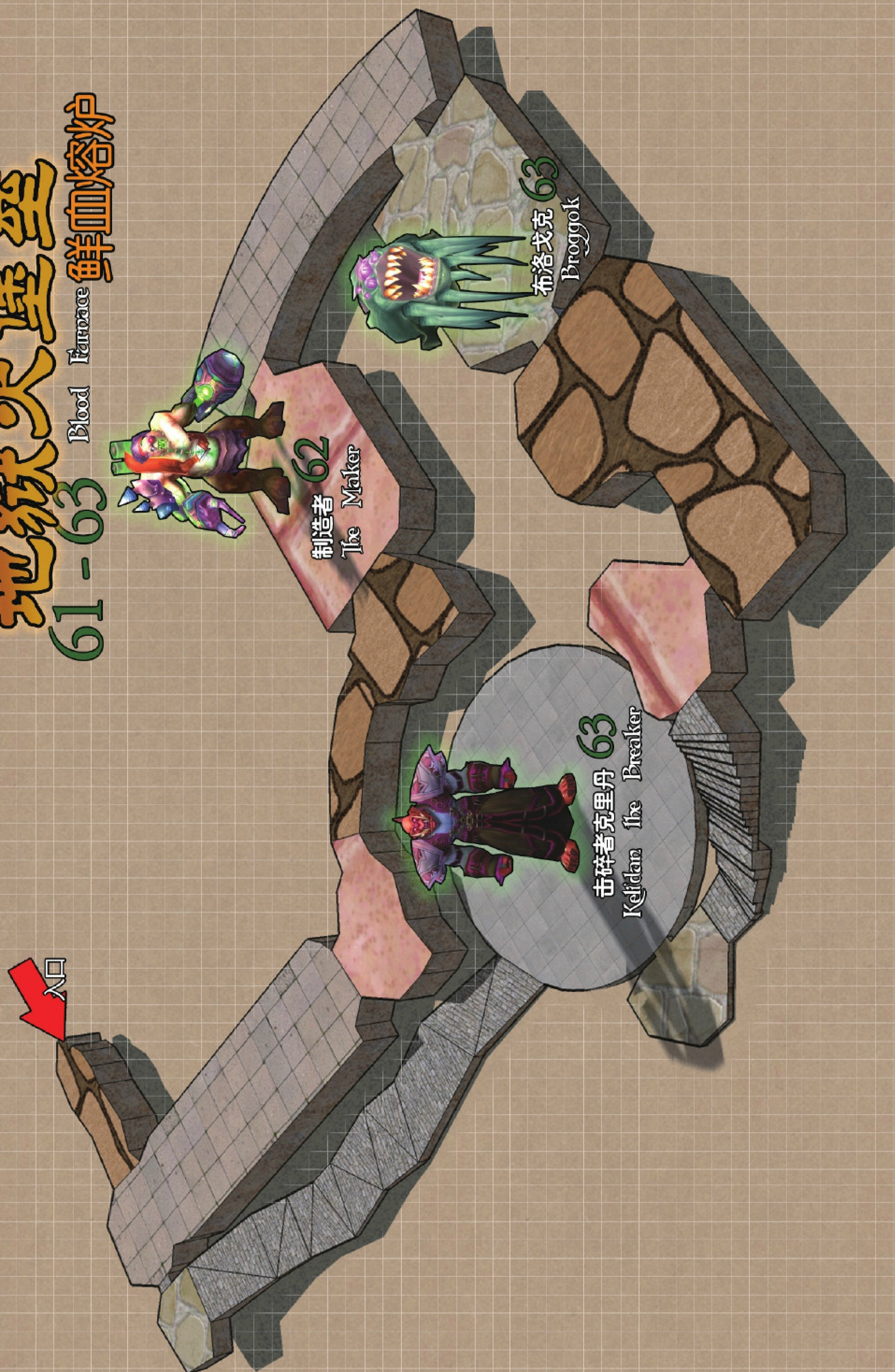
Karazhan 72 卡拉赞

卡拉赞第七层





巡视者加戈玛 62
Watchkeeper Gargolmar
入口
传令官瓦兹德、纳杉 62/62
Volezneden & Nazan
无疤者奥摩尔 62
Omor the Unscarred
Hellfire Citadel
地狱火堡垒
Hellfire Ramparts
地狱火城墙
60 - 62


地狱火堡垒
Hellfire Citadel
鲜血熔炉
Blood Furnace
61-63
制造者 62
The Maker
布洛戈克 63
Broggok
击碎者克里丹 63
Kelidan the Breaker
入口



高阶术士奈瑟库斯 71
Grand Warlock Nethekurse
战争使者沃姆罗格 72
Warbringer Earbinger Omrogg
酋长卡加斯·刃拳 72
Warchief Kargath Bladefist
入口
Hellfire Citadel
地狱火堡垒
70 - 72 The Shattered Halls 破碎大厅



64 背叛者门努
Mennu the Betrayer
64 巨钳鲁克玛尔
Rokmar the Crackler
Quagmirran
64 夸格米拉
入口
Coilfang Reservoir
盘牙洞穴
62-64
奴隶围栏
The Slave Pens



黑色阔步者 65
The Black Stalker
沼地领主穆塞雷克 65
Swamplord Musel ek
入口
加兹安 65
Ghaz' an
霍加尔芬 65
Hungarfen
63 - 65
盘牙洞穴
Coilfang Reservoir
The Underbog
幽暗沼泽



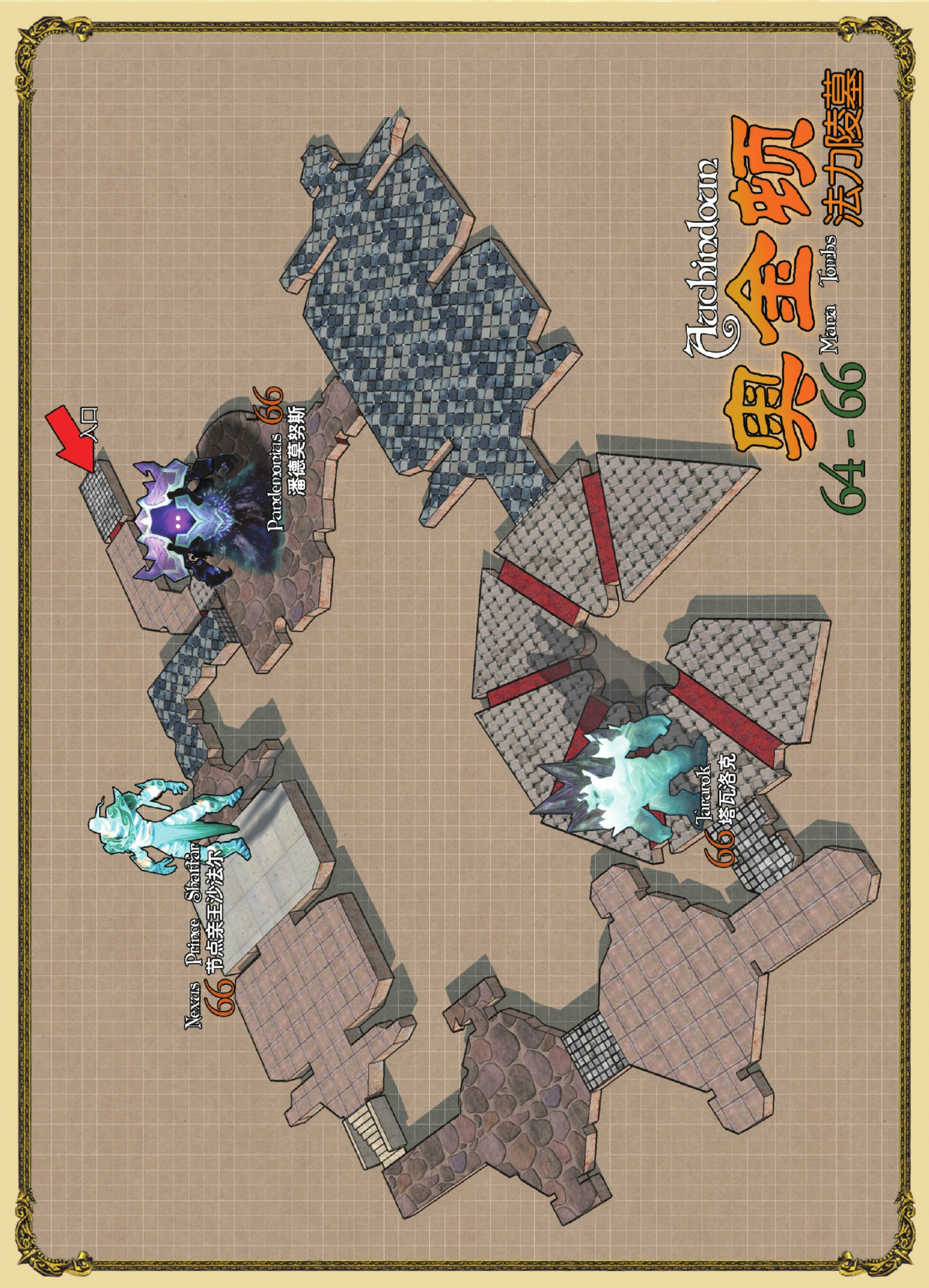
盘牙洞穴
Coilfang Reserv
蒸汽洞窟
The Steamvault
70-72
督军卡利瑟里斯 72
Warlord Kalithresh
机械师斯蒂里格 72
Mekgineer Steamrigger
水术师瑟丝比娅 72
Hydromancer Thespia
入口



Coilfang Reservoir
盘牙洞穴
Leotheras the Blind
毒蛇神殿
瓦丝琪
Lady Vashj
不稳定的海度斯
Hydross the Unstable
鱼斯拉
The Lurker Below
莫洛格里·踏潮者
Morogrim Tidewalker
盲眼者莱欧瑟拉斯
Leotheras the Blind
深水领主卡拉瑟雷斯
Fathom Lord Karathress
入口



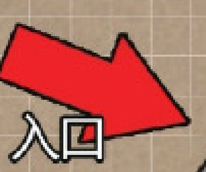
大主教玛拉达尔 67
Exarch Maladaar
死亡观察者希尔拉克 66
Shirrak the Dead Watcher
入口
Auchindoun
奥金顿
奥金尼地穴
Auchena Crypts
65 - 67


Auchindoun
奥金顿
Mana Tombs
法力陵墓
64-66
入口
66
Pandemonius
潘德莫努斯
66
Nexus Prince Shaffar
节点亲王沙法尔
66
Tavarok
塔瓦洛克

Auchindoun 奥金顿

塞泰克大厅 Sethekk Halls 67 - 69

入口



69 黑暗编织者塞斯 Darkweaver Syth

69 利爪之王艾吉斯 Talon King Ikiss


72 煽动者布莱卡特
Blackheart the Inciter
赫尔默大使 72
Ambassador Hellmaw
72 沃匹尔大师
Grandmaster Vorpil
入口
摩摩尔 72
Murmur
Auchindoun
奥金顿
暗影迷宫
Shadow Labyrinth
70-72

Tempest Keep 风暴要塞

69 - 72 The Mechanaar 能源舰

72 灵术师塞比瑟蕾
Nethermancer Sepethrea

72 机械领主卡帕西图斯
Mechano Lord Capacitus

72 看守者埃隆汉
Gatewatcher Iron Hand

72 计算者帕萨雷恩
Pathaleon The Calculator

72 看守者盖罗基尔
Gatewatcher Gyro Kill

入口



高级植物学家弗雷温 72
High Botanist Freywinn
72 看管者索恩格林
Thorngrin the Tender
指挥官萨拉妮丝 72
Commander Sarannis
72 迁跃扭木
Warp Splinter
72 拉伊
Laj
Tempest Keep
风暴要塞
70-72 The Botanica 生态船
入口



天怒预言者苏克拉底 72
Wrath Scryer Soccothrates
72 末日预言者达尔莉安
Dalliah the Doomsayer
72 自由的瑟雷凯斯
Zereketh the Unbound
预言者斯克瑞斯 72
Harbinger Skyriss
入口
Tempest Keep
风暴要塞
70 - 72
The Arcatraz
禁魔监狱



空灵机甲
Void Reaver
Kael thas Sunstrider
凯尔萨斯·逐日者
奥
Al ar
Tempest Keep
风暴要塞
The eye
风暴之眼
大星术师索兰莉安
High Astromancer Solarian
入口



Black Temple 72
黑暗神殿
伊利丹·怒风
Illidan Stormrage
Illidari Council
伊利达雷议会
Mother Shahraz
莎赫拉丝主母
Teron Gorefiend
塔隆·血魔
灵魂之匣
Essence of Souls
阿卡玛之影
Shade of Akama
Gurtogg Bloodboil
古尔图格·血沸
高阶督军纳因图斯
苏普雷姆斯
Supremus
入口



关于装备，实在是想不出该说些什么了。记得自己当初为了凑齐一身T0而忘我的奋斗的时候，根本想不到现在这种T5、T6满天飞的局面……

整理装备列表是件很累的事情，因为装备实在太多了。有的时候真的很无奈，当初辛辛苦苦刷安其拉神庙得到的装备，穿在身上没洗两水呢，到了“燃烧的远征”中就彻底更换了一遍。现在刷平台、高地，难道就是为了将来在“巫妖王之怒”中再次体会这种“快感”？

装备没有最好，只有更好。我希望这部分装备列表内容，就像一个大型百货商场一样，货物玲琅满目，大家先饱饱眼福，然后量力购买就是了。

装备大观



高级副本装备掉落大全

太阳之井：魔导师平台

塞林·火心

普通模式

迅捷治愈披风

拾取后绑定 背部 74 护甲 +12 智力 装备:法术攻击速度等级提高18。 装备:使法术治疗提高最多42点，法术伤害提高最多14点。 装备:每5秒恢复5点法力值。

怒火护腕

拾取后绑定 手腕 布甲 68 护甲 +9 耐力 +10 智力 黄色插槽 镶孔奖励：+2 法术伤害 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高18。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22点。

神圣祝福护手

拾取后绑定 手套 板甲 728 护甲 +15 耐力 +17 智力 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：每5秒回复1点法力值 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高16。 装备:使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。

森林追踪者护腕

拾取后绑定 手腕 锁甲 285 护甲 +16 敏捷 +10 耐力 +10 智力 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 攻击强度 需要等级 70 装备:攻击强度提高32点。 装备:你的攻击无视目标的70点护甲值。

背弃护腿

拾取后绑定 腿部 皮甲 256 护甲 +25 耐力 +26 敏捷 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 急速等级 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高18。 装备:攻击强度提高66点。

日铸利斧

拾取后绑定 单手 斧 130 - 243 伤害 速度 2.60 （每秒伤害71.7） 需要等级 70 装备:爆击等级提高13。 装备:攻击速度等级提高15。 装备:攻击强度提高28点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

永恒苦痛肩铠

拾取后绑定 肩部 板甲 1087 护甲 +30 力量 +33 耐力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 力量 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高21。

镶玉水晶匕首

拾取后绑定 唯一 主手 匕首 26 - 122 伤害 速度 1.80 （每秒伤害41.2） +22 耐力 +19 智力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高18。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多185点。

永歌护腕

拾取后绑定 手腕 皮甲 159 护甲 +12 耐力 +20 智力 +15 精神 红色插槽 镶孔奖励：+2 精神 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多51点，法术伤害提高最多17点。

混乱飞刀

拾取后绑定 投掷武器 投掷武器 126 - 189 伤害 速度 2.00 （每秒伤害78.8） +14 敏捷 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高10。 装备:攻击强度提高26点。

辛多雷宝珠

拾取后绑定 需要等级 70 使用：将使用者伪装成一个血精灵。（冷却时间：30分钟）

维萨鲁斯

普通模式

奥法跃动指环

拾取后绑定 手指 +18 耐力 +12 智力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高18。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，

最多22点。

复兴之靴

拾取后绑定 脚部 皮甲 201 护甲 +15 耐力 +15 智力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒回复1点法力值 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。 装备:每5秒恢复7点法力值。

神圣灌注护腕

拾取后绑定 手腕 布甲 68 护甲 +15 耐力 +12 智力 红色插槽 镶孔奖励：每5秒回复1点法力值 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多42点，法术伤害提高最多14点。 装备:每5秒恢复5点法力值。

暮色披风

拾取后绑定 背部 78 护甲 +18 耐力 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高18。 装备:命中等级提高12。 装备:攻击强度提高38点。

拉托恩的乱舞之刃

拾取后绑定 唯一 单手 剑 130 - 243 伤害 速度 2.60 （每秒伤害71.7） +21 耐力 需要等级 70 装备:攻击强度提高28点。 装备:你的攻击无视目标的98点护甲值。 拉托恩的疾风(2) 拉托恩的狡诈之剑 拉托恩的乱舞之刃 (2) 攻击强度提高30点。

决断指环

拾取后绑定 手指 252 护甲 +35 耐力 需要等级 70 装备:精准等级提高17。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

炽光之杖

拾取后绑定 双手 法杖 142 - 290 伤害 速度 3.20 （每秒伤害67.6） +36 耐力 +32 智力 +41 精神 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 精神 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多348点，法术伤害提高最多116点。

活力胸甲

拾取后绑定 胸部 板甲 1450 护甲 +22 耐力 +32 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 法术爆击等级 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高22。 装备:使法术治疗提高最多88点，法术伤害提高最多30点。

魔息护肩

拾取后绑定 肩部 布甲 146 护甲 +18 耐力 +20 智力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 法术伤害 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高21。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多35点。

压迫之刃

拾取后绑定 单手 匕首 79 - 148 伤害 速度 1.30 （每秒伤害87.3） +25 耐力 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高17。 装备:攻击强度提高36点。

辛多雷宝珠

拾取后绑定 需要等级 70 使用：将使用者伪装成一个血精灵。（冷却

女祭司德莉希亚

普通模式

幽暗圣洁护肩

拾取后绑定 肩部 布甲 117 护甲 +12 耐力 +10 智力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 法术伤害 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高24。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

静谧波浪手套

拾取后绑定 手套 锁甲 407 护甲 +12 耐力 +10 智力 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：每5秒回复1点法力值 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高24。 装备:使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。

杀戮护腕

拾取后绑定 手腕 板甲 509 护甲 +19 力量 +15 耐力 黄色插槽 镶孔奖励：+2 力量 需要等级 70 装备:爆击等级提高18。

背弃披风

拾取后绑定 背部 78 护甲 +12 耐力 +12 智力 黄色插槽 镶孔奖励：+2 法术伤害 需要等级 70 装备:法术命中等级提高13。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多23点。

夜袭

拾取后绑定 投掷武器 投掷武器 113 - 171 伤害 速度 2.20 （每秒伤害64.5） +16 耐力 需要等级 70 装备:命中等级提高10。 装备:精准等级提高10。

高阶女祭司的作战钉锤

拾取后绑定 主手 锤 62 - 128 伤害 速度 2.30 （每秒伤害41.4） +9 耐力 +13 智力 红色插槽 镶孔奖励：每5秒回复1点法力值 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高15。 装备:使法术治疗提高最多228点，法术伤害提高最多76点。

公式：附魔披风 － 钢纹

拾取后绑定 需要 附魔 (375) 永久性地为一件披风附魔，使它获得防御等级+12的效果。该物品等级不得低于35级。 使用:教你学会给一件披风永久性地附魔，使其获得防御等级+12的效果。该物品等级不得低于35级。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

太阳之井的水瓶

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备:每5秒恢复15点法力值。 装备:从你施放的治疗法术中收集100点神圣能量。最多只能收集{100*20}点神圣能量。（冷却时间：2分钟）使用：释放所有已收集的神圣能量，立即治疗当前友方目标。

耻辱碎片

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备:精准等级提高44。 装备:有一定几率在命中目标时使你的攻击强度提高230点，持续20秒。

提巴尔的聚焦水晶

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多44点。

装备:每当你的法术造成周期性的伤害，就有一定几率附加285-475点额外伤害。

凯尔萨斯的赞誉

拾取后绑定 唯一 饰品 +57 耐力 需要等级 70 装备:导致你的生命值低于35%的近战攻击将令你的躲闪等级提高152，持续10秒。这个效果每30秒只能触发一次。

辛多雷宝珠

拾取后绑定 需要等级 70 使用：将使用者伪装成一个血精灵。（冷却时间：30分钟）

凯尔萨斯·逐日者

共有掉落

图样：风击手套

拾取后绑定 需要 制皮 (365) 使用:教你学会制作风击手套。 风击手套 装备绑定 手套 锁甲 465 护甲 +36 力量 +18 敏捷 +25 耐力 需要等级 70 装备:命中等级提高17。

图样：虚空龙手套

拾取后绑定 需要 制皮 (365) 使用:教你学会制作虚空龙手套。 虚空幼龙手套 装备绑定 手套 锁甲 465 护甲 +26 敏捷 +24 耐力 +23 智力 需要等级 70 装备:攻击强度提高50点。

图样：眼镜蛇鳞片手套

需要 制皮 (365) 使用:教你学会制作眼镜蛇鳞片手套。 眼镜蛇鳞片手套 装备绑定 手套 皮甲 208 护甲 +33 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高25。 装备:命中等级提高20。 装备:攻击强度提高50点。

图样：生命之触手套

拾取后绑定 需要 制皮 (365) 使用:教你学会如何製作生命之触手套。 生命之触手套 装备绑定 手套 皮甲 208 护甲 +18 智力 +22 精神 +16 耐力 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多77点，法术伤害提高最多26点。

图样： 不屈束带

需要 裁缝 (365) 使用:教你学会制作不屈束带。 不屈束带 装备绑定 腰部 布甲 100 护甲 +28 耐力 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 智力 需要等级 70 装备:韧性等级提高20。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多32点。 不屈的力量(2) 不屈护腕 不屈束带 (2) 韧性提高20。

图样：不屈护腕

拾取后绑定 需要 裁缝 (350) 使用:教你学会制作不屈护腕。 不屈护腕 装备绑定 手腕 布甲 67 护甲 +39 耐力 黄色插槽 镶孔奖励：+2 法术命中等级 需要等级 69 装备:韧性等级提高12。 不屈的力量(2) 不屈护腕 不屈束带 (2) 韧性提高20。

公式：附魔靴子 － 野猪之速

需要附魔（360） 使用：教你学会永久性地为一双靴子附魔，使它们获得移动速度略微提升以及耐力提高9点的效果。

公式：附魔靴子 － 豹之迅捷

需要附魔（360） 使用：教你学会给一双靴子永久性地附魔，使它获得移动速度略微提升及敏捷+6的效果。

凤凰宝宝

拾取后绑定 唯一 使用：右键点击以召唤或解散你的凤凰宝宝。（冷却时间：1.5秒）

结构图：治疗药水注射器

需要工程学（330） 使用：教你学会制作治疗药水注射器。 治疗药水注射器 需要等级 55 使用：恢复1500-2500点生命值。

结构图：法力药水注射器

需要工程学（345） 使用：教你学会制作法力药水注射器。 法力药水注射器 需要等级 55 需要工程学（305） 使用：恢复1800到3000点法力值。

图鉴：致密艾露恩之星

需要珠宝加工（350） 使用：教你学会切割致密艾露恩之星。 致密艾露恩之星 +12 耐力 "对应蓝色插槽。"

图鉴：符文红曜石

需要珠宝加工（350） 使用：教你学会切割符文红曜石。 符文红曜石 +9 法术伤害 "对应红色插槽。"

图鉴：明亮红曜石

需要珠宝加工（350） 使用：教你学会切割明亮红曜石。 明亮红曜石 +16 攻击强度 "对应红色插槽。"

图鉴：刚硬黎明石

需要珠宝加工（350） 使用：教你学会切割刚硬黎明石。 刚硬黎明石 +8 命中等级 "对应黄色插槽。"

普通模式

日怒皮靴

拾取后绑定 脚部 皮甲 240 护甲 +28 敏捷 +28 耐力 红色插槽 镶孔奖励：+3 耐力 需要等级 70 装备:攻击强度提高58点。 装备:你的攻击无视目标的126点护甲值。

战争使者胸甲

拾取后绑定 胸部 锁甲 778 护甲 +24 敏捷 +25 耐力 +17 智力 红色插槽 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+8 攻击强度 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高20。 装备:攻击强度提高76点。

奥法敏锐手套

拾取后绑定 手套 布甲 116 护甲 +16 耐力 +20 智力 蓝色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+4 法术伤害 需要等级 70 装备:法术命中等级提高18。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多34点。

刀锋扭转披风

拾取后绑定 背部 387 护甲 +31 耐力 需要等级 70 装备:韧性等级提高22。

卡尔玛的命运指环

拾取后绑定 手指 +19 耐力 +14 智力 红色插槽 镶孔奖励：+3 耐力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高14。 装备:使法术治疗提高最多48点，法术伤害提高最多16点。

逐日者战靴

拾取后绑定 脚部 板甲 955 护甲 +30 耐力 +29 力量 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 力量 需要等级 70 装备:你的攻击无视目标的140点护甲值。

烈日能量法杖

拾取后绑定 双手 法杖 106 - 196 伤害 速度 2.40 （每秒伤害63.0） +37 耐力 +27 智力 红色插槽 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备:法术命中等级提高23。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多121点。

碎梦之斧

拾取后绑定 双手 斧 283 - 426 伤害 速度 3.80 （每秒伤害93.3） +48 耐力 需要等级 70 装备:攻击强度提高70点。 装备:你的攻击无视目标的224点护甲值。

夏焰之袍

拾取后绑定 胸部 皮甲 292 护甲 +15 耐力 +18 智力 +26 精神 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒回复2点法力值 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。

重铸腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 88 护甲 +12 耐力 +16 智力 +18 精神 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 精神 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。

迅猛指环

拾取后绑定 手指 +25 耐力 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高18。 装备:攻击强度提高40点。

圣灵头盔

拾取后绑定 头部 板甲 946 护甲 +18 耐力 +16 智力 黄色插槽 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：每5秒回复2点法力值 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。 装备:每5秒恢复10点法力值。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

彗星

拾取后绑定 单手 斧 167 - 312 伤害 速度 2.60 （每秒伤害92.1） +18 敏捷 +15 耐力 黄色插槽 镶孔奖励：+4 攻击强度 需要等级 70 装备:攻击强度提高40点。（冷却时间：3分钟）

祭礼短棍

拾取后绑定 主手 锤 25 - 131 伤害 速度 1.90 （每秒伤害41.3） +15 耐力 +20 智力 蓝色插槽 镶孔奖励：+2 法术伤害 需要等级 70 装备:法术命中等级提高18。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多203点。

王子的迅捷之刃

拾取后绑定 单手 剑 96 - 180 伤害 速度 1.50 （每秒伤害92.0） +27 耐力 需要等级 70 装备:攻击强度提高38点。 装备:你的攻击无视目标的126点护甲值。

虚空力量胸甲

拾取后绑定 胸部 板甲 1571 护甲 +44 力量 +42 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 力量 需要等级 70 装备:爆击等级提高30。 装备:命中等级提高18。

忏悔骑士胫甲

拾取后绑定 脚部 板甲 1080 护甲 +21 耐力 +25 智力 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：每5秒回复1点法力值 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。 装备:每5秒恢复9点法力值。

辛多雷血袍

拾取后绑定 胸部 布甲 210 护甲 +31 耐力 +22 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高36。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多51点。

银月侍从护肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 296 护甲 +35 敏捷 +32 耐力 需要等级 70 装备:命中等级提高23。 装备:攻击强度提高62点。

游侠领主外套

拾取后绑定 胸部 锁甲 879 护甲 +45 敏捷 +34 耐力 +23 智力 需要等级 70 装备:爆击等级提高23。 装备:攻击强度提高88点。

迅捷白色陆行鸟

拾取后绑定 需要等级 60 需要 骑术 (150) 使用：召唤或解散一只可供骑乘的陆行鸟。这是一种速度非常快的坐骑。

辛多雷宝珠

拾取后绑定 需要等级 70 使用：将使用者伪装成一个血精灵。（冷却时间：30分钟)

太阳之井高地

卡雷苟斯

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

遗忘征服者的护腕 拾取后绑定 职业：圣骑士,牧师,术士 需要等级 70

遗忘胜利者的护腕

拾取后绑定 职业：潜行者,法师,德鲁伊 需要等级 70

遗忘保卫者的护腕

拾取后绑定 职业：战士,猎人,萨满祭司 需要等级 70

止战马裤

拾取后绑定 腿部 布甲 232 护甲 +29 耐力 +36 智力 +42 精神 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 精神 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高25。 装备:使法术治疗提高最多134点，法术伤害提高最多45点。

自然侵攻护腿

拾取后绑定 腿部 皮甲 436 护甲

+42 耐力 +41 智力 红色插槽 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高49。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多71点。

逐星者护腿

拾取后绑定 腿部 锁甲 971 护甲 +57 敏捷 +49 耐力 +24 智力 黄色插槽 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+8 攻击强度 需要等级 70 装备:命中等级提高20。 装备:攻击强度提高120点。

神圣信仰腿铠

拾取后绑定 腿部 板甲 1735 护甲 +49 耐力 +41 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒回复2点法力值 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高37。 装备:使法术治疗提高最多99点，法术伤害提高最多33点。 装备:每5秒恢复18点法力值。

卡雷苟斯之牙

拾取后绑定 单手 匕首 113 - 211 伤害 速度 1.50 （每秒伤害108.0） +25 敏捷 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高25。 装备:攻击强度提高48点。

光棱指环

拾取后绑定 唯一 手指 +24 耐力 +25 智力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高22。 装备:使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。 装备:每5秒恢复8点法力值。

龙鳞

拾取后绑定 单手 剑 113 - 211 伤害 速度 1.50 （每秒伤害108.0） +36 耐力 需要等级 70 装备:精准等级提高25。 装备:攻击速度等级提高25。

布雷塔卢斯

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

遗忘征服者的腰带

拾取后绑定 职业：圣骑士,牧师,术士 需要等级 70

遗忘胜利者的腰带

拾取后绑定 职业：潜行者,法师,德鲁伊 需要等级 70

遗忘保卫者的腰带

拾取后绑定 职业：战士,猎人,萨满祭司 需要等级 70

灾难护腿

拾取后绑定 腿部 布甲 232 护甲 +48 耐力 +41 智力 红色插槽 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高33。 装备:法术攻击速度等级提高32。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多71点。

魔怒腿铠

拾取后绑定 腿部 板甲 1735 护甲 +61 力量 +48 耐力 蓝色插槽 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 力量 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高50。 装备:爆击等级提高34。

哀难

拾取后绑定 主手 锤 13 - 119 伤害 速度 1.60 （每秒伤害41.3） +24 耐力 +25 智力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高30。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多266点。

深渊之心

拾取后绑定 副手物品 +33 耐力 +21 智力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高32。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多39点。

终结锁链

拾取后绑定 颈部 +25 敏捷 +33 耐力 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高30。 装备:攻击强度提高64点。

深渊领主颈圈

拾取后绑定 颈部 +63 耐力 需要等级 70 装备:精准等级提高29。 装备:防御等级提高25。

菲米斯

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

遗忘保卫者的长靴

拾取后绑定 职业：战士,猎人,萨满祭司 需要等级 70

遗忘胜利者的长靴

拾取后绑定 职业：潜行者,法师,德鲁伊 需要等级 70

遗忘征服者的长靴

拾取后绑定 职业：圣骑士,牧师,术士 需要等级 70

永恒长夜护腿

拾取后绑定 腿部 皮甲 436 护甲 +41 敏捷 +48 耐力 红色插槽 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+4 敏捷 需要等级 70 装备:命中等级提高32。 装备:攻击强度提高124点。 装备:你的攻击无视目标的224点护甲值。

上层精灵的胸针

拾取后绑定 颈部 +33 耐力 +22 智力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高20。 装备:使法术治疗提高最多70点，法术伤害提高最多24点。 装备:每5秒恢复9点法力值。

雷暴锁链护腿

拾取后绑定 腿部 锁甲 971 护甲 +48 耐力 +41 智力 黄色插槽 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+4 法术爆击等级 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高35。 装备:法术攻击速度等级提高30。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多71点。

大魔导师的洪流法杖

拾取后绑定 双手 法杖 146 - 326 伤害 速度 3.20 （每秒伤害73.8） +57 耐力 +52 智力 黄色插槽 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高49。 装备:法术命中等级提高50。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多266点。

堡垒手套

拾取后绑定 手套 板甲 1103 护甲 +64 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高21。 装备:躲闪等级提高35。 装备:招架等级提高28。

折戟壁垒

拾取后绑定 副手 盾牌 6459 护

甲 178 格挡 +49 耐力 红色插槽 镶孔奖励：+3 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高20。 装备:盾牌格挡等级提高16。 装备:使你的盾牌格挡值提高47点。

艾瑞达双子

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

遗忘征服者的护腕 拾取后绑定 职业：圣骑士,牧师,术士 需要等级 70

遗忘保卫者的护腕

拾取后绑定 职业：战士,猎人,萨满祭司 需要等级 70

遗忘胜利者的护腕

拾取后绑定 职业：潜行者,法师,德鲁伊 需要等级 70

遗忘征服者的腰带

拾取后绑定 职业：圣骑士,牧师,术士 需要等级 70

遗忘胜利者的腰带

拾取后绑定 职业：潜行者,法师,德鲁伊 需要等级 70

遗忘保卫者的腰带

拾取后绑定 职业：战士,猎人,萨满祭司 需要等级 70

遗忘保卫者的长靴

拾取后绑定 职业：战士,猎人,萨满祭司 需要等级 70

遗忘胜利者的长靴

拾取后绑定 职业：潜行者,法师,德鲁伊 需要等级 70

遗忘征服者的长靴

拾取后绑定 职业：圣骑士,牧师,术士 需要等级 70

救赎灵魂圣契

拾取后绑定 唯一 遗物圣契 需要等级 70 装备：使你的圣光闪现和圣光术由光明祝福而获得的效果加成提高105点。

奇迹披肩

拾取后绑定 肩部 布甲 199 护甲 +33 耐力 +26 智力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒回复1点法力值 需要等级 70 装备：法术急速等级提高33。 装备：使法术治疗提高最多99点，法术伤害提高最多33点。 装备：每5秒恢复9点法力值。

拓荒披肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 374 护甲 +27 耐力 +26 智力 +30 精神 蓝色插槽 红色插槽 镶孔奖励：每5秒回复1点法力值 需要等级 70 装备：法术急速等级提高30。 装备：使法术治疗提高最多99点，法术伤害提高最多33点。

盛怒护肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 374 护甲 +33 敏捷 +45 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高26。 装备：急速等级提高30。 装备：攻击强度提高90点。

金色森林护肩

拾取后绑定 肩部 锁甲 832 护甲 +40 敏捷 +40 耐力 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 敏捷 需要等级 70 装备：攻击强度提高90点。 装备：你的攻击无视目标的154点护甲值。

均衡肩饰

拾取后绑定 肩部 锁甲 832 护甲 +30 耐力 +20 智力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：每5秒回复1点法力值 需要等级 70 装备：法术急速等级提高24。 装备：使法术治疗提高最多99点，法术伤害提高最多33点。 装备：每5秒恢复12点法力值。

坚定肩铠

拾取后绑定 肩部 板甲 1487 护甲 +60 耐力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高27。 装备：盾牌格挡等级提高32。 装备：使你的盾牌格挡值提高68点。

萨拉斯救世主护肩

拾取后绑定 肩部 板甲 1487 护甲 +28 耐力 +25 智力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 法术爆击等级 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高22。 装备：使法术治疗提高最多99点，法术伤害提高最多33点。 装备：每5秒恢复14点法力值。

辛多雷征服坠饰

拾取后绑定 唯一 颈部 +18 耐力 +19 智力 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 法术伤害 需要等级 70 装备：韧性等级提高18。 装备：法术爆击等级提高19。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多34点。

辛多雷拯救坠饰

拾取后绑定 唯一 颈部 +16 耐力 +19 智力 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 法术治疗 +2 法术伤害 需要等级 70 装备：韧性等级提高18。 装备：使法术治疗提高最多64点，法术伤害提高最多22点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

自由魔法项链

拾取后绑定 颈部 +24 耐力 +17 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高15。 装备：法术急速等级提高32。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多39点。

上层精灵的赞美诗

拾取后绑定 副手物品 +33 耐力 +20 智力 需要等级 70：法术急速等级提高22。 装备：使法术治疗提高最多70点，法术伤害提高最多24点。 装备：每5秒恢复9点法力值。

放血剃刀

拾取后绑定 单手 匕首 136 - 253 伤害 速度 1.80 (每秒伤害108.1) +25 敏捷 需要等级 70 装备：攻击强度提高42点。 装备：你的攻击无视目标的196点护甲值。

玛诺斯之握

拾取后绑定 副手 拳套 113 - 211 伤害 速度 1.50 (每秒伤害108.0) 需要等级 70 装备：急速等级提高31。 装备：命中等级提高20。 装备：攻击强度提高46点。

奎尔萨拉斯金弓

拾取后绑定 远程 弓 240 - 380 伤害 速度 3.00 (每秒伤害97.3) +18 敏捷 需要等级 70 装备：攻击强度提

高34点。 装备：你的攻击无视目标的175点护甲值。

血色珍珠披风

拾取后绑定 背部 129 护甲 +61 耐力 需要耐力 70 装备：躲闪等级提高28。 装备：精准等级提高28。

唤魔师护肩

拾取后绑定 肩部 布甲 199 护甲 +36 耐力 +28 智力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 法术效果 装备：法术爆击等级提高22。 装备：法术急速等级提高30。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多53点。

辛多雷胜利坠饰

拾取后绑定 唯一 颈部 +18 耐力 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 攻击强度 需要等级 70 装备：韧性等级提高19。 装备：爆击等级提高28。 装备：攻击强度提高58点。

灾难指环

拾取后绑定 唯一 手指 +30 需要等级 70 装备：爆击等级提高32。 装备：攻击强度提高66点。 装备：你的攻击无视目标的161点护甲值。

执政官之槌

拾取后绑定 主手 锤 16 - 134 伤害 速度 1.80 (每秒伤害41.6) +24 耐力 +25 智力 红色插槽 镶孔奖励：每5秒回复1点法力值 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多500点，法术伤害提高最多167点。 装备：每5秒恢复10点法力值。

远古本能之柱

拾取后绑定 双手 法杖 136 - 306 伤害 速度 3.00 （每秒伤害73.7） +47 力量 +75 敏捷 +50 耐力 需要等级 70 装备：你的攻击无视目标的350点护甲值。 装备：在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1197点。

小怪掉落

稳固王权护手

拾取绑定 手套 皮甲 302 护甲 +30 耐力 +28 智力 +30 精神 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 精神 需要等级 70 装备：每5秒恢复8点法力值。 装备：使法术治疗提高最多95点，法术伤害提高最多32点。

魔魂手杖

拾取绑定 远程 魔杖 208 - 387 暗影伤害 速度 1.50 （每秒伤害198.3） +9 耐力 +10 智力 黄色插槽 镶孔奖励：+2 法术伤害 需要等级 70 装备：法术攻击速度等级提高18。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22点。

净化光芒魔杖

拾取绑定 远程 魔杖 208 - 387 神圣伤害 速度 1.50 （每秒伤害198.3） +8 智力 +18 精神 红色插槽 镶孔奖励：+2 精神 需要等级 70 装备：法术攻击速度等级提高8。 装备：使法术治疗提高最多42点，法术伤害提高最多14点。

死亡飞刀

拾取绑定 投掷武器 投掷武器 155 - 233 伤害 速度 2.00 （每秒伤害97.0） +19 耐力 黄色插槽 镶孔奖励：+4 攻击强度 需要等级 70 装备：攻击速度等级提高16。 装备：攻击强度提高36点。

复仇

拾取绑定 副手 拳套 196 - 365 伤害 速度 2.60 （每秒伤害107.9） +22 耐力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 力量 需要等级 70 装备：攻击强度提高46点。 装备：你的攻击无视目标的140点护甲值。

魔脊之枪

拾取绑定 双手 长柄武器 393 - 590 伤害 速度 3.50 （每秒伤害140.4） +52 敏捷 黄色插槽 镶孔奖励：+4 攻击强度 需要等级 70 装备：攻击速度等级提高53。 装备：攻击强度提高120点。

谐和之戒

拾取绑定 手指 +31 耐力 +22 智力 +32 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。

上古影月护手

拾取绑定 手套 锁甲 672 护甲 +30 耐力 +32 智力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+2 法术爆击等级 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高28。 装备：法术攻击速度等级提高24。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多43点。

注：小怪和Boss掉落各副职业图纸、图样、图鉴和宝石等，不再一一列出。

地狱火堡垒：地狱火城墙

巡视者加尔戈玛

普通模式

奥术怒火肩甲

拾取后绑定 肩部 布甲 88点护甲 +18 耐力 +18 智力 +12 精神 需要等级 60 装备：提高法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多27点。

裂影长剑

拾取后绑定 主手 剑 96 - 179 伤害 速度 2.60 （每秒伤害52.9） +12 耐力 需要等级 60 装备：爆击等级提高12。 装备：攻击强度提高22点 。

散兵的鳞片护腿

拾取后绑定 腿部 锁甲 429点护甲 +22 敏捷 +24 耐力 +15 智力 红色插槽 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：每5秒回复2点法力值。 需要等级 60 装备：攻击强度提高32点。

光触胸甲

拾取后绑定 胸部 板甲 873点护甲 +26 力量 +25 耐力 +25 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 60 装备：每5秒回复5点法力值。

诡计护腕

拾取后绑定 手腕 皮甲 99点护甲 +18 敏捷 +16 耐力 需要等级 60 装备：攻击强度提高28点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

稳固玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +6 耐力，+5 韧性等级 "对应黄色或蓝色插槽。"

耀目玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 防御技能，每5秒法力回复+2 "对应黄色或蓝色插槽。"

虹光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +11 治疗法术，+4 法术伤害，+4 法术爆击等级 "对应黄色或红色插槽。"

永生披风

拾取后绑定 背部 78点护甲 需要等级 70 装备：每5秒回复9点法力值。 装备：使法术治疗提高最多53点，法术伤害提高最多18点。

正义护腕

拾取后绑定 手腕 板甲 509点护甲 +16 力量 +16 耐力 +15 智力 需要等级 70 装备：每5秒回复4点法力值。 装备：提高法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多18点。

暗黑行者长靴

拾取后绑定 脚 布甲 107点护甲 +36 耐力 +25 智力 需要等级 70 装备：提高暗影法术和效果所造成的伤害，最高37点。

血骑士防御者

拾取后绑定 副手 盾牌 3806点护甲 86 格挡 +26 耐力 +20 奥术抗性 需要等级 70 装备：盾牌格挡值提高18。

荒野行者长靴

拾取后绑定 脚 锁甲 448点护甲 +24 耐力 +17 智力 需要等级 70 装备：命中等级提高17。 装备：攻击强度提高64点。

无疤者奥摩尔

普通模式

心火战锤

拾取后绑定 双手 锤 121 - 182 伤害 速度 2.20 （每秒伤害68.9） +19 力量 +23 耐力 +19 智力 需要等级 60 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多12点。 装备：每5秒回复4点法力值。

绞喉项链

拾取后绑定 颈部 +16 耐力 需要等级 60 装备：爆击等级提高14。 装备：攻击强度提高36点。

染血的掠食者护手

拾取后绑定 手 锁甲 307点护甲 +13 敏捷 +19 耐力 +14 智力 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 智力 需要等级 60 装备：攻击强度提高26点。

顽强防御者

拾取后绑定 腰部 板甲 491点护甲 +15 力量 +14 敏捷 +19 耐力 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 韧性等级 需要等级 60

心血念珠

拾取后绑定 颈部 +15 耐力 +15 智力 需要等级 60 装备：每5秒回复4点法力值。 装备：使法术治疗提高最多31点，法术伤害提高最多11点。

水晶火焰法杖

拾取后绑定 双手 法杖 90 - 149 伤害 速度 2.10 （每秒伤害57.3） +34 耐力 +34 智力 需要等级 60 装备：法术爆击等级提高16。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多46点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

稳固玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +6 耐力，+5 韧性等级 "对应黄色或蓝色插槽。

耀目玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 防御技能，每5秒法力回复+2。 "对应黄色或蓝色插槽。"

虹光火白石

装备唯一 拾取后绑定 +11 治疗法术，+4法术伤害，+4 法术爆击等级 "对应黄色或红色插槽。"

法力蚀刻手套

拾取后绑定 手 布甲 97点护甲 +25 耐力 +17 智力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 韧性等级 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高16。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多20点。 法力蚀刻魔装（5） 法力蚀刻皇冠 法力蚀刻手套 法力蚀刻长裤 法力蚀刻外衣 法力蚀刻肩甲 （2）套装：使你的的法术命中等级提高35。 （4）套装：你的伤害法术有一定几率让你获得最多110点法术伤害和治疗效果加成，持续15秒。

炼狱权杖

拾取后绑定 单手 锤 90 - 168 伤害 速度 1.80 （每秒伤害71.7） +19 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高15。 装备：命中等级提高14。

恐怖烈焰匕首

拾取后绑定 唯一 单手 匕首 103 - 155 伤害 速度 1.80 （每秒伤害71.7） +15 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高14。 装备：攻击强度提高34点。

法奥的洁净印章

拾取后绑定 副手物品 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多59点，法术伤害提高最多20点。 装备：每5秒回复7点法力值。

多棱指环

拾取后绑定 手指 190点护甲 +10 奥术抗性 +10 火焰抗性 +10 自然抗性 +10 冰霜抗性 +10 暗影抗性 需要等级 68

奥摩尔的意志

拾取后绑定 颈部 +19 耐力 +19 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多25点。

炽火熔铸胸甲

拾取后绑定 胸部 板甲 1164点护甲 +36 力量 +45 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高16。 装备：爆击等级提高26。

破碎疆界腰带

拾取后绑定 腰部 锁甲 367点护甲 +16 敏捷 +22 耐力 +20 智力 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高30点。

公正使者肩铠

拾取后绑定 肩部 板甲 873点护甲 +25 耐力 +25 智力 需要等级 70 装备：每5秒回复7点法力值。 装备：提高法术治疗最多55点，提高法术伤害最多19点。

敏锐头饰

拾取后绑定 头部 布甲 127点护甲 +25 耐力 +33 智力 +18 精神 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高17。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多33点。

阴暗之火红护腕

拾取后绑定 手腕 布甲 68点护甲 +18 耐力 +18 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高12。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22。

沉默旅者长靴

拾取后绑定 脚 皮甲 201点护甲 +27 敏捷 +30 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高50点。 装备：有效潜行等级提高1。

强化魔铁箱

（击杀传令官瓦兹德和纳杉后出现）

普通模式

莫克纳萨迷失披风

拾取后绑定 背部 59点护甲 +21 耐力 需要等级 60 装备：韧性等级提高21。

生命赐予者长裤

拾取后绑定 腿部 布甲 103点护甲 +16 耐力 +25 智力 +12 精神 红色插槽 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒回复2点法力值。 需要等级 60 装备：使法术治疗提高最多44点，法术伤害提高最多15点。

午夜之狡诈腰带

拾取后绑定 腰部 皮甲 127点护甲 +15 敏捷 +19 耐力 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 躲闪等级 需要等级 60 装备：攻击强度提高+28点。

滚雷褶裙

拾取后绑定 腿部 锁甲 429点护甲 +27 耐力 +19 智力 红色插槽 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 法术爆击等级 职业：萨满祭司 需要等级 60 装备：每5秒回复7点法力值。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多16点。

铁底靴

拾取后绑定 脚 板甲 600点护甲 +14 力量 +19 耐力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 防御等级 需要等级 60 装备：防御等级提高19。

恢复指环

拾取后绑定 手指 +13 耐力 +14 智力 +12 精神 需要等级 60 装备：使法术治疗提高最多29点，法术伤害提高最多10点。

巫术指环

拾取后绑定 手指 +16 耐力 +14 智力 需要等级 60 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。

莫克纳萨氏族戒指

拾取后绑定 手指 180点护甲 +16 耐力 需要等级 60 装备：韧性等级提高14。

地狱剥夺者

拾取后绑定 双手 长柄武器 187 - 281 伤害 速度 3.40 （每秒伤害68.8） +30 力量 +27 耐力 需要等级 60 装备：爆击等级提高25。

乌索尔之爪

拾取后绑定 双手 法杖 130 - 213 伤害 速度 3.00 （每秒伤害57.2） +28 力量 +27 敏捷 +27 耐力 需要等级 60 装备：在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高197点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

稳固玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +6 耐力，+5 韧性等级 "对应黄色或蓝色插槽。

耀目玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 防御技能，每5秒法力回复+2 "对应黄色或蓝色插槽。"

虹光火白石

装备唯一 拾取后绑定 +11 治疗法术，+4法术伤害，+4 法术爆击等级 "对应黄色或红色插槽。"

愈树者腰带

拾取后绑定 腰部 皮甲 406点护甲 +27 力量 +27 敏捷 +22 耐力 +21 智力 需要等级 70

天怒护手

拾取后绑定 手 锁甲 486点护甲 +34 耐力 +28 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多33点。 装备：每5秒恢复5点法力值。

狮王之心束带

拾取后绑定 腰部 板甲 782点护甲 +26 力量 +22 敏捷 +31 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高23。

魔牙剔骨者

拾取后绑定 唯一 单手 匕首 83 - 156 伤害 速度 1.40 （每秒伤害85.4） 需要等级 70 装备：爆击等级提高22。 装备：攻击强度提高34点。

光明丝线护腕

拾取后绑定 手腕 布甲 68点护甲 +12 耐力 +15 智力 +22 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多29点，法术伤害提高最多10点。

徘徊者胸甲

拾取后绑定 胸部 皮甲 292点护甲 +31 敏捷 +26 耐力 需要等级 70 装备：招架等级提高16。 装备：命中等级提高17。 装备：攻击强度提高70点。

自然气息外衣

拾取后绑定 胸部 皮甲 292点护甲 +25 耐力 +32 智力 +18 精神 需

要等级 70 装备：每5秒回复7点法力值。 装备：使法术治疗提高最多75点，法术伤害提高最多25点。

火山肩铠

拾取后绑定 肩部 锁甲 489点护甲 +23 耐力 +25 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高18点。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

海洋之歌

拾取后绑定 腿部 锁甲 570点护甲 +36 耐力 +34 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多84点，法术伤害提高最多28点。

铁龙面甲

拾取后绑定 头部 板甲 946点护甲 +39 力量 +32 敏捷 +37 耐力 需要等级 70

勇敢臂甲

拾取后绑定 手腕 板甲 509点护甲 +18 力量 +26 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高11。 装备：盾牌格挡值提高23点。

生命使者护手

拾取后绑定 手 板甲 728点护甲 +23 耐力 +25 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高18。 装备：使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。

艾维林的斩杀指环

拾取后绑定 手指 +22 敏捷 +18 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高38点。

掠夺者之戒

拾取后绑定 手指 +23 力量 +18 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高18。

地狱火堡垒：鲜血熔炉

制造者

普通模式

阵风腰带

拾取后绑定 腰部 锁甲 285点护甲 +13 耐力 +19 智力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 智力 需要等级 61 装备：每5秒恢复6点法力值。 装备：使法术治疗提高最多18点，法术伤害提高最多6点。

消逝贤者圣契

拾取后绑定 唯一 圣物 圣契 需要等级 61 装备：你的审判技能可以为你恢复41到49点生命值。

钻石重锤

拾取后绑定 主手 锤 62 - 144 伤害 速度 2.50 （每秒伤害41.2） +12 耐力 +14 智力 需要等级 61 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多51点。 装备：每5秒恢复5法力值。

铁刃护手

拾取后绑定 手 板甲 564点护甲 +20 力量 +14 敏捷 +19 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3点招架等级 需要等级 61 装备：命中等级提高6。

战斗欲望坠饰

拾取后绑定 颈部 +19 力量 +14 敏捷 +19 耐力 需要等级 61

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

裂纹玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +6 耐力，+5 爆击等级 "对应黄色或蓝色插槽。"

折光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 躲闪等级，+4 韧性等级 "对应黄色或红色插槽。"

幽光紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+4 精神 "对应蓝色或红色插槽。"

复仇圣契

拾取后绑定 唯一 圣物 圣契 需要等级 70 装备：你的命令审判、正义审判、鲜血审判和复仇审判可以令你的爆击等级提高53，持续5秒。

火焰风暴之法师头饰

拾取后绑定 头部 布甲 127点护甲 +32 耐力 +33 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高23。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多39点。

神秘刺绣斗篷

拾取后绑定 背部 78点护甲 +18 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多25点。

月触护腕

拾取后绑定 手腕 皮甲 128点护甲 +17 耐力 +20 智力 +12 精神 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。

血领主腿铠

拾取后绑定 腿部 板甲 1019点护甲 +38 力量 +27 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+6 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高11。

布洛戈克

普通模式

军团火枪

拾取后绑定 远程 枪械 110 - 205 伤害 速度 3.00 （每秒伤害52.5） +9 敏捷 需要等级 61 装备：攻击强度提高24点。

夜行褶裙

拾取后绑定 腿部 皮甲 203点护甲 +21 耐力 +26 智力 +8 精神 红色插槽 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 精神 需要等级 61 装备：每5秒恢复6点法力值。 装备：使法术治疗提高最多33点，法术伤害提高最多11点。

弧光护腕

拾取后绑定 手腕 布甲 53点护甲 +15 耐力 +15 智力 +10 精神 需要等级 61 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多18点。

奥丝蕾的光芒护符

拾取后绑定 饰品 需要等级 61 装备：使法术治疗提高最多59，法术伤害提高最多20点。 使用：使你在10秒内施放的下一个法术所消耗的法力值降低最多215点。 冷却时间：3分钟

外科医生的手套

拾取后绑定 手 布甲 76点护甲 +10 耐力 +20 智力 +12 精神 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 精神 需要等级 61 装备：使法术治疗提高最多31点，法术伤害提高最多11点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

裂纹玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +6 耐力，+5 爆击等级 "对应黄色或蓝色插槽。"

折光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 躲闪等级，+4 韧性等级 "对应黄色或红色插槽。"

幽光紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+4 精神 "对应蓝色或红色插槽。"

圣洁使者臂甲

拾取后绑定 手腕 板甲 509点护甲 +16 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高15。 装备：使法术治疗提高最多35，法术伤害提高最多12点。 装备：每5秒恢复6点法力值。

魔火刺绣长靴

拾取后绑定 脚 布甲 107点护甲 +21 耐力 +21 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多41点。

月亮之子护腿

拾取后绑定 腿部 皮甲 256点护甲 +26 耐力 +20 智力 +19 精神 红色插槽 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：每5秒法力回复+2 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高21。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多23点。

休养徽记

拾取后绑定 手指 +17 耐力 +18 智力 +20 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多26点，法术伤害提高最多9点。

火印战斧

拾取后绑定 单手 斧 120 - 224 伤害 速度 2.40 （每秒伤害71.7） +17 力量 +15 耐力 需要等级 70 装备：精准等级提高14。

击碎者克里丹

普通模式

战歌咆哮之斧

拾取后绑定 双手 斧 174 - 262 伤害 速度 3.10 （每秒伤害70.3） +37 耐力 需要等级 61 装备：攻击强度提高80点。

报复外衣

拾取后绑定 胸部 皮甲 232点护甲 +27 敏捷 +18 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 躲闪等级 需要等级 61 装备：命中等级提高11。 装备：攻击强度提高42点。

思维火焰腰带

拾取后绑定 腰带 布甲 68点护甲 +10 耐力 +14 智力 +8 精神 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 法术命中等级 需要等级 61 装备：法术爆击等级提高11。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。

神权外衣

拾取后绑定 胸部 布甲 122点护甲 +16 耐力 +21 智力 +18 精神 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+6 耐力 需要等级 61 装备：使法术治疗提高最多46，法术伤害提高最多16点。

暮色隐者护肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 174点护甲 +20 敏捷 +21 耐力 需要等级 61 装备：命中等级提高13。 装备：攻击强度提高40点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

裂纹玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +6 耐力，+5 爆击等级 "对应黄色或蓝色插槽。"

折光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 躲闪等级，+4 韧性等级 "对应黄色或红色插槽。"

幽光紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+4 精神 "对应蓝色或红色插槽。"

暗影拥抱护肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 262点护甲 +39 敏捷 +33 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高34点。

波浪纹章之靴

拾取后绑定 脚 锁甲 535点护甲 +28 耐力 +26 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多33点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

鹰纹战靴

拾取后绑定 脚 板甲 955点护甲 +29 力量 +33 耐力 +21 敏捷 需要等级 70 装备：防御等级提高24。

击碎者的护符

拾取后绑定 唯一 颈部 535点护甲 +18 耐力 +17 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多23点。 装备：使任何沉默或打断效果对装备者的影响时间缩短20%。这个效果不与其它同类效果叠加。

废土行者外套

拾取后绑定 胸部 皮甲 292点护甲 +28 敏捷 +36 耐力 黄色插槽 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 敏捷 需要等级 70 装备：攻击强度提高56点。 废土行者 （5） 废土行者外套 废土行者手套 废土行者头盔 废土行者护腿 废土行者肩甲 （2）套装：使你的命中等级提高35。 （4）套装：

你的攻击有一定几率令你获得160点攻击强度，效果持续15秒。

末日板甲手套

拾取后绑定 手 板甲 728点护甲 +31 力量 +25 耐力 黄色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 命中等级 需要等级 70 装备：攻击强度提高56点。 末日板甲（5） 末日板甲护胸 末日板甲手套 末日板甲战盔 末日板甲护腿 末日板甲护肩 （2）套装：使你的命中等级提高35。 （4）套装：你的攻击有一定几率令你获得160点攻击强度，效果持续15秒。

沸腾光芒之袍

拾取后绑定 胸部 布甲 156点护甲 +25 耐力 +33 智力 +18 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。 装备：每5秒恢复7点法力值。

无悔护腿

拾取后绑定 腿部 皮甲 256点护甲 +25 敏捷 +25 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 敏捷 需要等级 70 装备：攻击强度提高60点。

世界末日护腕

拾取后绑定 手腕 锁甲 285点护甲 +18 耐力 +19 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高17。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22点。

翡翠之眼护腕

拾取后绑定 手腕 锁甲 285点护甲 +12 智力 需要等级 70 装备：爆击等级提高17。 装备：每5秒恢复5点法力值。 装备：攻击强度提高46点。

公正之红宝石头盔

拾取后绑定 头部 板甲 946点护甲 +25 力量 +24 耐力 +25 智力 需要等级 70 装备：爆击等级提高16。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多28点。 装备：每5秒恢复10点法力值。

血誓战靴

拾取后绑定 脚 板甲 780点护甲 +29 耐力 +31 力量 需要等级 68 装备：命中等级提高17。

士兵的识别牌

拾取后绑定 颈部 +21 力量 +19 敏捷 +19 耐力 需要等级 70

不屈勇气徽章

拾取后绑定 装备唯一 饰品 需要等级 70 装备：命中等级提高30。 使用：你的攻击无视目标的600点护甲值，持续20秒。 （2分钟冷却）

意志击碎者

拾取后绑定 唯一 主手 剑 35 - 113 伤害 速度 1.80 （每秒伤害41.1） +15 耐力 +14 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高17。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多121点。

精金强弩

拾取后绑定 远程 弩 159 - 239 伤害 速度 3.00 （每秒伤害66.3） +15 敏捷 需要等级 70 装备：命中等级提高10。

地狱火堡垒：破碎大厅

高阶术士奈瑟库斯

普通模式

图样：法术打击兜帽

拾取后绑定 需要裁缝（375） 使用：教你学会制作法术打击头兜。 法术打击兜帽 头部 布甲 145点护甲 +16 耐力 +12 智力 蓝色插槽 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+6 耐力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高24。 装备：法术命中等级提高16。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多46点。 法术打击（2） 需要裁缝（350） 法术打击兜帽 法术打击短裤 （2）套装：你的伤害法术命中之后有一定几率使你的法术伤害提高最多92点，持续10秒。

永固重盔

拾取后绑定 头部 板甲 922点护甲 +36 力量 +48 耐力 需要等级 68 装备: 防御等级提高30

月亮女神的象牙神像

拾取后绑定 唯一 圣物 神像 需要等级 68 装备: 使你的星火术所造成的伤害提高最多55点。

恶意披风

拾取后绑定 背部 76点护甲 +21 敏捷 +18 耐力 需要等级 68 装备: 攻击强度提高38点。

奈瑟库斯护腕

拾取后绑定 手腕 布甲 67点护甲 +18 智力 +13 精神 需要等级 68 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。 装备: 法术穿透等级提高15。

塔拉狩猎束带

拾取后绑定 腰部 锁甲 367点护甲 +24 敏捷 +17 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高50点。 装备：每5秒回复6点法力值。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

无暇玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +6 耐力，+5 法术爆击等级 "对应黄色或蓝色插槽。"

辉光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +11 治疗法术，+4 法术伤害，+4 智力 "对应黄色或红色插槽。"

统御紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 力量，+6 耐力 "对应蓝色或红色插槽。"

战争使者沃姆罗格

普通模式

潮汐之怒护肩

拾取后绑定 肩部 锁甲 489点护甲 +18 耐力 +23 智略 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 法术伤害 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多19

点。 装备：每5秒回复6点法力值。 潮汐之怒（5） 潮汐之怒胸甲 潮汐之怒护手 潮汐之怒头盔 潮汐之怒褶裙 潮汐之怒护肩 （2）套装：使你的闪电法术每次跳跃后只承受17%的伤害递减。 （4）套装：使你的水之护盾技能每次触发时为你恢复的法力值提高56点。

圣灵珠宝长靴

拾取后绑定 脚 布甲 105点护甲 +22 耐力 +25 智力 需要等级 68 装备：每5秒回复6点法力值。 装备：使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。

毁灭火槌

拾取后绑定 双手 锤 250 - 418 伤害 速度 3.70 （每秒伤害90.3） +31 力量 +50 耐力 需要等级 68 装备: 韧性等级提高40。

天为鹰弓

拾取后绑定 远程 弓 108 - 202 伤害 速度 2.40 （每秒伤害64.6） 需要等级 68 装备: 命中等级提高14。 装备: 攻击强度提高26点。

符文之歌

拾取后绑定 唯一 主手 匕首 27 - 90 伤害 速度 1.50 （每秒伤害39.4） +12 耐力 +11 智力 需要等级 68 装备：法术爆击等级提高20。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多121点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

无暇玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +6 耐力，+5 法术爆击等级 "对应黄色或蓝色插槽。"

辉光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +11 治疗法术，+4 法术伤害，+4 智力 "对应黄色或红色插槽。"

统御紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 力量，+6 耐力 "对应蓝色或红色插槽。"

血卫士伯鲁恩

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

无暇玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +6 耐力，+5 法术爆击等级 "对应黄色或蓝色插槽。"

辉光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +11 治疗法术，+4 法术伤害，+4 智力 "对应黄色或红色插槽。"

统御紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 力量，+6 耐力 "对应蓝色或红色插槽。"

烈焰怒火长裤

拾取后绑定 腿部 布甲 136点护甲 +28 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高42。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多33点。

迅足长靴

拾取后绑定 脚 皮甲 201点护甲 +32 敏捷 +24 耐力 需要等级 70 装备：躲闪等级提高25。

涌动思维腰带

拾取后绑定 腰部 锁甲 367点护甲 +32 智力 需要等级 70 装备：每5秒回复13点法力值。

杀戮肩甲

拾取后绑定 肩部 板甲 873点护甲 +30 力量 +22 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高27。

血卫士的狂野项链

颈部 需要等级 70 装备：攻击强度提高54点。 装备：爆击等级提高17。

卡加斯·刃拳

普通模式

圣徒裹手

拾取后绑定 手 布甲 97点护甲 +19 耐力 +20 智力 +26 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多51点，法术伤害提高最多17点。 圣徒（5） 圣徒头冠 圣徒外衣 圣徒裹手 圣徒长裤 圣徒护肩 （2）套装：使你有30%的几率在施放联结治疗时不会因为受到伤害而被打断。 （4）套装：你的愈合祷言所恢复的生命值提高100点。

湮灭手套

拾取后绑定 手 布甲 97点护甲 +33 耐力 +21 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高11。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多26点。 湮灭（5） 湮灭兜帽 湮灭长袍 湮灭手套 湮灭长裤 湮灭护肩 （2）套装：使你的宠物每5秒恢复45点法力值。 （4）套装：你的腐蚀之种在引爆时所造成的伤害提高180点。

废土行者手套

拾取后绑定 手 皮甲 183点护甲 +32 敏捷 +33 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔加成: +3 躲闪等级 需要等级 70 装备：攻击强度提高16点。 废土行者（5） 废土行者外套 废土行者手套 废土行者头盔 废土行者护腿 废土行者肩甲 （2）套装：使你的命中等级提高35。 （4）套装：你的攻击有一定几率令你获得160点攻击强度，效果持续15秒。

巨兽之王护手

拾取后绑定 手 锁甲 407点护甲 +25 敏捷 +12 耐力 +17 智力 红色插槽 兰色插槽 镶孔加成: +3 命中等级 需要等级 70 装备：攻击强度提高34点。 巨兽之王（5） 巨兽之王胸甲 巨兽之王护手 巨兽之王头盔 巨兽之王护腿 巨兽之王肩甲 （2）套装：使你陷井的冷却时间减少4秒。 （4）套装：你每次使用屠杀命令技能，你的攻击都会忽略目标的600点护甲值，效果持续15秒。

荒芜手套

拾取后绑定 手 锁甲 407点护甲

+25 耐力 +16 智力 红色插槽 红色插槽 镶孔加成: +3 韧性等级 需要等级 70 装备:爆击等级提高17。 装备: 攻击强度提高32点。 荒芜战甲（5） 荒芜头盔 荒芜胸甲 荒芜手套 荒芜腿甲 荒芜肩甲 （2）套装：使你的命中等级提高35。 （4）套装：你的攻击有一定几率令你获得160点攻击强度，效果持续15秒。

正义护手

拾取后绑定 手 板甲 728点护甲 +22 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备：防御等级提高19 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。 装备：每5秒恢复7点法力值。 正义（5） 正义兜帽 正义长袍 正义手套 正义长裤 正义护肩 （2）套装：你的奉献技能所消耗的法力值减少15%。 （4）套装：使你的正义防御技能的冷却时间减少2秒。

太阳神的辉煌徽记

拾取后绑定 副手物品 +18 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多23点。

击碎者的胫甲

拾取后绑定 腿部 板甲 1019点护甲 +25 力量 +37 耐力 红色插槽 黄色插槽 兰色插槽 镶孔加成: +6 盾牌格档值 需要等级 70 装备: 防御等级提高25

光誓之锤

拾取后绑定 主手 锤 35 - 113 伤害 速度 1.80 （每秒伤害41.4） +12 耐力 +11 智力 需要等级 70 装备：每5秒回复8点法力值。 装备：使法术治疗提高最多227点，法术伤害提高最多76点。

巨人塑像

拾取后绑定 饰品 需要等级 70 装备：盾牌格档等级提高32。 使用：每次成功的格档都为你恢复120点生命值，持续20秒。（2分钟冷却时间）

魔血剔骨者

拾取后绑定 主手 拳套 130 - 243 伤害 速度 2.60 （每秒伤害71.7） +16 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高28点。 装备：精准等级提高17。

节点火炬

拾取后绑定 远程 魔杖 163 - 303 暗影伤害 速度 1.80 （每秒伤害129.4） +9 耐力 +10 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高11。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多8点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

无暇玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +6 耐力，+5 法术爆击等级 "对应黄色或蓝色插槽。"

辉光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +11 治疗法术，+4 法术伤害，+4 智力 "对应黄色或红色插槽。"

统御紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 力量，+6 耐力 "对应蓝色或红色插槽。"

纯净魔法护腕

拾取后绑定 手腕 布甲 81点护甲 +22 耐力 +21 智力 +16 精神 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多25点。

森林之心护腕

拾取后绑定 手腕 皮甲 237点护甲 +18 力量 +18 敏捷 +27 耐力 +16 智力 需要等级 70

刃拳

拾取后绑定 唯一 主手 拳套 152 - 283 伤害 速度 2.60 （每秒伤害83.7） 需要等级 70 击中时可能：使你的急速等级提高180，持续10秒。

正义旅途长靴

拾取后绑定 脚 板甲 955点护甲 +34 耐力 +26 智力 需要等级 70 装备： 防御等级提高23。 装备： 提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多28点。

盘牙水库：奴隶围栏

背叛者门努

普通模式

高贵统御护腿 拾取后绑定 腿部 布甲 110点护甲 +18 耐力 +28 智力 +12 精神 需要等级 62 装备：法术命中等级提高18。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多33点。

跃动闪电外衣

拾取后绑定 胸部 锁甲 523点护甲 +12 耐力 +15 智力 红色插槽 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+9 治疗 需要等级 62 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多18点。 装备：每5秒恢复6点法力值。

追踪者的腰带

拾取后绑定 腰部 锁甲 294点护甲 +21 耐力 需要等级 62 装备：命中等级提高14。 装备：爆击等级提高21。 装备：攻击强度提高42点。

废土行者尖刀

拾取后绑定 唯一 主手 匕首 69 - 130 伤害 速度 1.80 （每秒伤害55.3） +12 耐力 需要等级 62 装备：命中等级提高12。 装备：攻击强度提高28点。

魔焰长剑

主手 剑 54 - 129 伤害 速度 2.20 （每秒伤害41.5） +15 耐力 +14 智力 需要等级 62 装备：法术命中等级提高10。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多56点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

皇家紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +11 治疗，每5秒法力回复+2 "对应红色或蓝色插槽。"

灿烂火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 力量，+4 韧性等级 "对应红色或黄色插槽。"

鲜艳玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 法术命中等级，+6 耐力 "对应黄色或蓝色插槽。"

信任腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 88点护甲 +23 智力 +20 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多46点，法术伤害提高最多16点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

门努的鳞片护腿

拾取后绑定 腿部 皮甲 256点护甲 +25 耐力 红色插槽 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 躲闪等级 需要等级 70 装备：爆击等级提高32。 装备：攻击强度提高46点。

破碎者的箭术腰带

拾取后绑定 腰部 锁甲 367点护甲 +24 耐力 +19 智力 需要等级 70 装备：爆击等级提高18。 装备：攻击强度提高58点。

叛徒的绞索

拾取后绑定 颈部 +18 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高12。 装备：爆击等级提高18。 装备：攻击强度提高38点。

自然愈合图腾

拾取后绑定 唯一 圣物 图腾 需要等级 70 装备：治疗波的治疗效果提高最多88点。

星光匕首

拾取后绑定 唯一 主手 匕首 29 - 95 伤害 速度 1.50 （每秒伤害41.4） +15 耐力 +15 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高16。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多121点。

巨钳鲁克玛尔

普通模式

泥沼龙虾人鳞片披风

拾取后绑定 背部 271点护甲 +22 耐力 需要等级 62 装备：防御等级提高16。

符文菌帽

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 62 装备：韧性等级提高30。 使用：吸收440点伤害，持续20秒。

恢复之盘牙战锤

拾取后绑定 主手 锤 59 - 140 伤害 速度 2.40 （每秒伤害41.4） +10 耐力 +13 智力 +12 精神 需要等级 62 装备：使法术治疗提高最多106点，法术伤害提高最多36点。

孢子芦苇杆

拾取后绑定 远程 魔杖 108 - 202 点冰霜伤害 速度 1.60 （每秒伤害96.9） +8 智力 +9 精神 需要等级 62 装备：使法术治疗提高最多20点，法术伤害提高最多7点。

盘牙射针弩

拾取后绑定 远程 弩 124 - 187 伤害 速度 2.90 （每秒伤害53.6） +12 敏捷 需要等级 62 装备：攻击强度提高22点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

皇家紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +11 治疗，每5秒法力回复+2 "对应红色或蓝色插槽。"

灿烂火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 力量，+4 韧性等级 "对应红色或黄色插槽。"

鲜艳玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 法术命中等级，+6 耐力 "对应黄色或蓝色插槽。"

铁鳞战斗披风

拾取后绑定 唯一 背部 78点护甲 +26 耐力 需要等级 70 装备：使你的盾牌格挡等级提高19。 装备：使你的盾牌格挡值提高29点。

冷语束腰

拾取后绑定 腰部 布甲 88点护甲 +19 耐力 +23 智力 +12 精神 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高16。 装备：提高冰霜法术和效果所造成的伤害，最多36点。

谎言之绳

拾取后绑定 腰部 皮甲 164点护甲 +24 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 躲闪等级 需要等级 70 装备：爆击等级提高18。 装备：攻击强度提高34点。

波涛之怒长靴

拾取后绑定 脚 锁甲 448点护甲 +19 耐力 +24 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

无穷祝福束带

拾取后绑定 腰部 板甲 655点护甲 +24 耐力 +22 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高21。 装备：使法术治疗提高最多46点，法术伤害提高最多点16。

战斗怒火之骷髅项链

拾取后绑定 颈部 +26 力量 +21 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高12。

夸格米拉

普通模式

孢子披风

拾取后绑定 背部 63点护甲 +15 耐力 +15 智力 需要等级 62 装备：法术爆击等级提高11。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多19点。

灵巧手甲

拾取后绑定 手 皮甲 149点护甲 +18 耐力 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖

励：+3 命中等级 需要等级 62 装备：爆击等级提高12。 装备：攻击强度提高52点。

蝎刺护肩

拾取后绑定 肩部 锁甲 392点护甲 +21 敏捷 +12 耐力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 智力 需要等级 62 装备：攻击强度提高30点。 装备：每5秒恢复6点法力值。

无疤胸甲

拾取后绑定 胸部 板甲 932点护甲 +26 力量 +21 敏捷 +23 耐力 红色插槽 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 防御等级 需要等级 62

碧蓝板甲护胫

拾取后绑定 腿部 板甲 815点护甲 +27 力量 +27 耐力 +26 智力 需要等级 62 装备：每5秒恢复6点法力值。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多16点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

皇家紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +11 治疗，每5秒法力回复+2 "对应红色或蓝色插槽。"

灿烂火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 力量，+4 韧性等级 "对应红色或黄色插槽。"

鲜艳玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 法术命中等级，+6 耐力 "对应黄色或蓝色插槽。"

亵渎之靴

拾取后绑定 脚 布甲 128点护甲 +36 耐力 +29 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多36点。

午夜护腿

拾取后绑定 腿部 皮甲 305点护甲 +30 耐力 红色插槽 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 命中等级 需要等级 70 装备：命中等级提高17。 装备：爆击等级提高27。 装备：攻击强度提高64点。

野性魔法肩甲

拾取后绑定 肩部 锁甲 583点护甲 +21 耐力 +28 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高23。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多33点。

完整的精金锁链

拾取后绑定 唯一 颈部 +19 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高30。 装备：攻击强度提高34点。

法力蚀刻肩甲

拾取后绑定 肩部 布甲 117点护甲 +25 耐力 +17 智力 黄色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 韧性等级 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高16。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多20点。 法力蚀刻魔装（5） 法力蚀刻皇冠 法力蚀刻手套 法力蚀刻长裤 法力蚀刻外衣 法力蚀刻肩甲 （2）套装：使你的法术命中等级提高35。 （4）套装：你的伤害法术有一定几率令你获得最多110点法术伤害和治疗效果加成，持续15秒。

荒芜肩甲

拾取后绑定 肩部 锁甲 489点护甲 +23 敏捷 +16 耐力 +19 智力 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 命中等级 需要等级 70 装备：命中等级提高17。 荒芜战甲（5） 荒芜头盔 荒芜胸甲 荒芜手套 荒芜腿甲 荒芜肩甲 （2）套装：使你的命中等级提高35。 （4）套装：你的攻击有一定几率令你获得160点攻击强度，效果持续15秒。

法师怒火腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 88点护甲 +22 耐力 +23 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高20。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多28点。

夸格米拉的镣铐

拾取后绑定 手腕 皮甲 128点护甲 +20 敏捷 +18 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高40点。

地魂长裤

拾取后绑定 腿部 皮甲 256点护甲 +24 耐力 +33 智力 +26 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。

正义怒火胸甲

拾取后绑定 胸部 板甲 1164点护甲 +21 力量 +29 耐力 +28 智力 红色插槽 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒回复2点法力值 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多23点。

稳固束带

拾取后绑定 腰部 板甲 655点护甲 +17 力量 +33 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 躲闪等级 需要等级 70 装备：防御等级提高18。 装备：使你的盾牌格挡等级提高12。

乌索尔指环 拾取后绑定 唯一 手指 +23 力量 +12 敏捷 +22 耐力 需要等级 70

夸格米拉之眼

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多37点。 装备：你的伤害法术有一定几率令你的法术急速等级提高320，持续6秒。

沼泽光芒灯笼

拾取后绑定 副手物品 +22 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多40点，法术伤害提高最多14点。 装备：每5秒恢复6点法力值。

磷光之刃

拾取后绑定 单手 剑 120 - 224 伤害 速度 2.40 （每秒伤害71.7） +12 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高11。 装备：攻击强度提高40点。

血环战锤

拾取后绑定 主手 锤 47 - 152 伤

害 速度 2.40 （每秒伤害41.4） +12 耐力 +17 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高16。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多121点。

盘牙水库：幽暗沼泽

霍加尔芬

普通模式

魔法火花手套

拾取后绑定 手 布甲 81点护甲 +14 耐力 +14 智力 +10 精神 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 法术爆击等级 需要等级 63 装备：法术命中等级提高15。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多16点。

星光护手

拾取后绑定 手 皮甲 153点护甲 +10 耐力 +21 智力 +8 精神 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 63 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多25点。

莱库尔血色护腕

拾取后绑定 手腕 锁甲 236点护甲 +18 敏捷 +18 耐力 需要等级 63 装备：攻击强度提高30点。

雷暴图腾

拾取后绑定 唯一 圣物图腾 需要等级 63 装备：每层水之护盾技能为你恢复的法力值提高12点。

尖针飞刀

拾取后绑定 投掷 投掷武器 57 - 86 伤害 速度 1.40 （每秒伤害51.1） 需要等级 63 装备：命中等级提高11。 装备：攻击强度提高24点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

华丽火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 招架等级，+4 韧性等级 "对应红色或黄色插槽。"

烁光玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 法术命中等级，每5秒法力回复+2 "对应黄色或蓝色插槽。"

辐光玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 法术爆击等级，+5 法术穿透 "对应黄色或蓝色插槽。"

秘术徽记护腕

拾取后绑定 手腕 布甲 68点护甲 +14 耐力 +15 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多30点。

霍加尔芬护手

拾取后绑定 手 锁甲 407点护甲 +27 敏捷 +21 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高44点。

沼泽骨拳

拾取后绑定 副手 拳套 130 - 243 伤害 速度 2.60 （每秒伤害71.7） +15 敏捷 +10 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高11。 装备：攻击强度提高10点。

乌索克神像

拾取后绑定 唯一 圣物 神像 需要等级 70 装备：使你的割伤技能每层效果所造成的持续伤害提高3点。

忠诚圣袍

拾取后绑定 腿部 板甲 1019点护甲 +30 耐力 +34 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高25。 装备：使法术治疗提高最多68点，法术伤害提高最多23点。

活焰束带

拾取后绑定 唯一 腰部锁甲 367点护甲 +15 耐力 +17 智力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 法术爆击等级 需要等级 70 装备：法术命中等级提高16。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

加兹安

普通模式

治疗光芒披风

拾取后绑定 背部 64点护甲 +12 耐力 +13 智力 +15 精神 需要等级 63 装备：使法术治疗提高最多33点，法术伤害提高最多11点。

洞察之夜明珠

拾取后绑定 颈部 +15 智力 需要等级 63 装备：法术爆击等级提高11。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多25点。

仇恨使者

拾取后绑定 双手 锤 212 - 318 伤害 速度 3.60 （每秒伤害73.6） +25 力量 +21 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 力量 需要等级 63 装备：爆击等级提高22。

坚韧护符

拾取后绑定 颈部 +30 耐力 需要等级 63 装备：韧性等级提高20。

纯洁钉皮束带

拾取后绑定 腰部 板甲 540点护甲 +14 力量 +18 耐力 +14 智力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 爆击等级 需要等级 63 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多13点。 装备：每5秒恢复4点法力值。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

华丽火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 招架等级，+4 韧性等级 "对应红色或黄色插槽。"

烁光玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 法术命中等级，每5秒法力回复+2 "对应黄色或蓝色插槽。"

辐光玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 法术爆

击等级，+5 法术穿透 "对应黄色或蓝色插槽。"

沙丘狂风腰带

拾取后绑定 腰部 皮甲 164点护甲 +21 敏捷 +16 耐力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 敏捷 需要等级 70 装备：攻击强度提高50点。

蛇牙项链

拾取后绑定 颈部 +17 耐力 +16 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高16。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多19点。

勇敢束带

拾取后绑定 腰部 板甲 655点护甲 +21 力量 +14 敏捷 +22 耐力 +13 智力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 韧性等级 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多15点。

潮汐头饰

拾取后绑定 头部 锁甲 530点护甲 +30 耐力 +35 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。 装备：每5秒恢复9点法力值。

暗影深渊之戒

拾取后绑定 唯一 手指 +15 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高13。 装备：爆击等级提高21。 装备：攻击强度提高24点。

海兽重杖

拾取后绑定 双手 法杖 106 - 197 伤害 速度 2.40 （每秒伤害63.0） 360点护甲 +39 力量 +36 耐力 需要等级 70 装备：在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高423点。

沼地领主穆塞雷克

普通模式

铁卫士胫甲

拾取后绑定 腿部 板甲 841点护甲 +32 力量 +33 耐力 黄色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 命中等级 需要等级 63 装备：命中等级提高7。

耐久迅捷披风

拾取后绑定 背部 64点护甲 +12 敏捷 +13 耐力 需要等级 63 装备：使你的躲闪等级提高23。

真相护肩

拾取后绑定 肩部 板甲 721点护甲 +14 力量 +21 耐力 +22 智力 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 法术爆击等级 需要等级 63 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多8点。

赞加利齿短剑

拾取后绑定 主手 匕首 36 - 89 伤害 速度 1.50 （每秒伤害41.4） +13 耐力 +14 智力 需要等级 63 装备：法术命中等级提高12。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多61点。

守夜者外套

拾取后绑定 胸部 皮甲 244点护甲 +27 耐力 +21 智力 +18 精神 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒回复2点法力值 需要等级 63 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多26点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

华丽火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 招架等级，+4 韧性等级 "对应红色或黄色插槽。"

烁光玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 法术命中等级，每5秒法力回复+2 "对应黄色或蓝色插槽。"

辐光玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 法术爆击等级，+5 法术穿透 "对应黄色或蓝色插槽。"

沼泽之王的风蚀指环

拾取后绑定 手指 +20 力量 +14 智力 需要等级 70 装备：爆击等级提高21。

森林之王的头冠

拾取后绑定 头部 皮甲 237点护甲 +26 耐力 +30 智力 +27 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多68点，法术伤害提高最多23点。

泥沼利斧

拾取后绑定 单手 斧 85 - 159 伤害 速度 1.70 （每秒伤害71.8） +15 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高18。 装备：攻击强度提高28点。

沼泽石链

拾取后绑定 颈部 +14 耐力 +15 智力 +18 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多40点，法术伤害提高最多14点。

太阳之手

拾取后绑定 手 布甲 97点护甲 +22 耐力 +23 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高21。 装备：提高火焰法术和效果所造成的伤害，最多34点。

轻蔑护腕

拾取后绑定 手腕 皮甲 128点护甲 +18 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高20。 装备：攻击强度提高38点。

黑色阔步者

普通模式

黑色阔步者之牙

拾取后绑定 唯一 单手 匕首 71 - 133 伤害 速度 1.80 （每秒伤害56.7） +16 耐力 需要等级 63 装备：爆击等级提高15。 装备：攻击强度提高20点。

预言者长袍

拾取后绑定 胸部 布甲 129点护甲 +18 耐力 +18 智力 +11 精神 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 法术爆击等级 需要等级 63 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多28点。

阔步者胸甲

拾取后绑定 胸部 锁甲 539点护甲 +16 耐力 +19 智力 黄色插槽 蓝色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+4 敏捷 需要等级 63 装备：爆击等级提高21。装备：攻击强度提高44点。

蛮力护肩

拾取后绑定 肩部 板甲 721点护甲 +16 力量 +22 耐力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 躲闪等级 需要等级 63 装备：防御等级提高18。

欺诈护腿

拾取后绑定 腿部 皮甲 214点护甲 +24 耐力 红色插槽 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 躲闪等级 需要等级 63 装备：使你的躲闪等级提高21。 装备：命中等级提高16。 装备：攻击强度提高40点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

华丽火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 招架等级，+4 韧性等级 "对应红色或黄色插槽。"

烁光玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 法术命中等级，每5秒法力回复+2 "对应黄色或蓝色插槽。"

辐光玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 法术爆击等级，+5 法术穿透 "对应黄色或蓝色插槽。"

追踪者之眼

拾取后绑定 唯一 手指 +31 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高60点。

雷歌褶裙

拾取后绑定 腿部 锁甲 681点护甲 +25 耐力 +30 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高26。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多35点。

树皮长靴

拾取后绑定 脚 皮甲 352点护甲 +24 力量 +24 敏捷 +36 耐力 +21 智力 需要等级 70

黑色茎杆

拾取后绑定 远程 魔杖 165 - 307点暗影伤害 速度 1.50 （每秒伤害157.3） +10 耐力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高11。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多20点。

山猫之王的野蛮面具

拾取后绑定 头部 皮甲 237点护甲 +35 敏捷 +34 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高15。 装备：攻击强度提高58点。

魔牙仪祭头盔

拾取后绑定 头部 布甲 127点护甲 +39 耐力 +30 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高19。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多36点。

骨串项链

拾取后绑定 颈部 +19 敏捷 +18 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高13。 装备：攻击强度提高36点。

野蛮裹腿

拾取后绑定 腿部 锁甲 570点护甲 +25 敏捷 +13 耐力 +17 智力 红色插槽 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高56点。 装备：每5秒恢复7点法力值。

永恒秘密之神谕腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 205点护甲 +22 耐力 +24 智力 +17 精神 职业：牧师, 法师, 术士 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

虚幻希望之戒

拾取后绑定 唯一 手指 +12 智力 +11 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多59点，法术伤害提高最多20点。

末日板甲护肩

拾取后绑定 肩部板甲 873点护甲 +19 力量 +22 耐力 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 招架等级 需要等级 70 装备：爆击等级提高20。 末日板甲（5） 末日板甲护胸 末日板甲手套 末日板甲战盔 末日板甲护腿 末日板甲护肩 （2）套装：使你的命中等级提高35。 （4）套装：你的攻击有一定几率令你获得160点攻击强度，效果持续15秒。

法力蚀刻长裤

拾取后绑定 腿部布甲 136点护甲 +34 耐力 +32 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高21。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多33点。 装备：使你的法术穿透提高18。 法力蚀刻魔装（5） 法力蚀刻皇冠 法力蚀刻手套 法力蚀刻长裤 法力蚀刻外衣 法力蚀刻肩甲 （2）套装：使你的法术命中等级提高35。 （4）套装：你的伤害法术有一定几率令你获得最多110点法术伤害和治疗效果加成，持续15秒。

恶魔能量萃取器

拾取后绑定 装备唯一 饰品 需要等级 70 装备：韧性等级提高33。 装备：在战斗中被击中时有2%的几率获得260点法力值。

阿吉斯指南针

拾取后绑定 装备唯一 饰品 +36 耐力 需要等级 70 使用：使每次受到攻击时承受的伤害降低68点，最多可吸收1150点伤害。效果持续20秒。（2分钟冷却）

终结使者

拾取后绑定 双手 剑 253 - 381 伤害 速度3.40 （每秒伤害93.2） +29 力量 +28 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高45。

治愈之风暴盾牌

拾取后绑定 副手 盾牌 3806点护甲 86格挡 +12 耐力 +16 智力 需要等级 70 装备： 使法术治疗提主最多57点，法术伤害提高最多19点。

盘牙水库：蒸汽地窖

水术师瑟丝比娅

普通模式

海音贝壳披风

拾取后绑定 背部 76点护甲 +15 耐力 +16 智力 需要等级 68 装备：每5秒恢复4点法力值。 装备：使法术治疗提高最多40点，法术伤害提高最多14点。

无情胸甲

拾取后绑定 胸部 皮甲 285点护甲 +35 耐力 需要等级 68 装备：爆击等级提高21。 装备：攻击强度提高92点。

月怒束带

拾取后绑定 腰部 皮甲 160点护甲 +22 智力 +21 精神 需要等级 68 装备：法术爆击等级提高20。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多25点。

闪烁的珊瑚指环

拾取后绑定 唯一 手指 +14 耐力 +15 智力 需要等级 68 装备：法术爆击等级提高17。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。

魔咒师手套

拾取后绑定 手 布甲 97点护甲 +21 耐力 +24 智力 +12 精神 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高14。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。 魔咒师（5） 魔咒师兜帽 魔咒师手套 魔咒师护肩 魔咒师长袍 魔咒师长裤 （2）套装：使你的烈焰风暴的施法时间减少0.25秒。 （4）套装：当你在激活了法力护盾的状态下被击中后，你有一定几率获得最多100点法术伤害加成，效果持续15秒。

英雄模式

充能火白石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+4 智力 "对应红色或黄色插槽。"

狡诈紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 力量，+4 敏捷 "对应红色或蓝色插槽。"

碎裂玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 爆击等级，每5秒法力回复+2 "对应黄色或蓝色插槽。"

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

机械师斯蒂里格

普通模式

地覆裹手

拾取后绑定 手 锁甲 397点护甲 +21 耐力 +18 智力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 智力 需要等级 68 装备：法术爆击等级提高16。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多19点。

无后座力火箭枪X—54型

拾取后绑定 远程 枪械 131 - 244 伤害 速度 2.90 （每秒伤害64.7） +13 耐力 需要等级 68 装备：爆击等级提高16。

忏悔面具

拾取后绑定 头部 板甲 922点护甲 +27 耐力 +30 智力 需要等级 68 装备：使法术治疗提高最多66点，法术伤害提高最多22点。 装备：每5秒恢复10点法力值。

勇气铰链

拾取后绑定 颈部 +26 耐力 需要等级 68 装备：使你的盾牌格挡等级提高19。 装备：使你的盾牌格挡值提高29点。

蛇纹生命法杖

拾取后绑定 双手 法杖 100 - 188 伤害 速度 2.40 （每秒伤害59.9） +27 耐力 +27 智力 +46 精神 需要等级 68 装备：使法术治疗提高最多227点，法术伤害提高最多76点。

结构图：超级火箭靴

拾取后绑定 需要工程学（355） 使用：教你学会制作超级火箭靴。 超级火箭靴 装备后绑定 脚 皮甲 196点护甲 +36 耐力 需要工程学（330） 装备：攻击强度提高50点。 使用：启动火箭靴，使你的速度大大提高。不过你可能没法站稳……

英雄模式

充能火白石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+4 智力 "对应红色或黄色插槽。"

狡诈紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 力量，+4 敏捷 "对应红色或蓝色插槽。"

碎裂玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 爆击等级，每5秒法力回复+2 "对应黄色或蓝色插槽。"

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

督军卡利瑟里斯

普通模式

图样：战斗施法罩帽

拾取后绑定 需要裁缝（375） 使用：教你学会制作战斗施法罩帽。 战斗施法罩帽 装备后绑定 头部 布甲 145点护甲 +43 耐力 +28 智力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 法术爆击等级 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多43点。 战斗施法套装（2） 需要裁缝（375） 战斗施法罩帽 战斗施法短裤 （2）套装：使你抵抗法术延时和打断效果的几率提高5%。

鲁莽护手

拾取后绑定 手 板甲 728点护甲 +17 力量 +16 敏捷 +31 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 招架等级 需要等级 70 装备：防御等级提高14。 鲁莽套装（5） 鲁莽胸甲 鲁莽护手 鲁莽腿铠 鲁莽肩甲 鲁莽战盔

（2）套装：你的所有怒吼技能所消耗的怒气值减少2点。（4）套装：你的冲锋技能所产生的怒气值提高5点。

巨兽之王护腿

拾取后绑定 腿部 锁甲 570点护甲 +30 敏捷 +25 耐力 +19 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高52点。装备：每5秒恢复7点法力值。巨兽之王（5）（2）套装：使你的陷阱的冷却时间减少4秒。（4）套装：你每次使用杀戮命令技能，你的攻击都会忽略目标的600点护甲值，效果持续15秒。

毒蛇女王的腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 88点护甲 +31 耐力 +21 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高17。装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多25点。

正义胸铠

拾取后绑定 胸部 板甲 1164点护甲 +30 耐力 +28 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒回复2点法力值 需要等级 70 装备：防御等级提高20。装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多23点。正义（5）正义胸铠 正义护手 正义头盔 正义腿铠 正义肩铠（2）套装：你的奉献技能所消耗的法力值减少15%。（4）套装：使你的正义防御技能的冷却时间减少2秒。

魔咒师护肩

拾取后绑定 肩部 布甲 117点护甲 +24 耐力 +17 智力 +16 精神 黄色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 法术爆击等级 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多20点。魔咒师（5）魔咒师兜帽 魔咒师手套 魔咒师护肩 魔咒师长袍 魔咒师长裤（2）套装：使你的烈焰风暴的施法时间减少0.25秒。（4）套装：当你在激活了法力护盾的状态下被击中后，你有一定几率获得最多100点法术伤害加成，效果持续15秒。

白银之手指环

拾取后绑定 手指 +18 耐力 +18 智力 需要等级 70 装备：防御等级提高19。装备：每5秒恢复5点法力值。

深渊之心手套

拾取后绑定 手 锁甲 407点护甲 +24 耐力 +25 智力 需要等级 70 装备：每5秒恢复7点法力值。装备：使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。

魔鲨斗篷

拾取后绑定 唯一 背部 78点护甲 +22 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高20。装备：使你的躲闪等级提高18。装备：使你的盾牌格挡值提高29点。

月光林地护肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 219点护甲 +13 力量 +12 敏捷 +18 耐力 +19 智力 +18 精神 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多29点，法术伤害提高最多10点。月光林地（5）（2）套装：你的回春法术可以令目标的躲闪等级提高35。（4）套装：使你的变形法术所消耗的法力值减少25%。

潮汐之怒护手

拾取后绑定 手 锁甲 407点护甲 +22 耐力 +26 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。装备：每5秒恢复7点法力值。潮汐之怒（5）潮汐之怒胸甲 潮汐之怒护手 潮汐之怒头盔 潮汐之怒褶裙 潮汐之怒护肩（2）套装：你的闪电链法术每次跳跃后只承受17%的伤害递减。（4）套装：你的水之护盾技能每次被触发时为你恢复的法力值提高20点。

巨兽之王肩甲

拾取后绑定 肩部 锁甲 489点护甲 +25 敏捷 +12 智力 黄色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+4 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高34点。装备：每5秒恢复5点法力值。巨兽之王（5）巨兽之王胸甲 巨兽之王护手 巨兽之王头盔 巨兽之王护腿 巨兽之王肩甲（2）套装：使你的陷阱的冷却时间减少4秒。（4）套装：你每次使用杀戮命令技能，你的攻击都会忽略目标的600点护甲值，效果持续15秒。

统御之朱红长袍

拾取后绑定 胸部 布甲 156点护甲 +37 耐力 +33 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高12。装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多42点。

英雄模式

充能火白石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+4 智力 "对应红色或黄色插槽。"

狡诈紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 力量，+4 敏捷 "对应红色或蓝色插槽。"

碎裂玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 爆击等级，每5秒法力回复+2 "对应黄色或蓝色插槽。"

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

怒浪护臂

拾取后绑定 手腕 锁甲 340点护甲 +19 耐力 +18 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22点。装备：每5秒恢复5点法力值。

大祭司褶裙

拾取后绑定 腿部 布甲 163点护甲 +25 耐力 +29 智力 +27 精神 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+9 治疗 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多66点，法术伤害提高最多22点。

进攻者的琥珀护腕

拾取后绑定 手腕 板甲 608点护甲 +22 力量 +18 敏捷 +25 耐力 需要

等级 70 装备：防御等级提高15。

怒潮长弓

拾取后绑定 远程 弓 158 - 295 伤害 速度 3.00 （每秒伤害75.5） +14 敏捷 需要等级 70 装备：攻击强度提高28点。

盘牙水库：毒蛇神殿

不稳定的海度斯

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

仇恨回响长袍 拾取后绑定 胸部 布甲 215点护甲 +34 耐力 +36 智力 红色插槽 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+6 耐力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高25。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多50点。

净化裹腕

拾取后绑定 手腕 布甲 94点护甲 +24 耐力 +25 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多53点，法术伤害提高最多18点。 装备：每5秒恢复7点法力值。

混沌噩梦之靴

拾取后绑定 脚 布甲 148点护甲 +41 耐力 +22 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高18。 装备：提高暗影法术和效果所造成的伤害，最多59点。

冷漠者的护肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 303点护甲 +33 敏捷 +28 耐力 红色插槽 镶孔奖励：+2 敏捷 需要等级 70 装备：爆击等级提高16。 装备：攻击强度提高60点。 装备：匕首技能等级提高10。

黑暗深渊作战护腕

拾取后绑定 手腕 锁甲 394点护甲 +21 耐力 +23 智力 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒回复1点法力值 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多62点，法术伤害提高最多21点。

游侠将军的胸甲

拾取后绑定 胸部 锁甲 900点护甲 +36 敏捷 +19 耐力 +30 智力 蓝色插槽 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 敏捷 需要等级 70 装备：爆击等级提高14。 装备：攻击强度提高88点。

正义之明亮头盔

拾取后绑定 头部 板甲 1306点护甲 +36 耐力 +44 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多101点，法术伤害提高最多34点。 装备：每5秒恢复14点法力值。

战争舞者肩甲

拾取后绑定 肩部 板甲 1206点护甲 +38 力量 +21 耐力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 爆击等级 需要等级 70 装备：爆击等级提高29。

致命之戒

拾取后绑定 唯一 手指 +24 敏捷 +19 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高19。 装备：攻击强度提高50点。

邪恶侵犯指环

拾取后绑定 唯一 手指 +37 耐力 需要等级 70 装备：韧性等级提高25。 装备：攻击强度提高50点。

野性之心的活力根须

拾取后绑定 唯一 饰品 职业：德鲁伊 需要等级 70 装备：你在所有形态下的法术和攻击都有一定几率令你获得一种祝福，效果持续15秒。

偏移甲虫

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：防御等级提高42。 使用：使你的防御等级提高165，但近战和远程攻击强度降低330点。持续15秒。

深渊石

拾取后绑定 副手物品 +16 耐力 +12 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高23。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多36点。

新月女神神像

拾取后绑定 唯一 圣物 神像 需要等级 70 装备：使你的愈合法术所消耗的法力值减少33点。

鱼斯拉

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

尖啸恐惧腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 121点护甲 +34 耐力 +15 智力 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 耐力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高24。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多50点。

守护者的天鹅绒长靴

拾取后绑定 脚 布甲 148点护甲 +21 耐力 +21 智力 +15 精神 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高24。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多49点。

雷姆洛斯的丛林护腕

拾取后绑定 手腕 皮甲 177点护甲 +21 耐力 +14 智力 +21 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多68点，法术伤害提高最多23点。

猛烈打击长靴

拾取后绑定 脚 皮甲 278点护甲 +42 敏捷 +41 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高58点。

风暴行者之靴

拾取后绑定 脚 锁甲 619点护甲 +25 耐力 +26 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多51点，法术伤害提高最多17点。 装备：每5秒恢复16点法力值。

真相之光芒胸甲

拾取后绑定 胸部 板甲 1607点护甲 +39 耐力 +40 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高42。 装备：每5秒恢复10点法力值。 装备：使法术治疗提高最多53点，法术伤害提高最多18点。

根除护腕

拾取后绑定 手腕 板甲 703点护甲 +25 力量 +12 耐力 蓝色插槽 镶孔奖励：+2 力量 需要等级 70 装备：命中等级提高17。 装备：爆击等级提高24。

凶兽之怒项圈

拾取后绑定 颈部 +24 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高23。 装备：攻击强度提高64点。

远古征服指环

拾取后绑定 唯一 手指 +32 力量 +21 敏捷 +30 耐力 需要等级 70

丹扎拉尔徽记

拾取后绑定 唯一 手指 295点护甲 +33 耐力 需要等级 70 装备：韧性等级提高21。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多25点。

热情冥想耳环

拾取后绑定 唯一 饰品 职业：牧师 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多66点，法术伤害提高最多22点。 使用：使你的精神提高300点，持续20秒。

绝对真理圣契

拾取后绑定 唯一 圣物 圣契 需要等级 70 装备：使你的圣光术所消耗的法力值减少27点

潮汐之锤

拾取后绑定 唯一 主手 锤 115 - 214伤害 速度 1.70 （每秒伤害96.8） +34 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高16。 装备：锤技能等级提高14。

盲眼者莱欧瑟拉斯

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

战败勇士的手套

拾取后绑定 职业：圣骑士，潜行者，萨满祭司 需要等级 70

战败卫士的手套

拾取后绑定 职业：战士，牧师，德鲁伊 需要等级 70

战败英雄的手套

拾取后绑定 职业：猎人，法师，术士 需要等级 70

虎鲸皮靴

拾取后绑定 脚 皮甲 278点护甲 +19 耐力 +27 智力 +19 精神 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。

珊瑚护肩

拾取后绑定 肩部 锁甲 675点护甲 +22 耐力 +33 智力 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+7 治疗 需要等级 70 装备：每5秒恢复6点法力值。 装备：使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。

精准猎手护腕

拾取后绑定 手腕 锁甲 394点护甲 +18 耐力 +12 智力 黄色插槽 镶孔奖励：+3 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高24。 装备：攻击强度提高50点。

无敌束带

拾取后绑定 腰部 板甲 904点护甲 +37 耐力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高22。 装备：使你的躲闪等级提高19。 装备：使你的招架等级提高29。

海兽之牙

拾取后绑定 唯一 主手 剑 21 - 127伤害 速度 1.80 （每秒伤害41.1） +28 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高21。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多221点。

海啸护符

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：命中等级提高10。 装备：爆击等级提高38。 装备：有一定几率在打出爆击之后使你的攻击强度提高340点，持续10秒。

深水领主卡拉瑟雷斯

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

战败勇士的护腿

拾取后绑定 职业：圣骑士，潜行者，萨满祭司 需要等级 70

战败卫士的护腿

拾取后绑定 职业：战士，牧师，德鲁伊 需要等级 70

战败英雄的护腿

拾取后绑定 职业：猎人，法师，术士 需要等级 70

踏魂长靴

拾取后绑定 脚 布甲 148点护甲 +20 耐力 +19 智力 +33 精神 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+7 治疗 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多64点，法术伤害提高最多22点。

血海匪徒外衣

拾取后绑定 胸部 皮甲 404点护甲 +24 耐力 黄色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+8 攻击强度 需要等级 70 装备：命中等级提高27。 装备：爆击等级提高36。 装备：攻击强度提高92点。

溺水者之链

拾取后绑定 颈部 +45 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高24。 装备：命中等级提高18。

踏潮者的深渊胸针

拾取后绑定 唯一 饰品 职业：萨满祭司 需要等级 70 装备：你的自然系法术有一定几率为你恢复335点法力值。

逆流六分仪

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高40。 装备：你的法术爆击有一定几率令你的法术伤害提高190点，效果持续15秒。

世界击碎者

拾取后绑定 双手 锤 371 - 558伤害 速度 3.70 （每秒伤害125.5） +50 力量 +51 耐力 需要等级 70 击中时可

能：使你在4秒内进行的下一次攻击的爆击等级提高900。

莫洛格里·踏潮者

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

锋鳞作战披风

拾取后绑定 背部 108点护甲 +33 力量 +23 敏捷 +22 耐力 需要等级 70

纳鲁的寒光魔棒

拾取后绑定 远程 魔杖 186 - 346 点暗影伤害 速度 1.50 （每秒伤害 177.3） +14 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多35点，法术伤害提高最多12点。 装备：每5秒恢复6点法力值。

艾萨拉之爪

拾取后绑定 唯一 单手 剑 182 - 339伤害 速度 2.70 （每秒伤害 96.5） 168点护甲 +15 敏捷 需要等级 70 装备：命中等级提高20。 装备：攻击强度提高40点。

盘蛇饰带

拾取后绑定 唯一 饰品 职业：法师 需要等级 70 装备：法术命中等级提高12。 装备：法术爆击等级提高30。 装备：你在使用魔法宝石之后获得的法力值提高25%。另外，使用魔法宝石可以让你的法术伤害提高225点，效果持续15秒。

警醒指环

拾取后绑定 唯一 手指 +33 耐力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高21。 装备：韧性等级提高21。 装备：使法术治疗提高最多46点，法术伤害提高最多16点。

裂魂之戒

拾取后绑定 唯一 手指 +45 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高18。 装备：使你的躲闪等级提高25。

流失岁月坠饰

拾取后绑定 颈部 +27 耐力 +17 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多36点。 装备：使任何沉默或打断效果对装备者的影响时间缩短20%。这个效果不与其它同类效果叠加。

伊利达雷护肩

拾取后绑定 肩部 布甲 161点护甲 +34 耐力 +23 智力 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 法术伤害 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高16。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多39点。

上古纠结胸甲

拾取后绑定 胸部 皮甲 404点护甲 +48 耐力 +32 智力 +34 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多110点，法术伤害提高最多37点。

不倦追踪者护肩

拾取后绑定 肩部 锁甲 675点护甲 +22 敏捷 +23 智力 需要等级 70 装备：爆击等级提高33。 装备：攻击强度提高64点。

海潮召唤束带

拾取后绑定 腰部 锁甲 506点护甲 +35 力量 +30 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备：爆击等级提高33。

银色哨兵肩甲

拾取后绑定 肩部 板甲 1206点护甲 +34 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高32。 装备：使法术治疗提高最多75点，法术伤害提高最多25点。

湮灭战靴

拾取后绑定 脚 板甲 1105点护甲 +44 力量 +29 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高31。

瓦斯琪

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

海巫外衣

拾取后绑定 胸部 布甲 231点护甲 +28 耐力 +28 智力 黄色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备：法术命中等级提高27。 装备：法术爆击等级提高31。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多57点。

符文图腾衬肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 326点护甲 +31 耐力 +22 智力 +32 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多101点，法术伤害提高最多34点。

百亡腰带

拾取后绑定 腰部 皮甲 244点护甲 +29 敏捷 +25 耐力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 敏捷 需要等级 70 装备：攻击强度提高74点。 装备：匕首技能等级提高25。 装备：剑技能等级提高25。 装备：锤技能等级提高25。 装备：拳套技能等级提高25。

毒蛇长靴

拾取后绑定 脚 锁甲 665点护甲 +33 敏捷 +25 耐力 +25 智力 蓝色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 敏捷 需要等级 70 装备：攻击强度提高66点。

海怪之心胸甲 拾取后绑定 胸部 板甲 1728点护甲 +61 力量 +43 敏捷 +42 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高30。

无尽盘蛇之戒

拾取后绑定 唯一 手指 +31 耐力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高22。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多37点。

复苏者的珊瑚护腕

拾取后绑定 唯一 手指 +21 耐力 +14 智力 +27 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多75点，法术伤害提高最多25点。

浅水权杖

拾取后绑定 唯一 主手 锤 20 - 136伤害 速度 1.90 （每秒伤害 41.3） +28 耐力 +20 智力 需要等级

70 装备：使法术治疗提高最多443点，法术伤害提高最多148点。 装备：每5秒恢复11点法力值。

蛇脊长弓

拾取后绑定 远程 弓 217 - 327伤害 速度 3.00 （每秒伤害90.7） +17耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高16。 装备：攻击强度提高38点。

波浪荣耀护手

拾取后绑定 手 板甲 1080点护甲 +25 耐力 +26 智力 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+7 治疗法术，+3 法术伤害 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高28。 装备：使法术治疗提高最多81点，法术伤害提高最多27点。

心灵平静棱柱

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：使你的伤害性爆击所产生的威胁值降低。

瓦斯琪之牙

拾取后绑定 唯一 单手 匕首 144 - 217 伤害 速度 1.8 （每秒伤害100.3） +19 敏捷 需要等级 70 装备：精准等级提高21。 装备：攻击强度提高56点。

战败勇士的头盔

拾取后绑定 职业：圣骑士，潜行者，萨满祭司 需要等级 70

战败卫士的头盔

拾取后绑定 职业：战士，牧师，德鲁伊 需要等级 70

战败英雄的头盔

拾取后绑定 职业：猎人，法师，术士 需要等级 70

小怪掉落

无尽勇气之靴

拾取后绑定 脚 板甲 1105点护甲 +19 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高31。 装备：使法术治疗提高最多90点，法术伤害提高最多30点。

危机坠饰

拾取后绑定 颈部 +32 力量 +24 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高23。

隐秘舰队的望远镜

拾取后绑定 唯一 饰品 +40 耐力 需要等级 70 使用：在12秒内恢复1300点生命值。

漩涡图腾

拾取后绑定 唯一 圣物 图腾 需要等级 70 装备：使你的治疗波所消耗的法力值减少24点。

野性怒火法杖

拾取后绑定 唯一 双手 法杖 135 - 287伤害 速度 3.00 （每秒伤害70.2） 500点护甲 +75 耐力 需要等级 70 装备：使你的躲闪等级提高54。 装备：在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高773点。

毒蛇神殿飞镖

拾取后绑定 远程 投掷武器 97 - 146伤害 速度 1.40 （每秒伤害86.8） +14 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高12。 装备：爆击等级提高20。

奥金顿：奥金尼地穴

死亡观察者希尔拉克

普通模式

命令之轮

拾取后绑定 头部 布甲 111点护甲 +22 耐力 +23 智力 +29 精神 需要等级 65 装备：使法术治疗提高最多66点，法术伤害提高最多22点。

乌鸦之心头饰

拾取后绑定 头部 皮甲 208点护甲 +22 力量 +24 耐力 +23 智力 +16 精神 红色插槽 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒回复2点法力值 需要等级 65 装备：使法术治疗提高最多35点，法术伤害提高最多12点。

希望使者头盔

拾取后绑定 头部 板甲 827点护甲 +30 力量 +23 敏捷 +19 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒回复2点法力值 需要等级 65 装备：命中等级提高13。

隐秘邪眼

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 65 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多33点。 使用：在10秒内杀死一个可以为你提供经验值或荣誉值的敌人之后，你将恢复900点法力值。

沙尔德轻剑

拾取后绑定 主手 剑 84 - 157 伤害 速度 2.00 （每秒伤害60.3） +25耐力 需要等级 65 装备：剑类武器技能等级提高14。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

先知的玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +4 智力，+5 精神 "对应黄色或蓝色插槽。"

勇士的火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 力量，+4 防御等级 "对应红色或黄色插槽。"

高能火白石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+4 法术爆击等级 "对应红色或黄色插槽。"

洞察之闪耀头饰

拾取后绑定 头部 布甲 127点护甲 +24 耐力 +27 智力 +32 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。

死亡注视者手套

拾取后绑定 手 布甲 97点护甲 +24 耐力 +24 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高18。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

希尔拉克的护腕

拾取后绑定 手腕 锁甲 285点护甲 +17 耐力 +14 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高48点。 装备：每5秒恢复5点法力值。

熔岩羽毛长靴

拾取后绑定 脚 锁甲 448点护甲 +24 耐力 +26 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高14。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

刀扇肩铠

拾取后绑定 肩部 板甲 873点护甲 +16 力量 +22 耐力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 招架等级 需要等级 70 装备：防御等级提高20。 装备：使你的招架等级提高15。

看守者之爪

拾取后绑定 主手 拳套 125 - 233 伤害 速度 2.50 （每秒伤害71.6） 蓝色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 爆击等级 需要等级 70 装备：爆击等级提高12。 装备：攻击强度提高24点。

大主教玛拉达尔

普通模式

平静便鞋

拾取后绑定 脚 布甲 94点护甲 +10 耐力 +22 智力 +15 精神 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 韧性等级 需要等级 65 装备：使法术治疗提高最多35点，法术伤害提高最多12点。

莫克纳萨野兽面具

拾取后绑定 头部 锁甲 463点护甲 +23 敏捷 +22 耐力 +15 智力 红色插槽 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：每5秒回复2点法力值 需要等级 65 装备：攻击强度提高44点。

主教之戒

拾取后绑定 手指 +17 敏捷 +24 耐力 需要等级 65 装备：攻击强度提高34点。

亡者塑像

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 65 装备：攻击强度提高56点。 使用：在15秒内杀死一个可以为你提供经验值或荣誉值的敌人之后，你将恢复900点生命值。

恢复铁杖

拾取后绑定 双手 法杖 92 - 159 伤害 速度 2.10 （每秒伤害59.6） +33 耐力 +29 智力 +35 精神 需要等级 65 装备：使法术治疗提高最多143点，法术伤害提高最多48点。

黑暗卫士面具

拾取后绑定 头部 皮甲 208点护甲 +29 敏捷 +30 耐力 需要等级 65 装备：命中等级提高20。 装备：攻击强度提高60点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

先知的玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +4 智力，+5 精神 "对应黄色或蓝色插槽。"

勇士的火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 力量，+4 防御等级 "对应红色或黄色插槽。"

高能火白石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+4 法术爆击等级 "对应红色或黄色插槽。"

无私之圣光披风

拾取后绑定 背部 93点护甲 +22 耐力 +21 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。

水歌束腰

拾取后绑定 腰部 锁甲 438点护甲 +25 耐力 +25 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高23。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多32点。

奥术幻像腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 105点护甲 +18 耐力 +23 智力 +19 精神 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高22。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多28点。

灵魂之镰

拾取后绑定 单手 斧 130 - 243 伤害 速度 2.60 （每秒伤害71.7） +16 力量 +13 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高15。

末日板甲护腿

拾取后绑定 腿部 板甲 1019点护甲 +36 力量 +33 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高17。 装备：爆击等级提高27。 末日板甲（5） 末日板甲护胸 末日板甲手套 末日板甲战盔 末日板甲护腿 末日板甲护肩 （2）套装：使你的命中等级提高35。 （4）套装：你的攻击有一定几率令你获得160点攻击强度，效果持续15秒。

冤仇之靴

拾取后绑定 脚 皮甲 201点护甲 +25 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高13。 装备：爆击等级提高19。 装备：攻击强度提高64点。

玛拉达尔的祝福项圈

拾取后绑定 颈部 +30 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高20。 装备：使你的躲闪等级提高12。

灵魂祭司的决心指环

拾取后绑定 手指 +34 耐力 需要等级 70 装备：韧性等级提高24。

主教的钻石指环

拾取后绑定 唯一 手指 +19 耐力 +19 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多25点。

殉难者的化身

英雄模式

自然治愈者护腕

拾取后绑定 手 皮甲 183点护甲 +22 耐力 +25 智力 +18 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。

天空击碎者

拾取后绑定 主手 锤 35 - 114 伤

害 速度 1.80 （每秒伤害41.4） +13 耐力 +20 智力 需要等级 68 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多132点。

堕落主教的意志

拾取后绑定 主手 锤 35 - 114 伤害 速度 1.80 （每秒伤害41.4） +19 耐力 需要等级 70 装备：韧性等级提高21。 装备：使法术治疗提高最多227点，法术伤害提高最多76点。

奥金尼死亡披风

拾取后绑定 背部 78点护甲 +15 敏捷 +15 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高17。 装备：攻击强度提高36点。

德拉诺硬杖

拾取后绑定 双手 法杖 106 - 197 伤害 速度 2.40 （每秒伤害63.0） +34 力量 +32 敏捷 +33 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高22。 装备：在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高423点。

废土行者肩甲

拾取后绑定 肩部皮甲 219点护甲 +25 敏捷 +13 耐力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 爆击等级 需要等级 70 装备：命中等级提高16。 装备：攻击强度提高34点。 废土行者（5）（2）套装：使你的命中等级提高35。 （4）套装：你的攻击有一定几率令你获得160点攻击强度，效果持续15秒。

奥金顿：法力陵墓

潘德莫努斯

普通模式

外域行者长靴

拾取后绑定 脚 锁甲 381点护甲 +22 敏捷 +21 耐力 +15 智力 需要等级 64 装备：攻击强度提高44点。

信仰使者护手

拾取后绑定 手 板甲 619点护甲 +18 力量 +18 耐力 +19 智力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 命中等级 需要等级 64 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多14点。 装备：每5秒恢复3点法力值。

利爪神像

拾取后绑定 唯一 圣物 神像 需要等级 64 装备：每当你的终结技命中目标，你的每个连击点数都提供20%的几率为你恢复90到110点生命值。

虚无之盾

拾取后绑定 副手 盾牌 3234点护甲 68格挡 +24 耐力 需要等级 64 装备：防御等级提高16。 装备：使你的盾牌格挡值提高24点。

灵火魔杖

拾取后绑定 远程 魔杖 138 - 257 点冰霜伤害 速度 1.90 （每秒伤害103.9） +9 耐力 +9 智力 需要等级 64 装备：法术命中等级提高7。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多11点。

开膛手

拾取后绑定 主手 拳套 106 - 197 伤害 速度 2.60 （每秒伤害58.3） +13 耐力 需要等级 64 装备：爆击等级提高13。 装备：攻击强度提高28点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

烁光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +4 敏捷，+5 防御等级 "对应红色或黄色插槽。"

永恒玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 智力，+6 耐力 "对应黄色或蓝色插槽。"

烁光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +4 敏捷，+5 防御等级 "对应红色或黄色插槽。"

星风图腾

拾取后绑定 唯一 圣物 图腾 需要等级 70 装备：风怒武器的攻击强度加成提高80点。

星矢长弓

拾取后绑定 远程 弓 130 - 242 伤害 速度 2.80 （每秒伤害66.4） +19 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高15。

统驭双刃

拾取后绑定 单手 匕首 80 - 121 伤害 速度 1.40 （每秒伤害71.8） +12 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高21。 装备：匕首技能等级提高11。

巨人之靴

拾取后绑定 脚 板甲 800点护甲 +22 力量 +27 耐力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 防御等级 需要等级 70 装备：防御等级提高19。

新月星空长袍

拾取后绑定 胸部 皮甲 292点护甲 +23 耐力 +30 智力 +24 精神 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高19。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多39点。

思维怒火肩甲

拾取后绑定 肩部布甲 117点 护甲 +22 耐力 +15 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多34点。 装备：使你的法术穿透提高10。

塔瓦洛克

普通模式

苏醒披风

拾取后绑定 背部 74点护甲 +18 智力 装备：每5秒恢复7点法力值。 装备：使法术治疗提高最多40点，法术伤害提高最多14点。

节点猎手军刀

拾取后绑定 单手 剑 61 - 114 伤

害 速度 1.50 （每秒伤害58.3） +14 敏捷 +16 耐力 需要等级 64 装备：命中等级提高12。

极性法杖

拾取后绑定 双手 法杖 92 - 157 伤害 速度 2.10 （每秒伤害59.1） +34 耐力 +33 智力 需要等级 64 装备：法术命中等级提高28。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多67点。

虚空阴影长靴

拾取后绑定 脚 皮甲 172点护甲 +22 敏捷 +21 耐力 需要等级 64 装备：使你的招架等级提高15。 装备：攻击强度提高44点。

闪电护肩

拾取后绑定 肩部 锁甲 416点护甲 +18 力量 +18 耐力 +19 智力 需要等级 64 装备：每5秒恢复5点法力值。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22点。

沙尔德重剑

拾取后绑定 双手 剑 205 - 309 伤害 速度 3.40 （每秒伤害75.6） +34 力量 +33 耐力 需要等级 64 装备：爆击等级提高29。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

烁光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +4 敏捷，+5 防御等级 "对应红色或黄色插槽。"

永恒玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 智力，+6 耐力 "对应黄色或蓝色插槽。"

烁光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +4 敏捷，+5 防御等级 "对应红色或黄色插槽。"

猎食者手套

拾取后绑定 手 皮甲 183点护甲 +16 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高19。 装备：爆击等级提高21。 装备：攻击强度提高48点。

黑暗虚空长袍

拾取后绑定 胸部 布甲 156点护甲 +25 耐力 +30 智力 +18 精神 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高23。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多39点。

恶意之奢侈长靴

拾取后绑定 脚 布甲 107点护甲 +27 耐力 +24 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高14。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多30点。

海狼护肩

拾取后绑定 肩部 锁甲 489点护甲 +22 耐力 +25 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多51点，法术伤害提高最多17点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

碎片镶饰胸甲

拾取后绑定 胸部 锁甲 652点护甲 +32 敏捷 +24 耐力 +23 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高70点。 装备：每5秒恢复3点法力值。

勇气之水晶指环

拾取后绑定 唯一 手指 +27 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高22。 装备：命中等级提高16。

节点亲王沙法尔

普通模式

远征指环

拾取后绑定 手指 +16 敏捷 +15 耐力 需要等级 64 装备：命中等级提高11。 装备：攻击强度提高32点。

咆哮风暴面具

拾取后绑定 头部 锁甲 451点护甲 +20 力量 +28 耐力 +21 智力 红色插槽 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：每5秒回复2点法力值 需要等级 64 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多18点。

活力之节点护腕

拾取后绑定 手腕 板甲 433点护甲 +23 力量 +13 敏捷 +13 耐力 需要等级 64

虚灵天行长靴

拾取后绑定 脚 布甲 91点护甲 +19 耐力 +19 智力 +12 精神 需要等级 64 装备：法术爆击等级提高17。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多26点。

沙法尔的魔符

拾取后绑定 颈部 +18 耐力 +16 智力 需要等级 64 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。

虚灵空间长弓

拾取后绑定 远程 弓 120 - 181 伤害 速度 2.70 （每秒伤害55.7） +13 耐力 需要等级 64 装备：爆击等级提高14。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

烁光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +4 敏捷，+5 防御等级 "对应红色或黄色插槽。"

永恒玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 智力，+6 耐力 "对应黄色或蓝色插槽。"

*烁光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +4 敏捷，+5 防御等级 "对应红色或黄色插槽。"

虚无护腕

拾取后绑定 手腕 布甲 81点护甲 +25 耐力 +22 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

森林行者褶裙

拾取后绑定 腿部 皮甲 459点护甲 +33 力量 +26 敏捷 +24 耐力 +27 智力 红色插槽 蓝色插槽 蓝色插槽 镶

孔奖励：+4 力量 需要等级 70

尊严护腕

拾取后绑定 手腕 板甲 608点护甲 +30 耐力 +12 智力 需要等级 70 装备：防御等级提高21。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多19点。

泰雷古萨之戒

拾取后绑定 唯一 手指 +19 耐力 +17 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多35点。

邪能屏障

拾取后绑定 副手 盾牌 4668点护甲 115格挡 +30 耐力 +22 火焰抗性 +22 暗影抗性 需要等级 70

废土行者护腿

拾取后绑定 腿部 皮甲 256点护甲 +31 敏捷 +27 耐力 红色插槽 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 韧性等级 需要等级 70 装备：命中等级提高19。 装备：攻击强度提高28点。 废土行者（5） 废土行者外套 废土行者手套 废土行者头盔 废土行者护腿 废土行者肩甲 （2）套装：使你的命中等级提高35。 （4）套装：你的攻击有一定几率令你获得160点攻击强度，效果持续15秒。

雕丝腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 88点护甲 +21 耐力 +23 智力 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 法术伤害 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高9。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多30点。

不可宽恕者的护肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 219点护甲 +25 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高12。 装备：爆击等级提高21。 装备：攻击强度提高52点。

清晰梦境护腕

拾取后绑定 手腕 皮甲 128点护甲 +13 耐力 +15 智力 +17 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多37点，法术伤害提高最多13点。

止水束带

拾取后绑定 唯一 腰部 锁甲 367点护甲 +18 耐力 +26 智力 需要等级 70 装备：每5秒恢复8点法力值。 装备：使法术治疗提高最多53点，法术伤害提高最多18点。

迅捷惩戒护肩

拾取后绑定 肩部 板甲 873点护甲 +20 力量 +24 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备：爆击等级提高19。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22点。

辩护手套

拾取后绑定 手 板甲 728点护甲 +24 耐力 +25 智力 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 韧性等级 需要等级 70 装备：每5秒恢复7点法力值。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多11点。

星界甲虫

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：每5秒恢复13点法力值。 使用：提高法术所造成的治疗效果，最多282点，持续20秒。

扭曲风暴战刃

拾取后绑定 单手 剑 85 - 159 伤害 速度 1.70 （每秒伤害71.8） +21 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高13。 装备：命中等级提高15。

节点之王的战斧

拾取后绑定 双手 斧 253 - 381 伤害 速度 3.40 （每秒伤害93.2） +33 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高35。 装备：攻击强度提高72点。

沙塔尔节杖

拾取后绑定 双手 锤 245 - 408 伤害 速度 3.50 （每秒伤害93.3） +31 力量 +28 耐力 +26 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多35点。

节点之王的权杖

拾取后绑定 双手 法杖 106 - 197 伤害 速度 2.40 （每秒伤害63.0） +45 耐力 +43 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高19。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多121点。

尤尔

（英雄模式，召唤）

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

烁光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +4 敏捷，+5 防御等级 "对应红色或黄色插槽。"

永恒玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 智力，+6 耐力 "对应黄色或蓝色插槽。"

烁光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +4 敏捷，+5 防御等级 "对应红色或黄色插槽。"

尤尔的复仇

拾取后绑定 唯一 手指 190点护甲 +30 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高20。

尤尔的崩裂指环

拾取后绑定 唯一 手指 +20 智力 +19 精神 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多23点。

节点亲王的平衡指环

拾取后绑定 唯一 手指 +20 力量 +19 敏捷 +30 耐力 需要等级 70

沙法尔的野蛮指环

拾取后绑定 唯一 手指 需要等级 70 装备：命中等级提高19。 装备：爆击等级提高20。 装备：攻击强度提高40点。

战争幸存者之戒

拾取后绑定 唯一 手指 +28 耐力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高20。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多23点。

水晶虚空指环

拾取后绑定 唯一 手指 +20 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多44点，法术伤害提高最多15点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

XXX之导风者外套

装备后绑定 胸部 布甲 156点护甲 +属性因前缀不同而随机附魔 需要等级 70

XXX之天行者外套

装备后绑定 胸部 皮甲 292点护甲 +属性因前缀不同而随机附魔 需要等级 70

XXX之尘雾外套

装备后绑定 胸部 锁甲 652点护甲 +属性因前缀不同而随机附魔 需要等级 70

XXX之岩钢胸甲

装备后绑定 胸部 板甲 1164点护甲 +属性因前缀不同而随机附魔 需要等级 70

奥金顿：塞泰克大厅

黑暗纺织者塞斯

普通模式

图鉴：炼狱氪金指环

拾取后绑定 需要珠宝加工（355） 使用：教你学会制作炼狱氪金指环。 炼狱氪金指环 装备后绑定 装备唯一 手指 +27 耐力 需要等级 70 装备：提高火焰法术和效果所造成的伤害，最多27点。 装备：每5秒恢复7点法力值。

光织便鞋

拾取后绑定 脚 布甲 105点护甲 +19 耐力 +24 智力 +13 精神 需要等级 68 装备：使法术治疗提高最多29点，法术伤害提高最多10点。 装备：每5秒恢复10点法力值。

天空猎手迅捷之靴

拾取后绑定 脚 锁甲 437点护甲 +25 敏捷 +19 耐力 +24 智力 需要等级 68 装备：攻击强度提高26点。 装备：每5秒恢复5点法力值。

塞泰克羽毛飞镖

拾取后绑定 远程 投掷武器 80 - 120 伤害 速度 1.60 （每秒伤害62.5） +15 敏捷 需要等级 68 装备：攻击强度提高22点。

塞斯护腕

拾取后绑定 手腕 板甲 497点护甲 +21 力量 +19 敏捷 +18 耐力 需要等级 68

月行长靴

拾取后绑定 脚 皮甲 196点护甲 +21 耐力 +22 智力 需要等级 68 装备：法术爆击等级提高20。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多25点。 装备：每5秒恢复6点法力值。

永恒安息圣契

拾取后绑定 唯一 圣物 圣契 需要等级 68 装备：使你的奉献技能所造成的伤害提高47点。

英雄模式

神圣紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +11 治疗，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

坚韧火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 防御等级，+4 躲闪等级 "对应红色或黄色插槽。"

原始火白石

拾取后绑定 装备唯一 +10 攻击强度，+4 命中等级 "对应红色或黄色插槽。"

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

安苏
（英雄模式，召唤）

乌鸦之神的缰绳

拾取后绑定 唯一 需要等级 70 需要骑术（150） 使用：召唤或解散一只巨大的乌鸦坐骑。这是一种速度非常快的坐骑。

神圣紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +11 治疗，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

坚韧火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 防御等级，+4 躲闪等级 "对应红色或黄色插槽。"

原始火白石

拾取后绑定 装备唯一 +10 攻击强度，+4 命中等级 "对应红色或黄色插槽。"

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

安苏之爪

拾取后绑定 唯一 主手 匕首 75 - 140 伤害 速度 1.50 （每秒伤害71.7） +10 敏捷 红色插槽 镶孔奖励：+3 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高36点。

乌鸦之王的腰带

拾取后绑定 腰部 皮甲 234点护甲 +25 力量 +17 敏捷 +22 耐力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 敏捷 需要等级 70

正义坚韧之靴

拾取后绑定 脚 板甲 800点护甲 +37 耐力 +14 智力 需要等级 70 装备：防御等级提高19。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

冰冷元素指环

拾取后绑定 唯一 手指 +13 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高17。 装备：提高冰霜法术和效果所造成的伤害，最多34点。 装备：提高自然法术和效果所造成的伤害，最多34点。

大火枪

拾取后绑定 远程 枪械 92 - 173 伤害 速度 2.00 （每秒伤害66.3） +21 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高13。

利爪之王艾吉斯

普通模式

鸦翼巨斧

拾取后绑定 双手 斧 253 - 381 伤害 速度 3.40 （每秒伤害93.2） +28 力量 +17 敏捷 +33 耐力 红色插槽 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+6 耐力 需要等级 68

羽叶披风

拾取后绑定 背部 78点护甲 +18 智力 +12 精神 需要等级 68 装备：每5秒恢复5点法力值。 装备：使法术治疗提高最多42点，法术伤害提高最多14点。

塞泰克神谕披风

拾取后绑定 背部 78点护甲 +18 耐力 +18 智力 需要等级 68 装备：法术命中等级提高12。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22点。

死亡熔炉束带

拾取后绑定 腰部 板甲 655点护甲 +22 力量 +25 耐力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 敏捷 需要等级 68 装备：爆击等级提高20。

鸦爪指环

拾取后绑定 唯一 手指 +20 敏捷 +15 耐力 需要等级 68 装备：命中等级提高13。 装备：攻击强度提高30点。

泰罗克的午夜钉锤

拾取后绑定 单手 锤 100 - 187 伤害 速度 2.00 （每秒伤害71.8） +25 耐力 需要等级 68 装备：锤类武器技能等级提高19。

湮灭长裤

拾取后绑定 腿部 布甲 136点护甲 +42 耐力 +33 智力 需要等级 68 装备：法术命中等级提高12。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多39点。 湮灭（5） 湮灭手套 湮灭兜帽 湮灭长袍 湮灭护肩 湮灭长裤 （2）套装：使你的宠物每5秒恢复45点法力值。 （4）套装：你的腐蚀之种在引爆时所造成的伤害提高180点。

魔咒师长裤

拾取后绑定 腿部 布甲 136点护甲 +25 耐力 +30 智力 +17 精神 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高18。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多42点。 魔咒师（5） 魔法使的兜帽 魔法使的手套 魔法使的护肩 魔法使的长袍 魔法使的长裤 （2）套装：使你的烈焰风暴的施法时间减少0.25秒。 （4）套装：当你在激活了法力护盾的状态下被击中后，你有一定几率获得最多100点法术伤害加成，效果持续15秒。

圣徒长裤

拾取后绑定 腿部 布甲 136点护甲 +25 耐力 +33 智力 +18 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。 装备：每5秒恢复7点法力值。 圣徒（5） 圣徒头冠 圣徒外衣 圣徒裹手 圣徒护肩 圣徒长裤 （2）套装：使你有30%的几率在施放联结治疗时不会因为受到伤害而被打断。 （4）套装：你的愈合祷言所恢复的生命值提高100点。

刺杀护肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 219点护甲 +25 敏捷 +25 耐力 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高42点。 刺杀（5） 刺杀手套 刺杀头盔 刺杀护腿 刺杀护肩 刺杀外套 （2）套装：你的偷袭和肾击技能可以使你获得160急速等级，效果持续6秒。 （4）套装：你的刺骨和毒伤技能所消耗的能量值减少10点。

荒芜腿甲

拾取后绑定 腿部 锁甲 570点护甲 +24 耐力 +33 智力 需要等级 68 装备：命中等级提高12。 装备：爆击等级提高22。 装备：攻击强度提高66点。 荒芜战甲（5） 荒芜腿甲 荒芜胸甲 荒芜手套 荒芜头盔 荒芜肩甲 （2）套装：使你的命中等级提高35。 （4）套装：你的攻击有一定几率令你获得160点攻击强度，效果持续15秒。

英雄模式

神圣紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +11 治疗，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

坚韧火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 防御等级，+4 躲闪等级 "对应红色或黄色插槽。"

原始火白石

拾取后绑定 装备唯一 +10 攻击强度，+4 命中等级 "对应红色或黄色插槽。"

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

怜悯护腕

拾取后绑定 手腕 布甲 81点护甲 +18 耐力 +20 智力 +18 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多46点，法术伤害提高最多16点。

猎杀护腕

拾取后绑定 手腕 锁甲 340点护甲 +19 敏捷 +16 耐力 +17 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高36点。 装备：每5秒恢复4点法力值。

狂乱肩甲

拾取后绑定 肩部 板甲 1042点护甲 +25 力量 +24 敏捷 +34 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高23。

泰罗克暗影法杖

拾取后绑定 双手 法杖 143 - 283 伤害 速度 3.20 （每秒伤害66.6） +40 耐力 +42 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高37。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多168点。

奥金顿：暗影迷宫

赫默尔大使

普通模式

灭绝之碧火手套

拾取后绑定 手 布甲 95点护甲 +25 耐力 +25 智力 需要等级 68 装备：提高暗影法术和效果所造成的伤害，最多39点。

翡翠女王神像

拾取后绑定 唯一 圣物 神像 需要等级 68 装备：使你的生命绽放法术的持续治疗效果提高最多88点。

圣灵之精制长靴

拾取后绑定 脚 板甲 780点护甲 +24 力量 +18 耐力 +20 智力 需要等级 68 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

奥尔多灵魂魔杖

拾取后绑定 远程 魔杖 158 - 293 点暗影伤害 速度 1.80 （每秒伤害 125.3） +9 耐力 +8 智力 +10 精神 需要等级 68 装备：使法术治疗提高最多22点，法术伤害提高最多8点。

勇猛者的白金盾牌

拾取后绑定 副手 盾牌 3711点护甲 83格挡 +33 耐力 需要等级 68 装备：防御等级提高24。

梦翼头盔

拾取后绑定 头部 锁甲 516点护甲 +16 耐力 +25 智力 需要等级 68 装备：命中等级提高13。 装备：爆击等级提高20。 装备：每5秒恢复6点法力值。 装备：攻击强度提高66点。

英雄模式

蚀刻火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 力量，+4 命中等级 "对应红色或黄色插槽。"

华丽紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 躲闪等级，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

符文雕饰玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 法术爆击等级，每5秒法力回复+2 "对应黄色或蓝色插槽。"

煽动者布莱卡特

普通模式

月光林地裹手

拾取后绑定 手 皮甲 183点护甲 +19 力量 +13 敏捷 +18 耐力 +20 智力 +17 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多40点，法术伤害提高最多14点。 月光林地（5） 月光林地罩帽 月光林地裹手 月光林地短裤 月光林地长袍 月光林地护肩 （2）套装：你的回春法术可以令目标的躲闪等级提高35。 （4）套装：使你的变形法术所消耗的法力值减少25%。

图样：斯蒂林的紫皮帽

拾取后绑定 需要制皮（350） 使用：教你学会制作斯蒂林的紫皮帽。 斯蒂林的紫皮帽 装备后绑定 头部 皮甲 232点护甲 +48 敏捷 +45 耐力 需要等级 69

煽动者披风

拾取后绑定 背部 76点护甲 +15 耐力 需要等级 68 装备：命中等级提高16。 装备：爆击等级提高18。 装备：攻击强度提高30点。

崇高者的精制护腿

拾取后绑定 腿部 板甲 993点护甲 +24 力量 +21 耐力 +25 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒回复2点法力值 需要等级 68 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多26点。

强化潜力颈环

拾取后绑定 颈部 +15 耐力 +14 智力 需要等级 68 装备：法术命中等级提高9。 装备：法术爆击等级提高14。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22点。

灵翼魔杖

拾取后绑定 远程 魔杖 158 - 293 点暗影伤害 速度 1.80 （每秒伤害 125.3） +19 耐力 需要等级 68 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多16点。

精金雕像

拾取后绑定 饰品 需要等级 68 装备：防御等级提高32。 使用：护甲值提高1280点，持续20秒。（2分钟冷却）

英雄模式

蚀刻火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 力量，+4 命中等级 "对应红色或黄色插槽。"

华丽紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 躲闪等级，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

符文雕饰玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 法术爆击等级，每5秒法力回复+2 "对应黄色或蓝色插槽。"

沃匹尔大师

普通模式

优雅胸甲

拾取后绑定 胸部 板甲 1135点护甲 +40 耐力 +28 智力 需要等级 68 装备：使法术治疗提高最多62点，法术伤害提高最多21点。 装备：每5秒恢复11点法力值。

眩晕之棒

拾取后绑定 唯一 单手 锤 73 - 136 伤害 速度 1.50 （每秒伤害 69.7） 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖

励：+6 攻击强度 需要等级 68 击中时可能：使你的急速等级提高132，持续10秒。

天怒手持火炮

拾取后绑定 远程 枪械 90 - 168 伤害 速度 2.00 （每秒伤害64.5） 需要等级 68 装备：爆击等级提高10。装备：攻击强度提高30点。

圣徒护肩

拾取后绑定 肩部 布甲 117点护甲 +10 耐力 +17 智力 +20 精神 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多42点，法术伤害提高最多14点。 圣徒（5） 圣徒头冠 圣徒外衣 圣徒裹手 圣徒护肩 圣徒长裤 （2）套装：使你有30%的几率在施放联结治疗时不会因为受到伤害而被打断。（4）套装：你的愈合祷言所恢复的生命值提高100点。

非凡秘法宝珠

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 68 使用：降低你对周围半径30码范围内的敌人的威胁值，降低它们攻击你的几率。

英雄模式

蚀刻火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 力量，+4 命中等级 "对应红色或黄色插槽。"

华丽紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 躲闪等级，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

符文雕饰玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 法术爆击等级，每5秒法力回复+2 "对应黄色或蓝色插槽。"

摩摩尔

普通模式

图样：法术打击短裤

拾取后绑定 需要裁缝（375） 使用：教你学会制作法术打击短裤。法术打击短裤 装备后绑定 腿部 布甲 156点护甲 +12 耐力 +8 智力 蓝色插槽 黄色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+6 耐力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高22。 装备：法术爆击等级提高26。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多46点。 法术打击（2） 需要裁缝（350） 法术打击兜帽 法术打击短裤（2）套装：你的伤害性法术命中之后有一定几率使你的法术伤害提高最多92点，持续10秒。

银月纹章盾

拾取后绑定 副手 盾牌 3806点护甲 86格挡 +20 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多23点。 装备：每5秒恢复5点法力值。

音速长矛

拾取后绑定 双手 长柄武器 261 - 392 伤害 速度 3.50 （每秒伤害93.3） +35 敏捷 +30 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高24。 装备：攻击强度提高62点。

恐怖梦境巨剑

拾取后绑定 唯一 主手 剑 35 - 114 伤害 速度 1.80 （每秒伤害41.4） +15 耐力 +14 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高14。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多130点。

屠戮之耳语利刃

拾取后绑定 单手 匕首 109 - 164 伤害 速度 1.90 （每秒伤害71.8） +21 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高26点。 装备：匕首技能等级提高15。

深流外套

拾取后绑定 胸部 锁甲 652点护甲 +28 耐力 +30 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多68点，法术伤害提高最多23点。 装备：每5秒恢复10点法力值。

冥想之无声便鞋

拾取后绑定 脚 布甲 107点护甲 +24 耐力 +25 智力 +21 精神 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多26点。

鲁莽肩甲

拾取后绑定 肩部 板甲 873点护甲 +25 力量 +25 耐力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 躲闪等级 需要等级 70 装备：防御等级提高17。 鲁莽套装（5） 鲁莽胸甲 鲁莽护手 鲁莽腿铠 鲁莽肩甲 鲁莽战盔 （2）套装：你的所有怒吼技能所消耗的怒气值减少2点。 （4）套装：你的冲锋技能所产生的怒气值提高5点。

潮汐之怒褶裙

拾取后绑定 腿部 锁甲 570点护甲 +39 耐力 +31 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高19。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多35点。 潮汐之怒（5） 潮汐之怒胸甲 潮汐之怒护手 潮汐之怒头盔 潮汐之怒褶裙 潮汐之怒护肩 （2）套装：你的闪电链法术每次跳跃后只承受17%的伤害递减。 （4）套装：你的水之护盾技能每次被触发时为你恢复的法力值提高20点。

刺杀护腿

拾取后绑定 腿部 皮甲 256点护甲 +40 敏捷 +33 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高22。 装备：攻击强度提高44点。 刺杀（5） 刺杀手套 刺杀头盔 刺杀护腿 刺杀护肩 刺杀外套 （2）套装：你的偷袭和肾击技能可以使你获得160急速等级，效果持续6秒。 （4）套装：你的刺骨和毒伤技能所消耗的能量值减少10点。

圣徒外衣

拾取后绑定 胸部 布甲 156点护甲 +12 耐力 +26 智力 +26 精神 红色

插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+6 耐力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多57点，法术伤害提高最多19点。 圣徒（5） 圣徒头冠 圣徒外衣 圣徒裹手 圣徒护肩 圣徒长裤（2）套装：使你有30%的几率在施放联结治疗时不会因为受到伤害而被打断。 （4）套装：你的愈合祷言所恢复的生命值提高100点。

湮灭长袍

拾取后绑定 胸部 布甲 156点护甲 +30 耐力 +20 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+6 耐力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多40点。 湮灭（5） 湮灭手套 湮灭兜帽 湮灭长袍 湮灭护肩 湮灭长裤 （2）套装：使你的宠物每5秒恢复45点法力值。 （4）套装：你的腐蚀之种在引爆时所造成的伤害提高180点。

湮灭护肩

拾取后绑定 肩部 布甲 117点护甲 +25 耐力 +17 智力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 法术命中等级 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。 湮灭（5） 湮灭手套 湮灭兜帽 湮灭长袍 湮灭护肩 湮灭长裤 （2）套装：使你的宠物每5秒恢复45点法力值。 （4）套装：你的腐蚀之种在引爆时所造成的伤害提高180点。

英雄模式

蚀刻火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 力量，+4 命中等级 "对应红色或黄色插槽。"

华丽紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 躲闪等级，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

符文雕饰玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 法术爆击等级，每5秒法力回复+2 "对应黄色或蓝色插槽。"

盗贼大师手套

拾取后绑定 手 皮甲 218点护甲 +23 敏捷 +25 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高58点。 装备：免疫缴械。

冲击波权杖

拾取后绑定 唯一 主手 锤 31 - 128 伤害 速度 1.90 （每秒伤害41.7） +24 耐力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高16。 装备：使法术治疗提高最多317点，法术伤害提高最多106点。 装备：每5秒恢复6点法力值。

凶暴束带

拾取后绑定 腰部 锁甲 438点护甲 +28 敏捷 +21 耐力 +22 智力 需要等级 70 装备：命中等级提高14。 装备：攻击强度提高44点。

肯瑞托大师长裤

拾取后绑定 腿部 布甲 163点护甲 +27 耐力 +29 智力 +25 精神 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 法术命中等级 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多36点。

坠落腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 105点护甲 +31 耐力 +27 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高17。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多34点。

风暴要塞：能源舰

军团宝箱

（需要用蓝色锯齿水晶和红色锯齿水晶制作的钥匙打开）

普通模式

卡帕西图斯的校准披风

拾取后绑定 背部 78点护甲 +22 力量 +18 敏捷 +19 耐力 需要等级 70

虚空图腾

拾取后绑定 唯一 圣物 图腾 需要等级 70 装备：闪电链和闪电箭所造成的伤害提高最多55点。

湮灭之血焚长袍

拾取后绑定 胸部 布甲 156点护甲 +27 耐力 +27 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多54点。

维斯提亚的心灵优雅护肩

拾取后绑定 肩部 布甲 117点护甲 +24 耐力 +25 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多48点，法术伤害提高最多16点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

林地卫士长靴

拾取后绑定 脚皮甲 201点护甲 +21 耐力 +24 智力 +20 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多53点，法术伤害提高最多18点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

机械领主卡帕西图斯

普通模式

血鼠之镰

拾取后绑定 双手 长柄武器 261 - 392 伤害 速度 3.50 （每秒伤害93.3） +42 力量 +45 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高26。

悔过之锤

拾取后绑定 主手 锤 35 - 114 伤害 速度 1.80 （每秒伤害41.4） +16 智力 +13 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多227点，法术伤害提高最多76点。 装备：每5秒恢复6点法力值。

卡帕西图斯的校准披风

拾取后绑定 背部 78点护甲 +22

力量 +18 敏捷 +19 耐力 需要等级 70

迁跃工程师的棱光之链

拾取后绑定 颈部 +17 耐力 +18 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高16。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多19点。

月爪肩甲

拾取后绑定 肩部 皮甲 219点护甲 +23 耐力 +26 智力 +17 精神 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

瑟银纹路披风

拾取后绑定 背部 390点护甲 +35 耐力 需要等级 70

结构图：轻便型超级火箭靴

拾取后绑定 需要工程学(355) 使用：教你学会制作轻便型超级火箭靴。 轻便型超级火箭靴 装备后绑定 脚 布甲 需要工程学(330) 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多47点。 使用：启动火箭靴，使你的速度大提高。不过你可能没法站稳……(5分钟冷却)

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

辉煌火白石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+5 法术命中等级 "对应红色或黄色插槽。"

防御者的紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 招架等级，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

刺客的火白石

拾取后绑定 装备唯一 +6 爆击等级，+5 躲闪等级 "对应红色或黄色插槽。"

灵术师塞比瑟蕾

普通模式

星术师的手册

拾取后绑定 副手物品 +12 耐力 +15 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高19。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。

虚空飞刀

拾取后绑定 远程 投掷武器 82 - 124 伤害 速度 1.60 （每秒伤害64.4） +15 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高16。

翡翠颅骨胸甲

拾取后绑定 胸部 板甲 1164点护甲 +30 力量 +50 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高25。 装备：使你的盾牌格挡等级提高23。

宇宙生命指环

拾取后绑定 唯一 手指 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多57点，法术伤害提高最多19点。 装备：每5秒恢复7点法力值。

恒星之斧

拾取后绑定 单手 斧 95 - 177 伤害 速度 1.90 （每秒伤害71.6） +21 敏捷 +12 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高22点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

辉煌火白石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+5 法术命中等级 "对应红色或黄色插槽。"

防御者的紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 招架等级，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

刺客的火白石

拾取后绑定 装备唯一 +6 爆击等级，+5 躲闪等级 "对应红色或黄色插槽。"

计算者帕萨雷恩

普通模式

宇宙之刃

拾取后绑定 单手 剑 130 - 243 伤害 速度 2.60 （每秒伤害71.7） +13 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高16。 装备：攻击强度提高30点。

魔法之怒

拾取后绑定 唯一 主手 剑 35 - 114 伤害 速度 1.80 （每秒伤害41.4） +24 耐力 +18 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多126点。

远程精准步枪

拾取后绑定 远程 枪械 139 - 259 伤害 速度 3.00 （每秒伤害66.3） +13 敏捷 需要等级 70 装备：攻击强度提高28点。

达斯雷玛的防御指环

拾取后绑定 唯一 手指 +15 耐力 需要等级 70 装备：使你的盾牌格挡等级提高15。 装备：使你的盾牌格挡值提高39点。

强烈优势算盘

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：攻击强度提高64点。 使用：急速等级提高260，效果持续10秒。

奥能披风

拾取后绑定 背部 78点护甲 +15 耐力 +15 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高14。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22点。

熔土褶裙

拾取后绑定 腿部 锁甲 570点护甲 +24 耐力 +32 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多40点。

装备：每5秒恢复10点法力值。

刺杀外套

拾取后绑定 胸部 皮甲 292点护甲 +28 敏捷 +21 耐力 红色插槽 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 躲闪等级 需要等级 70 装备：攻击强度提高54点。 刺杀（5） 刺杀手套 刺杀头盔 刺杀护腿 刺杀护肩 刺杀外套 （2）套装：你的偷袭和肾击技能可以使你获得160急速等级，效果持续6秒。 （4）套装：你的刺骨和毒伤技能所消耗的能量值减少10点。

魔咒师兜帽

拾取后绑定 头部 布甲 127点护甲 +15 耐力 +27 智力 +17 精神 黄色插槽 多彩插槽 镶孔奖励：+4 精神 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高19。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。 魔咒师（5） 魔咒师兜帽 魔咒师手套 魔咒师护肩 魔咒师长袍 魔咒师长裤 （2）套装：使你的烈焰风暴的施法时间减少0.25秒。 （4）套装：当你在激活了法力护盾的状态下被击中后，你有一定几率获得最多100点法术伤害加成，效果持续15秒。

正义头盔

拾取后绑定 头部 板甲 946点护甲 +30 耐力 +20 智力 黄色插槽 多彩插槽 镶孔奖励：+4 智力 需要等级 70 装备：防御等级提高21。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多23点。 装备：每5秒恢复6点法力值。 正义（5） （2）套装：你的奉献技能所消耗的法力值减少15%。 （4）套装：使你的正义防御技能的冷却时间减少2秒。

巨兽之王头盔

拾取后绑定 头部 锁甲 530点护甲 +25 敏捷 +21 耐力 +22 智力 红色插槽 多彩插槽 镶孔奖励：每5秒回复2点法力值 需要等级 70 装备：攻击强度提高50点。 巨兽之王（5） 巨兽之王胸甲 巨兽之王护手 巨兽之王头盔 巨兽之王护腿 巨兽之王肩甲 （2）套装：使你的陷阱的冷却时间减少4秒。 （4）套装：你每次使用杀戮命令技能，你的攻击都会忽略目标的600点护甲值，效果持续15秒。

月光林地长袍

拾取后绑定 胸部 皮甲 292点护甲 +25 力量 +17 敏捷 +16 耐力 +17 智力 +14 精神 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 爆击等级 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。 月光林地（5） 月光林地罩帽 月光林地裹手 月光林地短裤 月光林地长袍 月光林地护肩 （2）套装：你的回春法术可以令目标的躲闪等级提高35。 （4）套装：使你的变形法术所消耗的法力值减少25%。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

辉煌火白石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+5 法术命中等级 "对应红色或黄色插槽。"

防御者的紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 招架等级，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

刺客的火白石

拾取后绑定 装备唯一 +6 爆击等级，+5 躲闪等级 "对应红色或黄色插槽。"

稳固护手

拾取后绑定 手 锁甲 486点护甲 +29 敏捷 +22 耐力 +21 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高54点。

胜利者的腿铠

拾取后绑定 腿部 板甲 1216点护甲 +36 力量 +36 耐力 红色插槽 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 命中等级 需要等级 70 装备：爆击等级提高23。

噬日者

拾取后绑定 唯一 单手 剑 93 - 174 伤害 速度 1.60 （每秒伤害83.4） +22 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高13。 装备：使你的躲闪等级提高19。

虔诚信徒之靴

拾取后绑定 脚 布甲 128点护甲 +24 耐力 +26 智力 +23 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多62点，法术伤害提高最多21点。

风暴要塞：生态船

指挥官萨拉妮丝

普通模式

狩猎肩甲

拾取后绑定 肩部 锁甲 489点护甲 +21 耐力 +23 智力 需要等级 70 装备：爆击等级提高21。 装备：攻击强度提高48点。

光明使者圣契

拾取后绑定 唯一 圣物 圣契 需要等级 70 装备：圣光术的治疗效果提高最多87点。

复仇者

拾取后绑定 单手 剑 75 - 140 伤害 速度 1.50 （每秒伤害71.7） 需要等级 70 击中时可能：吸取敌人105到125点生命值，并将其转移给施法者。

治愈之棱光手套

拾取后绑定 手 布甲 97点护甲 +23 耐力 +26 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。 装备：每5秒恢复7点法力值。

萨拉妮丝的秘法披风

拾取后绑定 背部 234点护甲 +12 奥术抗性 +12 火焰抗性 +12 自然抗性 +12 冰霜抗性 +12 暗影抗性 需要等级 70

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

帝王紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 精神，+9 治疗 "对应红色或蓝色插槽。"

神秘火白石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+5 法术穿透 "对应红色或黄色插槽。"

蛮力紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +10 攻击强度，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

高级植物学家弗雷温

普通模式

黑曜石践踏者

拾取后绑定 脚 板甲 800点护甲 +34 力量 +30 耐力 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 力量 需要等级 70

能量裹手

拾取后绑定 手 布甲 97点护甲 +27 耐力 +26 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多34点。

太阳鸟纹章盾

拾取后绑定 副手 盾牌 3806点护甲 86格挡 +27 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高19。 装备：使你的盾牌格挡值提高29点。

魔化瑟银饰环

拾取后绑定 颈部 +27 耐力 需要等级 70 装备：使你的躲闪等级提高21。 装备：命中等级提高16。

暴掠战刃

拾取后绑定 副手 拳套 80 - 149伤害 速度 1.60 （每秒伤害71.6） +13 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高21。 装备：攻击强度提高22点。

设计图：和谐胸甲

拾取后绑定 需要锻造（370） 使用：教你学会制作和谐胸甲。 和谐胸甲 装备后绑定 胸部 锁甲 652点护甲 需要等级 70 装备：每5秒恢复16点法力值。 装备：使法术疗提高最多92点，法术伤害提高最多31点。

图鉴：翠绿火焰宝冠

拾取后绑定 需要珠宝加工（370） 使用：教你学会制作翠绿火焰宝冠。 翠焰宝冠 装备后绑定 头部 布甲 138点护甲 +36 耐力 +40 智力 需要等级 70 装备：成功施法之后有一定几率在10秒内恢复90点法力值。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

帝王紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 精神，+9 治疗 "对应红色或蓝色插槽。"

神秘火白石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+5 法术穿透 "对应红色或黄色插槽。"

蛮力紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +10 攻击强度，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

看管者索恩格林

普通模式

图样：战斗施法短裤

拾取后绑定 需要裁缝（375） 使用：教你学会制作战斗施法短裤。 战斗施法短裤 装备后绑定 腿部 布甲 156点护甲 +42 耐力 +27 智力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 法术爆击等级 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多46点。 战斗施法套装（2） 需要裁缝（375） 战斗施法罩帽 战斗施法短裤 （2）套装：使你抵抗法术延时和打断效果的几率提高5%。

抚慰之符文匕首

拾取后绑定 唯一 主手 匕首 29 - 95伤害 速度 1.50 （每秒伤害41.4） +24 耐力 需要等级 70 装备：韧性等级提高21。 装备：使法术治疗提高最多227点，法术伤害提高最多76点。

奥术虚空指环

拾取后绑定 唯一 手指 +18 耐力 +18 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。 装备：使你的法术穿透提高15。

阴暗末日指环

拾取后绑定 唯一 手指 +18 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高20。 装备：攻击强度提高40点。

梦眠龙杖

拾取后绑定 双手 法杖 106 - 197 伤害 速度 2.40 （每秒伤害63.0） +46 力量 +27 敏捷 +28 耐力 需要等级 70 装备：在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高423点。

残酷意图护手

拾取后绑定 手 板甲 728点护甲 +30 力量 +25 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高21。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

帝王紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 精神，+9 治疗 "对应红色或蓝色插槽。"

神秘火白石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+5 法术穿透 "对应红色或黄色插槽。"

蛮力紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +10 攻击强度，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

拉伊

普通模式

秘银树皮披风

拾取后绑定 背部 78点护甲 +32 耐力 需要等级 70 装备：韧性等级提高26。

流沙长靴

拾取后绑定 脚 皮甲 201点护甲 +30 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 命中等级 需要等级 70 装备：爆击等级提高19。 装备：攻击强度提高40点。

秋日护肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 219点护甲 +31 耐力 +22 智力 +21 精神 需要等级 70 装备：使法术疗提高最多46点，法术伤害提高最多16点。

恶魔缝合护腿

拾取后绑定 腿部布甲 136点护甲 +32 耐力 +28 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

正义肩铠

拾取后绑定 肩部 板甲 873点护甲 +22 耐力 +22 智力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 防御等级 需要等级 70 装备：防御等级提高20。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多15点。 正义（5） 正义胸铠 正义护手 正义头盔 正义腿铠 正义肩铠 （2）套装：你的奉献技能所消耗的法力值减少15%。 （4）套装：使你的正义防御技能的冷却时间减少2秒。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

帝王紫黄石

拾取后绑定 装备唯一 +5 精神，+9 治疗 "对应红色或蓝色插槽。"

神秘火白石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+5 法术穿透 "对应红色或黄色插槽。"

蛮力紫黄石

拾取后绑定 装备唯一 +10 攻击强度，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

迁跃扭木

普通模式

图样：白色治愈兜帽

拾取后绑定 需要裁缝（375） 使用：教你学会制作白色治愈兜帽。 白色治愈兜帽 装备后绑定 头部 布甲 145点护甲 +15 耐力 +15 智力 蓝色插槽 黄色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+4 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多79点，法术伤害提高27点。 装备：每5秒恢复11点法力值。 白色治愈（2） 需要裁缝（350） 白色治愈兜帽 白色治愈短裤 （2）套装：提高治疗效果，数值相当于你的智力总值的10%。

锯齿树皮坠饰

拾取后绑定 颈部 +26 敏捷 +15 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高30点。

奥秘星杖

拾取后绑定 双手 法杖 106 - 197 伤害 速度 2.40 （每秒伤害63.0） +37 耐力 +38 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高16。 装备：法术爆击等级提高26。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多121点。

迁跃扭木之棘

拾取后绑定 单手 匕首 74 - 112 伤害 速度 1.30 （每秒伤害71.5） +16 敏捷 +13 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高15。

遗忘预言巨剑

拾取后绑定 双手 剑 261 - 392伤害 速度 3.50 （每秒伤害93.3） +26 力量 +28 耐力 需要等级 70 击中时可能：提高携带者对物理攻击的抵抗能力，护甲值提高2750点，持续10秒。

无尽祝福法链

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：你的法术在施放之后有一定几率令你在施法时也可保持15%的法力值回复速度，效果持续15秒。 使用：使你的精神提高130点，持续20秒。

虚空之怒斗篷

拾取后绑定 背部 78点护甲 +19 力量 +19 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高21。

迁跃鳞片护腿

拾取后绑定 腿部 皮甲 256点护甲 +32 敏捷 +31 耐力 需要等级 70 装备：使你的躲闪等级提高21。 装备：命中等级提高14。 装备：攻击强度提高56点。

迁跃能量长袍

拾取后绑定 胸部 布甲 156点护甲 +27 耐力 +28 智力 红色插槽 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 法术爆击等级 需要等级 70 装备：法术命中等级提高12。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多30点。

魔咒师长袍

拾取后绑定 胸部 布甲 156点护甲 +24 耐力 +22 智力 +22 精神 黄色插槽 黄色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+4 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高8。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。 魔咒师（5） 魔咒师兜帽 魔咒师手套 魔咒师护肩 魔咒师长袍 魔咒师长裤 （2）套装：使你的烈焰风暴的施法时间减少0.25秒。 （4）套装：当你在激活了法力护盾的状态下被击中后，你有一定几率获得最多100点法术伤害加成，效果持续15秒。

巨兽之王胸甲

拾取后绑定 胸部 锁甲 652点护甲 +20 敏捷 +30 耐力 +24 智力 红色插槽 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 敏捷 需要等级 70 装备：攻击强度提高40点。 装备：每5秒恢复4点法力值。 巨兽之王（5） 巨兽之王胸甲 巨兽之王护手 巨兽之王头盔 巨兽之王护腿 巨兽之王肩甲 （2）套装：使你的陷阱的冷却时间减少4秒。（4）套装：你每次使用杀戮命令技能，你的攻击都会忽略目标的600点护甲值，效果持续15秒。

鲁莽战盔

拾取后绑定 头部 板甲 946点护甲 +24 力量 +22 敏捷 +23 耐力 蓝色插槽 多彩插槽 镶孔奖励：+4 力量 需要等级 70 装备：防御等级提高20。 鲁莽套装（5） 鲁莽胸甲 鲁莽护手 鲁莽腿铠 鲁莽肩甲 鲁莽战盔 （2）套装：你的所有怒吼技能所消耗的怒气值减少2点。 （4）套装：你的冲锋技能所产生的怒气值提高5点。

潮汐之怒头盔

拾取后绑定 头部 锁甲 530点护甲 +31 耐力 +26 智力 黄色插槽 多彩插槽 镶孔奖励：+4 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多32点。 装备：每5秒恢复6点法力值。 潮汐之怒（5） 潮汐之怒胸甲 潮汐之怒护手 潮汐之怒头盔 潮汐之怒褶裙 潮汐之怒护肩 （2）套装：你的闪电链法术每次跳跃后只承受17%的伤害递减。 （4）套装：你的水之护盾技能每次被触发时为你恢复的法力值提高20点。

月光林地罩帽

拾取后绑定 头部 皮甲 237点护甲 +24 力量 +8 敏捷 +18 耐力 +25 智力 +13 精神 蓝色插槽 多彩插槽 镶孔奖励：+4 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多53点，法术伤害提高最多18点。 月光林地（5） 月光林地罩帽 月光林地裹手 月光林地短裤 月光林地长袍 月光林地护肩 （2）套装：你的回春法术可以令目标的躲闪等级提高35。 （4）套装：使你的变形法术所消耗的法力值减少25%。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

帝王紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +5 精神，+9 治疗 "对应红色或蓝色插槽。"

神秘火白石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+5 法术穿透 "对应红色或黄色插槽。"

蛮力紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +10 攻击强度，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

鞭笞之野性法杖

拾取后绑定 唯一 双手 法杖 147 - 279伤害 速度 3.00 （每秒伤害71.0） 300点护甲 +36 力量 +35 敏捷 +34 耐力 需要等级 70 装备：在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高588点。

争执护手

拾取后绑定 手 板甲 868点护甲 +24 力量 +23 敏捷 +36 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高24。

无尽狩猎长靴

拾取后绑定 脚 锁甲 535点护甲 +26 敏捷 +19 耐力 +23 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高48点。 装备：每5秒恢复6点法力值。

虚灵能量之靴

拾取后绑定 脚 布甲 128点护甲 +27 耐力 +27 智力 +21 精神 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多33点。

风暴要塞：禁魔监狱

自由的瑟雷凯斯

普通模式

外域长靴

拾取后绑定 脚 锁甲 448点护甲 +18 耐力 +24 智力 需要等级 70 装备：爆击等级提高21。 装备：攻击强度提高50点。

野性阴影神像

拾取后绑定 唯一 圣物 神像 需要等级 70 装备：使你的割裂技能每个连击点数所造成的持续伤害提高4点。

耀眼光环披风

拾取后绑定 背部 78点护甲 +12 耐力 +16 智力 +18 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多42点，法术伤害提高最多14点。

魔珠护肩

拾取后绑定 肩部 布甲 117点护甲 +23 耐力 +26 智力 +17 精神 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

红玉作战腰带

拾取后绑定 腰部 板甲 655点护甲 +31 力量 +29 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高18。

英雄模式

轻盈火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 躲闪等级，+4 命中等级 "对应红色或黄色插槽。"

耐久火白石

拾取后绑定 装备唯一 +11 治疗，+4 韧性等级 "对应红色或黄色插槽。"

致命火白石

拾取后绑定 装备唯一 +8 攻击强度，+5 爆击等级 "对应红色或黄色插槽。"

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

末日预言者达尔莉安

普通模式

图样：白色治愈短裤

拾取后绑定 需要裁缝（375） 使用：教你学会制作白色治愈短裤。白色治愈短裤 装备后绑定 腿部 布甲 156点护甲 +21 耐力 +21 智力 蓝色插槽 黄色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+4 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多62点，法术伤害提高最多21点。 装备：每5秒恢复11点法力值。 白色治愈（2） 需要裁缝（350） 白色治愈兜帽 白色治愈短裤（2）套装：提高治疗效果，数值相当于你的智力总值的10%。

反射拳刃

拾取后绑定 主手 拳套 135 - 252 伤害 速度 2.70 （每秒伤害71.7） +13 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高16。 装备：攻击强度提高32点。

平静休眠灯笼

拾取后绑定 副手物品 +16 耐力 +18 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多35点，法术伤害提高最多12点。 装备：每5秒恢复6点法力值。

诸界烈焰胸甲

拾取后绑定 胸部 锁甲 652点护甲 +33 耐力 +32 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高22。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多40点。

萨提亚的自校正护手

拾取后绑定 手 板甲 728点护甲 +16 力量 +35 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高18。 装备：使你的盾牌格挡值提高39点。

魔像控制棒

拾取后绑定 远程 魔杖 163 - 303 点暗影伤害 速度 1.80 （每秒伤害129.4） +9 耐力 +10 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高8。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多13点。

英雄模式

轻盈火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 躲闪等级，+4 命中等级 "对应红色或黄色插槽。"

耐久火白石

拾取后绑定 装备唯一 +11 治疗，+4 韧性等级 "对应红色或黄色插槽。"

致命火白石

拾取后绑定 装备唯一 +8 攻击强度，+5 爆击等级 "对应红色或黄色插槽。"

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

天怒预言者苏克拉底

普通模式

沉睡者腰带

拾取后绑定 腰部 皮甲 164点护甲 +18 耐力 +24 智力 +21 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多53点，法术伤害提高最多18点。

圣光灌注之槌

拾取后绑定 双手 锤 245 - 408 伤害 速度 3.50 （每秒伤害93.3） +20 力量 +30 耐力 +28 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备：爆击等级提高21。

雷恩葛的灵巧指环

拾取后绑定 唯一 手指 +12 耐力 +14 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高14。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多25点。

自由者手套

拾取后绑定 手 皮甲 183点护甲 +27 敏捷 +20 耐力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 韧性等级 需要等级 70 装备：攻击强度提高38点。

灰烬鹰弩

拾取后绑定 远 程弩 159 - 239 伤害 速度 3.00 （每秒伤害66.3） 需要等级 70 装备：爆击等级提高18。 装备：攻击强度提高14点。

英雄模式

轻盈火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 躲闪等级，+4 命中等级 "对应红色或黄色插槽。"

耐久火白石

拾取后绑定 装备唯一 +11 治疗，+4 韧性等级 "对应红色或黄色插槽。"

致命火白石

拾取后绑定 装备唯一 +8 攻击强度，+5 爆击等级 "对应红色或黄色插槽。"

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

预言者斯克瑞斯

普通模式

涌动思维项圈

拾取后绑定 颈部 +15 耐力 +17 智力 +17 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多35点，法术伤害提高最多12点。

饥饿骨刺

拾取后绑定 单手 匕首 103 - 155 伤害 速度 1.80 （每秒伤害71.7） +13 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高16。 装备：攻击强度提高30点。

平静光芒灯笼

拾取后绑定 副手物品 +13 耐力

+14 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高12。 装备：法术爆击等级提高13。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多21点。

魔符长靴

拾取后绑定 脚 布甲 107点护甲 +24 耐力 +18 智力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高17。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多20点。

斥候之元素指环

拾取后绑定 唯一 手指 +24 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高20。 装备：使你的躲闪等级提高19。

希法尔的节点号角

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高30。 装备：法术爆击之后有一定几率使你的法术伤害和治疗提高225点，持续10秒。

圣徒头冠

拾取后绑定 头部 布甲 127点护甲 +12 耐力 +24 智力 +26 精神 蓝色插槽 多彩插槽 镶孔奖励：+4 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多57点，法术伤害提高最多19点。 圣徒（5） 圣徒头冠 圣徒外衣 圣徒裹手 圣徒护肩 圣徒长裤 （2）套装：使你有30%的几率在施放联结治疗时不会因为受到伤害而被打断。 （4）套装：你的愈合祷言所恢复的生命值提高100点。

潮汐之怒胸甲

拾取后绑定 胸部 锁甲 652点护甲 +28 耐力 +22 智力 蓝色插槽 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备：法术命中等级提高10。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多36点。 装备：每5秒恢复4点法力值。 潮汐之怒（5） 潮汐之怒胸甲 潮汐之怒护手 潮汐之怒头盔 潮汐之怒褶裙 潮汐之怒护肩 （2）套装：你的闪电链法术每次跳跃后只承受17%的伤害递减。 （4）套装：你的水之护盾技能每次被触发时为你恢复的法力值提高20点。

刺杀头盔

拾取后绑定 头部 皮甲 237点护甲 +25 耐力 黄色插槽 多彩插槽 镶孔奖励：+4 躲闪等级 需要等级 70 装备：爆击等级提高25。 装备：攻击强度提高66点。 刺杀（5） 刺杀手套 刺杀头盔 刺杀护腿 刺杀护肩 刺杀外套 （2）套装：你的偷袭和肾击技能可以使你获得160急速等级，效果持续6秒。 （4）套装：你的刺骨和毒伤技能所消耗的能量值减少10点。

鲁莽胸甲

拾取后绑定 胸部 板甲 1164点护甲 +23 力量 +21 敏捷 +33 耐力 红色插槽 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 防御等级 需要等级 70 装备：防御等级提高19。 鲁莽套装（5） 鲁莽胸甲 鲁莽护手 鲁莽腿铠 鲁莽肩甲 鲁莽战盔 （2）套装：你的所有怒吼技能所消耗的怒气值减少2点。 （4）套装：你的冲锋技能所产生的怒气值提高5点。

湮灭兜帽

拾取后绑定 头部 布甲 127点护甲 +27 耐力 +32 智力 蓝色插槽 多彩插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多40点。 湮灭（5） 湮灭手套 湮灭兜帽 湮灭长袍 湮灭护肩 湮灭长裤 （2）套装：使你的宠物每5秒恢复45点法力值。 （4）套装：你的腐蚀之种在引爆时所造成的伤害提高180点。

末日板甲护胸

拾取后绑定 胸部 板甲 1164点护甲 +30 力量 +27 耐力 红色插槽 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 爆击等级 需要等级 70 装备：爆击等级提高19。 末日板甲（5） 末日板甲护胸 末日板甲手套 末日板甲战盔 末日板甲护腿 末日板甲护肩 （2）套装：使你的命中等级提高35。 （4）套装：你的攻击有一定几率令你获得160点攻击强度，效果持续15秒。

英雄模式

轻盈火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 躲闪等级，+4 命中等级 "对应红色或黄色插槽。"

耐久火白石

拾取后绑定 装备唯一 +11 治疗，+4 韧性等级 "对应红色或黄色插槽。"

致命火白石

拾取后绑定 装备唯一 +8 攻击强度，+5 爆击等级 "对应红色或黄色插槽。"

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

*背叛者的邪恶匕首

拾取后绑定 唯一 单手 匕首 120 - 181 伤害 速度 1.80 （每秒伤害83.6） 需要等级 70 装备：攻击强度提高60点。

正义旅途长靴

拾取后绑定 脚 板甲 955点护甲 +34 耐力 +26 智力 需要等级 70 装备：防御等级提高23。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多28点。

尊严护腕

拾取后绑定 手腕 板甲 608点护甲 +30 耐力 +12 智力 需要等级 70 装备：防御等级提高21。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多19点。

堕落腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 105点护甲 +31 耐力 +27 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高17。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多34点。

影步之靴

拾取后绑定 脚 皮甲 240点护甲 +31 敏捷 +30 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高54点。

风暴要塞：风暴之眼

奥

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

凤翼披风

拾取后绑定 背部 108 护甲 +37 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高22。 装备:使你的躲闪等级提高27。

心灵风暴护腕

拾取后绑定 手腕 布甲 94 护甲 +13 耐力 +13 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高23。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多36点。

灼热之握

拾取后绑定 手套 皮甲 252 护甲 +33 敏捷 +37 耐力 需要等级 70 装备:精准等级提高18。 装备:攻击强度提高66点。

奥之指环

拾取后绑定 唯一 手指 +24 耐力 +23 智力 需要等级 70 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多37点。

浴火凤凰之戒

拾取后绑定 唯一 手指 +24 智力 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。 装备:每5秒恢复10点法力值。

奥之爪

拾取后绑定 唯一 饰品 职业：猎人 需要等级 70 装备:你的奥术射击技能可以使你在6秒内使用的所有其它伤害性射击技能所造成的伤害提高40点。

炽热救赎圣典

拾取后绑定 唯一 饰品 职业：圣骑士 需要等级 70 装备:你施放任何法术之后都有一定几率获得最多290点法术伤害和治疗加成。(冷却时间：5分钟)

虚空梦魇

拾取后绑定 单手 斧 175 - 327 伤害 速度 2.60 （每秒伤害96.5） +25 敏捷 +21 耐力 需要等级 70 装备:攻击强度提高40点。

太阳之王的护符

拾取后绑定 副手物品 +24 智力 +27 耐力 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多59点，法术伤害提高最多20点。 装备:每5秒恢复6点法力值。

凤凰的左爪

拾取后绑定 副手 拳套 101 - 189 伤害 速度 1.50 （每秒伤害96.7） +21 敏捷 +30 耐力 需要等级 70 装备:攻击强度提高40点。

凤凰的右爪

拾取后绑定 主手 拳套 182 - 339 伤害 速度 2.70 （每秒伤害96.5） 需要等级 70 装备:爆击等级提高19。 装备:命中等级提高15。 装备:攻击强度提高52点。

奥金气枪

拾取后绑定 远程 枪 177 - 329 伤害 速度 2.90 （每秒伤害87.2） +20 敏捷 需要等级 70 装备:命中等级提高19。

火焰纹章胸铠

拾取后绑定 胸部 锁甲 900 护甲 +36 耐力 +34 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高34。 装备:使法术治疗提高最多81点，法术伤害提高最多27点。 装备:每5秒恢复10点法力值。

空灵机甲

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

战败勇士的护肩

拾取后绑定 职业：圣骑士,潜行者,萨满祭司 需要等级 70

战败英雄的护肩

拾取后绑定 职业：猎人,法师,术士 需要等级 70

战败卫士的护肩

拾取后绑定 职业：战士,牧师,德鲁伊 需要等级 70

首席技师兜帽

拾取后绑定 头部 布甲 175 护甲 +22 耐力 +27 智力 黄色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备:法术命中等级提高16。 装备:法术爆击等级提高35。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多53点。

扎尔塔的束带

拾取后绑定 腰部 皮甲 227 护甲 +22 耐力 +23 智力 +24 精神 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+7 法术治疗，+3 法术伤害 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。

空灵机甲护腿

拾取后绑定 腿部 锁甲 787 护甲 +37 敏捷 +33 耐力 +24 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 敏捷 需要等级 70 装备:攻击强度提高88点。

星界螺旋

拾取后绑定 唯一 饰品 职业：潜行者 需要等级 70 装备:命中等级提高21。 装备:你的特殊攻击有一定几率令你获得1000点护甲穿透效果，持续15秒。(冷却时间：5分钟)

魔钢战盔

拾取后绑定 头部 板甲 1306 护甲 +46 力量 +46 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高44。 装备:命中等级提高30。

魔能机甲的活塞

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备:你的直接治疗法术有一定几率为目标施加一个持续治疗效果，在12秒内恢复总计500点生命值。 装备:每5秒恢复16点法力值。(冷却时间：2分钟)

决心腕甲

拾取后绑定 手腕 板甲 703 护甲 +37 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高24。 装备:盾牌格挡等级提高13。 装备:躲闪等级提高19。

大星术师索兰莉安

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

星术师长裤

拾取后绑定 腿部 布甲 188 护甲 +33 耐力 +36 智力 +22 精神 蓝色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多54点。

星魂长裤

拾取后绑定 腿部 布甲 188 护甲 +27 耐力 +27 智力 +52 精神 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多101点，法术伤害提高最多34点。

世界风暴护手

拾取后绑定 手套 锁甲 562 护甲 +21 耐力 +22 智力 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 耐力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高15。 装备:使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。 装备:每5秒恢复9点法力值。

终结臂甲

拾取后绑定 手腕 皮甲 177 护甲 +24 敏捷 +24 耐力 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 攻击强度 需要等级 70 装备:攻击强度提高52点。

群星旅者长靴

拾取后绑定 脚部 锁甲 619 护甲 +33 敏捷 +13 耐力 +18 智力 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+6 攻击强度 需要等级 70 装备:攻击强度提高66点。 装备:每5秒恢复4点法力值。

正义旅途束带

拾取后绑定 腰部 板甲 904 护甲 +27 耐力 +33 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高27。 装备:使法术治疗提高最多77点，法术伤害提高最多26点。

血警卫的护胫

拾取后绑定 腿部 板甲 1406 护甲 +49 力量 +46 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 力量 需要等级 70 装备:爆击等级提高31。

复原之靴

拾取后绑定 脚部 板甲 1105 护甲 +51 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高25。 装备:使你的盾牌格挡等级提高25。

虚空之星

拾取后绑定 唯一 饰品 职业：术士 需要等级 70 装备:使你的宠物的抗性提高130点，你的法术伤害提高最多48点。(冷却时间：5分钟)

索兰莉安的蓝宝石

拾取后绑定 唯一 饰品 +30 耐力 职业：战士 需要等级 70 装备:你的战斗怒吼技能所提供的攻击强度加成提高70点。

剜心者

拾取后绑定 唯一 单手 匕首 121 - 226 伤害 速度 1.80 （每秒伤害96.4） +20 敏捷 +30 耐力 需要等级 70 击中可能：攻击强度提高270点，持续10秒。

复仇军生命法杖

拾取后绑定 双手 法杖 144 - 306 伤害 速度 3.20 （每秒伤害70.3） +52 耐力 +44 智力 +62 精神 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多415点，法术伤害提高最多138点。

遗忘之星

拾取后绑定 远程 魔杖 186 - 346 暗影伤害 速度 1.50 （每秒伤害177.3） 需要等级 70 装备:法术命中等级提高11。 装备:法术爆击等级提高14。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多23点。

凯尔萨斯·逐日者

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

战败英雄的胸甲

拾取后绑定 职业：猎人,法师,术士 需要等级 70

战败勇士的胸甲

拾取后绑定 职业：圣骑士,潜行者,萨满祭司 需要等级 70

战败卫士的胸甲

拾取后绑定 职业：战士,牧师,德鲁伊 需要等级 70

翠绿的魔珠

拾取后绑定 唯一 这个物品将触发一个任务 需要等级 70 “一颗属于血精灵之王的魔法宝珠。”

奥的灰烬

拾取后绑定 唯一 需要等级 70 需要 骑术 (300) 使用：召唤或解散一只可供骑乘的凤凰。这是一种速度非常快的坐骑。只能在外域召唤这种坐骑。

太阳光芒披风

拾取后绑定 背部 116 护甲 +18 耐力 +24 智力 +20 精神 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多77点，法术伤害提高最多26点。

萨拉斯荒野披风

拾取后绑定 背部 116 护甲 +28 敏捷 +28 耐力 需要等级 70 装备:攻击强度提高68点。

逐日者皇家披风

拾取后绑定 背部 116 护甲 +27 耐力 +22 智力 需要等级 70 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多44点。

太阳之王的护手

拾取后绑定 手套 布甲 145 护甲 +28 耐力 +29 智力 +20 精神 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高28。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多42点。

太阳皇冠

拾取后绑定 头部 布甲 188 护甲 +39 耐力 +38 智力 +49 精神 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多108点，法术伤害提高最多36点。

炎鹰护腿

拾取后绑定 腿部 锁甲 847 护甲 +39 耐力 +31 智力 蓝色插槽 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+9 治疗 需

要等级 70 装备:每5秒恢复13点法力值。 装备:使法术治疗提高最多108点，法术伤害提高最多36点。

危险意图护腿

拾取后绑定 腿部 皮甲 380 护甲 +45 敏捷 +31 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高37。 装备:攻击强度提高92点。

银月皇家护手

拾取后绑定 手套 板甲 1080 护甲 +57 耐力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 躲闪等级 需要等级 70 装备:防御等级提高24。 装备:躲闪等级提高32。

游侠将军指环

拾取后绑定 唯一 手指 +27 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高28。装备:命中等级提高18。 装备:攻击强度提高56点。

节点钥匙

拾取后绑定 双手 法杖 145 - 312 伤害 速度 3.20 （每秒伤害71.5） +76 耐力 +52 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高51。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多236点。

太阳之王的权杖

拾取后绑定 唯一 单手 锤 189 - 352 伤害 速度 2.70 （每秒伤害100.2） 需要等级 70 装备:攻击强度提高52点。 击中可能：有一定几率在近战攻击时获得10点能量值或5点怒气值。

凤凰双刃

拾取后绑定 双手 剑 375 - 564 伤害 速度 3.60 （每秒伤害130.4） +53 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+8 攻击强度 需要等级 70 装备:爆击等级提高37。 装备:攻击强度提高110点。

小怪掉落

精灵王的护肩

拾取后绑定 肩部 布甲 161点护甲 +27 耐力 +18 智力 +17 精神 需要等级 70 装备:法术命中等级提高18。装备:法术爆击等级提高25。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多39点。

大法师的火焰腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 121点护甲 +21 耐力 +23 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高30。 装备:提高火焰法术和效果所造成的伤害，最多60点。

远古智慧之树皮手套

拾取后绑定 手 皮甲 252点护甲 +28 耐力 +25 智力 +33 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。

天界猎手护腕

拾取后绑定 手腕 锁甲 394点护甲 +17 敏捷 +24 智力 需要等级 70 装备:爆击等级提高17。 装备:攻击强度提高48点。

坠落星辰束带

拾取后绑定 腰部 锁甲 506点护甲 +26 耐力 +18 智力 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+7 治疗 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。 装备:每5秒恢复10点法力值。

提瑞斯法安宁指环

拾取后绑定 唯一 手指 +37 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高17。装备:使你的盾牌格挡等级提高24。装备:使你的盾牌格挡值提高24点。

格鲁尔的巢穴

莫加尔大王

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

阵亡勇士的护肩

拾取后绑定 职业：圣骑士,潜行者,萨满祭司 需要等级 70

阵亡英雄的护肩

拾取后绑定 职业：猎人,法师,术士 需要等级 70

阵亡卫士的护肩

拾取后绑定 职业：战士,牧师,德鲁伊 需要等级 70

食人魔法师的野蛮披风

拾取后绑定 背部 105 护甲 +18 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高23。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多28点。

神圣灵感腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 118 护甲 +27 耐力 +26 智力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 法术伤害 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多43点。

暗影之邪恶面具

拾取后绑定 头部 皮甲 321 护甲 +45 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高42。 装备：命中等级提高31。 装备：攻击强度提高84点。

莫加尔的战盔

拾取后绑定 头部 锁甲 715 护甲 +43 耐力 +31 智力 需要等级 70 装备：爆击等级提高42。 装备：攻击强度提高86点。

刀塔作战护腕

拾取后绑定 手腕 板甲 687 护甲 +20 力量 +16 耐力 蓝色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 力量 需要等级 70 装备：爆击等级提高24。

纳鲁之锤

拾取后绑定 双手 锤 345 - 518 伤害 速度 3.60 （每秒伤害119.9） +44 力量 +41 耐力 +37 智力 红色插槽 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 智力 需要等级 70

屠龙者格鲁尔

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

阵亡勇士的护腿

拾取后绑定 职业：圣骑士,潜行者,萨满祭司 需要等级 70

阵亡英雄的护腿

拾取后绑定 职业：猎人,法师,术士 需要等级 70

阵亡卫士的护腿

拾取后绑定 职业：战士,牧师,德鲁伊 需要等级 70

古加尔的项圈

拾取后绑定 头部 布甲 171 护甲 +42 耐力 +36 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多68点。

自然呼吸兜帽

拾取后绑定 头部 皮甲 321 护甲 +34 耐力 +42 智力 +34 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多92点，法术伤害提高最多31点。

屠龙者护手

拾取后绑定 手套 锁甲 550 护甲 +24 敏捷 +27 耐力 +27 智力 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高48点。

风剪长靴

拾取后绑定 脚部 锁甲 605 护甲 +37 耐力 +32 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高18。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多39点。

完美勇士护手

拾取后绑定 手套 板甲 982 护甲 +36 力量 +34 耐力 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 力量 需要等级 70 装备：爆击等级提高23。

格鲁尔之牙

拾取后绑定 颈部 +21 智力 +19 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多46点，法术伤害提高最多16点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

格鲁尔之眼

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多44点，法术伤害提高最多15点。 装备：你施放的每个治疗法术都有2%的几率使你在15秒内施放的下一个法术所消耗的法力值减少450点。（冷却时间：2分钟）

龙脊奖章

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：攻击强度提高40点。 装备：你的近战和远程攻击有一定几率使你的急速等级提高325，持续10秒。

戈隆领主之斧

拾取后绑定 双手 斧 345 - 518 伤害 速度 3.60 （每秒伤害119.9） +66 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高124点。

奥尔多遗产保卫者

拾取后绑定 副手 盾牌 5279 护甲 137 格挡 +39 耐力 蓝色插槽 镶孔奖励：+2 防御等级 需要等级 70 装备：防御等级提高19。 装备：命中等级提高15。

血喉魔剑

拾取后绑定 唯一 主手 剑 35 - 136 伤害 速度 1.80 （每秒伤害47.7） +16 耐力 +15 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高25。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多203点。

否决飞镖

拾取后绑定 投掷武器 投掷武器 79 - 120 伤害 速度 1.20 （每秒伤害82.9） +19 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高42点。

戈隆缝合束带

拾取后绑定 腰部 皮甲 222 护甲 +27 耐力 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 爆击等级 需要等级 70 装备：爆击等级提高25。 装备：攻击强度提高72点。

玛瑟里顿的巢穴

玛瑟里顿

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

玛瑟里顿的头颅

拾取后绑定 唯一 该物品将触发一个任务 需要等级 70

阵亡卫士的胸甲

拾取后绑定 职业：战士，牧师，德鲁伊 需要等级 70

阵亡勇士的胸甲

拾取后绑定 职业：圣骑士，潜行者，萨满祭司 需要等级 70

阵亡英雄的胸甲

拾取后绑定 职业：猎人，法师，术士 需要等级 70

深渊猎手披风

拾取后绑定 背部 105点护甲 +28 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高24。 装备：攻击强度提高56点。

食魂者的裹手

拾取后绑定 手 布甲 132点护甲 +31 耐力 +24 智力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 法术伤害 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高21。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多36点。

谎言之舌手套

拾取后绑定 手 皮甲 247点护甲 +31 耐力 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 爆击等级 需要等级 70 装备：爆击等级提高26。 装备：攻击强度提高72点。

恐惧深渊束带

拾取后绑定 腰部 锁甲 495点护甲 +18 耐力 +22 智力 蓝色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+4 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高21。 装备：攻击强度提高44点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

雷霆巨盔

拾取后绑定 头部 板甲 1276点护

甲 +50 力量 +43 敏捷 +49 耐力 需要等级 70

无尽深渊束带

拾取后绑定 腰部 板甲 884点护甲 +34 力量 +30 耐力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 爆击等级 需要等级 70 装备：爆击等级提高28。

卡拉波护符

拾取后绑定 副手物品 +23 耐力 +23 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多35点。

深渊巨刃

拾取后绑定 双手 长柄武器 354 - 532伤害 速度 3.70 （每秒伤害119.7） 红色插槽 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+4 爆击等级 需要等级 70 击中时可能：吸取敌人285到315点生命值，并将其转移给施法者。

守备官纹章盾

拾取后绑定 副手 盾牌 5279点护甲 137格挡 +21 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多53点，法术伤害提高最多18点。 装备：每5秒恢复11点法力值。

水晶脉冲法杖

拾取后绑定 双手 法杖 143 - 298 伤害 速度 3.20 （每秒伤害68.9） +51 耐力 +50 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多382点，法术伤害提高最多128点。 装备：每5秒恢复16点法力值。

艾瑞达湮灭魔杖

拾取后绑定 远程 魔杖 177 - 330 点暗影伤害 速度 1.50 （每秒伤害169.0） +10 耐力 +11 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高14。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多16点。

玛瑟里顿之眼

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多54点。 装备：当你的法术被抵抗之后，使你获得170点法术伤害加成，持续10秒。

深渊领主的口袋

拾取后绑定 唯一 20格容器

黑暗神殿

高阶督军纳因图斯

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

缓流头盔

拾取后绑定 头部 锁甲 803 护甲 +40 耐力 +42 智力 蓝色插槽 多彩插槽 镶孔奖励：+9 治疗 需要等级 70 装备:每5秒恢复10点法力值。 装备:使法术治疗提高最多118点，法术伤害提高最多37点。

海潮潜伏者之帽

拾取后绑定 头部 皮甲 360 护甲 +39 耐力 +35 智力 多彩插槽 红色插槽 镶孔奖励：每5秒回复2点法力值 需要等级 70 装备:每5秒恢复15点法力值。 装备:使法术治疗提高最多103点，法术伤害提高最多35点。

唤海者便鞋

拾取后绑定 脚部 布甲 162 护甲 +25 耐力 +18 智力 +18 精神 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 法术伤害 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高29。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多44点。

黑暗护肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 333 护甲 +34 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高33。 装备:命中等级提高22。 装备:攻击强度提高94点。

海洋之怒长靴

拾取后绑定 脚部 锁甲 679 护甲 +36 智力 +28 耐力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高26。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多55点。

穆库之拳

拾取后绑定 手套 锁甲 617 护甲 +25 敏捷 +24 耐力 +17 智力 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高37。 装备:攻击强度提高76点。

珍珠镶饰长靴

拾取后绑定 脚部 板甲 1213 护甲 +37 耐力 +27 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高28。 装备:使法术治疗提高最多84点，法术伤害提高最多28点。 装备:每5秒恢复8点法力值。

恒金外壳护腕

拾取后绑定 手腕 板甲 772 护甲 +52 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高24。 装备:躲闪等级提高26。

静浪之戒

拾取后绑定 唯一 手指 +19 耐力 +27 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高24。 装备:使法术治疗提高最多64点，法术伤害提高最多22点。

踏潮者胫甲

拾取后绑定 脚部 板甲 1213 护甲 +56 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 耐力 需要等级 70 装备:躲闪等级提高29。 装备:防御等级提高19。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多30点。

风暴掌控之戒

拾取后绑定 唯一 手指 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高29。 装备:法术命中等级提高19。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多42点。

大漩涡之怒

拾取后绑定 主手 匕首 19 - 129 伤害 速度 1.80 （每秒伤害41.3） +33 耐力 +21 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高22。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多236点。

荒芜之戟

拾取后绑定 双手 长柄武器 365 - 548 伤害 速度 3.50 （每秒伤害130.4） +51 敏捷 +57 耐力 需要等级 70 装备:命中等级提高30。 装备:攻击强度提高100点。



涨潮

拾取后绑定 唯一 单手 斧 208 - 313 伤害 速度 2.60 （每秒伤害100.2） +33 耐力 需要等级 70 装备:命中等级提高21。 装备:攻击强度提高44点。

苏普雷姆斯

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

精准腕甲

拾取后绑定 手腕 锁甲 432 护甲 +18 敏捷 +28 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备:爆击等级提高19。 装备:攻击强度提高58点。

无尽腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 133 护甲 +31 耐力 +22 智力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高32。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多56点。

虚空暗影外套

拾取后绑定 胸部 皮甲 444 护甲 +36 敏捷 +52 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+8 攻击强度 需要等级 70 装备:命中等级提高35。 装备:攻击强度提高86点。

风暴降临护腕

拾取后绑定 手腕 锁甲 432 护甲 +28 耐力 +28 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高21。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多34点。

自然庇护腰带

拾取后绑定 腰部 锁甲 556 护甲 +22 耐力 +30 智力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高37。 装备:使法术治疗提高最多66点，法术伤害提高最多22点。

深渊愤怒肩铠

拾取后绑定 肩部 板甲 1324 护甲 +72 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高28。 装备:躲闪等级提高36。

无尽梦魇项圈

拾取后绑定 颈部 需要等级 70 装备:爆击等级提高27。 装备:命中等级提高21。 装备:攻击强度提高72点。

深渊领主指环

拾取后绑定 唯一 手指 +53 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高27。 装备:命中等级提高21。

纳斯雷兹姆吸血者

拾取后绑定 单手 锤 196 - 365 伤害 速度 2.80 （每秒伤害100.2） 需要等级 70 装备:攻击强度提高50点。 击中可能：使你获得恶魔的能量，所有近战攻击都可以从目标身上吸取生命值。

残酷者

拾取后绑定 单手 斧 128 - 193 伤害 速度 1.60 （每秒伤害100.3） +33 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高22。 装备:精准等级提高21。

白鹿神像

拾取后绑定 唯一 圣物 神像 需要等级 70 装备:你的裂伤技能可以使你的攻击强度提高94，持续20秒。

军团杀手

拾取后绑定 远程 弩 184 - 342 伤害 速度 2.90 （每秒伤害90.7） +21 敏捷 +30 耐力 需要等级 70

魔石壁垒

拾取后绑定 副手 盾牌 5930 护甲 160 格挡 +28 耐力 +21 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高27。 装备:使法术治疗提高最多64点，法术伤害提高最多22点。

阿卡玛之影

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

神圣感化护腕

拾取后绑定 手腕 布甲 103 护甲 +21 智力 +24 耐力 +28 精神 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多62点，法术伤害提高最多21点。

暗影行者腰带

拾取后绑定 腰部 皮甲 249 护甲 +27 敏捷 +38 耐力 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高37。 装备:攻击强度提高76点。

耀眼光芒肩饰

拾取后绑定 肩部 布甲 177 护甲 +38 耐力 +27 智力 +37 精神 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多84点，法术伤害提高最多28点。

法力聚焦护腕

拾取后绑定 手腕 布甲 103 护甲 +27 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备:法术命中等级提高19。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多42点。

不朽自然褶裙

拾取后绑定 腿部 皮甲 388 护甲 +40 耐力 +42 智力 蓝色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+9 治疗 需要等级 70 装备:每5秒恢复10点法力值。 装备:使法术治疗提高最多118点，法术伤害提高最多37点。

隐藏猎手护肩

拾取后绑定 肩部 锁甲 741 护甲 +38 敏捷 +37 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高26。 装备:攻击强度提高76点。

闪火腰带

拾取后绑定 腰部 锁甲 556 护甲 +27 耐力 +26 智力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高37。 装备:法术爆击等级提高18。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多44点。

灵魂行者护手

拾取后绑定 手套 锁甲 617 护甲 +38 耐力 +27 智力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高37。 装备:使法术治疗提高最多84点，法术伤害提高最多28点。

搜寻者的腕甲

拾取后绑定 手腕 板甲 772 护甲 +43 耐力 需要等级 70 装备:盾牌格挡等级提高28。 装备:防御等级提高



21。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22点。

沉默的公正

拾取后绑定 手套 板甲 1103 护甲 +40 力量 +37 耐力 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+4 耐力 需要等级 70 装备:命中等级提高15。 装备:你的攻击无视目标的175点护甲值。

侍从战靴

拾取后绑定 脚部 板甲 1213 护甲 +56 耐力 黄色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 躲闪等级 需要等级 70 装备:防御等级提高30。 装备:命中等级提高17。 装备:躲闪等级提高26。

执政官护腿

拾取后绑定 腿部 板甲 1544 护甲 +75 耐力 黄色插槽 黄色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+6 耐力 需要等级 70 装备:招架等级提高43。 装备:躲闪等级提高35。 装备:命中等级提高18。

欺诈指环

拾取后绑定 唯一 手指 +21 敏捷 +42 耐力 需要等级 70 装备:命中等级提高19。 装备:攻击强度提高58点。

盲眼先知圣像

拾取后绑定 副手物品 +25 耐力 +16 智力 需要等级 70 装备:法术命中等级提高24。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多42点。

古尔图格・血沸

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

神圣惩戒护腿

拾取后绑定 腿部 板甲 1544 护甲 +51 力量 +51 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高35。 装备:你的攻击无视目标的350点护甲值。

命运的信使

拾取后绑定 单手 匕首 112 - 169 伤害 速度 1.40 （每秒伤害100.4） +22 敏捷 +31 耐力 需要等级 70 装备:攻击强度提高44点。

血咒护肩

拾取后绑定 肩部 布甲 177 护甲 +25 耐力 +19 智力 需要等级 70 装备:法术命中等级提高18。 装备:法术爆击等级提高25。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多55点。

迅疾突袭外套

拾取后绑定 胸部 锁甲 988 护甲 +58 敏捷 +27 耐力 +18 智力 需要等级 70 装备:攻击强度提高116点。

棱光聚焦魔杖

拾取后绑定 远程 魔杖 193 - 360 暗影伤害 速度 1.50 （每秒伤害184.3） +21 耐力 需要等级 70 装备:法术命中等级提高13。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多25点。

节制长袍

拾取后绑定 胸部 布甲 236 护甲 +51 耐力 +34 智力 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多118点，法术伤害提高最多37点。 装备:每5秒恢复20点法力值。

宽恕披风

拾取后绑定 背部 118 护甲 +27 耐力 +19 智力 +20 精神 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多79点，法术伤害提高最多27点。

影月徽记

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备:防御等级提高36。 装备:躲闪等级提高32。 使用：使你的生命值上限提高1750点，持续20秒。 (冷却时间：3分钟)

稳固腰带

拾取后绑定 腰部 板甲 993 护甲 +56 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高19。 装备:躲闪等级提高18。 装备:使你的盾牌格挡值提高56点。

坚定意志束带

拾取后绑定 腰部 板甲 993 护甲 +56 耐力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 躲闪等级 需要等级 70 装备:防御等级提高26。 装备:盾牌格挡等级提高25。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多30点。 装备:使你的盾牌格挡值提高38点。

原始王权腰带

拾取后绑定 腰部 皮甲 249 护甲 +34 耐力 +29 智力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高37。 装备:使法术治疗提高最多84点，法术伤害提高最多28点。

凶猛进攻指环

拾取后绑定 唯一 手指 +36 力量 +28 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高30。

完美恢复法杖

拾取后绑定 双手 法杖 145 - 312 伤害 速度 3.20 （每秒伤害71.5） +73 耐力 +51 智力 +35 精神 需要等级 70 装备:每5秒恢复14点法力值。 装备:使法术治疗提高最多443点，法术伤害提高最多148点。

灵魂之匣

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

艾露恩神力护腕

拾取后绑定 手腕 皮甲 194 护甲 +27 耐力 +22 智力 需要等级 70 装备:法术命中等级提高19。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多34点。 装备:每5秒恢复6点法力值。

诅咒之握

拾取后绑定 手套 皮甲 277 护甲 +27 敏捷 +38 耐力 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高37。 装备:攻击



强度提高76点。

自然护卫者之靴

拾取后绑定 脚部 皮甲 305 护甲 +39 耐力 +18 智力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 法术伤害 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高26。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多44点。 装备:每5秒恢复7点法力值。

不灭信仰手套

拾取后绑定 手套 布甲 148 护甲 +25 耐力 +33 智力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒回复1点法力值 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多75点，法术伤害提高最多25点。 装备:每5秒恢复11点法力值。

波浪治愈护肩

拾取后绑定 肩部 锁甲 741 护甲 +37 耐力 +26 智力 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多84点，法术伤害提高最多28点。 装备:每5秒恢复15点法力值。

骨纹束带

拾取后绑定 腰部 锁甲 556 护甲 +38 敏捷 +26 智力 需要等级 70 装备:爆击等级提高24。 装备:命中等级提高17。 装备:攻击强度提高76点。

军团恐怖战靴

拾取后绑定 脚部 板甲 1213 护甲 +38 力量 +40 耐力 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 力量 需要等级 70 装备:爆击等级提高30。 装备:命中等级提高18。

命运皇冠

拾取后绑定 头部 板甲 1434 护甲 +39 耐力 +27 智力 多彩插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 法术爆击等级 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高42。 装备:使法术治疗提高最多118点，法术伤害提高最多37点。

泰坦坠饰

拾取后绑定 颈部 +43 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高21。 装备:躲闪等级提高25。 装备:命中等级提高20。

透明魔线项链

拾取后绑定 颈部 需要等级 70 装备:法术命中等级提高15。 装备:法术爆击等级提高24。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多46点。

诅咒火炬

拾取后绑定 双手 锤 396 - 595 伤害 速度 3.80 （每秒伤害130.4） +51 力量 +45 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高38。 装备:攻击速度等级提高50。

灵感之触

拾取后绑定 副手物品 +24 耐力 +21 智力 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多64点，法术伤害提高最多22点。 装备:每5秒恢复12点法力值。

纳鲁生命魔杖

拾取后绑定 远程 魔杖 193 - 360 暗影伤害 速度 1.50 （每秒伤害184.3） +12 智力 +12 耐力 +16 精神 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多37点，法术伤害提高最多13点。

塔隆·血魔

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

植物学者的生长手套

拾取后绑定 手套 皮甲 277 护甲 +34 耐力 +29 智力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+7 法术治疗，+3 法术伤害 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高37。 装备:使法术治疗提高最多84点，法术伤害提高最多28点。

坚韧卫士火枪

拾取后绑定 远程 枪 120 - 224 伤害 速度 1.90 （每秒伤害90.5） +31 耐力 需要等级 70 装备:躲闪等级提高20。

洛丹伦亡者腰带

拾取后绑定 腰部 板甲 993 护甲 +32 耐力 +32 智力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高38。 装备:使法术治疗提高最多70点，法术伤害提高最多24点。

强制护手

拾取后绑定 手套 板甲 1103 护甲 +70 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高32。 装备:精准等级提高21。 装备:使你的盾牌格挡值提高36点。

先祖指引图腾

拾取后绑定 圣物 图腾 需要等级 70 装备:闪电链和闪电箭所造成的伤害提高最多85点。

暗影议会长袍

拾取后绑定 胸部 布甲 236 护甲 +37 耐力 +36 智力 +26 精神 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高28。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多73点。

阴险护腕

拾取后绑定 手腕 皮甲 194 护甲 +28 敏捷 +28 耐力 黄色插槽 镶孔奖励：+2 敏捷 需要等级 70 装备:命中等级提高12。 装备:攻击强度提高58点。

追踪软靴

拾取后绑定 脚部 锁甲 679 护甲 +27 敏捷 +29 智力 需要等级 70 装备:爆击等级提高26。 装备:命中等级提高17。 装备:攻击强度提高76点。

仁慈兜帽

拾取后绑定 头部 布甲 192 护甲 +39 耐力 +27 智力 +42 精神 多彩插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+9 治疗 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多118点，法术伤害提高最多37点。

萨拉克的扭曲飞刀

拾取后绑定 投掷武器 投掷武器 101 - 152 伤害 速度 1.40 （每秒伤害90.4） +23 敏捷 需要等级 70 装备:爆击等级提高16。

影月毁灭者斗篷

拾取后绑定 背部 118 护甲 +24 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高24。 装备:命中等级提高17。 装备:

攻击强度提高72点。

裂魂

拾取后绑定 双手 斧 386 - 579 伤害 速度 3.70 （每秒伤害130.4） +63 耐力 +65 力量 需要等级 70 装备:你的攻击无视目标的315点护甲值。

莎赫拉丝主母

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

遗忘保卫者的护肩

拾取后绑定 职业：战士,猎人,萨满祭司 需要等级 70

遗忘胜利者的护肩

拾取后绑定 职业：潜行者,法师,德鲁伊 需要等级 70

遗忘征服者的护肩

拾取后绑定 职业：圣骑士,牧师,术士 需要等级 70

野蛮之刃

拾取后绑定 单手 剑 98 - 183 伤害 速度 1.40 （每秒伤害100.4） +19 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高22。 装备:命中等级提高15。 装备:攻击强度提高44点。

暗影主宰之靴

拾取后绑定 脚部 皮甲 305 护甲 +30 敏捷 +38 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 爆击等级 需要等级 70 装备:爆击等级提高17。 装备:攻击强度提高76点。

光明使者宝典

拾取后绑定 圣物 圣契 需要等级 70 装备:你的审判技能也会令你的盾牌格挡值提高186点，持续5秒。

裂心胸铠

拾取后绑定 胸部 板甲 1765 护甲 +63 力量 +45 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高44。 装备:命中等级提高30。

纳蒂娜的纯洁坠饰

拾取后绑定 颈部 +16 耐力 +14 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高19。 装备:使法术治疗提高最多79点，法术伤害提高最多27点。 装备:每5秒恢复8点法力值。

崩坏护腿

拾取后绑定 腿部 布甲 207 护甲 +40 耐力 +42 智力 黄色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备:法术命中等级提高26。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多60点。

伊利达雷议会

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

遗忘胜利者的护腿

拾取后绑定 职业：潜行者,法师,德鲁伊 需要等级 70

遗忘保卫者的护腿

拾取后绑定 职业：战士,猎人,萨满祭司 需要等级 70

遗忘征服者的护腿

拾取后绑定 职业：圣骑士,牧师,术士 需要等级 70

伊利达雷议会披风

拾取后绑定 背部 118 护甲 +24 耐力 +16 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高25。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多42点。

伊利达雷碎裂头盔

拾取后绑定 头部 板甲 1434 护甲 +51 力量 +29 耐力 多彩插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+6 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高42。 装备:命中等级提高34。

旋叶护肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 333 护甲 +29 耐力 +29 智力 +38 精神 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多84点，法术伤害提高最多28点。

神圣指引腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 133 护甲 +35 耐力 +24 智力 +32 精神 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+7 法术治疗，+3 法术伤害 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。

森林潜伏者头盔

拾取后绑定 头部 锁甲 803 护甲 +42 敏捷 +29 耐力 +28 智力 红色插槽 多彩插槽 镶孔奖励：每5秒回复2点法力值 需要等级 70 装备:爆击等级提高20。 装备:攻击强度提高100点。

背叛者的疯狂

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备:命中等级提高20。 装备:攻击强度提高84点。 装备:你的近战和远程攻击有一定几率使你忽略目标的300点护甲值，持续10秒。

伊利丹·怒风

埃辛诺斯战刃

拾取后绑定 唯一 主手 剑 214 - 398 伤害 速度 2.80 （每秒伤害109.3） +22 敏捷 +29 耐力 职业：战士,潜行者 需要等级 70 装备:命中等级提高21。 装备:攻击强度提高44点。 埃辛诺斯双刃(2) 埃辛诺斯战刃 埃辛诺斯战刃 (2) 对恶魔的攻击强度提高200点。 (2) 你的近战攻击有一定几率令你的急速等级提高450，持续10秒。

埃辛诺斯战刃

拾取后绑定 唯一 副手 剑 107 - 199 伤害 速度 1.40 （每秒伤害109.3） +21 敏捷 +28 耐力 职业：战士,潜行者 需要等级 70 装备:爆击等级提高23。 装备:攻击强度提高44点。 埃辛诺斯双刃(2) 埃辛诺斯战刃 埃辛诺斯战刃 (2) 对恶魔的攻击强度提高200点。 (2) 你的近战攻击有一定几率令你的急速等级提高450，持

续10秒。

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

遗忘征服者的胸甲

拾取后绑定 职业：圣骑士,牧师,术士 需要等级 70

遗忘保卫者的胸甲

拾取后绑定 职业：战士,猎人,萨满祭司 需要等级 70

遗忘胜利者的胸甲

拾取后绑定 职业：潜行者,法师,德鲁伊 需要等级 70

背叛者的黑暗之弓

拾取后绑定 远程 弓 201 - 374 伤害 速度 3.00 （每秒伤害95.8） 需要等级 70 装备:攻击强度提高26点。装备:远程攻击命中目标之后获得8点法力值，如果可能的话还会从目标身上吸取8点法力值。

埃辛诺斯壁垒

拾取后绑定 副手 盾牌 6336 护甲 174 格挡 +60 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高29。 装备:在战斗中被击中之后有2%的几率令你的护甲值提高2000点，持续10秒。

伊利达雷大领主兜帽

拾取后绑定 头部 布甲 205 护甲 +33 耐力 +31 智力 多彩插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备:法术命中等级提高21。 装备:法术爆击等级提高47。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多64点。

卡拉波水晶之塔

拾取后绑定 主手 锤 16 - 131 伤害 速度 1.80 （每秒伤害41.0） +22 耐力 +15 智力 需要等级 70 装备:每5秒恢复6点法力值。 装备:如果你的目标生命值低于50%，则你的直接治疗法术在生效时可以为其恢复180-220点额外的生命值。 装备:使法术治疗提高最多486点，法术伤害提高最多162点。

铁壁面甲

拾取后绑定 头部 板甲 1532 护甲 +82 耐力 多彩插槽 红色插槽 镶孔奖励：+6 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高30。 装备:躲闪等级提高38。 装备:盾牌格挡等级提高29。 装备:使你的盾牌格挡值提高45点。

泰兰德的记忆

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多118点，法术伤害提高最多37点。 装备:你施放任何法术之后都有一定几率获得每5秒恢复最多76点法力值的效果，持续15秒。

埃辛诺斯碎片

拾取后绑定 唯一 单手 匕首 161 - 242 伤害 速度 1.90 （每秒伤害106.1） 需要等级 70 装备:攻击强度提高64点。 击中可能：召唤埃辛诺斯的灰烬，在短时间内为你作战。

怒风徽记之戒

拾取后绑定 唯一 手指 +33 耐力 需要等级 70 装备:命中等级提高30。 装备:攻击强度提高66点。 装备:你的攻击无视目标的126点护甲值。

古尔丹之颅

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备:法术命中等级提高25。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多55点。 使用：吸取颅骨中的能量，使法术急速等级提高175，持续20秒。 (冷却时间：2分钟)

扎尔杜姆，吞噬者的法杖

拾取后绑定 双手 法杖 145 - 323 伤害 速度 3.20 （每秒伤害73.2） +70 耐力 +47 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高36。 装备:法术攻击速度等级提高55。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多259点。

上层精灵斗篷

拾取后绑定 背部 126 护甲 +24 耐力 +23 智力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高32。 装备:使法术治疗提高最多68点，法术伤害提高最多23点。

萨格拉斯的诅咒视界

拾取后绑定 头部 皮甲 385 护甲 +39 敏捷 +46 耐力 多彩插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+6 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高38。 装备:命中等级提高21。 使用：在微缩地图上显示附近所有恶魔的位置，直到被取消。同一时间内只能激活一种追踪技能。装备:攻击强度提高108点。 (冷却时间：10分钟)

小怪掉落

空灵披风

拾取后绑定 背部 118 护甲 +27 耐力 +18 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高18。 装备：提高暗影法术和效果所造成的伤害，最多53点。

决战披风

拾取后绑定 背部 118 护甲 +24 耐力 +22 智力 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多64点，法术伤害提高最多22点。 装备:每5秒恢复11点法力值。

神圣光芒长靴

拾取后绑定 脚部 布甲 162 护甲 +47 耐力 +24 智力 +24 精神 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+7 法术治疗，+3 法术伤害 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。

兽穴领袖之靴

拾取后绑定 脚部 皮甲 516 护甲 +38 力量 +32 敏捷 +47 耐力 +14 智力 需要等级 70

无情风暴胸甲

拾取后绑定 胸部 锁甲 988 护甲 +36 耐力 +30 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高46。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多74点。

掠夺护手

拾取后绑定 手套 板甲 1103 护甲 +38 力量 +45 耐力 需要等级 70 装

备:攻击速度等级提高38。 装备:命中等级提高18。

圣光使者腰带

拾取后绑定 腰部 板甲 993 护甲 +33 力量 +33 耐力 +21 智力 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高32。装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多37点。

锯齿利刃项圈

拾取后绑定 颈部 +37 耐力 需要等级 70 装备:攻击强度提高70点。 装备:你的攻击无视目标的175点护甲值。

地狱火坠饰

拾取后绑定 唯一 颈部 +17 智力 +12 精神 +16 耐力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高24。 装备:提高火焰法术和效果所造成的伤害，最多51点。

卡拉波祝福指环

拾取后绑定 手指 +20 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高30。 装备:使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。装备:每5秒恢复6点法力值。

浩劫指环

拾取后绑定 手指 +44 耐力 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高31。装备:攻击强度提高66点。

迅钢锤

拾取后绑定 单手 锤 105 - 196 伤害 速度 1.50 （每秒伤害100.3） 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高27。 装备:命中等级提高19。 装备:攻击强度提高40点。

远古知识之戒

拾取后绑定 手指 +30 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高31。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多39点。

伊利达雷符文盾

拾取后绑定 副手 盾牌 5930 护甲 160 格挡 +45 耐力 +27 智力 需要等级 70 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多34点。

附：小怪和Boss掉落各副职业图纸、图样、图鉴和宝石等，不再一一列出。

时光之穴：旧希尔斯布莱德丘陵

德拉克中尉

普通模式

冲动披风

拾取后绑定 背部 70点护甲 +18 敏捷 +19 耐力 需要等级 66 装备：攻击强度提高40点。

暴掠暗影褶裙

拾取后绑定 腿部 布甲 123点护甲 +19 耐力 +26 智力 +14 精神 需要等级 66 装备：法术爆击等级提高25。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多30点。

鸦翼肩甲

拾取后绑定 肩部 皮甲 197点护甲 +19 力量 +19 耐力 +13 智力 +14 精神 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励: +3 智力 需要等级 66 装备：使法术治疗提高最多26点，法术伤害提高最多9点。

乌瑟尔的礼仪之靴

拾取后绑定 脚 板甲 720点护甲 +19 力量 +21 耐力 +20 智力 需要等级 66 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多15点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

永固精铁指环

拾取后绑定 手指 170点护甲 +27 耐力 需要等级 66 装备：防御等级提高17。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

眩光玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 智力，每5秒法力回复+2 "对应黄色或蓝色插槽。"

增效火白石

拾取后绑定 装备唯一 +8 攻击强度，+5 韧性等级 "对应红色或黄色插槽。"

坚硬玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +6 耐力，+5 防御等级 "对应黄色或蓝色插槽。"

洛丹伦医疗手册

拾取后绑定 副手物品 +12 耐力 +10 智力 +16 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多46点，法术伤害提高最多16点。

洛丹伦中尉徽记

拾取后绑定 唯一 手指 143点护甲 +30 耐力 需要等级 70 装备：使你的躲闪等级提高21。

月食之握

拾取后绑定 手 皮甲 183点护甲 +23 耐力 +25 智力 +18 精神 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多28点。

血颅毁灭者

拾取后绑定 单手 锤 130 - 243 伤害 速度 2.60 （每秒伤害71.7） +12 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高21。 装备：攻击强度提高22点。

埃兰的巫术护腿

拾取后绑定 腿部 布甲 136点护甲 +29 耐力 +28 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高21。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多23点。

莫克纳萨作战面具

拾取后绑定 头部 锁甲 530点护甲 +23 敏捷 +21 耐力 +21 智力 需要等级 70 装备：命中等级提高19。 装备：攻击强度提高30点。

斯卡洛上尉

普通模式

波峰护手

拾取后绑定 手 锁甲 367点护甲 +22 耐力 +16 智力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 力量 需要等级 66 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多19点。 装备：每5秒恢复6点法力值。

阿曼尼毒斧

拾取后绑定 单手 斧 101 - 188 伤害 速度 2.30 （每秒伤害62.8） +15 耐力 需要等级 66 装备：爆击等级提高15。 装备：攻击强度提高26点。

杜隆坦的战甲

拾取后绑定 胸部 板甲 1048点护甲 +31 力量 +34 耐力 蓝色插槽 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 韧性等级 需要等级 66 装备：爆击等级提高16。

缀鳞容忍护胫

拾取后绑定 腿部 锁甲 513点护甲 +28 敏捷 +24 耐力 +13 智力 黄色插槽 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 躲闪等级 需要等级 66 装备：攻击强度提高46点。 装备：每5秒恢复4点法力值。

北郡作战钉锤

拾取后绑定 主手 锤 60 - 163 伤害 速度 2.70 （每秒伤害41.3） +16 耐力 +15 智力 需要等级 66 装备：每5秒恢复5点法力值。 装备：使法术治疗提高最多161点，法术伤害提高最多54点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

眩光玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 智力，每5秒法力回复+2 "对应黄色或蓝色插槽。"

增效火白石

拾取后绑定 装备唯一 +8 攻击强度，+5 韧性等级 "对应红色或黄色插槽。"

坚硬玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +6 耐力，+5 防御等级 "对应黄色或蓝色插槽。"

塔伦米尔活力坠饰

拾取后绑定 颈部 +35 耐力 需要等级 70 装备：韧性等级提高24。

波提夫的预言长裤

拾取后绑定 腿部 布甲 136点护甲 +12 耐力 +27 智力 +24 精神 红色插槽 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+6 耐力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。

翡翠鳞片腿甲

拾取后绑定 腿部 锁甲 570点护甲 +28 敏捷 +20 智力 蓝色插槽 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+8 攻击强度 需要等级 70 装备：攻击强度提高56点。 装备：每5秒恢复5点法力值。

警觉之心长靴

拾取后绑定 脚 板甲 800点护甲 +23 耐力 +26 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。 装备：每5秒恢复7点法力值。

达索汉的仪式之锤

拾取后绑定 主手 锤 35 - 114 伤害 速度 1.80 （每秒伤害41.4） +13 耐力 +14 智力 +18 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多227点，法术伤害提高最多76点。

月冠之角

拾取后绑定 头部 皮甲 237点护甲 +25 耐力 +31 智力 +20 精神 需要等级 70 装备：法术命中等级提高16。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多40点。

时空猎手

普通模式

图鉴：奥术力量头饰

拾取后绑定 需要珠宝加工（370） 使用：教你学会制作奥术力量头饰。 奥法能量头饰 装备后绑定 头部 布甲 138点护甲 +39 耐力 +27 智力 +27 精神 需要等级 70 装备：有2%的几率在成功施法后使你的法术伤害提高最多120点，持续15秒。

匹瑞诺德护肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 197点护甲 +24 耐力 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 躲闪等级 需要等级 66 装备：命中等级提高23。 装备：爆击等级提高23。 装备：攻击强度提高20点。

布洛克斯的勇气指环

拾取后绑定 手指 +21 力量 +19 耐力 需要等级 66 装备：韧性等级提高17。

忍耐肩甲

拾取后绑定 肩部 布甲 105点护甲 +18 耐力 +13 智力 +19 精神 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 韧性等级 需要等级 66 装备：使法术治疗提高最多35点，法术伤害提高最多12点。

时光之匕

拾取后绑定 主手 匕首 37 - 103 伤害 速度 1.70 （每秒伤害41.3） +15 耐力 +15 智力 需要等级 66 装备：法术爆击等级提高13。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多85点。

轮回之钻石项链

拾取后绑定 颈部 +12 耐力 +18 智力 +20 精神 需要等级 66 装备：使法术治疗提高最多26点，法术伤害提高最多9点。

英雄模式

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

眩光玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +5 智力，每5秒法力回复+2 "对应黄色或蓝色插槽。"

增效火白石

拾取后绑定 装备唯一 +8 攻击强度，+5 韧性等级 "对应红色或黄色插槽。"

坚硬玉髓

拾取后绑定 装备唯一 +6 耐力，+5 防御等级 "对应黄色或蓝色插槽。"

圣灵腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 105点护甲 +25 耐力 +24 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多62点，法术伤害提高最多21点。 装备：每5秒恢复7点法力值。

夜幕护腕

拾取后绑定 手腕 皮甲 153点护甲 +24 敏捷 +22 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高46点。

盗贼大师手套

拾取后绑定 手 皮甲 218点护甲 +23 敏捷 +25 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高58点。 装备：免疫缴械。

殉难者胫甲

拾取后绑定 腿部 板甲 1216点护甲 +26 力量 +30 耐力 +27 智力 红色插槽 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 力量 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多28点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

龙鳞腿甲

拾取后绑定 腿部 锁甲 681点护甲 +32 智力 蓝色插槽 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+8 攻击强度 需要等级 70 装备：爆击等级提高26。 装备：攻击强度提高64点。 装备：每5秒恢复6点法力值。

荒芜胸甲

拾取后绑定 胸部 锁甲 652点护甲 +28 耐力 +25 智力 黄色插槽 黄色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+4 爆击等级 需要等级 70 装备：爆击等级提高16。 装备：攻击强度提高50点。 荒芜战甲（5） 荒芜腿甲 荒芜胸甲 荒芜手套 荒芜头盔 荒芜肩甲 （2）套装：使你的命中等级提高35。 （4）套装：你的攻击有一定几率令你获得160点攻击强度，效果持续15秒。

末日板甲战盔

拾取后绑定 头部 板甲 946点护甲 +34 力量 +39 耐力 红色插槽 多彩插槽 镶孔奖励：+4 命中等级 需要等级 70 末日板甲（5） 末日板甲护胸 末日板甲手套 末日板甲战盔 末日板甲护腿 末日板甲护肩 （2）套装：使你的命中等级提高35。 （4）套装：你的攻击有一定几率令你获得160点攻击强度，效果持续15秒。

废土行者头盔

拾取后绑定 头部 皮甲 237点护甲 +30 耐力 蓝色插槽 多彩插槽 镶孔奖励：+8 攻击强度 需要等级 70 装备：命中等级提高18。 装备：爆击等级提高22。 装备：攻击强度提高56点。 废土行者（5） 废土行者外套 废土行者手套 废土行者头盔 废土行者护腿 废土行者肩甲 （2）套装：使你的命中等级提高35。 （4）套装：你的攻击有一定几率令你获得160点攻击强度，效果持续15秒。

法力蚀刻外衣

拾取后绑定 胸部 布甲 156点护甲 +25 耐力 +25 智力 红色插槽 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高17。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。 法力蚀刻魔装（5） 法力蚀刻皇冠 法力蚀刻手套 法力蚀刻长裤 法力蚀刻外衣 法力蚀刻肩甲 （2）套装：使你的法术命中等级提高35。 （4）套装：你的伤害法术有一定几率令你获得最多110点法术伤害和治疗效果加成，持续15秒。

奥法师之石

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：法术命中等级提高25。 使用：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多167点。效果持续20秒。

闪光奥金指环

拾取后绑定 唯一 手指 +13 耐力 +14 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高10。 装备：法术爆击等级提高14。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22点。

荣耀之回响指环

拾取后绑定 唯一 手指 +24 力量 +24 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高15。

时光耳语腰带

拾取后绑定 腰部 皮甲 164点护甲 +25 敏捷 +24 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高17。 装备：攻击强度提高40点。

龙威肩铠

拾取后绑定 肩部 锁甲 489点护甲 +25 敏捷 +18 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高50点。

辉煌希望项链

拾取后绑定 颈部 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多53点，法术伤害提高最多18点。 装备：每5秒恢复9点法力值。

时间切割者

拾取后绑定 单手 匕首 80 - 121 伤害 速度 1.40 （每秒伤害71.8） +13 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高30点。 装备：匕首技能等级

提高15。

永恒龙斧

拾取后绑定 双手 斧 268 - 403 伤害 速度 3.60 （每秒伤害93.2） +22 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 韧性等级 需要等级 70 装备：韧性等级提高27。 装备：攻击强度提高50点。

时光之穴：黑色沼泽

时空领主德亚

普通模式

流逝岁月披风

拾取后绑定 唯一 背部 216点护甲 +15 耐力 需要等级 68 装备：防御等级提高26。 装备：使你的盾牌格挡值提高29点。

镶焰护肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 214点护甲 +25 敏捷 +26 耐力 需要等级 68 装备：命中等级提高15。 装备：攻击强度提高48点。

三重恐惧护肩

拾取后绑定 肩部 布甲 114点护甲 +29 耐力 +25 智力 需要等级 68 装备：法术命中等级提高12。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

梅尔莫塔的暮色长弓

拾取后绑定 远程 弓 135 - 252 伤害 速度 3.00 （每秒伤害64.5） +15 耐力 需要等级 68 装备：攻击强度提高30点。

心灵之火面具

拾取后绑定 头部 锁甲 516点护甲 +30 耐力 +33 智力 需要等级 68 装备：法术爆击等级提高22。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多37点。

灵魂精准之戒

拾取后绑定 唯一 手指 +13 耐力 +18 智力 +15 精神 需要等级 68 装备：每5秒恢复7点法力值。

英雄模式

炽热紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

黯光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 招架等级，+4 防御等级 "对应红色或黄色插槽。"

反光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 敏捷，+4 命中等级 "对应红色或黄色插槽。"

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

坦晋卢斯

普通模式

星心灯笼

拾取后绑定 副手物品 +17 耐力 +18 智力 需要等级 68 装备：法术命中等级提高12。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多22点。

千年之刃

拾取后绑定 单手 剑 97 - 181 伤害 速度 2.00 （每秒伤害69.5） +19 耐力 需要等级 68 装备：韧性等级提高21。

时光治愈者

拾取后绑定 双手 法杖 100 - 188 伤害 速度 2.40 （每秒伤害59.9） +37 耐力 +35 智力 需要等级 68 装备：使法术治疗提高最多227点，法术伤害提高最多76点。 装备：每5秒恢复12点法力值。

分解者的沙漏

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 68 装备：爆击等级提高32。 装备：有一定几率在打出爆击之后使你的攻击强度提高300点，持续10秒。

嘲颅战甲

拾取后绑定 胸部 锁甲 635点护甲 +28 敏捷 +29 耐力 +20 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒回复2点法力值 需要等级 68 装备：攻击强度提高40点。

卡德加的咒誓褶裙

拾取后绑定 腿部 布甲 133点护甲 +20 耐力 +22 智力 +15 精神 黄色插槽 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 68 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多36点。

英雄模式

炽热紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

黯光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 招架等级，+4 防御等级 "对应红色或黄色插槽。"

反光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 敏捷，+4 命中等级 "对应红色或黄色插槽。"

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

埃欧努斯

普通模式

血火法杖

拾取后绑定 双手 法杖 106 - 197 伤害 速度 2.40 （每秒伤害63.0） +42 耐力 +42 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高28。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多121点。

拉托恩的狡诈之剑

拾取后绑定 单手 剑 70 - 131 伤害 速度 1.40 （每秒伤害71.8） +15 敏捷 需要等级 70 装备：剑类武器技

能等级提高14。 装备：攻击强度提高26点。

无尽循环甲虫

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多70点，法术伤害提高最多24点。 装备：你的直接治疗法术和持续治疗法术有一定几率令你的法术急速等级提高320，持续6秒。

红龙肩甲

拾取后绑定 肩部 板甲 873点护甲 +40 力量 +28 耐力 需要等级 70

原始涌动护腕

拾取后绑定 手腕 锁甲 285点护甲 +15 耐力 +18 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多37点，法术伤害提高最多13点。 装备：每5秒恢复6点法力值。

无辜者兜帽

拾取后绑定 头部 皮甲 237点护甲 +28 耐力 需要等级 70 装备：使你的躲闪等级提高30。 装备：韧性等级提高31。 装备：攻击强度提高52点。

正义腿铠

拾取后绑定 腿部 板甲 1019点护甲 +27 耐力 +24 智力 需要等级 70 装备：防御等级提高26。 装备：每5秒恢复10点法力值。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多28点。 正义（5） 正义胸铠 正义护手 正义头盔 正义腿铠 正义肩铠 （2）套装：你的奉献技能所消耗的法力值减少15%。 （4）套装：使你的正义防御技能的冷却时间减少2秒。

鲁莽腿铠

拾取后绑定 腿部 板甲 1019点护甲 +31 力量 +19 敏捷 +45 耐力 需要等级 68 装备：防御等级提高26。 鲁莽套装（5） 鲁莽胸甲 鲁莽护手 鲁莽腿铠 鲁莽肩甲 鲁莽战盔 （2）套装：你的所有怒吼技能所消耗的怒气值减少2点。 （4）套装：你的冲锋技能所产生的怒气值提高5点。

荒芜头盔

拾取后绑定 头部 锁甲 530点护甲 +21 耐力 +25 智力 黄色插槽 多彩插槽 镶孔奖励：+4 命中等级 需要等级 70 装备：爆击等级提高14。 装备：攻击强度提高66点。 荒芜战甲（5） 荒芜腿甲 荒芜胸甲 荒芜手套 荒芜头盔 荒芜肩甲 （2）套装：使你的命中等级提高35。 （4）套装：你的攻击有一定几率令你获得160点攻击强度，效果持续15秒。

月光林地短裤

拾取后绑定 腿部 皮甲 256点护甲 +25 力量 +16 敏捷 +24 耐力 +25 智力 +23 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。 月光林地（5） 月光林地罩帽 月光林地裹手 月光林地短裤 月光林地长袍 月光林地护肩 （2）套装：你的回春法术可以令目标的躲闪等级提高35。 （4）套装：使你的变形法术所消耗的法力值减少25%。

刺杀手套

拾取后绑定 手 皮甲 183点护甲 +25 敏捷 +24 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高17。 装备：攻击强度提高50点。 刺杀（5） 刺杀手套 刺杀头盔 刺杀护腿 刺杀护肩 刺杀外套 （2）套装：你的偷袭和肾击技能可以使你获得160急速等级，效果持续6秒。 （4）套装：你的刺骨和毒伤技能所消耗的能量值减少10点。

法力蚀刻皇冠

拾取后绑定 头部 布甲 127点护甲 +27 耐力 +20 智力 红色插槽 多彩插槽 镶孔奖励：+4 韧性等级 需要等级 70 装备：使你的法术穿透提高15。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多34点。 法力蚀刻魔装（5） 法力蚀刻皇冠 法力蚀刻手套 法力蚀刻长裤 法力蚀刻外衣 法力蚀刻肩甲 （2）套装：使你的法术命中等级提高35。 （4）套装：你的伤害法术有一定几率令你获得最多110点法术伤害和治疗效果加成，持续15秒。

英雄模式

炽热紫萤石

拾取后绑定 装备唯一 +6 法术伤害，+6 耐力 "对应红色或蓝色插槽。"

黯光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 招架等级，+4 防御等级 "对应红色或黄色插槽。"

反光火白石

拾取后绑定 装备唯一 +5 敏捷，+4 命中等级 "对应红色或黄色插槽。"

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

量子之刃

拾取后绑定 双手 剑 304 - 456 伤害 速度 3.50 （每秒伤害108.6） +31 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高30。 装备：攻击强度提高102点。

勇敢契约束带

拾取后绑定 腰部 板甲 782点护甲 +37 耐力 +22 智力 需要等级 70 装备：防御等级提高24。 装备：使你的盾牌格挡等级提高16。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多20点。

死亡使者束带

拾取后绑定 腰部 皮甲 196点护甲 +28 敏捷 +28 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高20。 装备：攻击强度提高56点。

术士长裤

拾取后绑定 腿部 布甲 163点护甲 +37 耐力 +22 智力 蓝色插槽 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高23。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多36点。

时光之穴：海加尔峰

雷基·冬寒

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

殉难护腕 拾取后绑定 手腕 布甲 103 护甲 +15 耐力 +20 智力 +28 精神 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 法术治疗，+2 法术伤害 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多64点，法术伤害提高最多22点。

崩坏腕甲

拾取后绑定 手腕 布甲 103 护甲 +22 耐力 +20 智力 +19 精神 黄色插槽 镶孔奖励：+3 耐力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高14。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多34点。

回春护腕

拾取后绑定 手腕 皮甲 194 护甲 +16 耐力 +20 智力 +28 精神 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 法术治疗，+2 法术伤害 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多64点，法术伤害提高最多22点。

致命腕甲

拾取后绑定 手腕 皮甲 194 护甲 +28 耐力 黄色插槽 镶孔奖励：+3 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高28。 装备:命中等级提高12。 装备:攻击强度提高58点。

嚎风护腕

拾取后绑定 手腕 锁甲 432 护甲 +21 智力 +29 耐力 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒回复1点法力值 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多62点，法术伤害提高最多21点。 装备:每5秒恢复8点法力值。

寻路者护腕

拾取后绑定 手腕 锁甲 432 护甲 +25 敏捷 +24 耐力 +24 智力 蓝色插槽 镶孔奖励：+2 爆击等级 需要等级 70 装备:攻击强度提高48点。

止水长靴

拾取后绑定 脚部 锁甲 679 护甲 +36 智力 +39 耐力 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多84点，法术伤害提高最多28点。 装备:每5秒恢复10点法力值。

染血肩铠

拾取后绑定 肩部 板甲 1324 护甲 +47 力量 +34 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高32。 装备:命中等级提高23。

狂暴镣铐

拾取后绑定 手腕 板甲 772 护甲 +35 力量 +28 耐力 黄色插槽 镶孔奖励：+3 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高19。

神圣精金护腕

拾取后绑定 手腕 板甲 772 护甲 +22 耐力 +22 智力 黄色插槽 镶孔奖励：+3 耐力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高21。 装备:使法术治疗提高最多62点，法术伤害提高最多21点。

追踪匕首

拾取后绑定 唯一 单手 匕首 105 - 196 伤害 速度 1.50 （每秒伤害 100.3） 需要等级 70 装备:命中等级提高20。 装备:爆击等级提高23。 装备:攻击强度提高44点。

黑暗秘密编年史 拾取后绑定 副手物品 +16 耐力 +12 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高23。 装备:法术命中等级提高17。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多42点。

安纳塞隆

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

怨怒护肩

拾取后绑定 肩部 布甲 177 护甲 +18 智力 +15 耐力 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 法术爆击等级 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高24。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多55点。 装备:使你的法术穿透等级提高23。

安纳塞隆的束缚

拾取后绑定 腰部 布甲 133 护甲 +22 耐力 +23 智力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 法术伤害 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高24。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多55点。

大主教的便鞋

拾取后绑定 脚部 布甲 162 护甲 +29 耐力 +30 智力 +37 精神 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多84点，法术伤害提高最多28点。

阿加多的腰带

拾取后绑定 腰部 皮甲 249 护甲 +29 敏捷 +37 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高19。 装备:攻击强度提高76点。

魔化皮质便鞋

拾取后绑定 脚部 皮甲 305 护甲 +34 耐力 +29 智力 +37 精神 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多84点，法术伤害提高最多28点。

金色治疗胸甲

拾取后绑定 胸部 锁甲 988 护甲 +51 耐力 +35 智力 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多118点，法术伤害提高最多37点。 装备:每5秒恢复19点法力值。

疾步长靴

拾取后绑定 脚部 锁甲 679 护甲 +28 敏捷 +30 耐力 +31 智力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 敏捷 需要等级 70 装备:命中等级提高15。 装备:攻击强度提高58点。

闪光的钢铁护肩

拾取后绑定 肩部 板甲 1324 护甲 +26 耐力 +27 智力 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 法术爆击等级 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高29点。 装备:使法术治疗提高最多84



点，法术伤害提高最多28点。

不败的意志

拾取后绑定 单手 剑 112 - 209 伤害 速度 1.60 （每秒伤害100.3） +33 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高21。

恶行之刃

拾取后绑定 单手 剑 182 - 339 伤害 速度 2.60 （每秒伤害100.2） +28 敏捷 需要等级 70 装备:攻击强度提高56点。

狂野之柱

拾取后绑定 双手 法杖 550 护甲 136 - 293 伤害 速度 3.00 （每秒伤害71.5） +96 耐力 +47 力量 需要等级 70 装备:在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高1059点。

圣光壁垒

拾取后绑定 副手 盾牌 5930 护甲 160 格挡 +28 智力 +28 耐力 红色插槽 镶孔奖励：每5秒回复1点法力值 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多62点，法术伤害提高最多21点。

卡兹洛加

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

元素导能护腿

拾取后绑定 腿部 布甲 207 护甲 +25 耐力 +28 智力 +28 精神 黄色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备:法术命中等级提高18。 装备:法术爆击等级提高34。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多59点。

蓝色山羊皮软靴

拾取后绑定 脚部 布甲 162 护甲 +37 耐力 +32 智力 需要等级 70 装备:法术命中等级提高18。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多56点。

安格莉丝塔的腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 133 护甲 +30 智力 +29 耐力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高37。 装备:使法术治疗提高最多84点，法术伤害提高最多28点。

刀锋怒火护肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 333 护甲 +28 敏捷 +55 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高23点。 装备:攻击强度提高76点。

新月腰带

拾取后绑定 腰部 皮甲 249 护甲 +27 智力 +19 精神 +25 耐力 需要等级 70 装备:法术攻击速度等级提高36。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多44点。

黑羽之靴

拾取后绑定 脚部 皮甲 305 护甲 +41 耐力 需要等级 70 装备:命中等级提高34。 装备:攻击强度提高98点。

驯兽者护肩

拾取后绑定 肩部 锁甲 741 护甲 +39 敏捷 +38 耐力 需要等级 70 装备:攻击强度提高78点。 装备:使你的宠物的爆击几率提高2%。 装备:使你的宠物所能造成的伤害提高3%。

峡谷猎手腰带

拾取后绑定 腰部 锁甲 556 护甲 +27 敏捷 +25 耐力 +18 智力 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高36。 装备:攻击强度提高76点。

阳炎锁链护腿

拾取后绑定 腿部 锁甲 864 护甲 +39 耐力 +28 智力 黄色插槽 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+9 治疗 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多110点，法术伤害提高最多37点。 装备:每5秒恢复16点法力值。

沸腾怒火腰带

拾取后绑定 腰部 板甲 993 护甲 +48 力量 +37 耐力 需要等级 70 装备:攻击速度等级提高38。

赎罪之锤

拾取后绑定 主手 锤 19 - 129 伤害 速度 1.80 （每秒伤害41.3） +31 耐力 +21 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高23。 装备:使法术治疗提高最多443点，法术伤害提高最多148点。

卡兹洛加之心

拾取后绑定 副手 盾牌 5930 护甲 160 格挡 +43 耐力 黄色插槽 镶孔奖励：+3 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高28。 装备:命中等级提高21。

阿兹加洛

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

遗忘保卫者的手套

拾取后绑定 职业：战士,猎人,萨满祭司 需要等级 70

遗忘胜利者的手套

拾取后绑定 职业：潜行者,法师,德鲁伊 需要等级 70

遗忘征服者的手套

拾取后绑定 职业：圣骑士,牧师,术士 需要等级 70

罗德里格的雨衣

拾取后绑定 胸部 皮甲 444 护甲 +39 耐力 +31 智力 +52 精神 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多118点，法术伤害提高最多37点。

秘密商人长裤

拾取后绑定 腿部 皮甲 388 护甲 +50 敏捷 +61 耐力 需要等级 70 装备:你的攻击无视目标的175点 护甲值。 装备:攻击强度提高102点。

弯弓护腿

拾取后绑定 腿部 锁甲 864 护甲 +42 敏捷 +28 智力 +28 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 爆击等级 需要等级 70 装备:爆击等级提高20。 装备:攻击强度提高100点。

防御者的荣耀

拾取后绑定 胸部 板甲 1765 护

甲 +75 耐力 需要等级 70 装备:防御等级提高35。 装备:躲闪等级提高51。 装备:命中等级提高34。

希望束带

拾取后绑定 腰部 板甲 993 护甲 +38 耐力 +27 智力 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高21。 装备:使法术治疗提高最多84点，法术伤害提高最多28点。

无尽的痛苦

拾取后绑定 唯一 单手 匕首 144 - 217 伤害 速度 1.80 （每秒伤害100.3） 需要等级 70 装备:爆击等级提高24。 装备:你的攻击无视目标的210点 护甲值。

阿克蒙德

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

遗忘保卫者的头盔

拾取后绑定 职业：战士,猎人,萨满祭司 需要等级 70

遗忘征服者的头盔

拾取后绑定 职业：圣骑士,牧师,术士 需要等级 70

遗忘胜利者的头盔

拾取后绑定 职业：潜行者,法师,德鲁伊 需要等级 70

罗宁之袍

拾取后绑定 胸部 布甲 253 护甲 +55 耐力 +38 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高24。 装备:法术命中等级提高 27。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多81点。

永恒护腿

拾取后绑定 腿部 布甲 221 护甲 +45 耐力 +38 智力 蓝色插槽 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+9 治疗 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多121点，法术伤害提高最多41点。 装备:每5秒恢复16点法力值。

午夜胸甲

拾取后绑定 胸部 皮甲 474 护甲 +64 耐力 蓝色插槽 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+8 攻击强度 需要等级 70 装备:爆击等级提高46。 装备:命中等级提高29。 装备:攻击强度提高106点。

狂热追击锁甲

拾取后绑定 胸部 锁甲 1055 护甲 +49 敏捷 +66 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高29。 装备:每5秒恢复8点法力值。 装备:攻击强度提高108点。

救世胸铠

拾取后绑定 胸部 板甲 1886 护甲 +69 耐力 +48 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高46。 装备:使法术治疗提高最多106点，法术伤害提高最多36点。

无尽怒气腿甲

拾取后绑定 腿部 板甲 1650 护甲 +70 力量 +61 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高46。 装备:命中等级提高19。

净化节杖

拾取后绑定 副手物品 +24 耐力 +17 智力 +25 精神 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多77点，法术伤害提高最多26点。

混乱风暴

拾取后绑定 唯一 主手 剑 16 - 131 伤害 速度 1.80 （每秒伤害41.0） +30 耐力 +22 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高24。 装备:法术命中等级提高17。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多259点。

灾变之刃

拾取后绑定 双手 剑 386 - 580 伤害 速度 3.50 （每秒伤害138.0） +75 力量 +49 耐力 需要等级 70 装备:你的攻击无视目标的335点 护甲值。

阿古斯的使徒

拾取后绑定 双手 法杖 145 - 323 伤害 速度 3.20 （每秒伤害73.2） +59 智力 +62 耐力 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多486点，法术伤害提高最多162点。 装备:每5秒恢复23点法力值。

安东尼达斯的专注纹章盾

拾取后绑定 副手 盾牌 6336 护甲 174 格挡 +28 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高20。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多42点。

闪击强弓

拾取后绑定 远程 弓 201 - 374 伤害 速度 3.00 （每秒伤害95.8） +28 耐力 需要等级 70 装备:爆击等级提高25。

小怪掉落

空灵披风

拾取后绑定 背部 118 护甲 +27 耐力 +18 智力 需要等级 70 装备:法术命中等级提高18。 装备:提高暗影法术和效果所造成的伤害，最多53点。

镇定斗篷

拾取后绑定 背部 118 护甲 +45 耐力 需要等级 70 装备:躲闪等级提高30。 装备:命中等级提高25。

神圣光芒长靴

拾取后绑定 脚部 布甲 162 护甲 +47 耐力 +24 智力 +24 精神 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+7 法术治疗，+3 法术伤害 需要等级 70 装备:使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。

无情风暴胸甲

拾取后绑定 胸部 锁甲 988 护甲 +36 耐力 +30 智力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高46。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多74点。

锯齿利刃项圈

拾取后绑定 颈部 +37 耐力 需要等级 70 装备:攻击强度提高70点。装备:你的攻击无视目标的175点护甲值。

地狱火坠饰

拾取后绑定 唯一 颈部 +17 智力 +12 精神 +16 耐力 需要等级 70 装备:法术爆击等级提高24。 装备:提高火焰法术和效果所造成的伤害，最多51点。

审判之锤

拾取后绑定 主手 锤 19 - 129 伤害 速度 1.80 （每秒伤害41.3） +33 耐力 +22 智力 需要等级 70 装备:法术命中等级提高22。 装备:提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多236点。

熔岩怒火之爪

拾取后绑定 主手 拳套 216 - 325 伤害 速度 2.70 （每秒伤害100.2） +20 敏捷 +28 耐力 需要等级 70 装备:攻击强度提高38点。 愤怒之拳(2) 熔岩怒火之拳 熔岩怒火之爪 (2) 有一定几率对目标造成100 - 150点火焰伤害。

熔岩怒火之拳

拾取后绑定 副手 拳套 120 - 181 伤害 速度 1.50 （每秒伤害100.3） +20 敏捷 +28 耐力 需要等级 70 装备:攻击强度提高38点。愤怒之拳(2) 熔岩怒火之拳 熔岩怒火之爪 (2) 有一定几率对目标造成100 - 150点火焰伤害。

附：小怪和Boss掉落各副职业图纸、图样、图鉴和宝石等，不再一一列出。

卡拉赞

潜伏者希亚其斯

XXX之潜伏者束腰

拾取后绑定 腰部 布甲 109点护甲 +因前缀不同而随机附魔 需要等级 70

XXX之潜伏者护腰

拾取后绑定 腰部 皮甲 205点护甲 +因前缀不同而随机附魔 需要等级 70

XXX之潜伏者腰带

拾取后绑定 腰部 锁甲 457点护甲 +因前缀不同而随机附魔 需要等级 70

XXX之潜伏者束带

拾取后绑定 腰部 板甲 816点护甲 +因前缀不同而随机附魔 需要等级 70

蹂躏者洛卡德

XXX之蹂躏者护腕

拾取后绑定 手腕 布甲 85点护甲 +因前缀不同而随机附魔 需要等级 70

XXX之蹂躏者腕环

拾取后绑定 手腕 锁甲 355点护甲 +因前缀不同而随机附魔 需要等级 70

XXX之蹂躏者裹腕

拾取后绑定 手腕 皮甲 159点护甲 +因前缀不同而随机附魔 需要等级 70

XXX之蹂躏者腕甲

拾取后绑定 手腕 板甲 634点护甲 +因前缀不同而随机附魔 需要等级 70

滑翔者沙德基斯

XXX之滑翔者的裹足

拾取后绑定 脚 布甲 134点护甲 +因前缀不同而随机附魔 需要等级 70

XXX之滑翔者的长靴

拾取后绑定 脚 皮甲 250点护甲 +因前缀不同而随机附魔 需要等级 70

XXX之滑翔者的战靴

拾取后绑定 脚 锁甲 558点护甲 +因前缀不同而随机附魔 需要等级 70

XXX之滑翔者的胫甲

拾取后绑定 脚 板甲 997点护甲 +因前缀不同而随机附魔 需要等级 70

猎手阿图门

结构图：稳定恒金瞄准镜

拾取后绑定 需要工程学（375） 使用：教你学会制作稳定恒金瞄准镜。 稳定恒金瞄准镜 需要等级 60 使用：在弓或枪械上加装永久性的瞄准镜，使其爆击等级提高28。

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

涌动思维裹手

拾取后绑定 手 布甲 121点护甲 +24 耐力 +22 智力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 法术命中等级 需要等级 70 装备：法术命中等级提高14。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多35点。

圣洁祝福手套

拾取后绑定 手 布甲 121点护甲 +27 耐力 +25 智力 +25 精神 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+7 治疗 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多40点，法术伤害提高最多14点。

白鹿护腕

拾取后绑定 手腕 皮甲 159点护甲 +16 耐力 +18 智力 +22 精神 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多26点。

钢鹰强弩

拾取后绑定 远程 弩 155 - 288 伤害 速度 2.80 （每秒伤害79.1） 需要等级 70 装备：命中等级提高16。 装备：攻击强度提高30点。

灵巧驾驭手套

拾取后绑定 手 皮甲 228点护甲 +35 敏捷 +22 耐力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 爆击等级 需要等级

70 装备：攻击强度提高42点。

炽热战马的缰绳

拾取后绑定 唯一 需要等级 70 需要骑术（150） 使用：召唤或解散猎手阿图门的战马。这是一种速度非常快的坐骑。

狼人利爪项链

拾取后绑定 唯一 颈部 +20 敏捷 +21 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高17。 装备：攻击强度提高42点。

旋风护腕

拾取后绑定 手腕 锁甲 355点护甲 +19 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多46点，法术伤害提高最多16点。 装备：每5秒恢复7点法力值。

猎手的作战护腕

拾取后绑定 手腕 锁甲 355点护甲 +21 敏捷 +18 耐力 +17 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高44点。

灵感之鬼怪指环

拾取后绑定 唯一 手指 +22 耐力 +24 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

胆量臂甲

拾取后绑定 手腕 板甲 634点护甲 +33 耐力 黄色插槽 镶孔奖励：+2 躲闪等级 需要等级 70 装备：防御等级提高15。 装备：使你的盾牌格挡值提高33点。

复兴希望护手

拾取后绑定 手 板甲 906点护甲 +19 耐力 +29 智力 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 智力 需要等级 70 装备：每5秒恢复5点法力值。 装备：使法术治疗提高最多62点，法术伤害提高最多21点。

预兆护腕

拾取后绑定 手腕 布甲 85点护甲 +21 耐力 +21 智力 +14 精神 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多26点。

莫罗斯

公式：附魔武器 － 猫鼬

拾取后绑定 需要附魔（375） 使用：教你学会永久性地为一把近战武器附魔，使其获得有一定几率令敏捷提高120点，并略微提升攻击速度的效果。

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

阿拉希国王的皇家披风

拾取后绑定 背部 97点护甲 +26 力量 +31 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高16。

刀锋行者长靴

拾取后绑定 脚 皮甲 250点护甲 +29 敏捷 +28 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 命中等级 需要等级 70 装备：命中等级提高13。 装备：攻击强度提高44点。

骁勇之靴

拾取后绑定 脚 板甲 997点护甲 +28 耐力 +28 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高25。 装备：使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。

强风力量腰带

拾取后绑定 腰部 锁甲 457点护甲 +27 耐力 +28 智力 需要等级 70 装备：每5秒恢复10点法力值。 装备：使法术治疗提高最多59点，法术伤害提高最多20点。

不屈之火红束带

拾取后绑定 腰部 板甲 816点护甲 +16 力量 +36 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 招架等级 需要等级 70 装备：防御等级提高24。 装备：使你的盾牌格挡等级提高20。

飞鸟之心神像

拾取后绑定 唯一 圣物 神像 需要等级 70 装备：使你的治疗之触所恢复的生命值提高136点。

翡翠撕裂者

拾取后绑定 唯一 单手 匕首 126 - 189 伤害 速度 1.80 （每秒伤害 87.5） +19 敏捷 +18 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高36点。

无尽怒火项圈

拾取后绑定 颈部 +24 耐力 +21 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高15。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多26点。

莫罗斯的幸运怀表

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：使你的躲闪等级提高38。 使用：使你的躲闪等级提高300，持续10秒。

坚定信仰徽记

拾取后绑定 副手物品 +19 耐力 +21 智力 +22 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多37点，法术伤害提高最多13点。

虚空碎片束带

拾取后绑定 腰部布甲 109点护甲 +22 耐力 +30 智力 +22 精神 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多35点。

达拉然暗影披风

拾取后绑定 背部 97点护甲 +19 耐力 +18 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多36点。

贞节圣女

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

治疗之雨图腾

拾取后绑定 唯一 圣物 图腾 需要等级 70 装备：使你的治疗链的基础治疗量提高87点。

纯洁碎片

拾取后绑定 唯一 主手 锤 28 - 130 伤害 速度 1.90 （每秒伤害 41.3） +22 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多348点，法术伤害提高最多116点。 装



备：每5秒恢复6点法力值。

戒律之尖刺项圈

拾取后绑定 颈部 +39 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高16。 装备：使你的躲闪等级提高21。

圣女的铁护手

拾取后绑定 手 板甲 906点护甲 +39 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 格挡等级 需要等级 70 装备：防御等级提高16。 装备：使你的盾牌格挡等级提高17。 装备：使你的盾牌格挡值提高38点。

公正护腕

拾取后绑定 手腕 板甲 634点护甲 +22 耐力 +22 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高16。 装备：使法术治疗提高最多46点，法术伤害提高最多16点。

振作手套

拾取后绑定 手 锁甲 507点护甲 +22 耐力 +24 智力 蓝色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 敏捷 需要等级 70 装备：爆击等级提高17。 装备：攻击强度提高52点。 装备：每5秒恢复4点法力值。

聚焦手套

拾取后绑定 手 锁甲 507点护甲 +25 耐力 +20 智力 蓝色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多62点，法术伤害提高最多21点。 装备：每5秒恢复6点法力值。

愈树者手套

拾取后绑定 手 皮甲 228点护甲 +25 耐力 +22 智力 +14 精神 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多64点，法术伤害提高最多22点。

恶毒护腕

拾取后绑定 手腕 皮甲 159点护甲 +25 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高22。 装备：攻击强度提高50点。

预测之靴

拾取后绑定 脚 布甲 134点护甲 +27 耐力 +23 智力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高19。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多26点。

奈法里奥斯契约护腕

拾取后绑定 手腕 布甲 85点护甲 +27 耐力 +22 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多32点。

心灵护腕

拾取后绑定 手腕 布甲 85点护甲 +22 耐力 +18 智力 +20 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多46点，法术伤害提高最多16点。

歌剧院－小红帽

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

试炼火焰长裤

拾取后绑定 腿部 布甲 170点护甲 +42 耐力 +40 智力 黄色插槽 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多49点。

地魂护腿

拾取后绑定 腿部 皮甲 319点护甲 +25 耐力 +30 智力 +24 精神 黄色插槽 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多81点，法术伤害提高最多27点。

野兽之吼护肩

拾取后绑定 肩部 锁甲 609点护甲 +24 敏捷 +22 耐力 +23 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高46点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

恒金重盔

拾取后绑定 头部 板甲 1178点护甲 +31 力量 +48 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 躲闪等级 需要等级 70 装备：防御等级提高34。

牺牲绶带

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 使用：在接下来的20秒内，你的直接治疗法术令目标获得活跃效果，使其受到的治疗量提高最多30点，该效果持续10秒，可以叠加最多5次。 装备：使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。

救赎灵魂圣契

拾取后绑定 唯一 圣物 圣契 需要等级 70 装备：使你的圣光闪现和圣光术由光明祝福而获得的效果加成提高105点。

小红帽的披风

拾取后绑定 背部 97点护甲 +16 耐力 +22 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多48点，法术伤害提高最多16点。 装备：每5秒恢复7点法力值。

大灰狼的头

拾取后绑定 头部 锁甲 659点护甲 +42 耐力 +40 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高28。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多47点。

大灰狼的爪子

拾取后绑定 唯一 主手 拳套 153 - 285 伤害 速度 2.50 （每秒伤害87.6） +17 敏捷 +18 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高20。

屠狼者的狙击枪

拾取后绑定 远程 枪械 149 - 278 伤害 速度 2.70 （每秒伤害79.1） +15 敏捷 需要等级 70 装备：攻击强度提高32点。

歌剧院－绿野仙踪

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

蓝钻魔杖

拾取后绑定 远程 魔杖 169 - 314 点暗影伤害 速度 1.50 （每秒伤害161.0） +13 智力 +11 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多29

点，法术伤害提高最多10点。

遗产

拾取后绑定 双手 斧 319 - 479 伤害 速度 3.50 （每秒伤害114.0） +40 敏捷 +46 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高80点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

红宝石靴子

拾取后绑定 脚 布甲 134点护甲 +33 耐力 +29 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高16。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多35点。 使用：将你传送回沙塔斯城。与城镇中的旅店老板交谈可以改变你所设定的家的位置。

邪恶女巫帽

拾取后绑定 头部 布甲 158点护甲 +37 耐力 +38 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高32。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多43点。

救赎灵魂圣契

拾取后绑定 唯一 圣物 圣契 需要等级 70 装备：使你的圣光闪现和圣光术由光明祝福而获得的效果加成提高105点。

地魂护腿

拾取后绑定 腿部 皮甲 319点护甲 +25 耐力 +30 智力 +24 精神 黄色插槽 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多81点，法术伤害提高最多27点。

野兽之吼护肩

拾取后绑定 肩部 锁甲 609点护甲 +24 敏捷 +22 耐力 +23 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高46点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

恒金重盔

拾取后绑定 头部 板甲 1178点护甲 +31 力量 +48 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 躲闪等级 需要等级 70 装备：防御等级提高34。

牺牲绶带

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 使用：在接下来的20秒内，你的直接治疗法术令目标获得活跃效果，使其受到的治疗量提高最多30点，该效果持续10秒，可以叠加最多5次。 装备：使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。

试炼火焰长裤

拾取后绑定 腿部 布甲 170点护甲 +42 耐力 +40 智力 黄色插槽 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多49点。

歌剧院－罗密欧与朱丽叶

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

救赎灵魂圣契

拾取后绑定 唯一 圣物 圣契 需要等级 70 装备：使你的圣光闪现和圣光术由光明祝福而获得的效果加成提高105点。

地魂护腿

拾取后绑定 腿部 皮甲 319点护甲 +25 耐力 +30 智力 +24 精神 黄色插槽 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多81点，法术伤害提高最多27点。

野兽之吼护肩

拾取后绑定 肩部 锁甲 609点护甲 +24 敏捷 +22 耐力 +23 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高46点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

恒金重盔

拾取后绑定 头部 板甲 1178点护甲 +31 力量 +48 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 躲闪等级 需要等级 70 装备：防御等级提高34。

牺牲绶带

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 使用：在接下来的20秒内，你的直接治疗法术令目标获得活跃效果，使其受到的治疗量提高最多30点，该效果持续10秒，可以叠加最多5次。 装备：使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。

试炼火焰长裤

拾取后绑定 腿部 布甲 170点护甲 +42 耐力 +40 智力 黄色插槽 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多49点。

避世长袍

拾取后绑定 胸部 布甲 194点护甲 +34 耐力 +32 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多88点，法术伤害提高最多30点。 装备：成功施法之后有一定几率使你的精神提高145点，持续15秒。

罗密欧的毒药

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：命中等级提高35。 装备：你的近战和远程攻击有一定几率使你的目标中毒，对其造成222到332点自然伤害。

无缘

拾取后绑定 唯一 单手 匕首 112 - 168 伤害 速度 1.60 （每秒伤害 87.5） +13 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+8 攻击强度 需要等级 70 装备：爆击等级提高9。 装备：攻击强度提高18点。

绝望

拾取后绑定 双手 剑 319 - 479 伤害 速度 3.50 （每秒伤害114.0） +52 力量 需要等级 70 击中时可能：穿刺目标，对其造成600点伤害。

夜之魇（召唤）

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

无边黑暗之盾

拾取后绑定 副手 盾牌 4872点护甲 122格挡 +33 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高22。 装备：使你的盾牌格挡值提高33点。

龙心火盾

拾取后绑定 副手 盾牌 4872点护甲 122格挡 +19 耐力 +21 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多23点。 装备：每5秒恢复7点法力值。

永生长夜法杖

拾取后绑定 双手 法杖 142 - 290 伤害 速度 3.20 （每秒伤害67.6） +33 耐力 +34 智力 +55 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多348点，法术伤害提高最多116点。

夜之魇的护符

拾取后绑定 副手物品 +19 耐力 +19 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高17。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多28点。

灰烬之刺

拾取后绑定 颈部 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多66点，法术伤害提高最多22点。 装备：每5秒恢复11点法力值。

急促铁靴

拾取后绑定 脚 板甲 997点护甲 +33 力量 +20 敏捷 +28 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 力量 需要等级 70

潘萨塔尔胸铠

拾取后绑定 胸部 板甲 1450点护甲 +51 耐力 黄色插槽 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 格挡等级 需要等级 70 装备：防御等级提高26。 装备：使你的盾牌格挡等级提高24。 装备：使你的盾牌格挡值提高39点。

狂野迅疾长靴

拾取后绑定 脚 锁甲 558点护甲 +22 耐力 +21 智力 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+6 攻击强度 需要等级 70 装备：爆击等级提高16。 装备：攻击强度提高58点。

屠戮之鳞片胸甲

拾取后绑定 胸部 锁甲 812点护甲 +33 耐力 +38 智力 需要等级 70 装备：爆击等级提高24。 装备：攻击强度提高80点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

暗谋胸甲

拾取后绑定 胸部 皮甲 364点护甲 +37 敏捷 +36 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高22。 装备：攻击强度提高90点。

石枝外套

拾取后绑定 胸部 皮甲 364点护甲 +34 耐力 +35 智力 +31 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多77点，法术伤害提高最多26点。 装备：每5秒恢复9点法力值。

博学长者之袍

拾取后绑定 胸部 布甲 194点护甲 +27 耐力 +29 智力 +24 精神 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高24。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多32点。 装备：你的伤害性法术命中之后有一定几率使你的法术伤害提高最多130点，持续10秒。

馆长

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

无尽秘密法杖

拾取后绑定 双手 法杖 142 - 290 伤害 速度 3.20 （每秒伤害67.6） +61 耐力 +51 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高23。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多185点。

迦萝娜的徽记指环

拾取后绑定 唯一 手指 +20 敏捷 +25 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高18。 装备：攻击强度提高40点。

维恩王朝腿甲

拾取后绑定 腿部 板甲 1269点护甲 +24 力量 +48 耐力 红色插槽 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+6 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高27。 装备：使你的躲闪等级提高29。

龙啸护肩

拾取后绑定 肩部 锁甲 609点护甲 +28 耐力 +28 智力 需要等级 70 装备：每5秒恢复8点法力值。 装备：使法术治疗提高最多64点，法术伤害提高最多22点。

森林微风护肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 273点护甲 +22 耐力 +28 智力 +24 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多66点，法术伤害提高最多22点。

抚慰肩甲

拾取后绑定 肩部 布甲 146点护甲 +28 智力 +22 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多57点，法术伤害提高最多19点。 装备：每5秒恢复10点法力值。

阵亡英雄的手套

拾取后绑定 职业：猎人，法师，术士 需要等级 70

阵亡卫士的手套

拾取后绑定 职业：战士，牧师，德鲁伊 需要等级 70

阵亡勇士的手套

拾取后绑定 职业：圣骑士，潜行者，萨满祭司 需要等级 70

特雷斯坦·邪蹄

公式：附魔武器 — 魂霜

拾取后绑定 需要附魔（375） 使用：学习如何永久性地为一把近战武器附魔，使其获得最多54点冰霜和暗影伤害加成的效果。

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

萨维安飞刀

拾取后绑定 远程 投掷武器 88

- 133 伤害 速度 1.40 （每秒伤害78.9） 需要等级 70 装备：命中等级提高12。 装备：爆击等级提高20。

特雷斯坦的荆棘法杖

拾取后绑定 唯一 双手 法杖 132 - 271 伤害 速度 3.00 （每秒伤害67.2） +38 力量 +37 敏捷 +48 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高25。 装备：在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高647点。

愚者之灾

拾取后绑定 唯一 主手 锤 159 - 296 伤害 速度 2.60 （每秒伤害87.5） 黄色插槽 镶孔奖励：+3 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高24。 装备：攻击强度提高30点。

电容器

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：每当你打出一次伤害性的法术爆击，就会获得一个闪电球。当你积累了3个闪电球之后，它们就会自动释放，对你的当前目标造成694到806点伤害。

治愈者的心灵指环

拾取后绑定 唯一 手指 +18 耐力 +21 智力 +19 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多44点，法术伤害提高最多15点。

缚光者胸甲

拾取后绑定 胸部 板甲 1450点护甲 +28 耐力 +40 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多88点，法术伤害提高最多30点。 装备：每5秒恢复13点法力值。

徘徊者束带

拾取后绑定 腰部 锁甲 457点护甲 +25 敏捷 +21 耐力 +22 智力 需要等级 70 装备：命中等级提高17。 装备：攻击强度提高48点。 装备：每5秒恢复6点法力值。

自然维持腰带

拾取后绑定 腰部 皮甲 205点护甲 +24 耐力 +30 智力 +16 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多64点，法术伤害提高最多22点。 装备：每5秒恢复6点法力值。

煞星束带

拾取后绑定 腰部 布甲 109点护甲 +27 耐力 +26 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高21。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多37点。

意志之环

拾取后绑定 腰部 布甲 109点护甲 +24 耐力 +28 智力 +25 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多59点，法术伤害提高最多20点。

暗影魔藤披风

拾取后绑定 背部 97点护甲 +21 智力 +22 精神 需要等级 70 装备：每5秒恢复9点法力值。

镀金瑟银披风

拾取后绑定 背部 385点护甲 +30 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高24。

埃兰之影

公式：附魔武器 — 阳炎

拾取后绑定 需要附魔（375） 使用：学习如何永久性地为一把近战武器附魔，使其获得最多50点火焰和奥术伤害加成的效果。

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

埃兰的镇定宝石

拾取后绑定 副手物品 +22 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多51点，法术伤害提高最多17点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

提瑞斯法支配魔杖

拾取后绑定 远程 魔杖 169 - 314 点暗影伤害 速度 1.50 （每秒伤害161.0） +10 耐力 +9 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高11。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多15点。

紫罗兰之眼坠饰

拾取后绑定 唯一 饰品 +40 智力 需要等级 70 使用：20秒内施放的每个法术都可以使你获得一个每5秒恢复21点法力值的可叠加效果，20秒后效果结束。不使用法力值的技能不会触发该效果。

谢尔曼指环

拾取后绑定 唯一 手指 223点护甲 +36 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高23。

豹爪护符

拾取后绑定 颈部 +21 敏捷 +33 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高46点。

公正追寻者肩甲

拾取后绑定 肩部 板甲 1087点护甲 +23 耐力 +26 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高22。 装备：每5秒恢复7点法力值。 装备：使法术治疗提高最多57点，法术伤害提高最多19点。

钢针面甲

拾取后绑定 头部 锁甲 659点护甲 +36 敏捷 +34 耐力 +34 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高62点。 装备：每5秒恢复9点法力值。

恶匪长靴

拾取后绑定 脚 皮甲 250点护甲 +26 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高24。 装备：攻击强度提高82点。

无暇之靴

拾取后绑定 脚 布甲 134点护甲 +24 耐力 +24 智力 +23 精神 需要等级 70 装备：每5秒恢复8点法力值。 装备：使法术治疗提高最多57点，法术伤害提高最多19点。

地狱巫师之靴

拾取后绑定 脚 布甲 134点护甲 +27 耐力 +27 智力 +23 精神 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最



多34点。

夺灵者护肩

拾取后绑定 肩部 布甲 146点护甲 +33 耐力 +29 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多35点。装备：使你的法术穿透等级提高23。

黑暗掠夺者斗篷

拾取后绑定 背部 97点护甲 +24 敏捷 +21 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高17。 装备：攻击强度提高34点。

虚空幽龙

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

怨恨

拾取后绑定 单手 剑 165 - 308 伤害 速度 2.70 （每秒伤害87.6） +14 敏捷 +16 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高46点。

无尽可能宝珠

拾取后绑定 副手物品 +19 耐力 +18 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高21。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多23点。

无疤者的秘银指环

拾取后绑定 唯一 手指 +26 力量 +24 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高22。

地狱光芒锁链

拾取后绑定 颈部 +18 耐力 +21 智力 +19 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多46点，法术伤害提高最多16点。

真相束带

拾取后绑定 腰部 板甲 816点护甲 +28 耐力 +29 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多66点，法术伤害提高最多22点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

亚布拉米斯护肩

拾取后绑定 肩部 板甲 1087点护甲 +21 力量 +43 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 躲闪等级 需要等级 70 装备：防御等级提高23。

剥裂者护腿

拾取后绑定 腿部 锁甲 710点护甲 +18 耐力 +30 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+6 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高28。装备：攻击强度提高56点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

潜藏者的腿甲

拾取后绑定 腿部 皮甲 319点护甲 +32 敏捷 +28 耐力 红色插槽 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 躲闪等级 需要等级 70 装备： 命中等级提高28。 装备： 攻击强度提高64点。

大地血脉胸甲

拾取后绑定 胸部 锁甲 812点护甲 +40 耐力 +41 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多86点，法术伤害提高最多29点。 装备：每5秒恢复11点法力值。

挑战兜帽

拾取后绑定 头部 皮甲 296点护甲 +34 敏捷 +33 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高24。 装备：攻击强度提高100点。

忏悔长裤

拾取后绑定 腿部 布甲 170点护甲 +27 耐力 +34 智力 +26 精神 红色插槽 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多68点，法术伤害提高最多23点。

思维联合头饰

拾取后绑定 头部 布甲 158点护甲 +31 耐力 +40 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高19。 装备：法术爆击等级提高25。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多46点。

国际象棋
（灰尘覆盖的箱子）

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

古树之三联盾牌

拾取后绑定 副手 盾牌 4872点护甲 122格挡 +24 耐力 +21 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多42点，法术伤害提高最多14点。 装备：每5秒恢复8点法力值。

国王护卫者

拾取后绑定 唯一 单手 剑 98 - 182 伤害 速度 1.60 （每秒伤害87.5） 182点护甲 +28 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高13。 装备：命中等级提高17。

循环之戒

拾取后绑定 唯一 手指 +15 耐力 +15 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高19。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多32点。

英雄的秘银项链

拾取后绑定 颈部 +28 力量 +22 敏捷 +22 耐力 需要等级 70

战痕长靴

拾取后绑定 脚 板甲 997点护甲 +18 力量 +28 耐力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 招架等级 需要等级 70 装备：防御等级提高23。 装备：使你的招架等级提高21。

无辜者腿铠

拾取后绑定 腿部 板甲 1269点护甲 +24 耐力 +32 智力 黄色插槽 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高21。 装备：每5秒恢复8点法力值。装备：使法术治疗提高最多66点，法术伤害提高最多22点。

斩魔者之靴

拾取后绑定 脚 锁甲 558点护甲 +26 敏捷 +24 耐力 +16 智力 红色插

槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 敏捷 需要等级 70 装备：命中等级提高17。 装备：攻击强度提高34点。

心灵烈焰护腿

拾取后绑定 腿部 锁甲 710点护甲 +36 耐力 +33 智力 蓝色插槽 蓝色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多90点，法术伤害提高最多30点。

森林王者长靴

拾取后绑定 脚 皮甲 250点护甲 +24 耐力 +27 智力 +16 精神 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+7 治疗 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。

叛逆束带

拾取后绑定 腰部 皮甲 205点护甲 +18 敏捷 +37 耐力 红色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 敏捷 需要等级 70 装备：攻击强度提高58点。

残酷肩刃

拾取后绑定 肩部 皮甲 273点护甲 +30 耐力 黄色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+3 命中等级 需要等级 70 装备：命中等级提高13。 装备：爆击等级提高21。 装备：攻击强度提高58点。

王权头饰

拾取后绑定 头部 布甲 158点护甲 +37 耐力 +38 智力 +32 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多81点，法术伤害提高最多27点。

玛克扎尔王子

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

纯净心灵之无暇披风

拾取后绑定 背部 105点护甲 +22 耐力 +23 智力 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多53点，法术伤害提高最多18点。 装备：每5秒恢复7点法力值。

纳斯雷兹姆心灵之刃

拾取后绑定 唯一 主手 匕首 24 - 125 伤害 速度 1.80 （每秒伤害41.4） +18 耐力 +18 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高23。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多203点。

凤凰之日怒长弓

拾取后绑定 远程 弓 169 - 314 伤害 速度 2.90 （每秒伤害83.3） +19 敏捷 需要等级 70 装备：攻击强度提高34点。

圣光的正义

拾取后绑定 主手 锤 24 - 125 伤害 速度 1.80 （每秒伤害41.4） +16 耐力 +21 智力 +20 精神 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多382点，法术伤害提高最多128点。

玛尔扎克匕首

拾取后绑定 唯一 单手 匕首 132 - 199 伤害 速度 1.80 （每秒伤害91.9） +16 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高15。 装备：攻击强度提高50点。

血吼

拾取后绑定 双手 斧 345 - 518 伤害 速度 3.60 （每秒伤害119.9） +49 力量 +43 敏捷 +51 耐力 需要等级 70

斩首者

拾取后绑定 主手 斧 167 - 312 伤害 速度 2.60 （每秒伤害92.1） 需要等级 70 装备：爆击等级提高27。 使用：向敌人投出斧头，造成513到567点伤害。

千印之戒

拾取后绑定 唯一 手指 +21 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高19。 装备：爆击等级提高23。 装备：攻击强度提高44点。

永生之翡翠指环

拾取后绑定 唯一 手指 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多68点，法术伤害提高最多23点。 装备：每5秒恢复12点法力值。

灵魂窃取项链

拾取后绑定 颈部 +18 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高23。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多28点。

远行者荒野披风

拾取后绑定 背部 105点护甲 +36 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高70点。

秘法红宝石斗篷

拾取后绑定 背部 105点护甲 +22 耐力 +21 智力 需要等级 70 装备：法术命中等级提高18。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多30点。

阵亡勇士的头盔

拾取后绑定 职业：圣骑士，潜行者，萨满祭司 需要等级 70

阵亡英雄的头盔

阵亡英雄的头盔 拾取后绑定 职业：猎人，法师，术士 需要等级 70

阵亡卫士的头盔

拾取后绑定 职业：战士，牧师，德鲁伊 需要等级 70

小怪掉落

正义披风

拾取后绑定 背部 97点护甲 +13 智力 需要等级 70 装备：每5秒恢复7点法力值。 装备：使你的神圣法术和效果所造成的伤害提高最多43点。

亡者之握

拾取后绑定 手 布甲 121点护甲 +24 智力 +21 精神 需要等级 70 装备：法术命中等级提高17。 装备：提高冰霜法术和效果所造成的伤害，最多46点。

炼狱腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 109点护甲 +18 智力 需要等级 70 装备：法

术爆击等级提高24。 装备：提高火焰法术和效果所造成的伤害，最多59点。

灵巧之握

拾取后绑定 手 皮甲 228点护甲 +29 敏捷 +34 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高60点。 装备：剑类武器技能等级提高15。 装备：锤类武器技能等级提高15。 装备：匕首技能等级提高15。

泽尔哈特遗失的靴子

拾取后绑定 脚 皮甲 390点护甲 +34 力量 +28 敏捷 +33 耐力 需要等级 70

追踪者腰带

拾取后绑定 腰部 锁甲 457点护甲 +15 智力 需要等级 70 装备：每5秒恢复15点法力值。 装备：攻击强度提高42点。

躲闪长靴

拾取后绑定 脚 板甲 997点护甲 +34 耐力 需要等级 70 装备：防御等级提高23。 装备：使你的躲闪等级提高38。

雷特森的遗失坠饰

拾取后绑定 颈部 +24 耐力 需要等级 70 装备：提高暗影法术和效果所造成的伤害，最多51点。

冷酷风暴之戒

拾取后绑定 唯一 手指 +15 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高19。 装备：提高自然法术和效果所造成的伤害，最多43点。

图样：灵魂布护肩

拾取后绑定 需要裁缝（365） 使用：教你学会制作灵魂布护肩。 灵魂布护肩 装备后绑定 肩部 布甲 127点护甲 +30 耐力 +15 智力 +11 精神 +30 奥术抗性 黄色插槽 红色插槽 镶孔奖励：+3 智力 需要等级 70 灵魂布之拥（3） 灵魂布外衣 灵魂布护肩 灵魂布手套 （3）套装：法术命中等级提高16。

图样：灵魂布外衣

拾取后绑定 需要裁缝（375） 使用：教你学会制作灵魂布外衣。 灵魂布外衣 装备后绑定 胸部 布甲 170点护甲 +24 耐力 +20 智力 +16 精神 +45 奥术抗性 黄色插槽 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 智力 需要等级 70 灵魂布之拥（3） （3）套装：法术命中等级提高16。

祖阿曼

纳洛拉克

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

神圣意志长袍

拾取后绑定 胸部 布甲 215点护甲 +21 耐力 +23 智力 +45 精神 黄色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+9 治疗法术，+3 法术伤害 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多101点，法术伤害提高最多34点。

巨熊之怒

拾取后绑定 手腕 布甲 94点护甲 +12 耐力 +17 智力 +16 精神 黄色插槽 镶孔奖励：+2 法术伤害 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高17。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。

刀锋天使的钱币腰带

拾取后绑定 腰部 皮甲 227点护甲 +25 敏捷 +27 耐力 蓝色插槽 镶孔奖励：+4 攻击强度 需要等级 70 装备：攻击强度提高58点。 装备：爆击等级提高21。 装备：你的攻击无视目标的77点护甲值。

原始怒火肩甲

拾取后绑定 肩部 锁甲 675点护甲 +28 敏捷 +30 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+4 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高58点。 装备：命中等级提高20。

反省面具

拾取后绑定 头部 板甲 1306点护甲 +33 耐力 +39 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+9 治疗法术，+3 法术伤害 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高31。 装备：使法术治疗提高最多86点，法术伤害提高最多29点。

丛林践踏者

拾取后绑定 脚 板甲 1105点护甲 +43 耐力 蓝色插槽 镶孔奖励：+5盾牌格挡值 需要等级 70 装备：防御等级提高20。 装备：盾牌格挡值提高42点。 装备：盾牌格挡等级提高28。

怒火

拾取后绑定 副手 拳套 174 - 323 伤害 速度 2.60 （每秒伤害95.6） +20 耐力 红色插槽 镶孔奖励：+4 攻击强度 需要等级 70 装备：攻击强度提高26点。 装备：命中等级提高20。

公式：附魔武器 － 斩杀

拾取后绑定 需要附魔（375） 使用：教你学会永久性地为一件近战武器附魔，使它获得有一定几率忽略目标840点护甲值的效果。该物品等级不得低于60级。

埃基尔松

魔精医师的面具

拾取后绑定 头部 锁甲 731点护甲 +34 耐力 +38 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒法力回复+2 需要等级 70 装备：每5秒恢复9点法力值。 装备：使法术治疗提高最多99点，法术伤害提高最多33点。

浸血的精灵战衣

拾取后绑定 胸部 板甲 1607点护

甲 +46 力量 +69 耐力 需要等级 70 装备：爆击等级提高35。 装备：你的攻击无视目标的161点护甲值。

隐秘意图胸甲

拾取后绑定 胸部 板甲 1607点护甲 +33 耐力 +31 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒法力回复+2 需要等级 70 装备：每5秒恢复15点法力值。 装备：使法术治疗提高最多86点，法术伤害提高最多29点。

自然怜悯胸针

拾取后绑定 颈部 +24 智力 +19 精神 需要等级 70 装备：法术急速等级提高33。 装备：使法术治疗提高最多75点，法术伤害提高最多25点。

上古魔法徽记

拾取后绑定 唯一 手指 +12 耐力 +17 智力 蓝色插槽 镶孔奖励：+2 法术伤害 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多29点。 装备：每5秒恢复10点法力值。

埃基尔松的爪刃

拾取后绑定 单手 剑 100 - 187 伤害 速度 1.50 （每秒伤害95.7） +25 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高52点。 装备：急速等级提高18。

阿曼惩戒者

拾取后绑定 主手 锤 20 - 112 伤害 速度 1.60 （每秒伤害41.3） +30 耐力 +21 智力 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多217点。 装备：法术命中等级提高20。

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

公式：附魔武器 — 斩杀

拾取后绑定 需要附魔（375） 使用：教你学会永久性地为一件近战武器附魔，使它获得有一定几率忽略目标840点护甲值的效果。该物品等级不得低于60级。

加亚莱

疯狂足垫

拾取后绑定 脚 布甲 148点护甲 +25 耐力 +22 智力 需要等级 70 装备：法术急速等级提高25。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多50点。

天然恢复头盔

拾取后绑定 头部 皮甲 328点护甲 +5 躲闪等级，+4 韧性等级，+11 治疗法术，+4 法术伤害，+4 法术爆击等级,+6 耐力，+5 防御技能，每5秒法力回复+2 +33 耐力 +39 智力 +30 精神 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+9 治疗法术，+3 法术伤害 需要等级 70 装备：使法术治疗提高最多86点，法术伤害提高最多29点。

影牙巨魔皮甲

拾取后绑定 胸部 皮甲 404点护甲 +45 敏捷 +46 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高92点。 装备：你的攻击无视目标的210点护甲值。

箭雨胸甲

拾取后绑定 胸部 锁甲 900点护甲 +39 敏捷 +25 耐力 +38 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高78点。 装备：急速等级提高30。

阿曼尼帝国壁垒

拾取后绑定 副手 盾牌 5400点护甲 141格挡 +42 耐力 红色插槽 镶孔奖励：+3 耐力 需要等级 70 装备：盾牌格挡值提高42点。 装备：盾牌格挡等级提高19点。

魔精瓷盘

拾取后绑定 副手 盾牌 5400点护甲 141格挡 +24 耐力 +17 智力 黄色插槽 镶孔奖励：每5秒法力回复+2 需要等级 70 装备：每5秒恢复7点法力值。 装备：使法术治疗提高最多55点，法术伤害提高最多19点。

瓦布的妖术诅咒之刃

拾取后绑定 唯一 主手 匕首 22 - 126 伤害 速度 1.8 （每秒伤害41.1） +21 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高20。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多217点。 装备：每5秒恢复6点法力值。 装备：法术命中等级提高13。

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

公式：附魔武器 — 斩杀

拾取后绑定 需要附魔（375） 使用：教你学会永久性地为一件近战武器附魔，使它获得有一定几率忽略目标840点护甲值的效果。该物品等级不得低于60级。

哈尔拉兹

逝者英灵长袍

拾取后绑定 胸部 布甲 215点护甲 +34 耐力 +31 智力 +30 精神 需要等级 70 装备：法术急速等级提高35。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多54点。

剑舞护肩

拾取后绑定 肩部 皮甲 303点护甲 +33 敏捷 +39 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高68点。 装备：命中等级提高16。

光滑皮毛外衣

拾取后绑定 胸部 皮甲 404点护甲 +34 耐力 +35 智力 +30 精神 需要

等级 70 装备：每5秒恢复12点法力值。 装备：使法术治疗提高最多101点，法术伤害提高最多34点。

雪崩护腿

拾取后绑定 腿部 锁甲 787点护甲 +31 耐力 +40 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高30。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多46点。

鼓吹肩铠

拾取后绑定 肩部 板甲 1206点护甲 +21 耐力 +28 智力 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高21。 装备：每5秒恢复11点法力值。 装备：使法术治疗提高最多64点，法术伤害提高最多22点。

碎颅战靴

拾取后绑定 脚 板甲 1105点护甲 +30 力量 +37 耐力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+2 爆击等级 需要等级 70 装备：爆击等级提高29。

蛮族项圈

拾取后绑定 颈部 +37 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高50点。 装备：急速等级提高25。

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

公式：附魔武器 — 斩杀

拾取后绑定 需要附魔（375） 使用：教你学会永久性地为一件近战武器附魔，使它获得有一定几率忽略目标840点护甲值的效果。该物品等级不得低于60级。

妖术领主玛拉卡斯

上古仪祭披风

拾取后绑定 背部 108点护甲 +22 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备：法术急速等级提高25。 装备：使法术治疗提高最多51点，法术伤害提高最多17点。

妖术兜帽

拾取后绑定 头部 布甲 181点护甲 +24 耐力 +33 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高24。 装备：法术命中等级提高31。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多56点。

三眼兜帽

拾取后绑定 头部 布甲 181点护甲 +36 耐力 +40 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒法力回复+2 需要等级 70 装备：每5秒恢复13点法力值。 装备：使法术治疗提高最多90点，法术伤害提高最多30点。

丛林行者兜帽

拾取后绑定 头部 锁甲 759点护甲 +36 敏捷 +40 耐力 +35 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+8 攻击强度 需要等级 70 装备：攻击强度提高72点。 装备：你的攻击无视目标的140点护甲值。

妖术领主的巫毒肩铠

拾取后绑定 肩部 锁甲 700点护甲 +17 耐力 +30 智力 需要等级 70 装备：法术急速等级提高30。 装备：每5秒恢复9点法力值。 装备：使法术治疗提高最多66点，法术伤害提高最多22点。

百战獠盔

拾取后绑定 头部 板甲 1355点护甲 +60 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+6 耐力 需要等级 70 装备：盾牌格挡值提高51点。 装备：盾牌格挡等级提高40点。 装备：躲闪等级提高23。

激流堡的希望

拾取后绑定 腰部 板甲 904点护甲 +23 耐力 +26 智力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+7 治疗法术，+3 法术伤害 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高16。 装备：每5秒恢复6点法力值。 装备：使法术治疗提高最多79点，法术伤害提高最多27点。

魔鬼治疗宝典

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：每5秒恢复18点法力值。 使用：使法术治疗提高最多396点，法术伤害提高最多132点，持续20秒。（2分钟冷却时间）

小巫毒面具

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 使用：召唤3个巫毒侏儒来击溃你的敌人。（16分钟冷却时间）

妖术之颅

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多53点。 使用：使法术和魔法效果的治疗和伤害提高最多211点，持续20秒。（2分钟冷却时间）

徘徊者的利刃

拾取后绑定 唯一 单手 匕首 100 - 187 伤害 速度 1.50 （每秒伤害95.7） +30 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高42点。 装备：你的攻击无视目标的140点护甲值。

邪恶魔精匕首

拾取后绑定 单手 匕首 137 - 207 伤害 速度 1.80 （每秒伤害95.6） +21 敏捷 需要等级 70 装备：攻击强度提高40点。 装备：你的攻击无视目标的140点护甲值。

无情

拾取后绑定 单手 剑 174 - 323 伤害 速度 2.60 （每秒伤害95.6） +30 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高42点。 装备：急速等级提高20。

原始怒火法杖

拾取后绑定 双手 法杖 135 - 285

伤害 速度 3.00 （每秒伤害70.0） +49 敏捷 +70 耐力 需要等级 70 装备：在猎豹、熊、巨熊和枭兽形态下的攻击强度提高973点。 装备：你的攻击无视目标的315点护甲值。

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

公式：附魔武器 — 斩杀

拾取后绑定 需要附魔（375） 使用：教你学会永久性地为一件近战武器附魔，使它获得有一定几率忽略目标840点护甲值的效果。该物品等级不得低于60级。

祖尔金

双趾拖鞋

拾取后绑定 脚 布甲 154点护甲 +33 耐力 +30 智力 + 精神 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+7 治疗法术，+3 法术伤害 需要等级 70 装备：每5秒恢复9点法力值。 装备：使法术治疗提高最多66点，法术伤害提高最多22点。

扭曲面甲

拾取后绑定 头部 皮甲 341点护甲 +40 敏捷 +48 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+8 攻击强度 需要等级 70 装备：攻击强度提高82点。 装备：命中等级提高24。

帝国勇士的锁甲

拾取后绑定 胸部 锁甲 934点护甲 +30 耐力 +40 智力 需要等级 70 装备：法术急速等级提高40。 装备：每5秒恢复12点法力值。 装备：使法术治疗提高最多106点，法术伤害提高最多36点。

督军胸甲

拾取后绑定 胸部 板甲 1668点护甲 +60 耐力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+6 耐力 需要等级 70 装备：命中等级提高26。 装备：防御等级提高27。 装备：躲闪等级提高40。

诅咒骨环

拾取后绑定 颈部 +19 耐力 +20 智力 需要等级 70 装备：法术急速等级提高27。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多32点。

狂暴者的召唤

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：攻击强度提高90点。 使用：攻击强度提高360点，持续20秒。（2分钟冷却时间）

上古埃基尔神器

拾取后绑定 唯一 饰品 需要等级 70 装备：招架等级提高45。 使用：护甲值提高2500点，持续20秒。（2分钟冷却时间）

无情利斧

拾取后绑定 单手 斧 110 - 205 伤害 速度 1.60 （每秒伤害98.4） +31 耐力 黄色插槽 镶孔奖励：+3 耐力 需要等级 70 装备：招架等级提高20。 装备：命中等级提高12。

黑暗祝福

拾取后绑定 唯一 主手 锤 22 - 135 伤害 速度 1.90 （每秒伤害41.3） +19 智力 需要等级 70 装备：法术急速等级提高30。 装备：使法术治疗提高最多431点，法术伤害提高最多144点。

扭曲预言之刃

拾取后绑定 唯一 主手 剑 22 - 126 伤害 速度 1.80 （每秒伤害41.1） +22 智力 需要等级 70 装备：法术急速等级提高29。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多217点。

金洛斯，末日的启示者

拾取后绑定 双手 剑 380 - 570 伤害 速度 3.70 （每秒伤害128.4） +49 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高120点。 装备：急速等级提高45。

上古辛多雷长弓

拾取后绑定 远程 弓 181 - 337 伤害 速度 3.00 （每秒伤害86.3） 需要等级 70 装备：攻击强度提高38点。 装备：你的攻击无视目标的126点护甲值。

祖尔金之血

拾取后绑定 唯一 该物品将触发一个任务 需要等级 70

公正徽章

拾取后绑定 需要等级 70

公式：附魔武器 — 斩杀

拾取后绑定 需要附魔（375） 使用：教你学会永久性地为一件近战武器附魔，使它获得有一定几率忽略目标840点护甲值的效果。该物品等级不得低于60级。

限时任务奖励

邪魔披风

拾取后绑定 后背 布甲 108护甲 +20 敏捷 +22 耐力 需要等级 70 装备: 攻击速度等级提高25。 装备: 攻击强度提高46点。

暗影法师斗篷

拾取后绑定 后背 布甲 108护甲 +20 智力 +22 耐力 需要等级 70 装备: 法术攻击速度等级提高25。 装备: 提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多27点。

邪恶预谋衬肩

拾取后绑定 肩部 布甲 161点护甲 +28 耐力 +24 智力 需要等级 70 装备：法术急速等级提高33。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成

的伤害和治疗效果，最多40点。

生命步伐腰带

拾取后绑定 腰部 皮甲 227点护甲 +20 耐力 +23 智力 +22 精神 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+7 治疗法术，+3 法术伤害 需要等级 70 装备：每5秒恢复6点法力值。 装备：使法术治疗提高最多75点，法术伤害提高最多25点。

巨魔发髻腰带

拾取后绑定 腰部 布甲 121点护甲 +17 耐力 +34 智力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：每5秒法力回复+1 需要等级 70 装备：每5秒恢复6点法力值。 装备：使法术治疗提高最多73点，法术伤害提高最多25点。

暗影猎手裹足

拾取后绑定 脚 锁甲 619点护甲 +26 敏捷 +26 耐力 +25 智力 需要等级 70 装备：攻击强度提高66点。 装备：你的攻击无视目标的105点护甲值。

磐石肩铠

拾取后绑定 肩部 板甲 1206点护甲 +43 耐力 蓝色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+3 盾牌格挡等级 需要等级 70 装备：防御等级提高20。 装备：盾牌格挡值提高30点。 装备：盾牌格挡等级提高28点。

艾露恩宝石护腿

拾取后绑定 腿部 皮甲 353 护甲 +30 耐力 +40 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励: 每5秒回复2点法力值 需要等级 70 装备: 法术爆击等级提高31。 装备: 提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多46点。

暗影剃刀

拾取后绑定 单手 匕首 137 - 207 伤害 速度 1.80 （每秒伤害95.6） +12 敏捷 +30 耐力 红色插槽 黄色插槽 镶孔奖励：+6 攻击强度 需要等级 70 装备：命中等级提高13。

托尔贝恩

拾取后绑定 双手 斧 358 - 537 伤害 速度 3.60 （每秒伤害124.3） +39 敏捷 +58 耐力 红色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+6 攻击强度 需要等级 70 装备：攻击强度提高94点。

狂暴

拾取后绑定 主手 拳套 174 - 323 伤害 速度 2.60 （每秒伤害95.6） +20 敏捷 +18 耐力 黄色插槽 镶孔奖励：+4 攻击强度 需要等级 70 装备：爆击等级提高13。

黑暗愈合法杖

拾取后绑定 双手 法杖 144 - 303 伤害 速度 3.20 （每秒伤害69.8） +46 耐力 +47 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+9 治疗法术，+3 法术伤害 需要等级 70 装备：每5秒恢复16点法力值。 装备：使法术治疗提高最多407点，法术伤害提高最多136点。

阿曼尼占卜法杖

拾取后绑定 双手 法杖 144 - 303 伤害 速度 3.20 （每秒伤害69.8） +58 耐力 +47 智力 红色插槽 黄色插槽 蓝色插槽 镶孔奖励：+5 法术伤害 需要等级 70 装备：法术爆击等级提高31。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多217点。

獠牙击碎者

拾取后绑定 远程 枪械 175 - 326 伤害 速度 2.90 （每秒伤害86.4） 需要等级 70 装备：急速等级提高18。

永恒生命徽记

拾取后绑定 唯一 手指 +54 耐力 需要等级 70 装备：韧性等级提高37。

原始怒火徽记

拾取后绑定 唯一 手指 +28 敏捷 +30 耐力 需要等级 70 装备：攻击强度提高58点。 装备：你的攻击无视目标的126点护甲值。

末日防御者徽记

拾取后绑定 唯一 手指 +45 耐力 需要等级 70 装备：盾牌格挡值提高42点。 装备：盾牌格挡等级提高28点。

宁静森林徽记

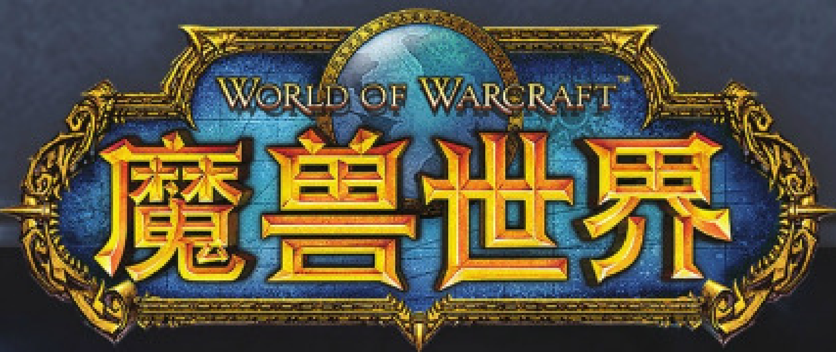
拾取后绑定 唯一 手指 +17 智力 需要等级 70 装备：法术急速等级提高30。 装备：每5秒恢复8点法力值。 装备：使法术治疗提高最多62点，法术伤害提高最多21点。

法力协调指环

拾取后绑定 唯一 手指 +19 智力 需要等级 70 装备：法术急速等级提高29。 装备：法术命中等级提高18。 装备：提高所有法术和魔法效果所造成的伤害和治疗效果，最多34点。

阿曼尼战熊

拾取后绑定 需要等级 70 需要骑术（150） 使用：召唤或解散一头可供骑乘的阿曼尼战熊。这是一种速度非常快的坐骑。



如果我问，《魔兽世界》中最珍贵的坐骑是什么？可能会得到很多答案。凤凰？乌鸦？战熊？白色陆行鸟？冬泉霜刃豹？这些回答都有一定的道理，但我现在要说的坐骑，是无法在游戏中购买、杀怪或者做任务得到的——乌龟坐骑。

关于这个乌龟坐骑要如何得到，本部分中有相关的内容介绍（详见240页）。

当然，《魔兽世界》卡牌游戏《艾泽拉斯英雄传》的吸引力绝非只来源于其中赠送游戏中的虚拟物品。相信我，如果你购买《艾泽拉斯英雄传》只是为了得到虚拟物品的话，那你就错过了它带给你的另外一种绝棒的游戏感受。

在本部分内容中，首先对《艾泽拉斯英雄传》及其玩法进行了简要的介绍，目的是为了帮助新手玩家能够初步掌握魔兽卡牌的打法。而后是精美卡牌的欣赏，最后是“抽奖”活动的说明，最最后……恭喜一下幸运的中奖者！

卡牌介绍



入门介绍

欢迎来到魔兽世界集换式卡牌游戏!

在这个游戏中， 你控制1个艾泽拉斯世界中的英雄。你的英雄可以邀请盟军加入你的队伍，完成各种任务，寻找武器和防具，以及施展各种来自《魔兽世界》在线游戏中的技能及天赋 。

魔兽世界TCG（TCG即桌面对战纸牌游戏）从《魔兽世界》网络游戏中汲取了大量精华。两个阵营（部落和联盟）为了争夺艾泽拉斯的霸权而征战不休。每次你进行游戏时，你可以从中选择1个阵营的英雄进行扮演。

游戏的目标是在对手击败你之前击败他们。你和你的对手各持一套卡牌进行游戏，你既可以找1个对手来一场一对一的比拼，也可以召集多个朋友一起来一场混战，甚至还可以组队“下副本”打Boss（当然必须要有1个人来扮演Boss，他将拥有Boss所特有技能及天赋）。在整个游戏过程中，你的英雄和盟军将给予对手的英雄及其盟军以伤害，除非得到治疗，否则这些伤害是永久的（这一点和万智牌不同，万智牌中的伤害是按回合计算的。也就是说，假如某个生物的生命值是100，在本回合受到99点伤害，在万智牌中下个回合开始后他的生命值依旧回复为100。而在“艾泽拉斯英雄传”中，下的回合此生物在得不到任何治疗的情况下生命值就是1了）。如果你的英雄承受的伤害大于或等于他的生命值，那么英雄就会死去，而你也就输了。另外假如你用光了你套牌中的所有卡牌，并且不能再抓1张时，你也就输掉了游戏，所以你要在用光卡牌之前击败你的对手。

起始包中有什么?

最开始游戏时，你需要购买游戏的起始包，下面就简单地说明一下游戏的起始包里都有什么样的卡牌。



每个起始包中包括：

1.一套有30张卡牌的套牌，以及捆绑在一起的1张英雄卡牌和2张UDE点数卡。

套牌已经随同英雄卡牌预先构筑好了，在最初的几次游戏中你可以直接使用这个套牌和英雄。一共有9个不同的起始套牌，每种分别对应1个职业，你可以选择你喜欢的1个职业——例如法师套牌，开始你的游戏。

2.有1个额外的补充包。



补充包里有15张卡牌，其中有11张普通牌（白牌），3张精良牌（绿色），1张稀有（蓝色）以上的牌。

补充包里还会有1张UDE积分卡，当然，如果你人品特别好，那张UDE积分卡就会被4种特殊刮刮卡中的一种所代替，关于UDE积分卡和特殊刮刮卡的情况将

在后文中介绍。

只要理解了以下几个游戏中的基础概念，就可以很容易掌握游戏的玩法了。

游戏基础概念介绍

1.重置和横置

重置：当你将手中的1张卡牌放进场时，它就进入了重置状态，你需要将它纵向放置在场中。在你的每1个回合开始时，都需要重置你场上所有的牌，就是要将所有的牌都纵向放置。



横置：当你想要使用场上的卡牌时，通常都要横置它。横置1张牌，就是将其由纵向放置转为横向放置。你只能横置那些为重置状态的卡牌。

2.资源

资源就像游戏中的货币。你需要通过横置资源牌来支付各种行动的费用，如邀请盟军加入队伍或是使用英雄的技能。

在你的每1个回合中，你可以选择手上的任何1张卡牌放置（进场）为资源，每张牌代表1点资源，需放置到你的资源栏中。带有“！”号标志的任务牌可以选择正面朝上放置，当任务完成后，则需将其翻转为正面朝下放置，而其他卡牌则只能正面朝下放置。

3.费用

费用是为了使用卡牌、使用能力或是执行其他行动所必须支付的资源点数。

卡牌或能力所需的的资源费用，是由位于卡牌左上角的1个资源费用符号内的数字表示。你需要通过横置该数量的资源牌来支付资源费用。例如，你必须横置2个资源来使用1张左上角标着2的卡牌，或者你必须横置3张资源牌来启动1个需要消耗3费用的特殊能力牌。

4.能力

卡牌文字栏内的文本告诉你这张卡牌的能力。阅读文字然后按照指示来使用它的能力。

5.目标

如果1张牌告诉你需要1个目标，那么你必须选择1个目标。如果牌上告诉你需要1个以上的目标，那么你必须选择1个指定数量的目标。如果没有合法目标（场上符合卡牌描述的目标），那么你就不能使用这张牌。示例：你使用1张上面写着“横置目标盟军”的技能卡。你使用这张卡的同时就要选择1个对手控制的盟军，于是你的对手就要横置它。



一旦你选定了目标，即使在你选定的目标身上发生了任何事情，你也不能再更改你的决定。

6.唯一

有些卡牌在它们的类别栏里具有“唯一”关键词，这意味着你只能在场中放置1个此种卡牌，其他同名卡牌如果进场就都要放到其拥有者的坟墓场中。例如对手的某些动作使你方有多个同名唯一卡牌同时出现在场上，那么你只能选择其一留在场中。

有些卡牌在类别栏里有后面跟括号及数字的标记。这个数字告诉你同时可以控制多少张具有该标记的卡牌。任何时候你在场中控制的具有该标记的卡牌超过了这个数字，你就必须立刻把多余的卡牌放入其拥有者的坟墓场。你可以选择留下哪些。示例：灼热图腾有1个火焰图腾（1）的标记。这表示你的场上只能有1个火焰图腾。任何时候你的场上有超过1个火焰图腾，你必须立刻将多余的





放入其拥有者的坟墓场。你选择留下哪一个。

只有英雄、唯一卡，以及具有限制符号的卡，才对场上你方同时拥有卡牌的数量有限制。例如，你的场上可以同时有多个碎击格瑞特盟军，因为格瑞特碎击不具有“唯一”关键字。

有些武器（例如斧）卡牌在类别栏中具有“双手武器”标记，因此你不能在场上同时拥有1个双手武器牌和1个有着“副手”标示（通常是道具，武器或者防具）的卡牌。任何时候你同时控制了1个双手武器牌和1个副手卡牌，你必须立刻将其中之一放入其拥有者的坟墓场。你要选择留下哪一个。

注意所有双手武器都具有“近战（1）”标示，所以你不能同时控制1个双手武器和另1个近战武器。然而，你却可以同时控制1个近战武器和1个远程武器（双武器将在未来的版本中引入）。

卡牌的各部分介绍



■卡牌名称
位于卡牌左上角。

■特性图标
是构筑套牌时使用的图标。

■使用费用
是在卡牌名称左边的数字，告诉你要求横置多少点资源费用才能从你手上使用这张卡牌。

■卡牌角标
在卡牌右下角和左下角会有一些图形标记和数字，英雄、盟军牌右下角标出的是生命值，武器牌在右下角标出的是打击费用，防具牌在右下角标出的是防御力。盟军和武器牌在左下角标出的是攻击力，在这个数值下的图标代表攻击的类型，共有近战、远程、火焰等八种。

■类型栏
位于插图和文字栏之间，它告诉你卡牌的类型。牌的类别栏可以包含1个或多个标记（例如“盟军”“宠物”或“斧”）。

■文字栏
位于类别栏之下，它告诉你卡牌的能力。

■收集编号
它告诉你卡牌是来自哪一个版本，以及它的编号是多少。收集编号的颜色还表示卡牌的稀有性：白色表示普通，绿色表示精良，蓝色表示稀有，紫色表示史诗，橙色表示传说，基本上与《魔兽世界》中装备的颜色相对应。

卡片类型



1.英雄牌

你的英雄卡代表你，它领导着你的队伍。

每个英雄的右下角都标有生命值，表示英雄可以承受的伤害数值。如果英雄承受的伤害大于等于生命值（致命伤害），你就输掉了游戏。

英雄可以攻击，也可以防御对方英雄及其盟军在战斗中造成伤害，你通常需要使用1个武器进行打击。英雄也可以使用防具和物品来帮助战斗。

每张英雄卡上面都有若干特性的类型栏。你可以在类型栏的左边找到英雄的种族、天赋和职业。而专业技能则在右边。每个英雄还有1个阵营特性图标位于左上角，以及1个职业特性图标位于右上角。

每张英雄卡都是双面的。开始游戏时让有特性图标的一面朝上。在游戏中，你可以使用英雄的能力，此时要将它翻转过来，让有完整插图的那一面朝上。

2.盟军牌

在游戏开始时，队伍中只有你的英雄1个人，随着游戏的进行，你可以邀请盟军们加入队伍（类似于万智牌中的召唤生物）。盟军可以进攻和防御对方的英雄及其盟军，还有许多盟军具有在游戏中使用的技能。

当你的盟军出场时，它将进入盟军栏。你只能让在你的回合开始时已经在你队伍中的盟军进行攻击或者使用能力。

每张盟军卡牌具有以下内容：



使用费用： 位于左上角，表示要横置多少资源才能从你手上使用这张卡牌。1个攻击力标志，位于左下角，表示盟军能在战斗中造成多少伤害。在攻击力周围还有1个符号，表示伤害类型。伤害类型规定了造成伤害的种类，它对其他卡牌可能会造成影响。一共有8种伤害类型，分别是奥术、火焰、冰霜、神圣、近战、自然、远程、暗影，基本上与《魔兽世界》也是对应的。

生命值： 位于右下角，它告诉你该盟军可以承受的伤害。受到致命伤害（大于等于生命值的伤害）的盟军将被摧毁，置入其拥有者的坟墓场。

3.武器牌

武器卡牌只能被英雄使用，而且英雄的职业必须匹配武器卡牌上的职业图标。战士无法使用法师的装备，反之亦然。例如，战士无法使用月布长袍以及发明家聚焦剑。类似的法师也不能使用克罗之刃或是觅心者（这一点与《魔兽世界》稍有不同，魔兽世界中的战士要非穿月布长袍你也没什么办法）。

英雄在开始游戏时没有攻击力，但是在战斗中，你可以通过使用武器打击来增加英雄的攻击力。一场战斗中只能使用一件武器进行打击，但可以进行多次打击，只要你能够找到让这张牌重置的方法。

英雄不是必须通过进攻才能进行武器打击。防御时也可以。如果你有两件武器（例如，1个是近身武器，1个是远程武器），那么可以在进攻时利用其中1个进行打击。然后，在防御时使用另1个。

即使是在英雄横置时，也可以利用武器攻击。

如果打击后武器牌离场，它的攻击力将在这场战斗过程中依然有效。

当你的武器牌进场时，将它置入英雄栏。如果要利用场上的武器进行打击，你必须支付它的打击费用，并横置它。你可以在武器进场的同一回合使用它进行打击。你还可以在武器进场的同一回合使用武器的能力。

每张武器卡牌都具有以下内容：



攻击力： 位于左下角，表示当你使用该武器在战斗中打击时会给英雄增加多少攻击力。攻击力值周围还有1个符号表示了使用武器时产生伤害的类型。

使用费用： 位于左上角，表示要横置多少资源才能从你手上使用这张卡牌。

打击费用： 位于右下角，表示要横置多少资源才能使用这个武器进行打击。

4.防具牌

防具卡牌只能被英雄使用，而且英雄的职业必须匹配防具卡牌上的职业图标。

防具用于防止将对你英雄造成的伤害。当你防具进场时，它就进入了英雄栏中。使用防具时，你需要横置它。

你可以在防具进场的同一回合使用防具的能力。

每张防具卡牌都具有以下内容：



使用费用： 位于左上角，表示要横置多少资源才能从你手上使用这张卡牌。

防御力： 位于右下角。任何时候英雄将要遭到伤害时，可以横置护甲来防止等同于防御力的伤害。

5.物品牌

物品卡牌只能被英雄使用，而且英雄的职业必须匹配物品卡牌上的职业图标。

物品是除武器和护甲外英雄可以具有的装备。例如，戒指、饰品和药水。

使用物品卡牌时，它将进入英雄栏。



你可以在物品进场的同一回合使用物品的能力。

每张物品卡牌都具有以下内容：

使用费用：位于左上角，表示要横置多少资源才能从你手上使用这张卡牌。

文字栏：在文本栏中的文本表示此物品具有的能力。

6.技能牌



技能是代表英雄特殊技能和法术的卡牌。

每张技能牌有1个使用费用值，位于卡牌左上角，表示要横置多少资源才能从你手上使用这张卡牌。

多数技能在使用后将会进入坟墓场，但是在文字栏中具有“持续”关键字的技能将会进场。在关键字“持续”之后的文字表示场上的技能具有什么能力。

除非在其类别栏内具有“瞬发”标示的技能卡，否则只有在你回合中的行动阶段才能使用技能。瞬发技能可以在任意时间使用，包括在对手的回合中。

如果1个持续技能需要结附在1张场上的卡牌上时，那么在技能卡牌进场时要将它放在那张卡牌之下。当卡牌离场时，附着在这张卡牌上的所有结附卡牌都将进入其拥有者的坟墓场。

同一张卡牌上可以附着多张持续技能卡牌——即使是相同名字的技能。



7.任务牌

任务牌的左上角使用费用的位置用1个惊叹号来代替。

任务牌只能作为资源进场。当你选择1张任务牌作为资源时，要将它面朝上放置进场。当1张任务面朝上放置在资源栏中时，你可以用它支付费用，就像用那些牌面朝下的资源（通过横置它）支付一样，而且你也能使用它的能力。

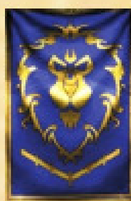
示例：在你的资源栏中有1张面朝上的任务，写着“支付（3）来完成这个任务。奖励：“抓1张牌。”如果你横置了3个资源然后把这个任务翻转，你就抓1张牌。（注意：你可以横置任务本身来支付部分资源费用。）一旦翻转后，任务就保持牌面朝下的放置在资源栏内。你仍然可以将它作为资源来支付费用，但是不能再使用它的能力，因为它已经不再是正面朝上了。

一旦你完成了任务，必须将卡牌翻转，牌面朝下，表示它已经完成了。

特 性

英雄在魔兽世界TCG中可以做什么事取决于他或她的特性。英雄具有5个特性：阵营、天赋、专业技能、种族以及职业。

1.阵营：部落和联盟之间的战火暂时熄灭，进入一种脆弱的和平之中。公开的战事虽然已经结束，但是敌意依然存在，局部冲突时常发生。.



联盟：联盟由4个种族组成：高贵的暴风城人类，神秘的达纳苏斯暗夜精灵，强壮的铁炉堡矮人以及来自辐射之城诺莫瑞根的侏儒流亡者。他们的忠诚联盟可以回溯到第二次大战期间，肩并抗击部落的时代。



部落：新部落的各种族在萨尔酋长的领导下在第二次战争中觉醒，并在迁往卡利姆多的过程中联合起来。部落的成员包括嗜血的兽人、暗矛巨魔，高贵的牛头人以及从巫妖王的奴役下挣脱出来的亡灵种族被遗忘者。

2.天赋：每位英雄都专精于1个天赋树。英雄的天赋专精标注在英雄卡牌的类型栏内。

3.专业技能：每个英雄具有2个专业技能，在未来的魔兽世界TCG资料片中将会非常重要。未来的版本中将会包含像为锻造准备的闪光的秘银徽记以及为附魔准备的浓烟山脉之心。

4.种族：在未来的魔兽世界TCG资料片，将会出现仅能被特定种族使用的卡牌。例如：亡灵的食尸。

5.职业：TCG中包含所有9大职业——德鲁伊、猎人、法师、圣骑士、牧师、盗贼、萨满、术士、战士。

游戏起始设置

你应该使用起始包中的英雄和预组套牌进行最初的几次游戏。

其他你需要的东西是表示伤害和其他效果的指示物。



可以通过骰子、珠子和其他小东西来当作指示物。使用指示物来记录英雄和每个盟军承受了多少伤害。记住除非被治疗或是盟军离场，否则伤害是永久的。

每个玩家在游戏开始时将英雄放置进场。然后，投掷硬币来决定谁先开始。

洗牌之后，每个玩家抓取起始的7张牌。

从第1个玩家开始，对起始手牌不满意的玩家可以“再调度”。再调度时，将起始手牌洗入你的套牌之中，然后再抓取新的7张起始手牌。每1个玩家在每次游戏中只能“再调度”一次，并只能在游戏开始时进行。

所有玩家都决定起始手牌之后，第1个玩家的回合开始。

游戏区域

每个玩家都有1个套牌区、1个手牌区、1个坟墓场以及1个移出游戏区。所有玩家共享锁链区和游戏区。

①在游戏开始前将自己的套牌洗好，然后允许对手切牌。在游戏中，你套牌中的牌需要牌面向下放置，并且你应无法看到任何玩家的套牌中的牌。

②你手上拿着你抓的牌。只有你能看到自己的手牌。

③你的坟墓场是放置“死去”的牌的。被消灭或者被丢弃的牌将进入你的坟墓场。坟墓场中的牌面向上，并且你可以看到任何玩家的坟墓场中的牌。

④锁链是卡牌和效果被使用但还未对游戏造成影响时放置的区域。在你未读过进阶概念章节以前你并不需要知道有关锁链的问题。

⑤游戏区是大多数动作发生的区域。盟军、武器、防具、物品、资源以及持续技能都在这里。每个玩家有1个放置盟军的盟军栏，1个放置武器、防具、物品、持续技能以及英雄的英雄栏；还有1个放置资源的资源栏。

⑥移出游戏区是放置已经被从游戏中移出的卡牌的区域。它与坟墓场并不相同，例如移出游戏区内的卡牌是不能够被复活的。

总之，通俗的来讲，你在打牌时，把你的套牌背面朝上放在手边以便抓牌，你在场中出的牌可分为几“堆”——任务和资源牌放一堆，英雄及其装备、技能牌放一堆，盟军生物牌放一堆，“死掉”的牌放一堆，移出的牌再放一堆。

回合顺序

玩家的回合，是从第1个玩家开始按照顺时针方向轮流进行。每个玩家的回合分为三个阶段，某些阶段再分为几个步骤。

1.开始阶段

开始阶段是进行新回合之前的准备阶段。分为2个步骤：重置步骤和抓牌步骤。

①重置步骤：在重置步骤的开始，你要重置（直立放置）所有场上的卡牌。

②抓牌步骤：在抓牌步骤的开始，你抓1张牌。

在第1个玩家的第1个回合，略过抓牌。

2.行动阶段

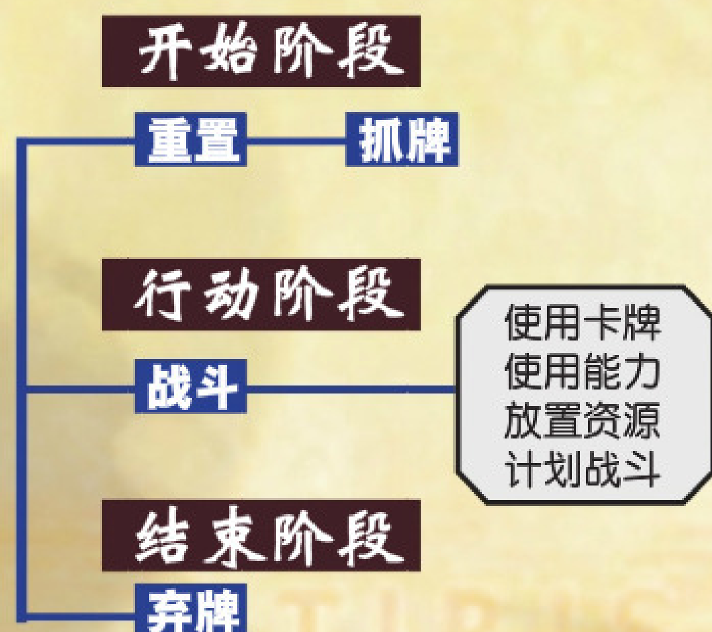
你可以以任意顺序来执行以下4种行动：使用1张卡牌，使用1个支付能力，放置1个资源，计划一场战斗。

每一回合只可以放置1个资源牌，但可以执行任意次数的其他行动。

①使用1张卡牌

使用卡牌时，将它从你手中拿出，通过消耗资源来支付使用费用（左上角的数字），然后遵照文本栏中的说明





进行操作。

当你使用时需要完成以下动作：

* 如果是武器、防具或物品，则卡牌进场，置于英雄旁边。

* 如果是盟军，则卡牌进场，置于盟军栏。

* 如果需要结附其他卡牌的技能，则卡牌进场，置于结附卡牌之下。

* 如果是不需要结附其他卡牌的持续技能，则卡牌进场，置于英雄栏。

* 如果是非持续技能（没有“持续”关键字的技能），则卡牌进入坟墓场。

②使用1个支付能力

支付能力是在卡牌文字栏中有箭头符号（→）的能力，这个能力需要支付一定的费用才能使用。在“→”前的文字就是使用该能力的费用，在“→”后的文字是支付后所发生的事情。总之要想使用支付能力，只需支付费用，然后按照“→”后的文字所说的去做就可以了。除非卡牌上有所注明，否则你可以任意次使用支付能力，只要你能支付得起它的费用。

在有些支付能力的费用中，会有1个起动符号。要支付这个费用，你就需要横置这张卡片，这种能力称为被启动的能力。记住，如果要使用盟军的被启动能力，只能是该盟军牌在你的回合开始时，已经在你的队伍中才可以。而防具、物品或是武器在进场的同一回合，就可以使用它们的被启动能力。



③放置1个资源

可以在你的每1个回合中放置1个资源。放置资源时，将任意卡牌从你的手上以正面朝下的方式放置到资源栏中。如果是任务卡，也可以选择正面朝上的方式放置。如果正面朝上，就代表你可以使用它的能力。

④计划一场战斗

你的英雄和盟军可以进攻对手的英雄和盟军。

3.结束阶段



在完成使用卡牌、使用费用能力、放置资源和计划战斗后，你就进入了结束阶段。在结束阶段中：

*你无法再放置资源、计划战斗，或是使用非瞬发的卡牌。

*任何玩家都可以使用瞬发卡牌或使用能力。

所有玩家都执行完行动之后，进入结束步骤。在结束步骤中，如果你手上的牌超过了最大值（7张），那么必须弃掉多余的牌。

玩家的结束步骤结束后，下一个玩家重新开始他的开始阶段。

基础战斗

1.战斗步骤

在基础战斗中将有5件事情按序发生：

①宣告：你选择1个重置的英雄或队伍中的盟军作为进攻宣告者，并选择1个对手的英雄或盟军作为防御宣告者。

②进攻：进攻宣告者被横置（横向放置）并进攻。

③防御：防御宣告者开始防御。

④伤害：进攻者和防御者互相造成等于它们攻击力的伤害。这是唯一被认为是战斗伤害的伤害。

⑤结束：战斗步骤结束。

如果进攻者或防御者是英雄，或者防御方控制的英雄或盟军可以护卫，那么会有其他事情发生。不过现在让我们来看看两个盟军之间发生的战斗。

示例：你宣告让你队伍内的盟军进攻对手的1个盟军。进攻宣告者具有2 攻击力和3点生命值，防御宣告者具有1 攻击力和2点生命值。你横置进攻者。当战斗结束时，进攻者对防御者造成2战斗伤害，防御者对进攻者造成1战斗伤害。防御者因为受到致命伤害，被消灭。进攻者用1个指示物表示它受到了1点伤害，但是它并没有被消



灭，因为它有3点生命值。

2.与英雄的战斗

如果你的英雄是进攻者或防御者，那么除了上述步骤之外还要做另外的2件事情：

①使用武器打击：在防御者开始防御后，你可以使用武器打击为英雄在此次战斗中增加攻击力。要使用武器打击，你需要支付打击费用并横置它。只能在造成战斗伤害以前才能使用武器打击。每场战斗只能使用1个武器进行打击，但是只要你能找到使它重置的方法，就可以进行多次打击。

示例：你宣告你的英雄进攻对手的盟军。横置你的英雄。防御者具有1攻击力和2点生命值。你的英雄有25点生命值和6点伤害指示物。你的英雄有1个重置的2 攻击力的武器，于是你支付了打击费用并横置了它为英雄在此次战斗中+2 攻击力。当战斗结束时，你的英雄对防御者造成2点伤害，防御者对英雄造成1点伤害。防御者受到了致命伤害，被消灭。你在你英雄身上增加1点伤害指示物，现在总伤害变为7。

②使用防具防御：当你的英雄将要受到战斗伤害时，你可以横置防具来防止等于防具防御力的伤害。

3.战斗中的护卫



在你的对手进攻你的英雄和盟军时，如果你有1个具有护卫能力（在它的文本栏中有“护卫”关键字）的重置英雄或盟军，你可以选择它作为防御宣告者。这能力象征着“Tank”职业。许多战士具备这个技能，有些萨满、圣骑士和德鲁伊（在熊形态下）也有。当防御宣告者将要开始防御时，你可以横置具有护卫的英雄或盟军，将它变成防御者，代替防御宣告者。

示例：你的对手宣告让矿脉燃渣科尔作为进攻者，它是1个没有特殊能力的普通圣骑士盟军。你的对手宣告你脆弱的折树者沃斯作为防御者。你希望折树者沃斯能够活下来，你横置了具有护卫能力的钢角守卫。钢角守卫变成了新的防御者，让你的折树者沃斯能够活到下次战斗了。

套牌构筑

在TCG中，必须由你自己来决定套牌的构成。在你用预组的套牌进行几次游戏后，就可以获取更多的卡牌来构筑自己的套牌了。

在构筑套牌时只有几条规则需要遵守：

1.你的套牌至少需要包括60张牌，不包括英雄。英雄在游戏开始时放置进场，英雄并不在套牌之内。



2.在你的套牌中同样的卡牌不得超过4张，除非在卡牌类型栏内标注有“无限”字样，你就可以在套牌内放置任意数量的“无限”牌。

3.有些技能卡只能被具有特定天赋的英雄所使用。这些卡在文本栏内有粗体标注的“[特定天赋]英雄限定”字样。

4.你的套牌中只能包括具有和你英雄相同特性图标的牌。一些中立牌没有特性图标。你可以将其放入任何一个套牌内。

5.有些比赛的规则允许玩家拥有10张主套牌以外的牌作为备牌。如果使用备牌，备牌中可以包含任何卡牌就像是你在构筑你的主套牌一样。你可以从备牌中换入卡牌在一局比赛中的一盘游戏后。在未来的版本和raid套牌中，将会加入有关备牌的有趣机制。

多人游戏规则

你可以与超过2名玩家一起进行WOWTCG游戏。一旦你清楚2人游戏规则后，你就可以开始多人游戏了。只要记住以下事项：



1.当一个玩家被消灭后，他的所有卡牌被移除出游戏。包括结附到其他玩家卡牌上的技能牌。

2.玩家按照顺时针方向依次执行回合。只有第一个玩家的第一回合跳过抓牌步骤。

3.你队伍中的人物可以攻击任何对立的英雄和盟军。对立的人物是指不属于你控制的人物。

4.对于组队游戏，同一队伍中所有的英雄必须来自同一阵营（部落或联盟）。

5.对于组队游戏，玩家应该交叉就座。例如，A组和B组之间3对3的游戏应该按照ABABAB这样就坐。换而言之，你的两边都应该是对立组的玩家。

6.当卡牌引用“你的队伍”，它仅仅指你控制的人物。术语“友方”是指你小组中的英雄和盟军。

7.具有护卫能力的英雄和盟军可以护卫友方的任何英雄和盟军。

现开游戏形式



不论你是第一次接触这些卡牌或是差最后一些稀有卡牌就已经构筑完了你的套牌,和任何TCG一样，将有大部分的乐趣藏在这些没有打开的新密封包内。在WOWTCG中,有两种关于密封包的游戏形式：现开构筑和补充包轮抓。这些形式将撕包与构筑套牌的乐趣相结合，并可以使用新卡牌来进行游戏，当你进行现开构筑或轮抓时，你将用你的新卡牌进行游戏，并将会放入你的构筑套牌内。

你可以与任意人数的朋友们一起进行现开构筑。在现开构筑中，每个人需要6个补充包。打开你的6个补充包，浏览你得到的所有卡牌，然后决定使用哪一个英雄。你可以使用任何一个英雄在现开构筑中。一旦你选择了英雄并构筑一个至少拥有30张牌的套牌后，就可以开始游戏了。其余不在你套牌中的牌可以用来做备牌。

当你构筑你的套牌时，确认你是否合理放置了任务和其他卡牌，记住在你的套牌中是否放置了那些卡牌，你可以尽可能的将套牌中的卡牌数量贴近30张的最小值，这样你将最大可能的抓到你想要的牌。

在补充包轮抓中，你需要4～8人，每人需要4个补充包。每个人围坐在一张桌子旁，然后每个玩家打开一个补充包，选择一张卡牌放置到你的套牌中，然后将剩余的卡牌传给左手边的玩家，重复这样做直到此补充包全部被玩家放置在各玩家的套牌中。在第二补充包打开时更换传递方向，然后按照上述方法直到4个补充包都被打开并被玩家放置到各玩家的套牌中。你选择你将使用的英雄——就像现开构筑一样，你可以使用任何英雄，并从你选择的卡牌中构筑一个最少30张牌的套牌，将你套牌不使用的的卡牌作为备牌。



在轮抓中，给你一些构筑现开套牌的方法，就是尽早确认你将使用的英雄。你想在每个补充包中都发现最好用的卡牌，你想在你的套牌中能够拿到最好的牌。所以一个非常重要的问题就是什么特性的牌你能够使用。你也想让各种费用卡牌和各种类型卡牌很好的在一起组合，因为不论你的单张卡牌有多么好，你也无法使用一个有18张防具和4张盟军的套牌，或所有费用都超过5的套牌去取得胜利。

进行现开构筑或是补充包轮抓是一个让你熟悉这个系列很好的方法。因为你要在一个有限的卡牌数量中尽可能的发挥每张牌的优点。你将发现你在进行很多次以后的经验可以带到构筑套牌中去。这将增加你提前知道对手套牌中的小诡计，并且将一些很实用的配合带到自己的构筑套牌中。

魔兽世界

集换式卡牌赛制介绍



大家好，欢迎来到魔兽世界集换卡牌（WoWTCG – World of Warcraft）的世界！那么WoWTCG的具体赛制到底是怎样的呢？参加WoWTCG的比赛能得到什么样的奖品呢？我们有机会去到世界舞台上去争夺那至高无上的荣誉吗？让我们一起来看看WoWTCG比赛和赛制方面的情况吧！

赛制介绍

WoWTCG的赛制分为两种：补充包比赛（Sealed Game）和构筑比赛（Constructed Game）。他们构成了WoWTCG的全部比赛形式。

1.补充包比赛

这种比赛是通过比赛主办方提供补充包来进行的，它又分为现开赛和轮抓赛两种。在具体介绍两种赛制之前需要说明的是，在英文版的WoWTCG里，每个补充包有15张卡牌，包括1张英雄卡，1张蓝卡或紫卡，3张绿卡，9张白卡（卡的颜色在一定意义上代表卡的珍稀程度，就如同于《魔兽世界》中装备的颜色），另外附送1张UDE积分卡或者刮刮卡。从第四版燃烧军团的远征（MotL – March of the Legion）开始补充包扩展为19张，增加了3张白卡和1张绿卡。

也许大家对现开和轮抓有了一些认识，因为万智牌（MTG – Magic the Gathering）也有类似的赛制。WoWTCG的补充包是按系列出的，大概是四个月出一个系列，不像MTG，WoWTCG的系列是永远不会退出环境的，目前也没有禁限牌。虽然没有特殊说明，但是WoWTCG也有主系列之说，艾泽拉斯英雄传（HoA – Hero of Aezroth）是一个主系列，穿越黑暗之门（TtDP – Trough the Dark Portal）和外域战火（FoO – Fire of Outland）是它的两个子系列，从燃烧军团的远征（MotL – March of the Legion）开始是第二个主系列，也会有两个子系列，以此类推。大家知道补充包比赛在MTG里是和大小系列有联系的，这个联系在WoWTCG里也是同样适用的，由于在英文产品里没有MTG的起始包的概念，WoWTCG补充包比赛在用包的数量上与MTG有所不用，以下会具体提到。





2.现开赛

现开比赛至少需要8名牌手参加，每人得到6个补充包，它们可以是同一个系列，也可以有两个当前系列主系列补充包的加入。所有6个补充包之内的卡牌全部归参赛者所有，参赛者使用且仅能使用这6包之内的卡牌在规定时间内之内构筑一套至少30张的套牌，这里的构筑原则与普通的构筑套牌略有差别，牌手们不受四张原则的限制，每张同名卡牌可以在套牌中放入任意数量。任何阵营、职业、声望和天赋限定的卡牌将可以任意加入套牌中，但是需要注意的，在比赛进行的过程中，这些违规卡牌你仍然不能使用，它们只能成为你的手牌或者资源或者弃掉。你可以选择规定系列中的任意英雄作为你套牌的英雄。在构筑时间结束后对战开始，牌手们被随即分配进行瑞士轮的比赛，每轮比赛采取三局两胜制，关于比赛时间的说明在后面的“比赛规则”里会有详细说明。

小技巧：现开比赛运气成分比较大，你开到什么牌就只能用什么牌，没有选择的余地。那么认清了你开出来的核心优势后做出选择吧，比如有没有炸弹级的装备或者盟军，一般来说很少有炸弹级的技能，在职业选择方面相对灵活，以盟军和装备为主吧，职业可以结合英雄的翻面能力来选择，这很重要。武器在限制的作用是很大的，他可以让你不停的用自己英雄的血量换掉对方的盟军来获得场面上的优势，如果有远程武器那就更是厉害了。

3.轮抓赛

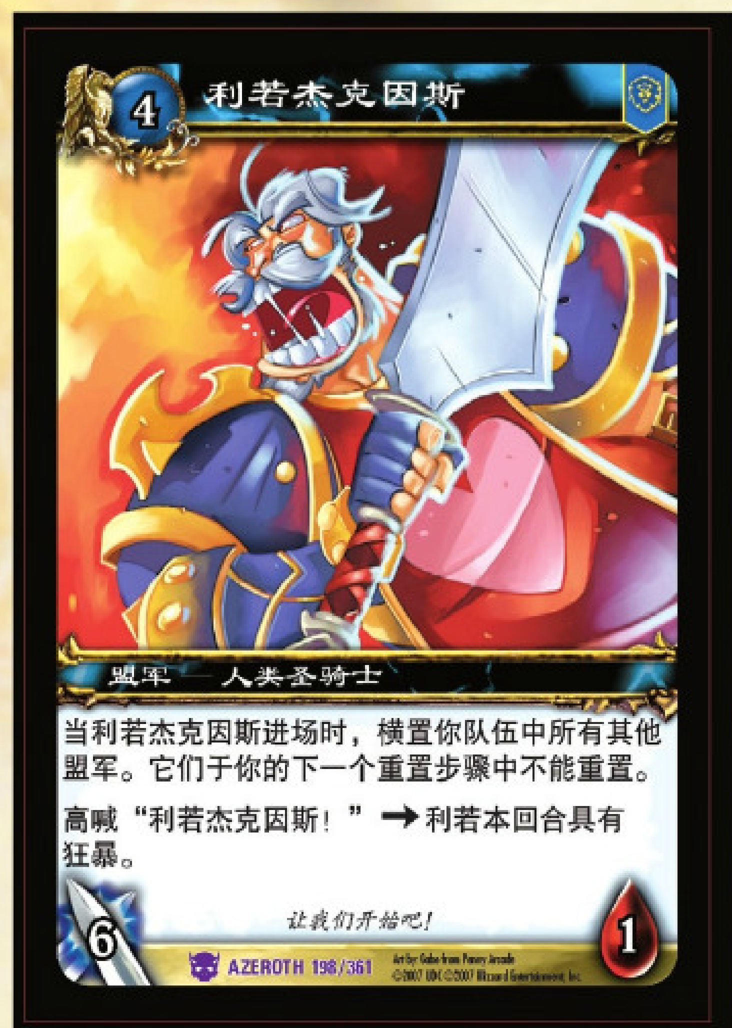
现开比赛至少需要8名牌手参加，在HoA到FoO环境，每人得到4个补充包，从MotL环境开始每人得到3个补充包，因为从MotL开始补充包的牌的数量变多了。这些补充包可以是同一个系列的或者有两包主系列的补充包加入。

比赛流程是：牌手们围圈而坐，每位牌手打开其中一个补充包，如果有主系列的补充包，那么从主系列的补充包开始，开到的刮刮卡、英雄卡和UDE记分卡都归自己所有，然后在剩下的牌中任意挑选一张，然后以顺时针传给下一位牌手（下一包传的顺序将改为逆时针，每包往复交换传递顺序），在你接到你的邻近牌手传来的牌后你继续选择任意一张牌扣下然后传递，如此往复，直到桌面上所有的牌被传递完毕，最后大家实际上拿到的还是一包牌的数量的卡牌，只不过都是经过自己挑选出来的，直到把自己的所有补充包都传递挑选完毕。然后牌手们在规定时间之内构筑一套至少30张的套牌。这里的构筑原则与普通的构筑套牌略有差别，牌手们不受四张原则的限制，每张同名卡牌可以在套牌中放入任意数量。阵营、职业、声望和天赋限定的卡牌将可以任意加入套牌中，但是需要注意的，在比赛进行的过程中，这些违规卡牌你仍然不能使用，它们只能成为你的手牌或者资源或者弃掉。你可以选择规定系列中的任意英雄作为你套牌的英雄。在构筑时间结束后对战开始，牌手们被随即分配进行瑞士轮的比赛，每轮比赛采取三局两胜制，关于比赛时间的说明在后面的“比赛规则”里会有详细说明。

小技巧：相对于现开赛，轮抓比赛更加看重的是牌手们的抓牌技巧，选择取舍显得尤为重要，需要做到成竹在胸。必须对所有的英雄有所了解，知道他们的翻面能力，一版来说，开到或者抓到炸弹级的牌的话就非常幸运了，那么你可以围绕这它来抓其他的卡牌来构筑一套你的套牌。没有炸弹也没关系，尽量构筑一套曲线平滑的套牌吧，不要总是去选择那么看上去很华丽的技能和大号卡牌，费用太大会让你整套牌节奏变慢，最后很可能导致你在还没有实现自己想法的时候就被别人推倒了。但是，同样的，也不能都是小家伙。同样的，在这里装备，特别是武器的作用也是非常重要的。

4.构筑比赛

这种比赛要求牌手们自己准备构筑好的套牌，每套牌的数量必须不少于60张，套牌里的所有牌都受到职业、阵营和天赋的限制，每张同名牌如果没有特殊说明不能超过4张。绝大部分的WoWTCG大型正式比赛都是以1v1构筑的方式来进行的，因此这个赛制是我们要额





外关注和了解的。

1v1构筑

顾名思义，就是一对一的比赛，牌手们被配对进行比赛，第一局双方必须以完整的主牌进行比赛，由于在赛前每位牌手都需要填写自己的套牌登记表（这个东西大家要小心填写，错误会使自己直接被判一局负）。

双方决定先手，赢得决定的牌手可以选择自己是先手还是后手进行比赛，每位牌手可以重新调度一次（且只有一次机会）自己的手牌，在一方决定调度的同时另一方必须同时作出调度还是保留的决定（关于先后手和调度的规定适用于所有WoWTCG赛制）。

在第一局比赛结束后双方可以进行备牌更换（每位玩家除了不少于60张的主牌外还拥有0张或10张的备牌，注意只能是0或10这两个数字，如果是补充包比赛那么所有其他的牌都是你的备牌），备牌的更换必须是1对1的，也就是只有在换下一张主牌的时候才能加入一张备牌，不能凭空增加或减少原主牌的数量。每轮比赛采取三局两胜制。

2v2构筑

牌手们2人一队组队参加这种比赛，每队牌手使用的套牌要求与1v1完全一致，不过，两位牌手的阵营必须一致，且不能使用同名英雄。比赛需要长方形桌，两队牌手分别坐在两边，比赛期间同队的两位牌手可以商量手牌和场上局势共同作战，4人以顺时针顺序进行比赛，比点后由邻近对手第一位牌手的己方牌手开始比赛。每轮比赛采取一局定胜负制。

团战（Raid）

牌手们由3-5人组成战队参加比赛，而上场人数受到比赛方限制，一版只能由3名牌手上场挑战副本Boss。主办方需要有人来扮演副本Boss角色来主持比赛。Boss扮演者和参加比赛的牌手们坐在桌子两边，参加者们可以相互商量手牌和场上局势，同样是顺时针进行比赛，由第一位参与者开始比赛，他的第一回合可以抓一张牌，这与普通构筑比赛是不一样的。Boss是不可重掉手牌的，牌手们则可以调度一次。牌手们的比赛用牌受到Boss副本的限制，用牌范围只能是副本上市前的当前系列之外的所有系列用牌。例如，如果是奥妮克希亚的巢穴作为比赛的副本，那么牌手们只能使用HoA的牌；如果是熔火之心作为比赛的副本，那么牌手们可以使用HoA、TtDP和奥妮克希亚巢穴的战利品系列；如果是玛瑟里顿的巢穴，那么牌手们可以使用HoA、TtDP、FoO、冬幕节、奥妮克希亚以及熔火之心的战利品系列用牌。这项比赛一般出现在众多大型比赛的外围赛，参与性较强，娱乐程度也很高，牌手间可以充分互动，比赛也没有时间限制，牌手们可以分阶段获得奖品，在推倒最终Boss后还能拿到战利品包作为奖励。战利品包里的装备和技能是可以在正式的构筑比赛中使用的。



5.懒人赛（Lazy Peon）

这是一项特殊的赛制。牌手们以1v1的形式比赛，比赛用牌除了常规限制外，牌手们只能使用白色和绿色的卡牌构筑自己的套牌。其余规则和1v1构筑的规则一模一样。



比赛类型介绍

这里我想向大家介绍一些比赛的类型。

1.发行庆祝赛（Release Celebration）

基本上都是现开的赛制，有一些特殊的奖品，比如牌垫牌盒一类的东西，参赛者都可获得两张EA卡。MTG也有类似比赛，叫售前现开赛，WoWTCG则是上市后进行的。

2.战场系统（Battle Ground）

这种比赛是WoWTCG最基本的比赛，在各地都有。比赛每周一次，类似于MTG的FNM比赛，奖品是EA卡，一般第一名是绿的，二至四名是白色的，每个

月的EA都会不同。在BG的基础上还会有每月一次的大型比赛（Marquee），奖品有T恤衫和EA卡，这里的EA卡和本月的BG不同，基本可以保证参赛就有EA获得，前八名的EA会更高一个档次，冠军可以获得一件T恤衫。

3.地区赛（Regional）

在各地比赛的基础上，定期会举办地区级的赛事，这里的奖品会由主办方决定，这是比BG和Marquee更高级的比赛，是各地牌手交流的好机会。这项比赛获得名词的牌手可以获得某些赛事的资格。

4.暗月马戏团赛（Dark Moon Faire）

如同游戏里一般，暗月马戏团巡回于世界各地，主办方是UDE公司。这是WoWTCG的重要赛事之一，定期举行，UDE会提前通知时间和地点。由于参与人数众多，DMF赛的结果也通常非常受人关注。由于举办次数相对频繁，DMF的套牌能持续反应WoWTCG的发展方向。犹如嘉年华，参加牌手都会超过百人，奖品一般是一台多媒体机器，被称之为Dream Machine，以笔记本电脑居多。奖品非常丰厚，只要参加的牌手都能获得特殊的EA卡和纪念币，前64名的牌手还能获得补充包、牌垫等奖励，前八强的选手还额外有蓝色EA卡奖励。通常在DMF还有很多的外围赛，就像游戏里一样，吃的玩的应有尽有。绝对不能错过的一项赛事，可惜DMF至今还没有巡回到过亚洲国家。

5.国家冠军赛（National Championship）

年度总结的比赛，很重要的比赛，获得名次的选手可以有机会参加世界冠军赛，是地区赛上一级的比赛。通常奖品会非常丰厚，娱乐性低于DMF，大家都是为了荣誉而战。



6.世界冠军赛（World Championship）

年底大餐，一年的总结，汇集了世界各地的顶级高手，在上次举行的世冠赛上牌手们可以获得的奖励给人留



下了深刻的印象。第一名的奖金高达10万美元，及时是第100名，也有1000美元的奖金。

所有的参赛者还能获得EA的逐风剑！另外还有牌垫和T恤衫。

上次的世冠赛中国有4位牌手获得了参赛资格，但由于种种原因没有人能去到圣地亚哥参加此次盛会，非常的遗憾。

奖品介绍

这里介绍UDE为牌手们准备的奖品。

1.EA卡（Extended Art Card）

简单来说就是大画卡，看起来非常有气势的说，发行量都是限定了的。在BG、DMF和Championship的比赛中可以获得。

2.T恤（T-shirt）

每月的BG Marquee比赛中可以获得，还有就是DMF和Championship的比赛了。

3.牌垫（Play Mat）

发行庆祝赛、DMF和Championship的比赛可以获得，另外还可以通过UDE记分卡的积分去UDE的官方网站上换得。

4.裁判

这是比赛中的重要角色，不得不提。每场比赛会有一个主裁判（Head Judge）和若干裁判进行执法。比赛中严格服从裁判的决定，无论裁判的说法是否准确，都必须听从，有意见的可以在赛后进行上诉。作为裁判执法的报酬，UDE为他们准备了一些特殊的EA卡作为奖品。

结束语

这是一篇较为系统的介绍WoWTCG赛制的文章，希望大家看完后能够得到帮助，了解WoWTCG的赛制流程和相关规则。


风暴语者格瑞南

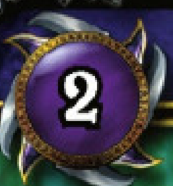
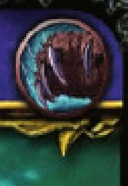

英雄 — 牛头人萨满祭司　剥皮
元素战斗　草药学

❺, 翻转风暴语者格瑞南 ➡ 格瑞南对目标英雄或者盟军造成3点自然伤害，同时对目标英雄或盟军治疗3点伤害。此能力只能在你的回合中使用。

他的呼唤使天空颤抖。

29

AZEROTH 10/361　Art by: Samwise ©2007 UDC ©2007 Blizzard Entertainment


野性印记


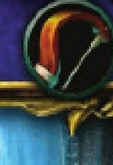
瞬发技能 — 恢复

结附目标盟军。

持续: 被结附盟军得到+2攻击力和+2生命。

“塞纳留斯可能在对你笑。”
— 大德鲁伊哈缪尔符文图腾

AZEROTH 24/361　Art by: Brad Vancata ©2007 UDC ©2007 Blizzard Entertainment


瞄准射击


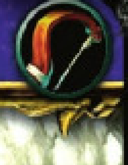
技能 — 射击天赋

射击 英雄限定

你的英雄对目标英雄或盟军造成X点远程伤害。

一枪毙一个!

AZEROTH 32/361　Art by: Mauro Cascioli ©2007 UDC ©2007 Blizzard Entertainment


狂野怒火


瞬发技能 — 野兽控制天赋

野兽控制 英雄限定

目标宠物本回合得到+3攻击力。防止本回合它将受到的所有伤害。

AZEROTH 35/361　Art by: John Dickenson ©2007 UDC ©2007 Blizzard Entertainment

2 奥术智慧



瞬发技能 — 奥术

结附目标英雄，其操控者抓一张牌。

持续: 被结附英雄的操控者手牌上限增加三。

知识就是力量。

AZEROTH 47/361

2 变形术



技能 — 奥术

结附目标盟军。

被结附盟军不能进行攻击或护卫，失去所有能力，成为羊。

咩~~~~

AZEROTH 58/361

2 神圣之盾



瞬发技能 — 防护天赋

防护 英雄限定

防止目标英雄或盟军本回合将要对你英雄造成的接下来的5点伤害。若以此法防止了伤害，你的英雄对其造成同等数量的神圣伤害。

AZEROTH 70/361

3 真言术：韧



技能 — 戒律

结附目标英雄或盟军。

持续: 被结附者得到+5生命。

高声吟颂，这些言语将血肉变成钢铁，恐惧变成勇气。

AZEROTH 83/361

9 酋长萨尔

盟军 — 兽人萨满祭司 唯一

你队伍中的其他部落盟军得到+3攻击力和+3生命。

“冲锋，朋友，你是来帮助部落的么？”

7 8

AZEROTH 267/361 Art by: Michael Lopez ©2007 UDC ©2007 Blizzard Entertainment

5 督军高图斯

盟军 — 兽人战士 唯一

你队伍中的兽人具有狂暴。

“成功会带来荣誉，失败则被人遗忘。”

3 4

AZEROTH 268/361 Art by: Nelson DeCastro ©2007 UDC ©2007 Blizzard Entertainment

7 免伤锁甲

防具 — 锁甲 胸部（1）

消灭你的两个资源 ➜ 重置免伤锁甲。

这里浸透着可以避开物理打击的不可思议的力量。

6

AZEROTH 296/361 Art by: Thomas Gianni ©2007 UDC ©2007 Blizzard Entertainment

6 骨火

防具 — 盾牌 副手（1）

当你的英雄进行防御时，它对每个敌方英雄和盟军各造成1点伤害。

2

AZEROTH 299/361 Art by: Stefan Kopinski ©2007 UDC ©2007 Blizzard Entertainment

3 背刺



瞬发技能 — 战斗连击

你的英雄对目标横置英雄或盟军造成X点近战伤害，X等于你的一件匕首的攻击力加3。

在联盟与部落的征战中，所有怨恨都集中在匕首上。

AZEROTH 91/361 Art by: Mike Sutfin ©2007 UDC ©2007 Blizzard Entertainment

5 闪电链



技能 — 元素战斗

你的英雄对目标英雄或盟军造成3点自然伤害。你的英雄可以对另一个英雄或盟军造成2点自然伤害。你的英雄可以对另一个英雄或盟军造成1点自然伤害。

天空中哔啪作响，以闪电跨越一个又一个身躯，并把烧焦骨肉的气味留在空中。

AZEROTH 106/361 Art by: Ariel Olivetti ©2007 UDC ©2007 Blizzard Entertainment

15 迎接挑战



技能

结附你的英雄并移除他上面的所有伤害。

抓牌直到你的手牌上限。

持续: 你的英雄得到+10生命。

AZEROTH 167/361 Art by: Phill Gonzales ©2007 UDC ©2007 Blizzard Entertainment

7 噬灵卡尔



盟军 — 兽人术士 唯一

❼, 将噬灵卡尔移出游戏 ➞ 牌手们将他们坟墓场中的所有盟军牌放置进场。

5 6

AZEROTH 245/361 Art by: Mark Gibbons ©2007 UDC ©2007 Blizzard Entertainment

4 复活术



技能 — 神圣

若你坟墓场中目标盟军牌的费用小于或等于你所拥有的资源数，将它从你的坟墓场放置进场。

希望你的第二次机会比你的第一次机会好的多。

AZEROTH 86/361 Art by: Miguel Coimbra ©2007 UDC ©2007 Blizzard Entertainment, Inc.

2 亡者之墙



防具 — 盾牌　副手（1）

将你坟墓场中一个盟军牌移出游戏 ➡ 在亡者之墙上放置一个骨骸指示物。

亡者之墙上每有一个骨骸示指示物，它便得到+1防御力。

0

AZEROTH 302/361 Art by: Stefan Kopinski ©2007 UDC ©2007 Blizzard Entertainment, Inc.

4 矮人手持火炮



武器 — 枪械　远程（1）

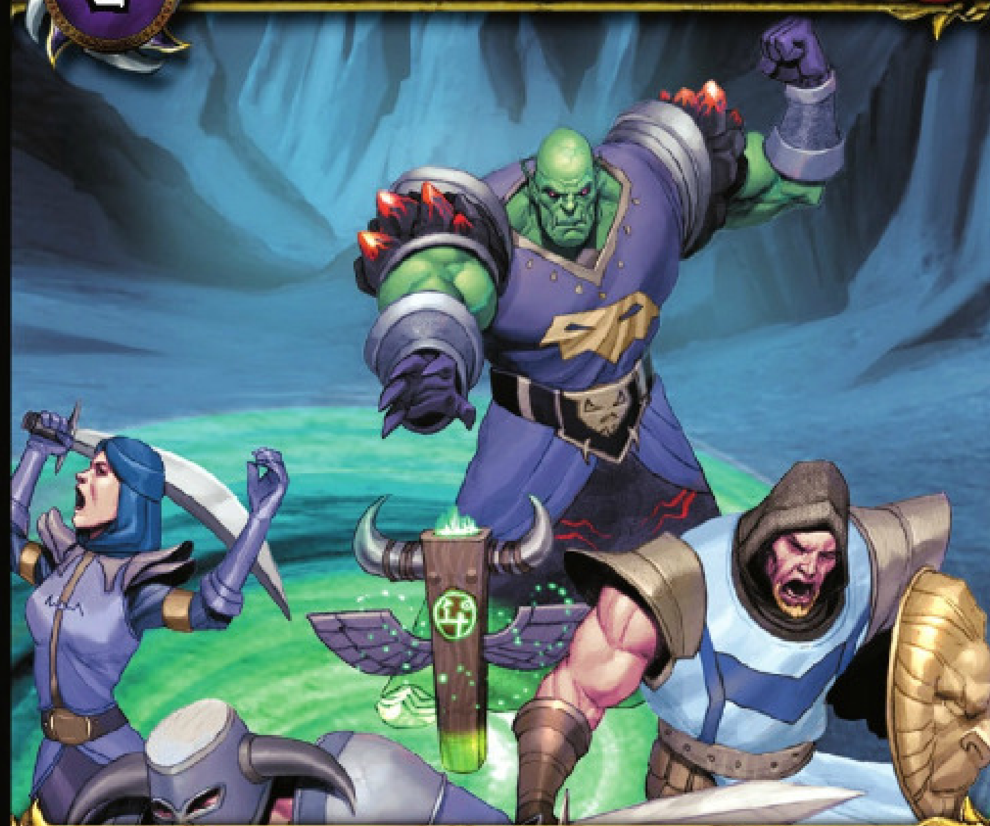
当你使用矮人手持火炮进行打击时，你的英雄在此次战斗中具有远程攻击*(防御者不会对你造成战斗伤害)*。

❷ ➡ 矮人手持火炮本回合得到+1攻击力。

1 *它不是准确的，因为它不需要准确。* 2

AZEROTH 319/361 Art by: Tyler Walpole ©2007 UDC ©2007 Blizzard Entertainment, Inc.

2 地缚图腾



瞬发技能 — 元素战斗　大地图腾（1）

图腾 *(可以如同盟军般被攻击或被指定为目标)*

持续: 敌方盟军于其操控者的重置步骤中不能被重置。

“可笑，那些不尊敬大地的人们将接受大地的约束。” 1

AZEROTH 107/361 Art by: Ariel Olivetti ©2007 UDC ©2007 Blizzard Entertainment, Inc.


6
心灵尖啸
瞬发技能 — 暗影
每位对手将他队伍中的三个盟军置于其拥有者手上。
对你是'尖叫'...对我而言是'小夜曲'。
AZEROTH 85/361


6
星火术
技能 — 平衡
你的英雄对目标英雄或盟军造成5点奥术伤害。
抓一张牌。
天堂回荡着德鲁伊的愤怒，并按他的号令开启。
AZEROTH 31/361


5
怒虎
盟军 — 豹
宠物（1）
狂暴
微微的飒风一扫而过，尖牙、利爪一last是死寂。这就是怒虎猎物命运。
5
3
AZEROTH 38/361


1
治疗之泉图腾
瞬发技能 — 恢复
水图腾（1）
图腾（可以如同盟军般被攻击或被指定为目标）
持续：在每个回合开始时，治疗之泉图腾对你队伍中的每个英雄和盟军各治疗1点伤害。
1
AZEROTH 111/361

本次增刊随刊赠送“艾泽拉斯英雄”卡牌3张，卡牌中可能随机开出一张刮刮卡，所有随刊赠送的卡牌里，包括海水钳嘴龟卡5张、雷首角鹰兽卡15张、火焰公会袍卡30张、野餐烤肉架卡50张，大家购买了增刊以后，先看看这3张卡牌，看看自己是否中奖。

刮刮卡在《魔兽世界》中兑换相应道具的方法

登录暴雪官方网站虚拟物品兑换中心——http://www.worldofwarcraft.com/misc/promotion.html，页面会自动根据你的操作系统语言选择对应语言。选择中国大区，然后选择你人物所在的服务器——注意：这里有1-9区全部服务器综合在一起的，小心不要选错。

输入刮刮卡码，填入验证码，点击提交，系统就会给你一个电子码。然后，进入《魔兽世界》游戏，在熟悉的藏宝海湾找兑奖NPC兰德鲁·郎绍特即可。

另外，提醒一下大家，如果你有幸开出了海水钳嘴龟，那么我先在这里恭喜你。同时，我希望幸运地骑上乌龟坐骑的玩家，能够秀张靓照给我们（当然是指游戏中角色的靓照），同时要注明自己是哪个区哪个服的玩家，角色ID是什么，发送到linxiao@popsoft.com.cn（别忘了附上你的地址和邮编等信息），我们另有一份小小的礼品相送。

第一版《艾泽拉斯英雄传》中包含以下4种特殊刮刮卡（从购买的卡牌补充包中开出）。当然，开出这4种特殊刮刮卡的几率都不大，一般情况下，大家会开出UDE积分卡（当然，积分卡也可以到卡牌官方网站上兑换《魔兽世界》中的虚拟物品）。以下是4种特殊刮刮卡的卡牌名称及其可在《魔兽世界》中兑换的物品：

1.远射兰泽，兑换火焰公会袍。这件公会袍制作精良，用料讲究，因为它是游戏中唯一的一件史诗级工会服装！这件公会袍不加任何属性，所以适合任何等级职业！

2.雷首角鹰兽，兑换角鹰兽宝宝适合任何等级职业！

3.海水钳嘴龟，兑换乌龟坐骑。这个坐骑的确在等级为1的时候就可以使用，适合任何等级职业。

4.休息和放松，兑换野餐烤肉架。可以在野外任何地方搭建毯子、烤肉架和阳伞，持续时间3分钟。在烤肉架附近的玩家均可以使用烤肉架得到烤肉。

UDE积分兑换《魔兽世界》中的物品，在卡牌官方网站http://entertainment.upperdeck.com/wow/zh/上点击UDE积分商店即可。以下是目前可兑换的物品：

烟花首饰：该首饰可以使你释放独特的烟花，并且它是可以重复使用的！这一游戏中的物品专为魔兽世界卡牌游戏而设立。

冰霜工会服：一件为您在线游戏人物准备的蓝色大衣！这一游戏中的物品专为魔兽世界卡牌游戏而设立。

食人魔变身服饰：该服饰可以使你变为一个食人魔，并且它是可以重复使用的。你将可以做任何食人魔能做的事，包括“食人魔之舞“！这一游戏中的物品专为魔兽世界卡牌游戏而设立。

刊号：ISSN1007−0060 / CN11−3751/TN　零售价：￥29.8元　（2008）京新出报刊增准字第（124）号